

Web(화면구현) 시험 답안지

연수생	옥진석	(서명)	점수	
-----	-----	------	----	--

※ 제출방법 : LMS

Question1	다음 아래의 문제를 읽고 답을 작성하시오.
------------------	-------------------------

문제1	Hyper Text 에 대해서 서술하고 Hyper Text 의 기능을 가진 태그와 속성을 쓰시오. 웹을 구성하고 있는 텍스트로, 다른 텍스트나 문서로 접근하고 이동 할 수 있음. 태그 : 앵커 (<code><a></code>) 속성 : href (<code></code> 링크 설명 <code></code>)
------------	---

문제2	각 번호의 명칭을 서술하시오.
------------	------------------

1번

2번

`<p>`Hyper Text Markup Language`</p>`

3번

4번

1번 : 시작 태그 2번 : 끝 태그 3번 : content (내용) 4번 : element (속성)

문제3	스타일 시트에서 선택자 적용의 우선순위를 작성하시오.
<p>!important > 인라인 스타일 (style ="") > ID (#) > Class 점 (.) > 태그 선택자 (p, div 등) > 전체 선택자 (*)</p>	

문제4	클래스(class)와 아이디(id) 선택자에 대해 각 차이점을 서술하시오. (2개이상)
<p>class : 한 페이지에서 여러번 재사용 가능, 점(.) 기호 사용 id : 한 페이지에서 한번만 사용 가능, 해시(#) 기호 사용</p>	

문제5	Javascript 변수 키워드 'var'와 'let'의 차이점을 서술하시오.
<p>var: 재선언 가능, 재할당 불가능 let : 재선언 불가능, 재할당 가능</p>	

문제6	Javascript 배열에 대해서 서술하고 배열의 선언, 생성 방식을 작성하시오.
<p>배열 : 여러 개의 데이터를 하나의 변수에 담을 수 있는 자료 구조</p> <ul style="list-style-type: none"> - 길이가 정해져 있지 않다. - 자료형의 제한이 없다. (자료형 통일 필요 없음) - 배열의 인덱스는 0부터 시작한다. <p>배열의 선언, 생성 방식</p>	

1. `let : 변수명 = [];` // 빈 배열 생성
2. `let : 변수명 = new Array();` // 빈 배열 생성
3. `let : 변수명 = [값1, 값2, 값3];` // 값이 있는 배열 생성
4. `let : 변수명 = new Array(값1, 값2, 값3);`

문제7

공간 분할 태그인 **div**와 **span**의 **display** 속성과 그 속성의 의미를 상세히 서술하시오.

div는 **display: block** 스타일을 가지고 있으며, **block**은 항상 새로운 줄에서 시작합니다. 좌우로 양쪽으로 최대한 늘어나며, 수직으로 쌓입니다. **width**와 **height** 적용 가능하며, **margin**과 **padding** 상하좌우 적용 가능합니다.

span은 **display: inline** 스타일을 가지고 있으며, **inline**은 줄바꿈없이 한 줄에 표시됩니다. 글 내용만큼만 공간을 차지하며, **width**, **height** 설정이 불가능합니다. **margin**과 **padding**은 좌우만 설정 가능합니다.

문제8

(NCS 1.1)

각 태그에 스타일을 적용할 수 있는 계층선택자를 작성하시오.

```

<div>
  <div>
    <p id = "apple">사과</p>
  </div>

  <div>
    <p id = strawberry>딸기</p>
  </div>

  <ul>
    <li id = pineapple>파인애플</li>
    <li>수박</li>
    <li class = melon>메론</li>
    <li>포도</li>
    <li>바나나</li>
  </ul>
</div>

```

(1) 사과글자에 디자인을 적용시킬 수 있는 선택자를 이어서 서술하시오. (자손 선택자 활용)

답 : div #apple

(2) 딸기글자에 디자인을 적용시킬 수 있는 선택자를 서술하시오. (자식 선택자 활용)

답 : div > div > #strawberry

(3) 수박글자에 디자인을 적용시킬 수 있는 선택자를 서술하시오. (근접 후행 선택자 활용)

답 : #pineapple + li

(4) 포도와 바나나 글자에 디자인을 적용시킬 수 있는 선택자를 서술하시오. (후행 선택자 활용)

답 : .melon ~ li

문제9 (NCS 1.2)	각 스타일의 점수를 작성하고, 3개의 스타일이 같은 곳을 가르킨다면 그 해당 부분에 적용되는 글자의 색은 무엇인지 그리고 그 이유가 무엇인지에 대해 서술하시오.
------------------	---

```

div div {
    color: blue; ①
}

div #menu {
    color: red; ②
}

div div p {
    color: green !important; ③
}

```

Id, class, tag 순

1번 점수 : 0, 0, 2 -> 2점

2번 점수 : 1, 0, 1 -> 101점

3번 점수 : 0, 0, 3 -> 3점

적용되는 색 : green

이유 : !important 속성을 통해 점수와 상관없이 green이 적용이 됩니다.

문제10 (NCS 1.3)	하단 코드를 입력했을 때, console 창에 출력될 결과를 작성하시오.
-------------------	--

```

<h1 id="h1Title">WEB MASTER!!</h1>
<p class="pTitle">web에 대해 이해하기</p>
<p class="pTitle">나만의 홈페이지 만들기</p>
<ul>
  <li class="webSub">HTML</li>
  <li class="webSub">CSS</li>
  <li class="webSub">JS</li>
</ul>

<script>
  // 1.
  let Q1 = document.getElementById('h1Title').innerText;
  console.log(Q1)

  // 2.
  let Q2 = document.getElementsByClassName('pTitle')[1].innerText;
  console.log(Q2)

  // 3.
  for (let i=0 ; i<document.getElementsByTagName('li').length ; i++ ){
    let Q3 = document.getElementsByTagName('li')[i].innerText
    console.log(Q3)
  }

```

<console 창>

WEB MASTER!! // Q1

나만의 홈페이지 만들기 // Q2

HTML // Q3 [0]

CSS // Q3 [1]

JS // Q3 [2]