

01 다음을 참고로 char 형 포인터에 관한 프로그램을 작성하시오.

- 변수를 선언하여 문자 '*'를 저장
- 포인터 변수를 선언하여 위 변수의 주소, 코드값, 문자를 출력

02 다음을 참고로 int 형 포인터에 관한 프로그램을 작성하시오.

- 두 정수를 저장하기 위해 변수를 선언하여 각각 10, 20을 저장

```
int data1 = 10, data2 = 20;
```

- 다음 변수 sum과 포인터 변수 p를 선언한 후 p와 sum 만을 사용하여 data1에는 100을 data2에는 200을 저장한 후 위의 두 변수의 합을 변수 sum에 저장하여 출력

03 다음을 참고로 int 형 포인터에 관한 프로그램을 작성하시오.

- 두 정수를 저장하기 위해 변수를 선언하여 각각 10, 20을 저장하고, 두 변수의 주소값을 저장하는 포인터 두 개를 선언하여 저장

```
int data1 = 10, data2 = 20;
int *p1 = &data1, *p2 = &data2;
```

- 다음 변수 sum과 이중 포인터 변수 dp를 선언한 후 dp와 p1, p2 그리고 sum 만을 사용하여 data1에는 100을 data2에는 200을 저장한 후 위의 두 변수의 합을 변수 sum에 저장하여 출력

```
int sum = 0;
int **dp;
```

04 다음과 같이 int 형 변수 value에 0x2F24263F를 정의한 후, char * 변수 pc를 선언하고, pc 변수를 이용하여 value의 저장값을 각각 byte 단위로 인지하여 각각의 문자를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- value n = 0x2F24263F;
- 각각 2F는 문자 '/', 24는 '\$', 26은 '&', 3F는 '?'이며, 순서는 이의 역순으로 출력
 - 즉 ? & \$ / 순으로 출력하며, 각각의 주소값도 출력하도록

05 다음과 같이 int 형 변수 i에 0x324F3A24를 정의하고, char * 변수 p를 선언한 후, 포인터 변수 p를 이용하여 i의 저장값을 각각 바이트로 인지하여 바로 324F3A24로 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- int n = 0x324F3A24;

06 다음과 같이 int 형 변수 i에 0x3C405B7B를 정의하고, char * 변수 p를 선언한 후, 포인터 변수 p가 다음 내용 5B인 문자 '['를 가리키도록 하여 다음 조건이 만족하는 프로그램을 작성하시오.

- int n = 0x3C405B7B;
- 변수 n에 저장된 각 바이트를 분석하면 다음과 같으며 포인터 p가 주소 p를 가리키도록

주소 p+2	주소 p+1	주소 p	주소 p-1
3C (<)	40 (@)	5B ([)	7B ({ }

- 다음 표에서 결과값을 위의 값에서 각각 출력하도록 하여 빈 부분을 채우시오.

연산식		결과값 의미	위 자료에서 실제 결과값
*p++	*(p++)	*p: p의 간접참조 값	
+++p	*(++p)	*(p+1): (p+1) 간접참조 값	
(*p)++		*p: p의 간접참조 값	
+++p	++(*p)	*p + 1: p의 간접참조 값에 1 증가	

07 다음을 참고로 표준입력으로 받은 int 형의 두 정수의 사칙연산을 수행하는 프로그램을 작성하시오.

- double 형 변수의 8바이트 저장 구조를 각각 4바이트의 저장 구조로 생각해서 표준입력으로 받은 두 정수를 저장
- 두 정수에 대하여 사칙연산을 수행

08 다음을 참고로 표준입력으로 받은 double 형의 두 실수의 사칙연산을 수행하는 프로그램을 작성하시오.

- 두 개의 double 형 변수를 선언하여 표준입력을 받음
- 두 개의 double 형 포인터 변수를 선언하여 위 두 정수에 대한 사칙연산을 수행