

Min(최솟값 구하기)

최댓값 구하기 알고리즘

```
import java.util.Scanner; //입력을 받기위한 라이브러리 импорт
public class Min {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        Scanner stdIn = new Scanner(System.in); //객체 변수

        System.out.print("첫 번째 정수를입력: ");
        int a = stdIn.nextInt(); //정수입력 받기
        System.out.print("두 번째 정수를입력: ");
        int b = stdIn.nextInt(); //정수입력 받기
        System.out.print("세 번째 정수를입력: ");
        int c = stdIn.nextInt(); //정수입력 받기
        int min; //최대값을 넣을 방 생성

        if(a > b) { //만약 입력받은 정수a가 b보다 크다면?
            min = b; //최솟값 방에 b를 넣는다.
        }
        else { //그러하지 않다면?
            min = a; //최솟값 방에 a를 넣는다.
        }

        if(min > c) { //c의값이? a 또는 b가 들어간 최댓값 방에 있는 값보다 작다면?
            min = c; //max의 값
        }

        System.out.println("최댓값은"+min+"입니다."); //최솟값을 출력

    }

}
```

minb(Method)최솟값을 메소드를 활용하여 알고리즘 설계하기

그 전에 메소드란?



자바에서 클래스는 멤버(member)로 속성을 표현하는 필드(field)와 기능을 표현하는 메소드(method)를 가집니다.

그중에서 메소드(method)란 어떠한 특정 작업을 수행하기 위한 명령문의 집합이라 할 수 있습니다.

메소드를 사용하는 이유(목적)?



클래스에서 메소드를 작성하여 사용하는 이유는 중복되는 코드의 반복적인 프로그래밍을 피할 수 있기 때문입니다.

또한, 모듈화로 인해 코드의 가독성도 좋아집니다.

그리고 프로그램에 문제가 발생하거나 기능의 변경이 필요할 때도 손쉽게 유지보수를 할 수 있게 됩니다.

```
public class MinPara {

    static int minpara(int a, int b, int c) { //메소드 선언후 매개 변수들도 선언
        int min = a; // 최솟값 방의 선언과 동시에 a를 넣는다
        if(b < min) // 만약 min값보다 b의 값이 더 작으면?
            min = b; // min방의 b를 넣는다.
        if(c < min) // 만약 min값보다 c의 값이 더 작으면?
            min = c; // min 방에 c를 넣는다.

        return min; // min의 값을 반환한다.
    }

    public static void main (String[] args){
        // TODO Auto-generated method stub

        System.out.println("minpara(10, 9, 8) :" + minpara(19, 9, 8)); //메소드 호출하고 값까지 출력
        System.out.println("minpara(5, 19, 2) :" + minpara(5, 19, 2)); //메소드 호출하고 값까지 출력
    }
}
```