

# UDrawing Paper

Manual de Usuario

# LFP READER

UDrawing Paper es una aplicación diseñada para simular el comportamiento de colas que maneja una imprenta con el fin de observar los tiempos que conlleva cada parte del proceso. Además de eso, es capaz de crear un registro resumen de cada uno de los clientes que haya puesto un pie dentro de la empresa. Al iniciar la aplicación, lo primero en pantalla es un pequeño menú de opciones.

```
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ UDrawing_Paper ---
UDrawing Paper
MENÚ PRINCIPAL
1. Paraametros Iniciales
2. Ejecutar Paso
3. Estado en memoria de las estructuras
4. Reportes
5. Acerca de
0. Salir
-----
Ingrese el número de una instrucción:
```

Debe de seleccionar una opción para poder continuar. Puede ingresar cualquier cosa, pero no se ejecutará nada hasta seleccionar una opción válida.

## 1. Parámetros Iniciales:

En este apartado hay dos opciones indispensables para la ejecución del programa: La carga de clientes y la definición para el número de ventanillas.

Al seleccionar la primera, se le pedirá que ingrese la dirección del archivo con el que quiere trabajar. Este debe de estar en formato \*.json y debe de contener identificador, nombre del cliente y el número de imágenes a color y B/N con el que vaya a trabajar.

```
-----
UDrawing Paper
PARAMETROS INICIALES
1. Carga de Clientes
2. Definir número de ventanillas
0. Regresar
-----
Ingrese el número de una instrucción:
1
-----
Ingrese la ruta del archivo:
a.json
MENSAJE: Información cargada correctamente.
-----
```

```
{
  "Cliente1":{
    "id_cliente":"1",
    "nombre_cliente": "Andres Lopez",
    "img_color":"0",
    "img_bw":"10"
  },
  "Cliente2":{
    "id_cliente":"2",
    "nombre_cliente": "Juan Perez",
    "img_color":"0",
    "img_bw":"5"
  },
  "Cliente3":{
    "id_cliente":"3",
    "nombre_cliente": "Luiz Higueros",
    "img_color":"3",
    "img_bw":"10"
  }
}
```

Para el número de ventanillas solo debe de insertarse el número de ventanillas con el que vaya a trabajar.

```
-----
UDrawing Paper
PARAMETROS INICIALES
1. Carga de Clientes
2. Definir número de ventanillas
0. Regresar
-----
Ingrese el número de una instrucción:
2
-----
Ingrese el número de ventanillas a manejar:
10
-----
MENSAJE: Número de ventanillas actualizado.
-----
```

Con los archivos ya cargados, es posible ejecutar ya la aplicación. De no hacerlo, obtendrá un mensaje de error indicando que debe de actualizar estos parámetros antes de continuar.

## 2. Ejecutar Paso:

La aplicación ejecutará un paso del proceso. Se le mostrará en pantalla cada uno de los movimientos que se hayan realizado que van desde entradas a la cola hasta las personas que salen de la misma.

```
-----
*****
                        RESUMEN DEL PASO 1
*****
Henry King entra a la empresa.
Chloe Carter entra a la empresa.

Andres Lopez sale de la cola y se mueve a Ventanilla_1.
Andres Lopez registra una imagen en blanco y negro.
Juan Perez sale de la cola y se mueve a Ventanilla_2.
Juan Perez registra una imagen en blanco y negro.
Luiz Higueros sale de la cola y se mueve a Ventanilla_3.
Luiz Higueros registra una imagen en blanco y negro.
Henry King sale de la cola y se mueve a Ventanilla_4.
Henry King registra una imagen en blanco y negro.
Chloe Carter sale de la cola y se mueve a Ventanilla_5.
Chloe Carter registra una imagen en blanco y negro.

-----
```

## 3. Estado de las estructuras:

Hay una carpeta de estructuras en la ubicación del proyecto. Ahí se pueden visualizar cada uno de los cambios que hayan tenido. Para actualizar la información, es importante trabajar primero en este paso.

```
-----
UDrawing Paper
MENÚ PRINCIPAL
1. Paraametros Iniciales
2. Ejecutar Paso
3. Estado en memoria de las estructuras
4. Reportes
5. Acerca de
0. Salir
-----
Ingrese el número de una instrucción:
3
-----

MENSAJE: Estrcturas actualizadas. Revise la carpeta estructuras dentro del proyecto.
-----
```

#### 4. Reportes:

Los reportes muestran distintos tipos de clasificación hechas sobre los datos de las personas registradas al salir de la empresa. Es posible visualizar las personas que han impreso más imágenes o ver quién ha sido la persona con más pasos dentro de la empresa. También es posible buscar los datos de un cliente en concreto. Para ello, no hace falta más que insertar el nombre de la persona.

```
-----
UDrawing Paper
REPORTES
1. Cliente con mayor cantidad de Impresiones a color
2. Cliente con mayor cantidad de Impresiones en Blanco y Negro
3. Cliente con mayor número de pasos
4. Buscar Cliente
0. Regresar
-----
Ingrese el número de una instrucción:
3
-----
*****
TOP 5 - IMAGENES EN BN
*****
1. Juan Perez - Imagenes Impresas en Blanco y Negro: 5
2. Henry King - Imagenes Impresas en Blanco y Negro: 4
3. Emma Green - Imagenes Impresas en Blanco y Negro: 4
4. Isabella Gonzalez - Imagenes Impresas en Blanco y Negro: 3
5. Chloe Carter - Imagenes Impresas en Blanco y Negro: 2
-----
UDrawing Paper
```

#### 5. Acerca de:

Muestra los créditos de la persona que desarrolló el programa.

```
-----
UDrawing Paper
MENÚ PRINCIPAL
1. Paraametros Iniciales
2. Ejecutar Paso
3. Estado en memoria de las estructuras
4. Reportes
5. Acerca de
0. Salir
-----
Ingrese el número de una instrucción:
5
-----
ESTRUCTURAS DE DATOS SECCIÓN C
Josué Javier Aguilar López
201909035
-----
```