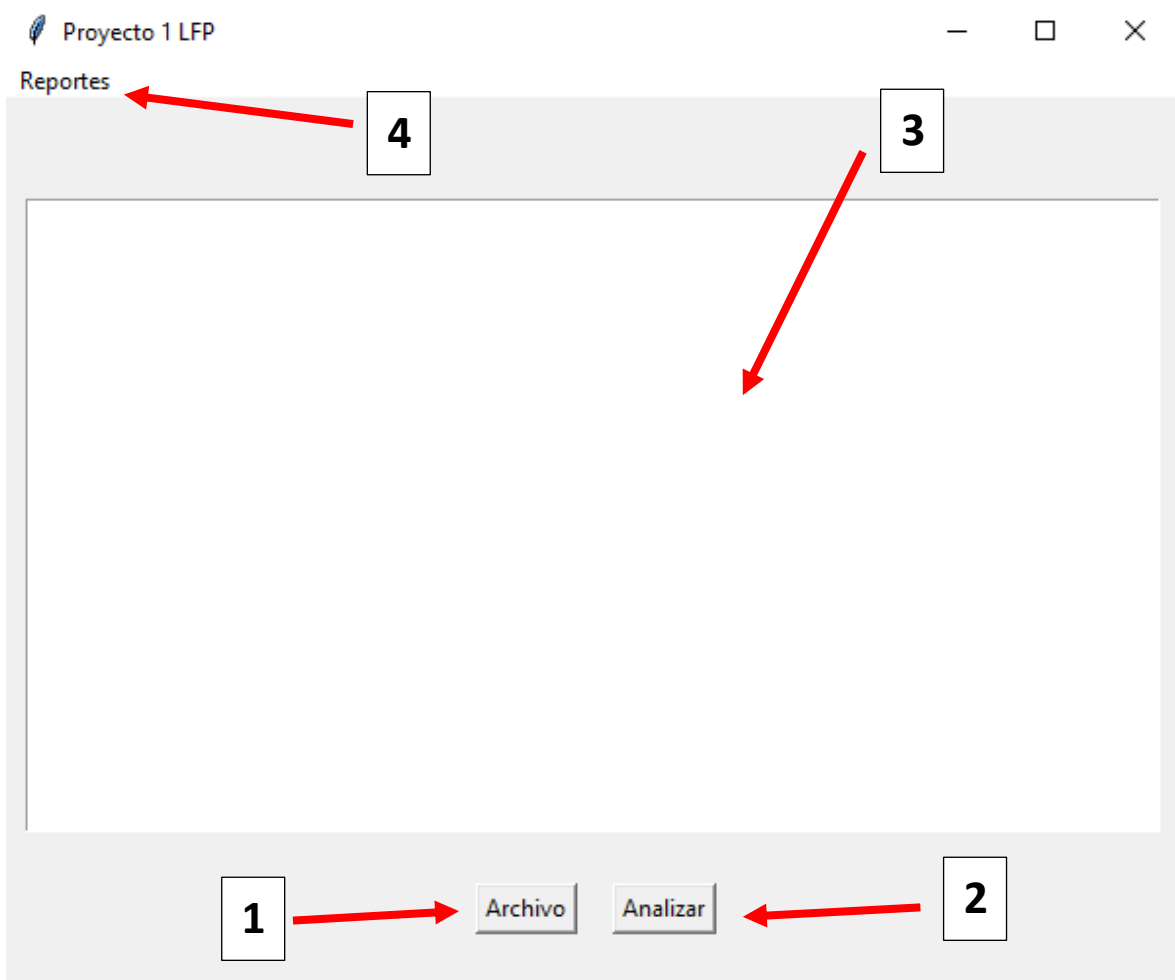


Manual de usuario

con esta aplicación se busca crear un autómata que sea capaz de crear formularios en HTML por medio de archivos de entrada de tipo. form, los cuales tendrán las instrucciones que harán que el formulario tome forma.

