



Propuesta de Proyecto "MIZZI"

- Chavez Chavez Angel Alexis
- Garcia Davila Jesús Alan
- Paredes Bermudez Jorge Jesús
- Romero Santana Jorge de Jesús



Planteamiento del Problema

Cuando una persona requiere de trabajos informáticos muy enfocados ya sea por una complejidad moderada, tratarse de un único módulo o alguna otra situacion, contratar directamente a alguien que lo haga puede resultar poco práctico y lento, ademas que por falta de experiencia en este tipo de contrataciones no tienen una referencia clara de cuando este es un precio justo para el trabajo requerido y sumado a esto existe una dificultad inherente a encontrar la persona adecuada a realizar dicho proyecto. Esto, en síntesis presenta un problema para la persona que requiere el trabajo teniendo en cuenta su deseo de obtener la mejor calidad y el menor costo.

Objetivo

Desarrollar una página web confiable que brinde ayuda a personas que buscan ayuda con trabajos informáticos (programación, diseño, documentación, algoritmos, archivos que puedan ser enviados por internet). Proporcionando una interfaz fácil y práctica a los usuarios para contactar a las personas que puedan resolver sus problemas informáticos o derivados, mediante el contacto directo con quienes proporcionan sus servicios al cliente.

Justificación del Proyecto

La realización de este proyecto busca satisfacer la necesidad de las personas que requieren un trabajo informático con características específicas, que le sea resuelto a un costo conveniente el cual será determinado dentro de un rango aceptable por la misma plataforma, y a la brevedad posible.

Con la seguridad de que el trabajo que solicite cumpla con todas las características deseadas, ya que una persona puede tratar directamente con la persona que solicite el trabajo informático.

Esto se asegurará con la integración de un modelo de desarrollo a la plataforma el cual permita tener una retroalimentación constante durante la elaboración del trabajo

Brindando un servicio de contratación rápida en el que se beneficia, tanto quien recibe el software, como el desarrollador de este.

Funcionalidad

Sistema de pagos enfocado en la protección de los intereses de Usuarios y plataforma.

Usuario Ofertante

- Publicación de solicitudes para la elaboración de un trabajo
- Recomendación automática de precio a manejar según la naturaleza del trabajo
- Selección del candidato más apropiado a su conveniencia
- Seguimiento del progreso del trabajo
- Sistema predictivo de recoleccion de requerimientos
- Evaluación del trabajo recibido

Usuario Desarrollador

- Aplicación para un proyecto o más dependiendo su relación historial con trabajos previos
- Historial de valoraciones previas
- Visualización de un "feed" inteligente que muestre proyectos aplicables para sus Habilidades

Paradigma a Utilizar

El paradigma a utilizar al desarrollar este sistema será el RAD (Rapid Application Development.) o Desarrollo rápido de aplicaciones, el cual consta de tres amplias fases que involucra tanto a los usuarios

como a los analistas en la evaluación.

Estas fases son:

- Planeación de los Requerimientos
- Taller de diseño RAD
- Implementación

Se ha elegido este paradigma porque es ideal para proyectos que se desarrollen aproximadamente en 4 meses y porque



puede ayudarnos a cometer menos fallas en comparación con otros paradigmas.

Técnicas de Recolección de Requisitos

Las técnicas de recolección de datos para este proyecto serán:

Observación



Debido a que el problema consta del acercamiento entre 2 tipos distintos de usuario de ahí la aplicación de la técnica de observación al identificar las características de esta situación.

Cuestionario

Para cumplir apropiadamente con la variedad de requisitos es necesario conocer mejor las características propias del público objetivo por medio de un cuestionario.

Muestreo

Nos permite evitar la aplicación de un cuestionario a la totalidad de la población de interés y tomar únicamente un conjunto representativo para reflejar las variables de interés.

