Push Token 저장 프로세스 순서 설명(샘플 php 파일 제공 - sample.php)

1.모바일 네이티브 앱안에서만 푸시가 가능하며, 앱안에서 Push Token을 가져간후 테이 블에 저장을 해야 합니다.

```
2.우선 앱을 설치합니다.
다운로드 주소는 : http://snap40.cafe24.com/gaemin/app.apk (안드로이드 기준)
3.설치후 아래와 같이 스크립트 함수를 호출해주시면 Token 값이 반환 됩니다.
-호출 함수
function getPushToken(){
             if(deviceType() == 'android'){
                    jumjipAndroid.getPushToken();
             }else{//아이폰
                    var obj ={};
                    obj.name = "getPushToken"
webkit.messageHandlers.jumjiplos.postMessage(JSON.stringify(obj));
      }
-반환 함수
function RgetPushToken(obj , obj2){
             alert(obj); //토큰값
             alert(obj2); //디바이스 타입(ANDROID , IOS)
      }
```

- 4.반환한 두 개의 값을 디비에 저장합니다.
- 5.보통 3번의 액션은 로그인 & 회원가입할떄 주로 호출합니다.
- 6.토큰값과 디바이스 타입을 회원 테이블에 회원 ROW에 두가지 컬럼을 추가한후 저장해 줍니다.

Push 발송 프로세스 설명 (샘플 php 파일 제공 - push_sample.php)

1.푸시 발송한 구간에 샘플 함수를 그대로 호출하면 됩니다.(안드로이드 아이폰 동일함)

2.파라미터 설명

-\$reg_id : 토큰값(디비회원에서 발송 대상의 TOKEN 값을 가져온후 넣어주시면됩니다.)

-\$title : 푸시 타이틀 -\$mgs : 푸시 바디 내용

-\$url : 푸시 클릭시 이동할 url 주소

-\$deviceType : 디바이스 타입(android or ios)