## **EFICIENCIA TEÓRICA**

```
void ordenar(int *v, int n) {O(1)
  for (int i=0; i<n-1; i++)O(1)
    for (int j=0; j<n-i-1; j++)O(1)
        if (v[j]>v[j+1]) {O(1)
            int aux = v[j];O(1)
            v[j] = v[j+1];O(1)
            v[j+1] = aux;O(1)
        }
}
```

## **SCRIPT DE EJECUCIÓN DE C-SHELL**

## **ORDENACION.CPP**

```
x ejecuciones.csh
        ordenacion.cpp
      #include <iostream>
      #include <ctime> // Recursos para medir tiempos
#include <cstdlib> // Para generación de números pseudoaleatorios
     using namespace std;
 7
8
      void ordenar(int* v, int n)
           for(int i = 0; i < n-1 ; i++)
                for(int j = 0 ; j < n-i-1 ; j++)
11
12
13
                       (v[j] > v[j+1])
                         int aux = v[j];
                         v[j] = v[j+1];
v[j+1] = aux;
17
               }
21
22
23
24
      void sintaxis()
        cerr << "Sintaxis:" << endl;</pre>
        cerr << " TAM: Tamaño del vector (>0)" << endl;
cerr << " VMAX: Valor máximo (>0)" << endl;</pre>
        cerr << "Se genera un vector de tamaño TAM con elementos aleatorios en [0,VMAX[" << endl;</pre>
        exit(EXIT FAILURE);
      int main(int argc, char * argv[])
33
34
        if (argc!=3)
36
         sintaxis();
        int tam=atoi(argv[1]);
        int vmax=atoi(argv[2]);
        if (tam<=0 || vmax<=0)
  sintaxis();</pre>
42
        int *v=new int[tam];
43
        srand(time(0));
        for (int i=0; i<tam; i++) // Recorrer vector</pre>
          v[i] = rand() % vmax;
47
        clock t tini;
        tini=clock();
        ordenar(v, tam); // Ordenación por burbuja
52
        clock t tfin;
        tfin=clock();
        cout << tam << "\t" << (tfin-tini)/(double)CLOCKS PER SEC << endl;</pre>
        delete [] v; // Liberamos memoria dinámica
```

## REPRESENTACIÓN DE LOS DATOS EMPÍRICOS EN GNUPLOT

Estructura de Datos

