

Déplacement des gels :

On applique le calcul suivant à toute

Les case :

nombre de gel dans la case /
nombre de voisine + 1

=

Nombre de gel donner à
chaque voisine

Et ce nombre plus le reste
de la division donne ce
qui reste dans la case

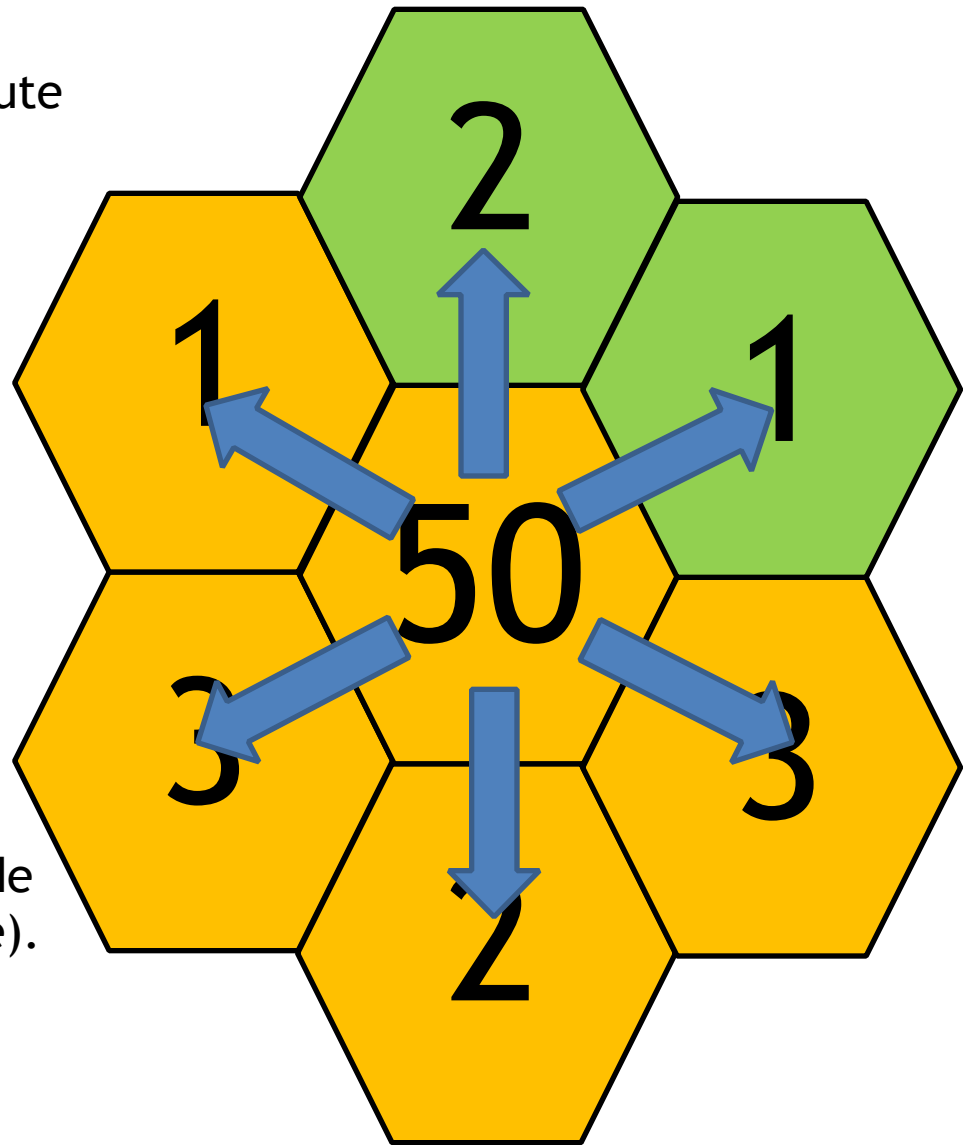
La case du milieu a 6 voisines
(les autres cases n'ont pas assez de
Gel pour en donner à leurs voisine).

$50/7 = 7$ reste 1

Donne 7 aux voisines

Garde $7+1$, 8 sur sa case

Les cases verte sont attaqué et devient
orange.