Herramientas Software

- Java (NetBeans)
- MySQL
- Adobe DreamWeaver







Herramientas Hardware

4 Laptops de las cuales sus especificaciones técnicas son:

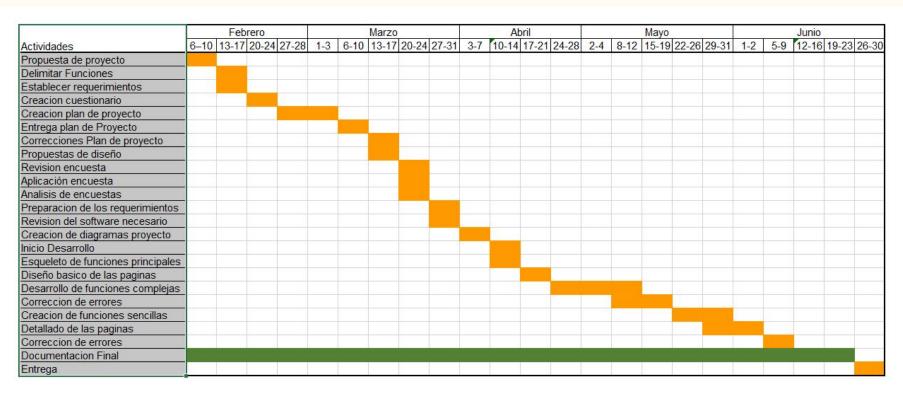
- CPU: Quad Core Intel Core i5.
- Tarjeta gráfica: Intel HD Graphics 4000.
- Memoria RAM: 8GB.
- Espacio en disco duro: 500gb

Riesgos

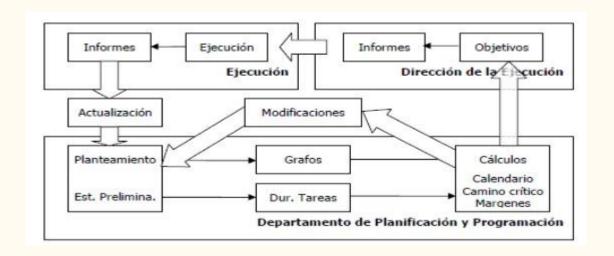
Riesgo	Categoria	Probabilidad	Impacto	RMMM
Aceptación del mercado negativa	EMP	30%	1	Encuestar de nuevo a usuarios para modificar la página en base a los resultados nuevos.
Falta de usuarios	EMP	40%	2	Desarrollar una campaña publicitaria para que la página se dé a conocer más
Mala estimación del precio	EMP	30%	3	Hacer una nueva estimación del precio adecuado por los servicios de la página
Falta de habilidades para desarrollar la página por parte de nosotros	TEP	50%	3	Aprender el uso adecuado de los diferentes programas que utilicemos para su mejor uso
Los servidores no sean capaces de llevar la carga de usuarios	TP	20%	3	Optar por comprar un alojamiento de la página que sea mucho mejor
Necesidad de utilizar otro software que ninguno conozca	DE	30%	3	Aprender el uso del software nuevo lo mas pronto posible y aplicarlo al desarrollo

Complejidad muy alta en las funciones	TE	60%	2	Si es necesario realizar modificaciones a las funciones y tratar todos en equipo esas funciones
Existencia de errores en el código	TE	50%	3	Revisar todos en conjunto los errores y solucionarlo lo más pronto posible
Falta de tiempo por parte de los integrantes	СР	20%	3	Ocupar tiempos fuera de los establecidos para el desarrollo
Mala organización por parte de los integrantes	TEP	30%	2	Realizar un cambio a la forma de trabajo que tenemos para mejorar
No cumplir a tiempo con los tiempos estimados		30%	3	Apresurar los tiempos, si alguien ya a cabo sus tareas tendrá que ayudar con las faltantes
Necesidad de modificar el producto Final	EMP	20%	2	Hacer los cambios necesarios

Agenda



Mecanismos de seguimiento



REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

Requerimientos Funcionales

R.F. 1

Llevar un Registro Electrónico con los datos personales de los Desarrolladores que han sido verificados (IdDesarrollador, Nombre, Apellidos, CURP, Edad, Sexo, Teléfono, Domicilio e E-Mail, Datos Bacarios).

R.F. 2

El Desarrollador y el Cliente podrá realizar el Registro Electrónico de sus datos personales para darse de alta en el sistema.

R.F. 3

Crear un Historial de proyectos de los desarrolladores mediante el registro de los trabajos de este, así como las Proyectos que ha propuesto el cliente

R.F. 4

Facilitar el seguimiento de los Proyectos que han sido atendidos por los desarrolladores, registrando las Fechas de Avances de los desarrolladores y los contenidos de los Mismos.

R.F. 5

Para el Desarrollo, se consultará el registro de desarrolladores dispuestos a elaborarlo y se realizarán validaciones como las siguientes:

- -> Costo del desarrollo.
- -> Antecedentes del desarrollador.

