

Max(최댓값 구하기)

최댓값 구하기 알고리즘

```
import java.util.Scanner; //입력을 받기위한 라이브러리 импорт
public class Max {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner stdIn = new Scanner(System.in); //객체 변수

        System.out.print("첫 번째 정수를입력: ");
        int a = stdIn.nextInt(); //정수입력 받기
        System.out.print("두 번째 정수를입력: ");
        int b = stdIn.nextInt(); //정수입력 받기
        System.out.print("세 번째 정수를입력: ");
        int c = stdIn.nextInt(); //정수입력 받기
        int max; //최대값을 넣을 방 생성

        if(a < b) { //만약 입력받은 정수a가 b보다 크다면?
            max = b; //최댓값 방에 b를 넣는다.
        }
        else { //그러하지 않다면?
            max = a; //최댓값 방에 a를 넣는다.
        }

        if(max < c) { //c의값이? a 또는 b가 들어간 최댓값 방에 있는 값보다 크다면?
            max = c; //max의 값
        }

        System.out.println("최댓값은"+max+"입니다."); //최댓값을 출력

    }
}
```

max(Method)최댓값을 메소드를 활용하여 알고리즘 설계하기\

그 전에 메소드란?



자바에서 클래스는 멤버(member)로 속성을 표현하는 필드(field)와 기능을 표현하는 메소드(method)를 가집니다.

그중에서 메소드(method)란 어떠한 특정 작업을 수행하기 위한 명령문의 집합이라 할 수 있습니다.

메소드를 사용하는 이유(목적)?

? 클래스에서 메소드를 작성하여 사용하는 이유는 중복되는 코드의 반복적인 프로그래밍을 피할 수 있기 때문입니다.

또한, 모듈화로 인해 코드의 가독성도 좋아집니다.

그리고 프로그램에 문제가 발생하거나 기능의 변경이 필요할 때도 손쉽게 유지보수를 할 수 있게 됩니다.

```
public class MaxPara {  
  
    static int maxpara(int a, int b, int c) { //메소드 선언후 매개 변수들도 선언  
        int max = a; // 최댓값 방의 선언과 동시에 a를 넣는다  
        if(b > max) //만약 max값보다 b의 값이 더 크다면?  
            max = b; //max방의 b를 넣는다.  
        if(c > max) //만약 max값보다 c의 값이 더 크다면?  
            max = c; //max 방에 c를 넣는다.  
  
        return max; //max의 값을 반환한다.  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
  
        System.out.println("maxpara(10, 9, 8) :"+ maxpara(10, 9 ,8)); //메소드 호출하고 값까지 출력  
        System.out.println("maxpara(5, 19, 2) :"+maxpara(5,19,2)); //메소드 호출하고 값까지 출력  
    }  
}
```