E랜잭션

- · 批의 本理 产物的的 型壁 DEO 电经是 工作光文
 - → स्थायण या एस, ध्रेक्ट या एस
- · 우전성. 인관성 보장
- DB अधि छिंगु त्राल गर्न

- . 다수의 사용자가 동시에 사용할수 있도
 - सान यथ अंदिन निकट एस
- · 이터 변경하는 INSERT. DELETE. UPDATE 문의 생생을 트랜벡턴으로 반의

अष्ट्रभा ?

· 트렌객선의 3도 명령문이 정성적으로 동작 되는

उत्तम ध्यापित अपर मराध्य ध्रमाके

트랜잭션 특성 (ACID 특성)

· 너 가지 특성이 만족해야 무결성, 일반성 보장

1)원자성

· 모두 정성 살행 a 하나도 싶방 ×(롤백)

2) 일완성

. 트랜잭션이 성용적으로 수행한 뒤미도 일관된 상터규지

ex) A B A->Bの11711 A B 트2선2地 社 中 10000 5社2000 5社2000 32 100000 100000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 100000

3) 격간성 (고립성)

· 수행 경인 트代액션이 완료될 때까지 트랜잭션이 생성한 국간 연산년과이 나는 트앤잭션 정근 X

-> 사용자들는 동시에 수행된 건차점 느끼지만 순세대로 상내씩 수행되고 있는 것

4) 제성 (영화성)

· इएयर्ग क्ष्येटर थ्येघरे

DBM 반영한 수행경과는 "명권" अनम

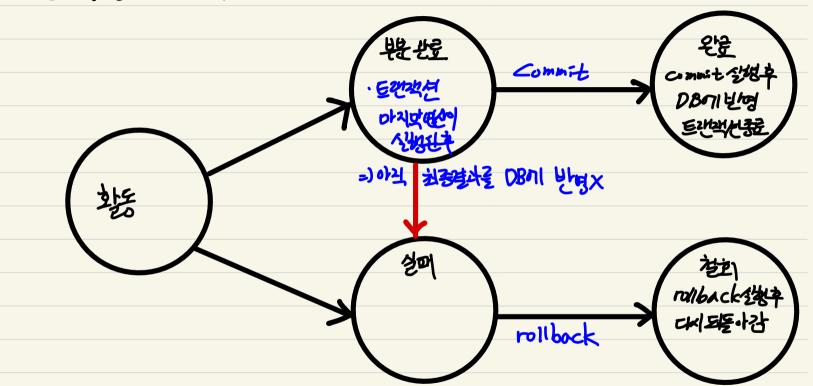
PH?

시스템문에 등으로 1급받았지 DB를 원러 상태로 복합한 화복는 필요

트랜잭인 면산

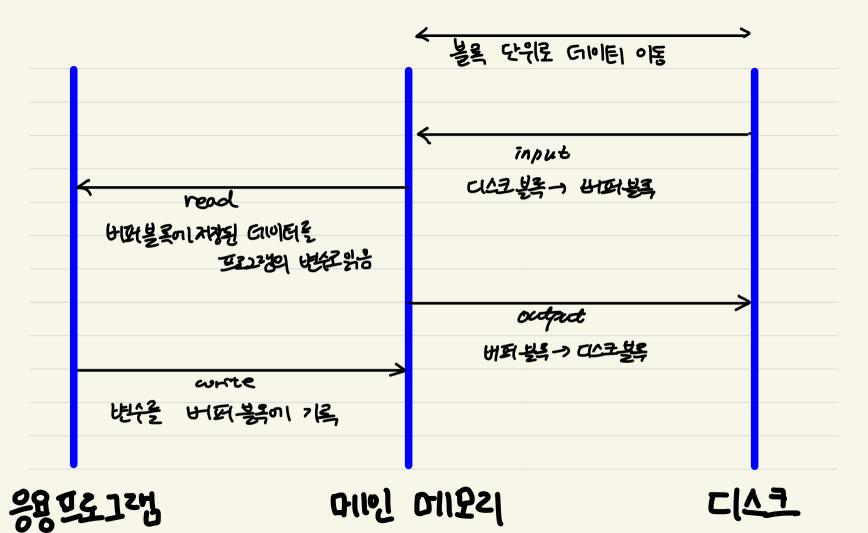
- · Commit
- → 성공적의 작업 환호
- · rollback
 - ~ 실패. (<u>5랜</u>년이 쉬킹되기 전의 상태로 돌아감)

E앤잭션 상태



장어와 회복

나 장비 반성시 강에 반성 성의 상태로 복지 분수



회복 기법

L 회복 관과자가 장에 발생 탐지카신 복구가능 제공

보다 시설 기면 개인 기면 개인

회사을 위한 연산

· 더이터를 번도의 장소에 먹지복사하나든고, 장비 반생 시 복사분을 이용해 복권

딸 : DB 전체를 다운 거장 장치에 저장 아픈뱅뱅 귀중장치에

- 로그 : DB 변경 연산시 실행될 때마다

다이타를 변경 전과 中를 파일에 저장

उन्ने मरुरे data है ाक्किन redo. undo एक श्रेष

2/12

218-219

redo

· 화본을 가져와서 그 이는데 산행된 모든 변경면산들 제상함 로그들 역용하지 장내 발생하기 "직전의" 상태로 박

> 원원병

undo

· 조건을 이용해 지금까지 선행된 모든 변경연산취소. DB을 원래의 상대로 복구

의 변명 궁이거나 이이(변동된경우

로그 호텔 기법

즉시 갱신 호범 기법

- · ह्रियमि नेशे दे जाहि एक नेशे किया मह धरी
- · एवं प्रमा प्राप्ति निक्त के स्वाप्ति निक्त के प्रमाणित प्रमाणित के प्रमाणित

장에 발생 → 로그 파일 청소 → redo. undo 연산설명 Stort. commit 모두 완료 - L) Stort 만원로

*redo. undo 垂叶 外部 3号 undo 2003年 redo

지민 정신 로본 기법 · 51016 धरे विस् में प्राप्त का का का नि इस्यम । सिरा न । हार पर्द गर्भा रे रिण रिली अल एल में अल एल में अल प्राप्त माने प्राप

검사 시검 회복 방법

· 인정시간 간격으로 검사 사람은 만든

장애발생시 장사시점 이건의 트代객션 에는 호복각접 X 이본의 호복 각정수행

→ 趕此 時期 行制內 以中 进外 만号

건사 시점 ---> 이미인 GII오2이 있는 --> 트건잭션 내용을 DB이 산명

न रामनेवा भविद्याह भी

게고됐는 기군의 강산회복기법 지면 갱신 회복 기법은 사용하여 호복 작업수행

미디어 회복 기법

· DIS는 비판방성 지강 장치인 디스크이 지장

다 अधि 이미

`'영트' 사용 그리고 로그를 여용해 redo 연안 생생

HAT CPUYUT