R.F. 6

El Cliente podrá modificar las Fechas y características de las avances para mejorar la relacion con el desarrollador siempre y cuando este lo permita.

R.F. 7

Administrar los Costos o Precios de los Desarrollos y avances que los Clientes asignan para llevarlas a cabo por los desarrolladores .

R.F. 8

Registrar de forma ordenada y detallada los Pagos de los Clientes que han sido atendido por el Desarrollador

R.F. 9

Generar reportes para mejorar el proceso de Desarrollo.



Requerimientos NO Funcionales

R.N.F. 1

Toda funcionalidad del Sistema y transacción de negocio debe responder a los Desarrolladores y Clientes en menos de 1 Min.

R.N.F. 2

El Sistema debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 10,000 Clientes y 10,000 Desarrolladores con sesiones concurrentes.

R.N.F. 3

Los datos modificados en la base de datos deben ser actualizados para todos los Usuarios (Desarrolladores y Clientes) que acceden en menos de 2 segundos.

R.N.F. 4

El Sistema debe desarrollarse aplicando recomendaciones de programación que incrementan la seguridad de datos.

R.N.F. 5

Si se identifican ataques de seguridad, el mismo no continuará operando hasta ser desbloqueado por un administrador del Sistema.

R.N.F. 6

El Sistema debe contar con manuales de usuario estructurados adecuadamente y debe contar con un módulo de ayuda.

R.N.F. 7

El Sistema debe poseer interfaces gráficas bien formadas.

R.N.F. 8

El Sistema debe tener una disponibilidad del 99.99% de las veces en que un Desarrollador o cliente intente accederlo.

R.N.F. 9

La probabilidad de falla del Sistema no podrá ser mayor a 0.10.

R.N.F. 10

El Sistema podrá ser implementado para los Sistemas Operativos Windows y Macintosh.

R.N.F. 11

El Sistema deberá consumir menos de 900 Mb de memoria RAM.

R.N.F 12

El Sistema no podrá ocupar más de 2 GB de espacio en disco.

R.N.F. 13

El Sistema no revelara a sus operadores otros datos personales ajenos a los Pacientes y Dentistas.

R.N.F. 14

El Sistema no continuara operando en caso de siniestros (incendios, terremotos, etc.).

R.N.F. 15

El Sistema será desarrollado únicamente con el lenguaje de programación Java y usará el gestor de Base de Datos MySQL.