Déplacement des gels :

On applique le calcul suivant à toute

Les case :

nombre de gel dans la case /
nombre de voisine + 1

=

Nombre de gel donner à
chaque voisine

Et ce nombre plus le reste
de la division donne ce
qui reste dans la case

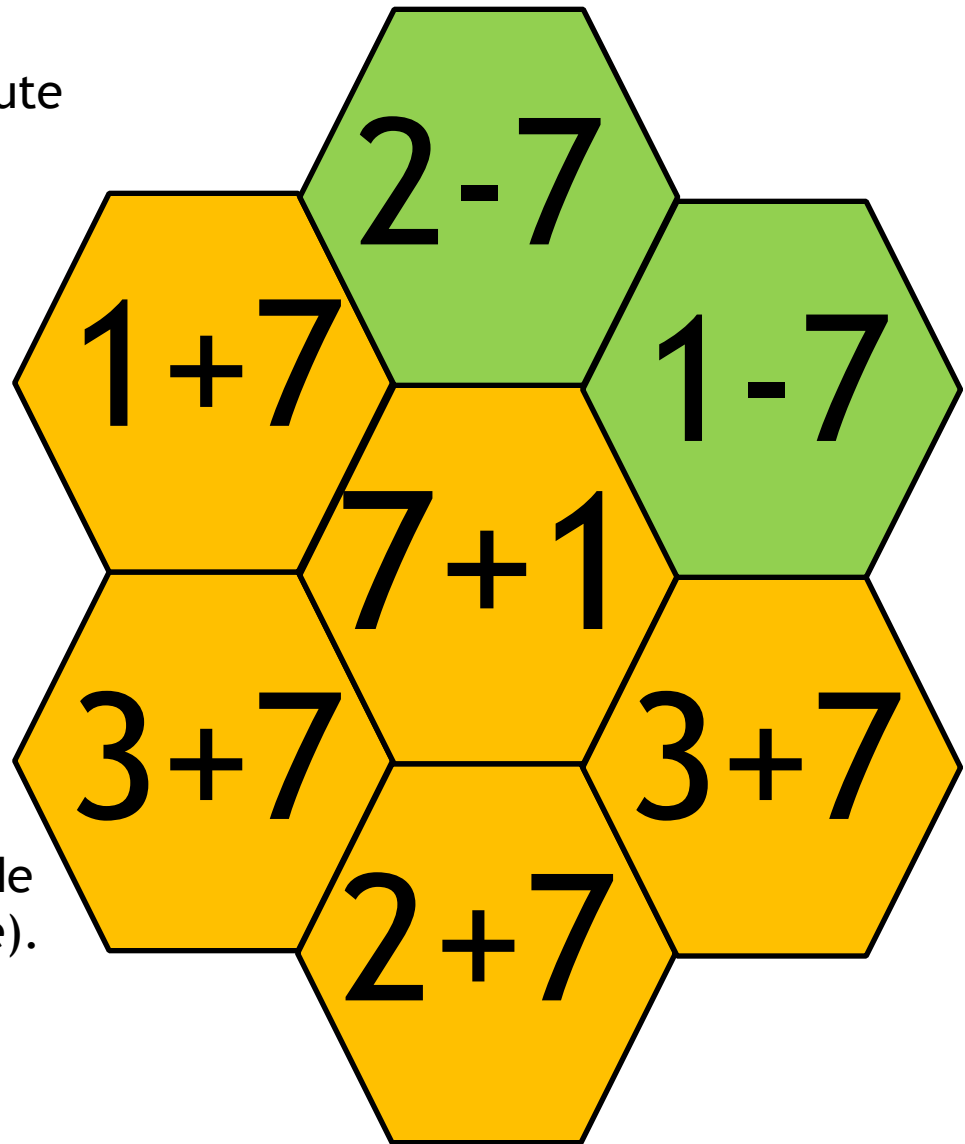
La case du milieu a 6 voisines
(les autres cases n'ont pas assez de
Gel pour en donner à leurs voisine).

$50/7 = 7$ reste 1

Donne 7 aux voisines

Garde $7+1$, 8 sur sa case

Les cases verte sont attaqué et devient
orange.



