Grafika komputerowa –

laboratorium nr 4-

Modelowanie 3D

Jan Bejgier WCY22IJ2S1

Data laboratorium: 16.01.2024

Prowadzący: dr inż. Marek Salamon

# Treść zadania

## Część wspólna

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

## Zadanie indywidualne



# Sposób rozwiązania

# Wyniki

## Generowanie osi układu współrzędnych

W celu wygenerowania układu współrzędnych w metodzie RysujSzescian() dodano następujący kod:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, wyświetlacz

Opis wygenerowany automatycznie

## Zmiana odległości obserwatora od obiektu w zakresie (odlmin, odlmax)

Zdefiniowano dwie nowe stałe informujące o minimalnej i maksymalnej odległości



W funkcji ObslugaKlawiatury() do instrukcji if dodano dwa nowe przypadki:

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, numer

Opis wygenerowany automatycznie

Naciśnięcie ‘z’ spowoduje oddalenie obrazu, a naciśnięcie ‘x’ spowoduje przybliżenie.

## Obrót obserwatora w pełnym zakresie wokół osi OX, OY i OZ

## Generowanie stożka ściętego

## Zadanie indywidualne

# Wnioski