DIAGRAMAS

Diagrama de Casos de Uso

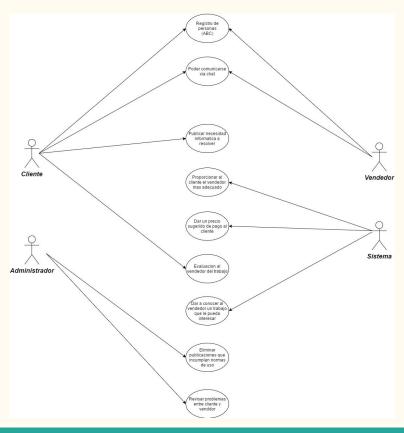


Diagrama de Clases

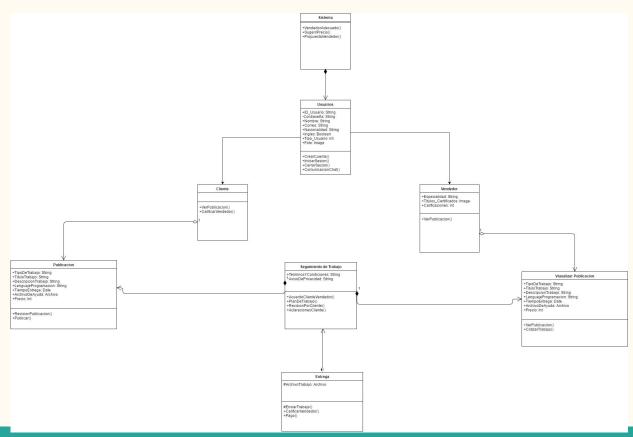


Diagrama de Secuencia

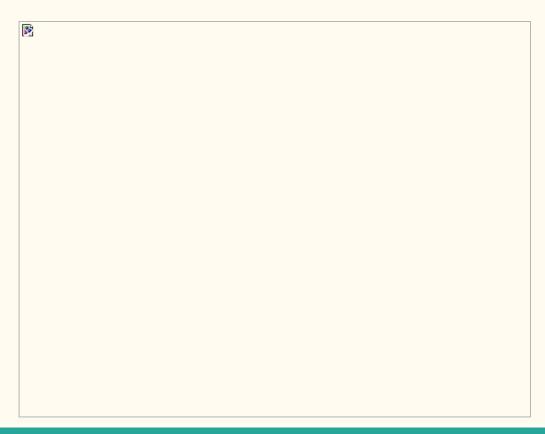


Diagrama de estados

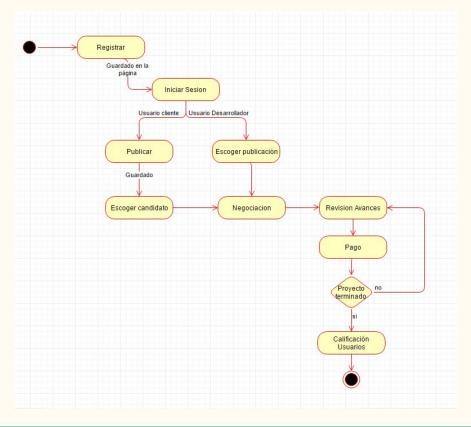
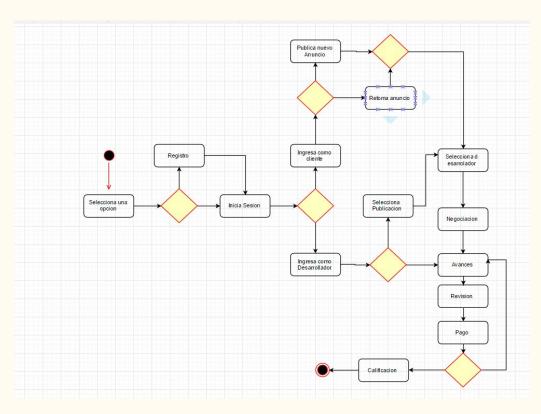
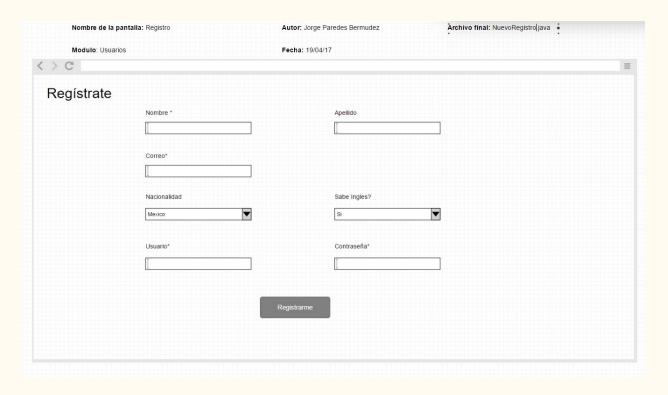