Déplacement des gels :

On applique le calcul suivant à toute

Les case :

nombre de gel dans la case /
nombre de voisine + 1

=

Nombre de gel donner à
chaque voisine

Et ce nombre plus le reste
de la division donne ce
qui reste dans la case

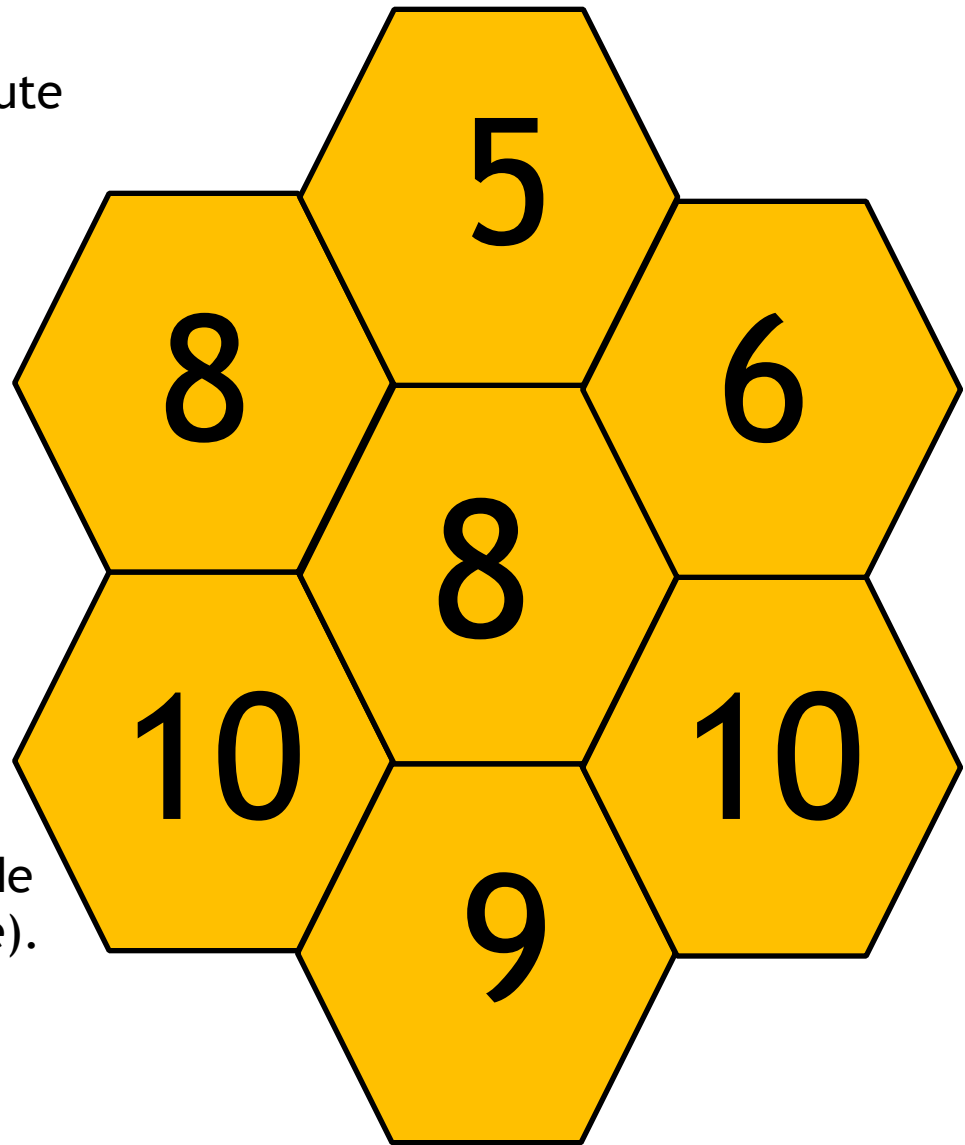
La case du milieu a 6 voisines
(les autres cases n'ont pas assez de
Gel pour en donner à leurs voisine).

