

SQL 분류

데이터 제어어 (DDL) Definition

- 테이블을 생성하고 변경·제거

데이터 제어어 (DCL) Control

- 보안을 위해 데이터에 대한 접근 및 사용권한을 사용자별로 부여 & 취소
→ DB 관리자가 주로 사용

데이터 조작어 (DML) Manipulation

- 테이블에 새 데이터 삽입 or 테이블에 저장된 데이터 수정·삭제·검색

DDL (Definition) : create. alter. drop

· create

테이블을 생성할 때 어떤 속성을 정할지 중요하다

속성 이름, 데이터 타입, [NOT NULL], [DEFAULT 값]

기본 키

유니크 키

외래 키

제약조건

↳ char(n) 과 varchar(n) 차이

길이가 n인

최대길이가 n인

고정길이의 문자열

가변길이의 문자열

기본키

- 테이블 당 "반드시" 하나

→ 여러 개로 지정 가능

PRIMARY KEY (속성 이름)

대체키

- 후보키 중에 기본키로 선택되지 않은 키 → 유일성 만족, 기본키와 다르게 NULL 가능

UNIQUE KEY (속성 이름)

외래키

FOREIGN KEY REFERENCES 창조테이블(창조속성)

(속성)

"데이터 무결성" 제약조건 정의

- "CHECK" 키워드 사용하여 특정 속성에 대한 제약조건 지정

↳ 새로운 튜플 삽입 or 수정을 할 때에도 만족해야함

· CONSTRAINT CHK-AGE CHECK(나이 >= 18)

↓
해당 키워드를 사용하여

↑
이 제약조건에 대해 별칭을 줌

왜?

→ 제약조건을 나중에 수정하거나 제거할 때 식별 쉬움

ALTER

- 테이블에 새로운 속성 추가

ALTER TABLE 이름 ADD [create table 속성할 때와 같음]

- 기존 속성 삭제

ALTER TABLE 이름 DROP COLUMN 속성 이름

- 새로운 제약조건 추가

ALTER TABLE 이름 ADD CONSTRAINT 제약조건이름 CHECK (조건)

- 제약조건 삭제

ALTER TABLE 이름 DROP CONSTRAINT 제약조건 이름

- 테이블 삭제 **DROP**

DROP TABLE 이름

SQL 데이터 조작 기능 (DML)

• SELECT. INSERT. UPDATE. DELETE

IS NULL : NULL 값을 가지는지 파악

SELECT ^{컬럼명들} FROM ^{데이터베이스} WHERE ^{조건들} ORDER BY ^{오름/내림순} ^{컬럼명들}

ASC : 오름차순 DESC : 내림차순

AND, OR ^{조건}

LIKE ^{문자열을} ^{이용하는 조건} ^{기만 사용}

'A%' : A로 시작하는 문자열
'%A' : A로 끝나는 "
'%A%' : A를 포함하는 "
'A_ _' : A로 시작하는 3글자 "
'_ _ A%' : 세 번째 글자가 A인 "

SELECT ^{오름/내림순} ^{컬럼명들} FROM ^{데이터베이스} WHERE ^{조건들} ORDER BY ^{오름/내림순} ^{컬럼명들}

AND, OR ^{조건}

LIKE ^{문자열을} ^{이용하는 조건} ^{기만 사용}

'A%' : A로 시작하는 문자열
'%A' : A로 끝나는 "
'%A%' : A를 포함하는 "
'A_ _' : A로 시작하는 3글자 "
'_ _ A%' : 세 번째 글자가 A인 "

집계 함수 → where 절 사용 X. select or having 에서 사용 가능

count. max. min ⇒ 모든 데이터에서 가능

sum. avg ⇒ 숫자 데이터에서 가능

null 값 포함 X

그룹별 검색

: 특정 속성의 값이 같은 튜플을 모아 그룹을 만들고,

그룹별로 검색하기 위해 사용

SELECT GROUP BY에서 사용된 컬럼명들 집계함수

FROM 테이블이름

WHERE 조건들

GROUP BY 컬럼명들 (, 2 개)

HAVING Group by 에서 해당하는 조건들 (2 개)

→ GROUP BY가 없다면 테이블 전체를 하나의 그룹으로 보는 것

ex) "주문제품별" "수량"

- 그룹끼리 그룹을 치어
각 수량의 총합을 구하면 된다

WHERE vs HAVING

집계함수
사용 X

사용 O

서브 쿼리 : select 안에 select

서브쿼리는 { 하나의 행으로 결과 반환 : 비교 연산자 사용가능
(단일 행)

{ 여러 행으로 결과 반환 : 비교 연산자 사용불가
(다중 행)

{ in
not in
exist

not exist

ALL

ANY, SOME

→ 비교 연산자와 함께 사용

테이터 삽입

1. insert를 이용하여 직접 삽입

2. 부속질의문을 이용해 튜플 삽입

1. insert into 테이블(속성이름) values (—)

2. insert into 테이블(속성이름) select문

데이터 수정

update 테이블

set 속성 = 값 ..

[where 조건];

데이터 삭제

delete 테이블

from 테이블 이름

[where 조건];

→ where 조건을 만족하는
튜플만을 삭제

뷰

- 다른 테이블을 기반으로 만들어진 가상 테이블
 - ↳ 데이터를 실제로 저장하지 않고 읽음
- 논리적으로만 존재.

뷰 생성

create view 뷰이름(속성들) 생각시 select 문 속성 이름 그대로 사용

as select → 생성하고자 하는 뷰의 정의. order by 사용x

[option] 생성한 뷰에 상임이나 수정 연산할 때,
select 문에서 지시한 뷰의 정의 조건을 기본하면 안됨, ∴ 제약조건

· 뷰를 생성하고 데이터를 삽입.수정.삭제를 할 수 있지만 "제한적" 또한 원래 테이블에 영향을 미친다.

· 삽입.삭제.수정이 불가능한 경우

· 원래 테이블의 기본키를 포함하지 않은 뷰

· 기존 테이블에 있던 내용이 아닌 집계함수로 새로 계산된 내용포함될 경우

· 뷰의 장점

· 질의문을 좀 더 쉽게 작성 → 사용자가 where 절 없이 데이터 검색 가능

· 데이터의 보안 유지에 도움 → 여러 사용자 외기 맞춘 뷰를 정의하고 권한을 설정

데이터를 좀 더 편리하게 관리

삽입 SQL

- 응용프로그램(C, C++, Java)에 삽입하여 사용 가능
- ↳ 이때는 삽입 SQL이라는 걸 나타내기 위해 EXEC를 붙임

커서

- 여러 개 행을 반환하는 select문을 삽입 SQL로 사용할 경우

가리키는 "포인터" 역할

결과 테이블을 반환하지 않거나 행 하나만 반환할 경우 커서 필요x