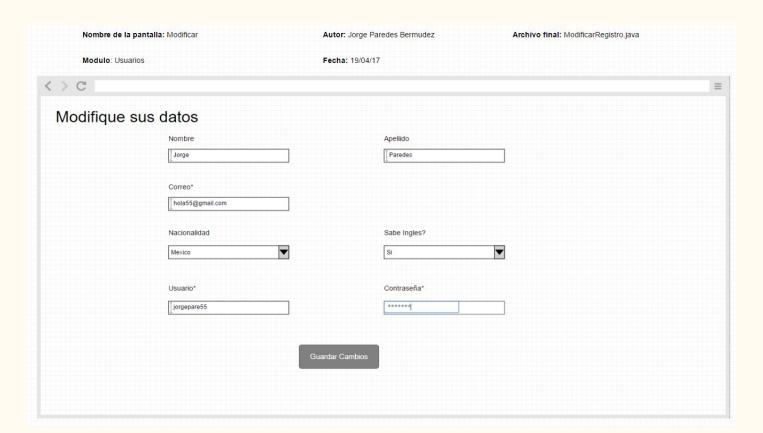
Diagrama de Actividades





Diseño de Entradas

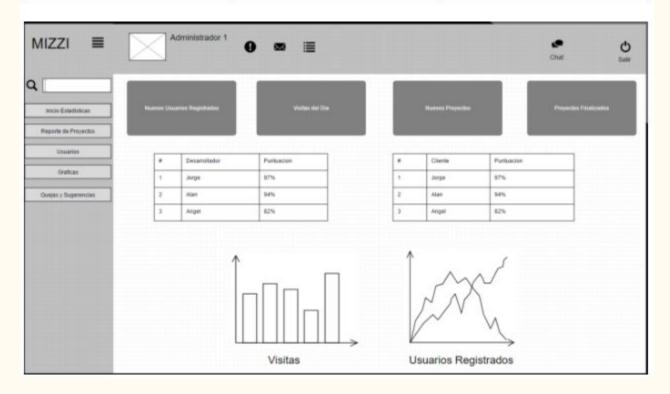




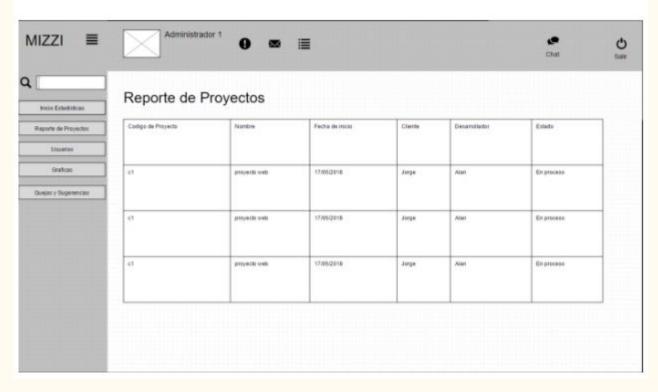
Diseño de Salidas



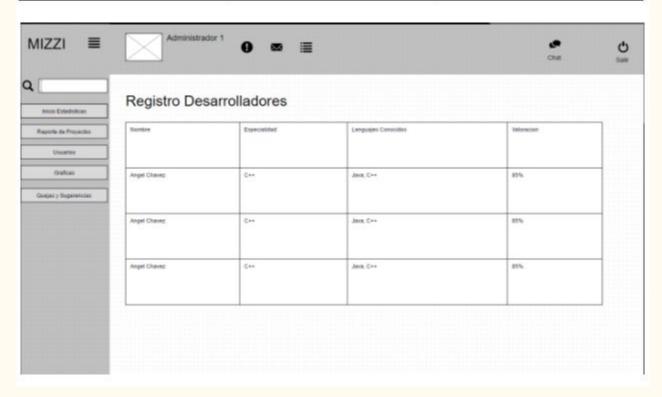
Nombre de la pantalla: Inicio	Autor: Jorge Paredes	Archivo final: index.html
Modulo: Administrador	Fecha: 15/05/2017	



Nombre de la pantalla: Reporte de Proyectos	Autor: Jorge Paredes	Archivo final: Reporte_Provectos.html
Modulo: Administrador	Fecha: 15/05/2017	

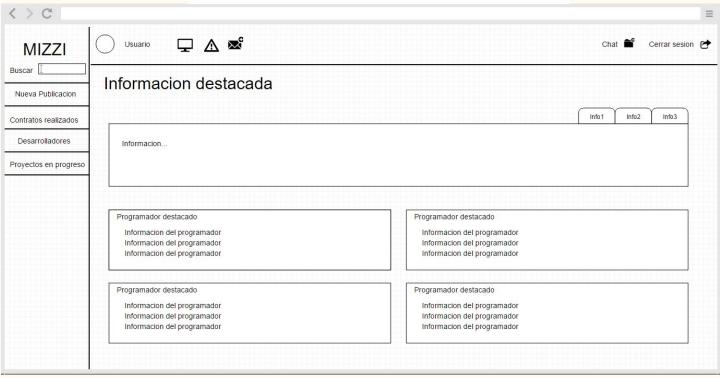


Nombre de la pantalla: Registro Desarrolladores	Autor: Jorge Paredes	Archivo final: Registro_Desarrollador.html
Modulo: Administrador	Fecha: 15/05/2017	