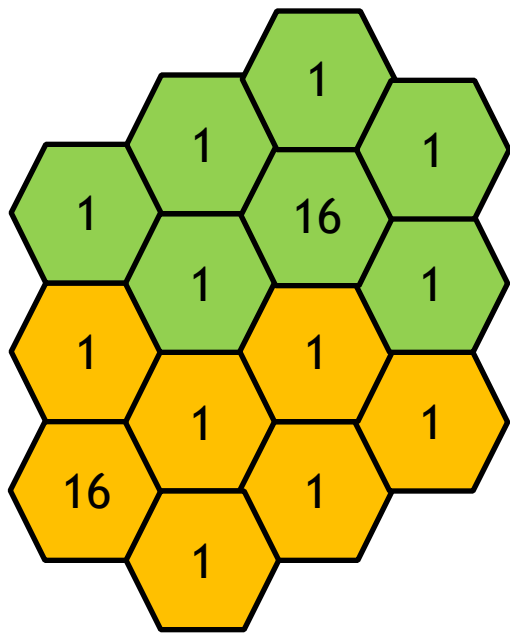
$50/7 = 7$ reste 1

Donne 7 aux voisines

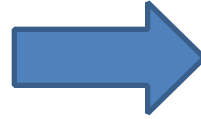
Garde $7+1$, 8 sur sa case

Les cases verte sont attaqué et devient
orange.

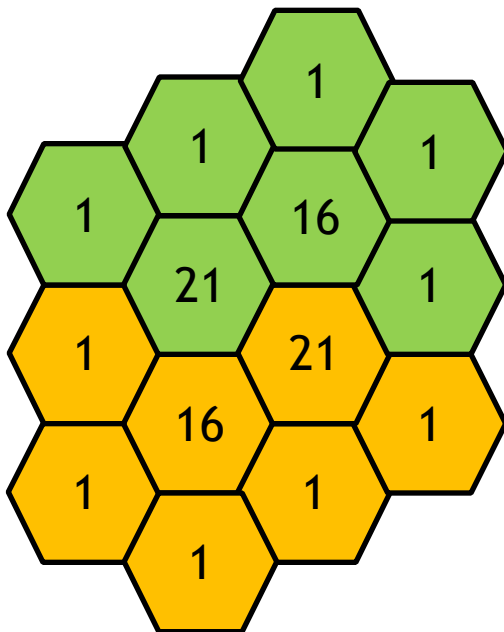
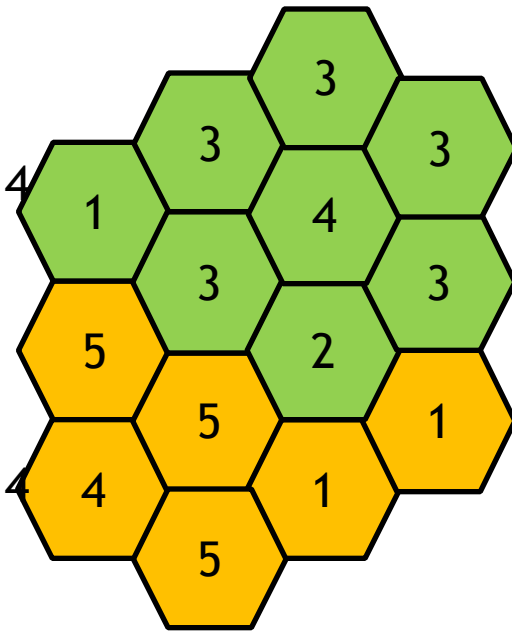