El programa consiste en una ventana la cual consta de las siguientes partes:



1. Un botón de archivo el cual le permitirá al usuario cargar un archivo form desde su navegador de manera sencilla, la ventana del navegador se abrirá automáticamente permitiendo al usuario buscar el archivo en el lugar donde fue guardado.
2. Un botón analizar el cual revisará el texto del archivo cargado y mostrará su contenido en el cuadro de texto, luego de utilizar este botón el usuario podrá generar los reportes.
3. Un área de texto, en esta área se mostrará el contenido del archivo que se cargó y permitirá al usuario manipular los datos del archivo y guardará los cambios realizados.
4. Un menú de reportes, en este menú se dan a escoger entre cuatro opciones los cuales al seleccionar alguno el programa abrirá un archivo pdf que mostrara la

opción escogida por el usuario, entre los reportes se encuentran: el manual de usuario, el manual técnico, reporte de tokens y reporte de errores.

- El manual de usuarios es el manual que se esta leyendo, este manual describe el programa y la manera de usarlo
- El manual técnico explica las técnicas usadas para la realización del programa dando una idea de como funciona y sus principios.
- El reporte de Tokens abrirá una página web que mostrará una lista de los símbolos y textos reconocidos por el programa mostrando también así su tipo, lexema, la línea de texto en la que se encuentra y su posición en dicha línea.

Reporte de Tokens

Lexema	linea	columna	tipo
formulario	1	10	identificador
~	1	12	virgilla
>	1	13	mayor que
>	1	14	mayor que
[1	16	abrir corchete
<	2	5	menor que
tipo	3	12	reservadatipo

- El reporte de errores abrirá una página web que mostrará una lista de los caracteres que el programa no reconoce encontrados en el archivo, además mostrará el error y la línea en la que se encuentra, así como su posición en dicha línea.

Reporte de Errores

Error	linea	columna
Caracter - no reconocido	12	20
Caracter - no reconocido	17	20

Archivo de entrada.

Es un archivo de tipo. form el cual se usará para crear los formularios mediante las instrucciones que se incluyan.

El archivo debe iniciar con una palabra reservada la cual será “formulario” seguida de los caracteres ~>> seguido de un arreglo de elementos encerrados con [] que contendrá el formulario.

La lista de elementos dentro del formulario puede tener varios elementos separados por comas los cuales estarán encerrados por los símbolos < > y podrán escoger entre los diferentes tipos:

- tipo: Será el tipo de elemento que se colocará en el formulario, podrá tomar los siguientes valores con su correspondencia en html
 - a. etiqueta – label
 - b. texto - input
 - c. grupo-radio - grupo de input de tipo radio
 - d. grupo-option - select con respectivos option
 - e. botón - button
- valor: Es el texto que se que se observara en el formulario dentro del tipo escogido ya sea etiqueta, texto y botón.
- fondo: Sera el valor que se muestra mientras un campo esté vacío, se puede puede utilizar al usar el tipo texto.
- valores: Es un conjunto de valores que se utilizará en el elemento que lo contenga, se puede puede utilizar al usar los tipos grupo-radio y grupo-option.
- evento: Este será una acción que se ejecutara cuando el botón sea pulsado, entre sus valores están:
 - a. entrada: Genera un iframe con el contenido del archivo de entrada.
 - b. info: Genera un iframe con la información seleccionada o ingresada en el formulario

Ejemplo:

```
formulario ~>> [  
  <  
    tipo: "etiqueta",  
    valor: "Nombre"  
  >,  
  <  
    tipo: "texto",  
    valor: "Nombre",  
    fondo: "Ingrese Nombre"  
  >,  
  <  
    tipo: "grupo-radio",  
    nombre: "sexo",  
    valores: ["Masculino", "Femenino"]  
  >,  
  <  
    tipo: "grupo-option",  
    valor: ["Guatemala", "El Salvador", "Honduras"]  
  >,  
  <  
    tipo: "boton",  
    valor: "Valor",  
    evento: <EVENTO>  
  >  
>
```