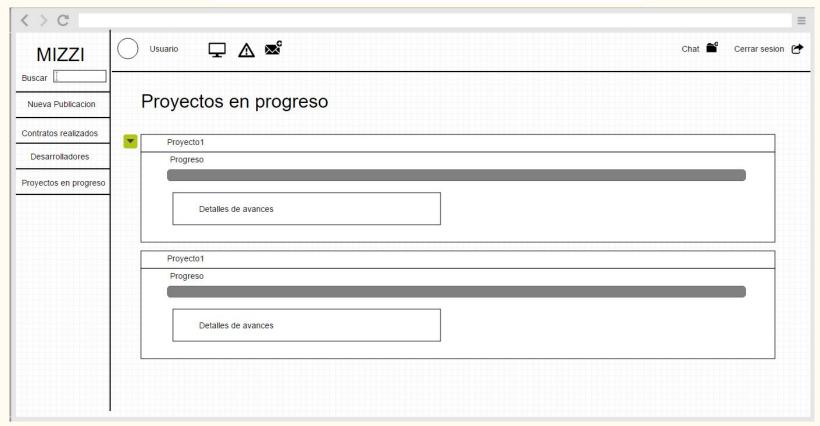


Diseño Interfaz Cliente

Nombre de la pantalla: Inicio	Autor: Alan Garcia	Archivo final: Clientelnicio.html	
Modulo: Cliente	Fecha: 15/05/2017		



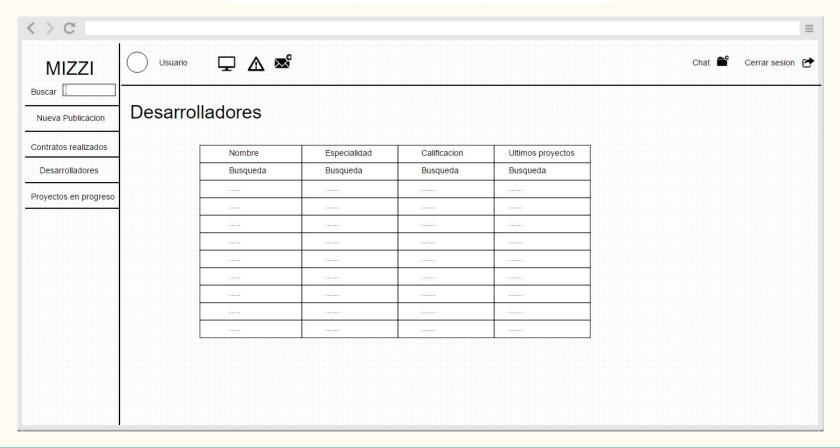
Nombre de la pantalla: Seguimiento de proyectos	Autor: Alan Garcia	Archivo final: Seguimiento.html
Modulo: Cliente	Fecha: 15/05/2017	



Nombre de la pantalla: Nueva publicación	Autor: Alan Garcia	Archivo final: ClienteNuevaP.html
Modulo: Cliente	Fecha: 15/05/2017	

< > C			=
MIZZI Buscar Nueva Publicacion	○ ∪suario □ ▲ ☎ Nueva publicacion		Chat 🔐 Cerrar sesion 🗹
Contratos realizados	Nombre del proyecto Descripcion		
Desarrolladores Proyectos en progreso	☐ Checkbox	☐ Checkbox ☐ Checkbox ☐ Checkbox ☐ Checkbox	
		☑ Checkbox ☑ Checkbox ☑ Checkbox	
	Rango inicio-fin 2017-05-30	2017-05-30	
	Precio	Aproximar precio	

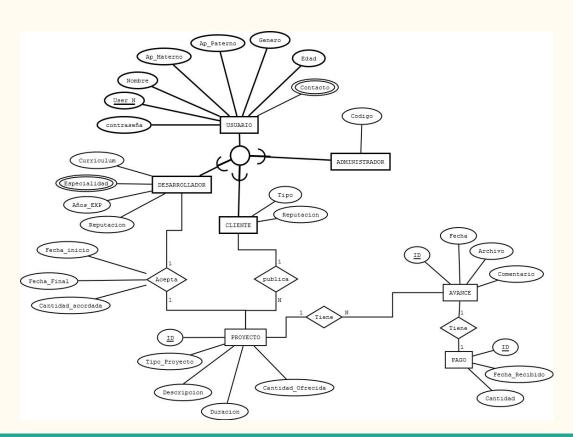
Nombre de la pantalla: Desarrolladores	Autor: Alan Garcia	Archivo final: Desarrolladores.html
Modulo: Cliente	Fecha: 15/05/2017	



Nombre de la pantalla: Contratos Realizados	Autor: Alan Garcia	Archivo final: ContratosR html	
Modulo: Cliente	Fecha: 15/05/2017		



Modelo Entidad-Relación



Mapa de Navegación