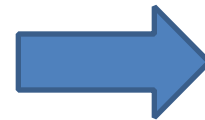
$16/7 = 2$ reste 2
voisins 2 | garde 4



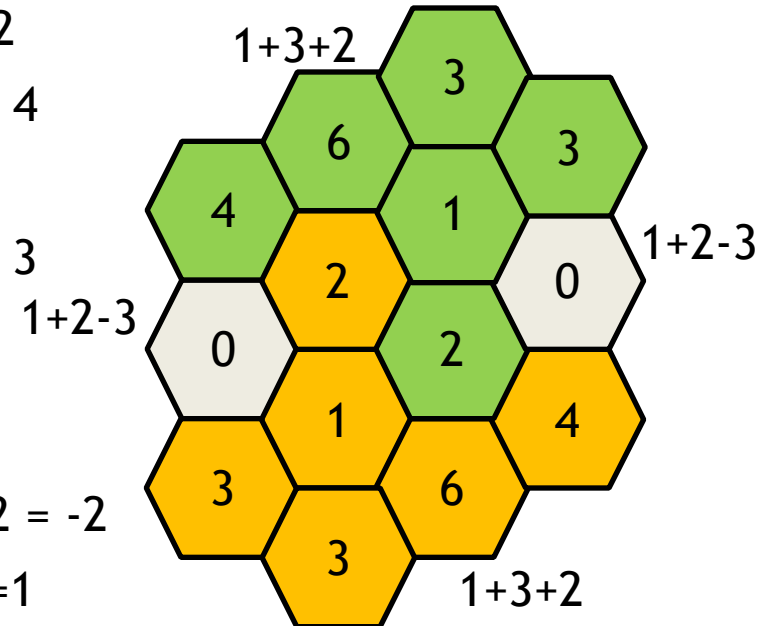
$16/4 = 4$ reste 0
voisins 4 | garde 4



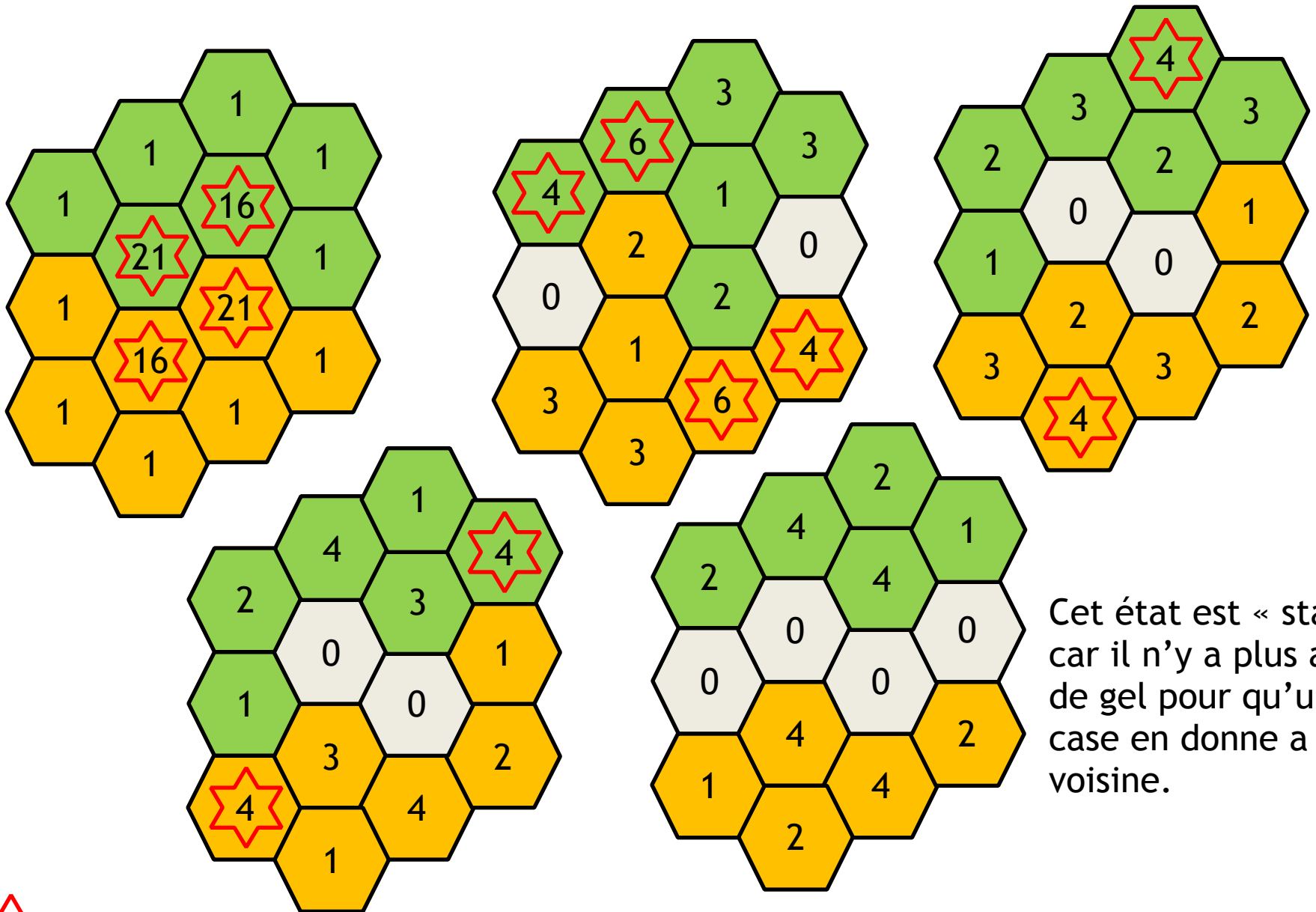
$16/7 = 2$ reste 2
voisins 2 | garde 4
 $21/7 = 3$ reste 0
voisins 3 | garde 3



Les 21 passe a $3 - 3 - 2 = -2$
Les 16 passe a $4 - 3 = 1$



Exemple de dispersion du gel sur plusieurs occurrences



Cet état est « stable » car il n'y a plus assez de gel pour qu'une case en donne à ces voisins.



= Les cases qui ont assez de gel pour en donner aux voisins (autant ou plus que le nombre de voisine +1)

Exemple a trois joueur

Si trois joueur attaque la même case
alors
Le plus fort gagne et garde la
différence
avec le deuxième plus fort .

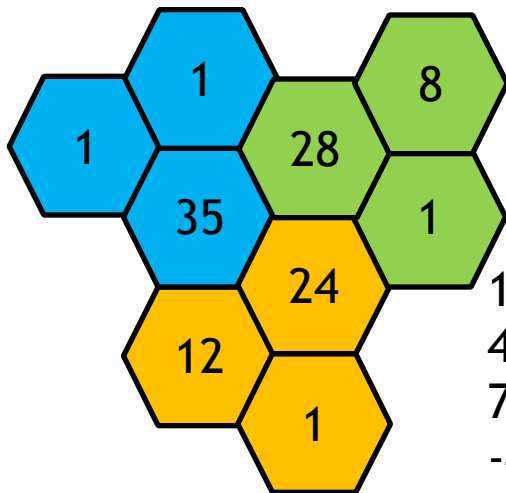
$35/6 = 5$ reste 5
voisins 5 | garde

$10/3 = 2$ reste 2
voisins 2 | garde 4

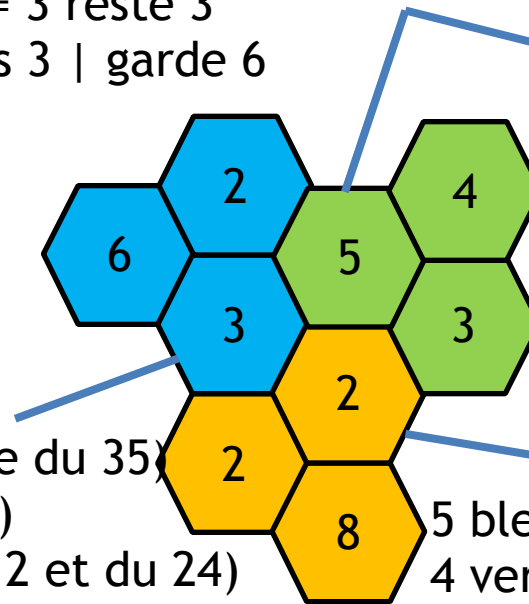
$28/6 = 4$ reste 4
voisins 4 | garde 8

$12/4 = 3$ reste 3
voisins 3 | garde 6

$24/6 = 4$ reste 0
voisins 4 | garde 4



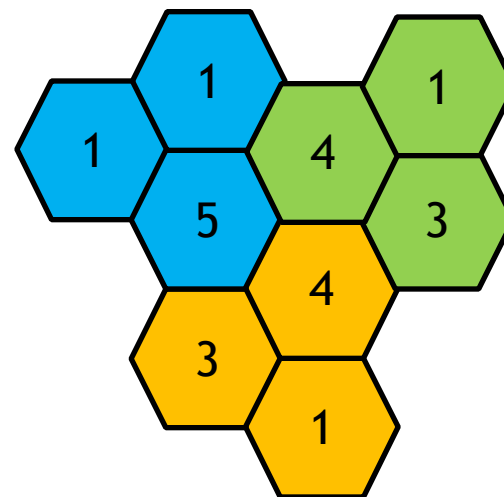
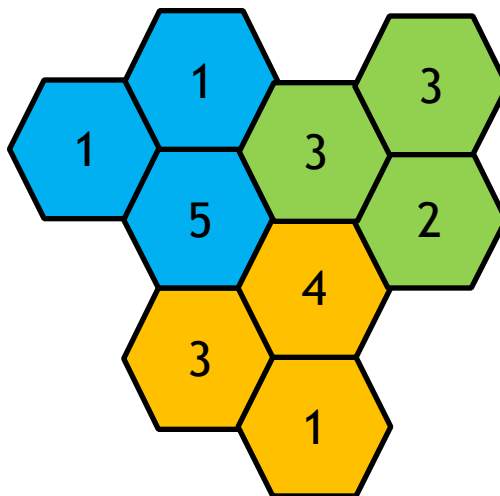
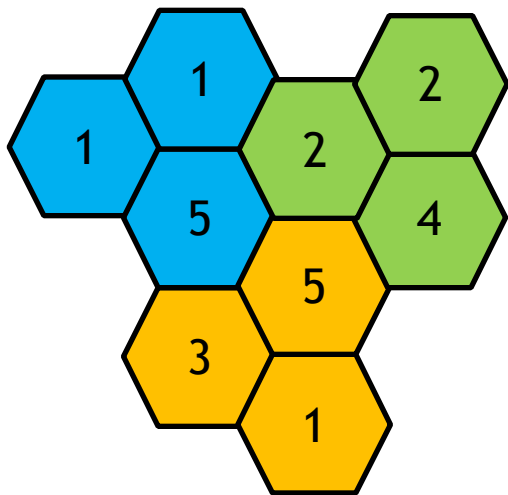
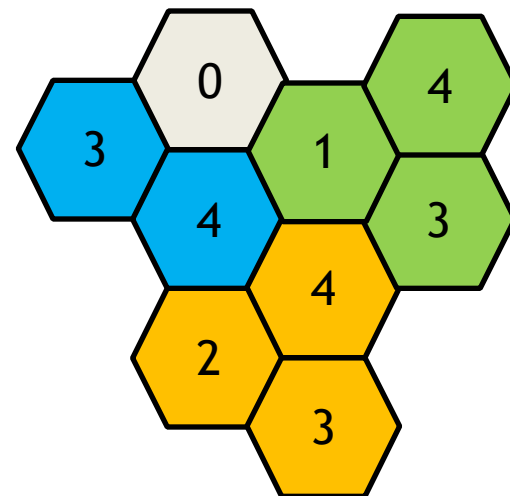
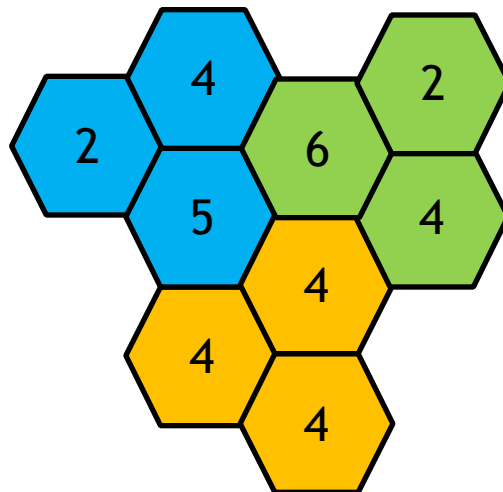
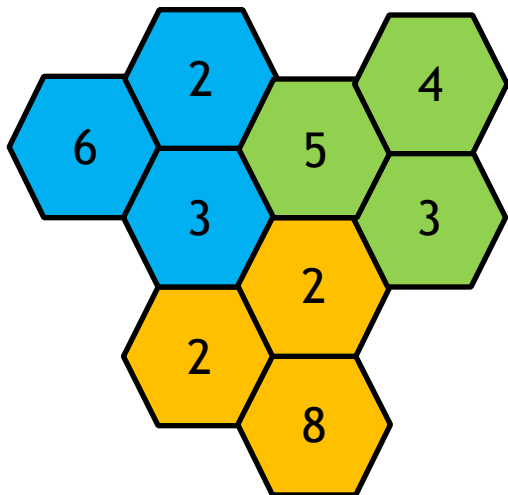
10 bleu (reste du 35)
4 vert (du 28)
7 jaune (du 12 et du 24)
-4 pour tous reste
6 bleu et 3 jaune donc 3 bleu



5 bleu (du 35)
10 vert (du 28 et du 8)
4 jaune (du 24)
-4 pour tous reste
1 bleu et 6 vert
donc 5 vert

5 bleu (du 35)
4 vert (du 28)
7 jaune (du 12 et du 24)
-4 pour tous reste
1 bleu et 3 jaune donc 2 jaun

Tours suivants sans ajout de gel par les joueurs

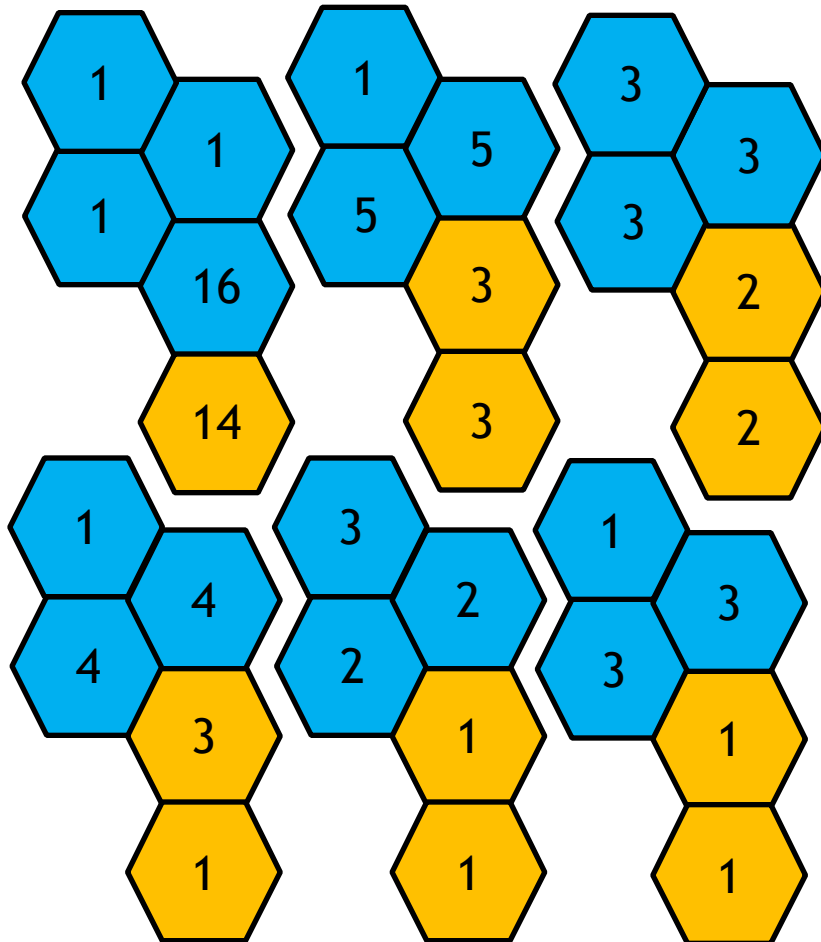


On peut placer des miroirs sur les bordure des cases de sa couleur avant le début du tour.

On peut placer un nombre de miroirs défini gratuitement (6 au début, plus si la carte est grande), les miroirs suivent coutent de l'énergie pour être placé(2 au début).

Les miroirs bloque les transmission de gel de leur propre couleur.

Sans miroir



Avec miroir

Le 16 considère qu'il n'a qu'un voisin, le orange.

Donc, il se divise en deux et gagne la case orange sans perdre sa propre case.

Car il ne divise pas ses forces dans son territoire.

