

# Cuaderno de Prácticas de FBD

Curso - 2017/18

Profesores de Prácticas:

**Carlos de Mesa Mantilla, Nicolás Marín Ruíz**

**Juan Miguel Medina Rodríguez, Manuel Pegalajar Cuéllar**

**Olga Pons Capote, Rosa Rodríguez Domínguez**

**Rocío Celeste Romero Zaliz y M. Amparo Vila Miranda**

Pag. web de la asignatura: <http://prado.ugr.es>

Copyright © 2018 DECSAI

PUBLICADO POR DECSAI

DECSAI.UGR.ES

*Febrero de 2018*

*Editado sobre una plantilla de latextemplates.com*

# Índice general

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>11</b>
<b>1.1</b>	<b>Introducción al SGBD Oracle</b>	<b>11</b>
1.1.1	Nota histórica	11
1.1.2	Una visión de conjunto del sistema	12
<b>1.2</b>	<b>Entorno de ejecución para las prácticas</b>	<b>12</b>
<b>1.3</b>	<b>Instalación del software de prácticas en un ordenador particular</b>	<b>12</b>
<b>1.4</b>	<b>Documentación, bibliografía y recursos</b>	<b>14</b>
<b>2</b>	<b>Práctica 1: Creación de la BD</b>	<b>15</b>
<b>2.1</b>	<b>Conexión y acceso al SGBD</b>	<b>15</b>
<b>2.2</b>	<b>Cambiar la clave</b>	<b>16</b>
<b>2.3</b>	<b>Salir de SQL*Plus</b>	<b>16</b>
<b>2.4</b>	<b>Algunas facilidades</b>	<b>16</b>
<b>2.5</b>	<b>Ejecutar comandos de SQL</b>	<b>17</b>
2.5.1	Descripción de una tabla	18
<b>2.6</b>	<b>Sublenguaje de definición de datos en Oracle</b>	<b>18</b>
2.6.1	Creación de tablas	18
2.6.2	Eliminación de tablas	20
2.6.3	Modificación del esquema de una tabla	20
<b>2.7</b>	<b>Creación del esquema de la Base de Datos de prácticas</b>	<b>21</b>
2.7.1	Creación de la tabla de Proveedores	21
2.7.2	Creación de la tabla de Piezas	21
2.7.3	Creación de la tabla de Proyectos	22
2.7.4	Creación de la tabla de Ventas	22
2.7.5	Modificación del esquema de la tabla de Ventas	23
<b>2.8</b>	<b>Lenguaje de manipulación de datos en Oracle</b>	<b>23</b>
2.8.1	Insertión de tuplas en las tablas	24
2.8.2	Mostrar el contenido de una tabla	25
2.8.3	Modificar el contenido de una tabla	25
2.8.4	Borrado de tuplas	26
2.8.5	Particularidades del tipo de dato DATE	26

<b>2.9</b>	<b>Inserción de tuplas en nuestra base de datos de ejemplo</b>	<b>28</b>
<b>2.10</b>	<b>Antes de salir...</b>	<b>30</b>
<b>2.11</b>	<b>Ejercicios adicionales</b>	<b>30</b>
2.11.1	Creación del esquema de una Base de Datos sobre baloncesto . . . . .	30
<b>3</b>	<b>Práctica 2: Consultas . . . . .</b>	<b>33</b>
<b>3.1</b>	<b>La sentencia de consulta SELECT</b>	<b>33</b>
<b>3.2</b>	<b>La consulta en SQL y su relación con los operadores del AR</b>	<b>34</b>
3.2.1	La proyección AR en SQL . . . . .	34
3.2.2	La selección AR en SQL . . . . .	34
3.2.3	Consultas sobre el catálogo . . . . .	35
3.2.4	Operadores AR sobre conjuntos en SQL . . . . .	36
3.2.5	El producto cartesiano AR en SQL . . . . .	37
3.2.6	El renombramiento o alias en SQL . . . . .	38
3.2.7	La equi-reunión y la reunión natural AR en SQL . . . . .	38
<b>3.3</b>	<b>Ordenación de resultados</b>	<b>39</b>
<b>3.4</b>	<b>Subconsultas en SQL</b>	<b>40</b>
3.4.1	IN, el operador de pertenencia . . . . .	40
3.4.2	EXISTS, el operador de comprobación de existencia . . . . .	40
3.4.3	Otros operadores, los comparadores sobre conjuntos . . . . .	41
<b>3.5</b>	<b>La división AR en SQL</b>	<b>41</b>
3.5.1	Aproximación usando expresión equivalente en AR . . . . .	41
3.5.2	Aproximación basada en el Cálculo Relacional . . . . .	42
3.5.3	Aproximación mixta usando not exists y la diferencia relacional . . . . .	43
<b>3.6</b>	<b>Funciones de agregación</b>	<b>43</b>
3.6.1	Formando grupos . . . . .	44
3.6.2	Seleccionando grupos . . . . .	44
3.6.3	Subconsultas en la cláusula HAVING . . . . .	46
<b>3.7</b>	<b>Consultas adicionales</b>	<b>46</b>
3.7.1	Consultas con el tipo DATE . . . . .	46
3.7.2	Otras consultas sobre el catálogo . . . . .	47
3.7.3	Ejercicios adicionales . . . . .	48
<b>3.8</b>	<b>Ejercicios adicionales</b>	<b>49</b>
3.8.1	Realización de consultas sin operadores de agregación . . . . .	49
3.8.2	Realización de consultas con operadores de agregación . . . . .	50
<b>4</b>	<b>El esquema externo en un SGBD . . . . .</b>	<b>53</b>
<b>4.1</b>	<b>Creación y manipulación de vistas</b>	<b>53</b>
4.1.1	Consulta de vistas . . . . .	54
4.1.2	Actualización de vistas . . . . .	54
4.1.3	Eliminación de vistas . . . . .	55
4.1.4	Ejercicios de vistas . . . . .	55
<b>4.2</b>	<b>Información acerca de la base de datos: las vistas del catálogo</b>	<b>56</b>
4.2.1	Algunas vistas relevantes del catálogo de la base de datos . . . . .	56

<b>4.3</b>	<b>Gestión de privilegios</b>	<b>57</b>
4.3.1	Privilegios del sistema . . . . .	57
4.3.2	Privilegios sobre los objetos . . . . .	57
4.3.3	Ejercicios de gestión de privilegios . . . . .	58
<b>5</b>	<b>El nivel interno de un SGBD . . . . .</b>	<b>61</b>
<b>5.1</b>	<b>Creación y manipulación de índices</b>	<b>61</b>
5.1.1	Selección de índices . . . . .	61
5.1.2	Creación de índices . . . . .	62
5.1.3	Índices compuestos . . . . .	62
5.1.4	Estructura de los índices . . . . .	63
5.1.5	Eliminación de índices . . . . .	63
5.1.6	Creación y uso de otros tipos de Índices . . . . .	63
<b>5.2</b>	<b>“Clusters”</b>	<b>65</b>
5.2.1	Selección de tablas y clave del “cluster” . . . . .	65
5.2.2	Creación de un “cluster” indizado . . . . .	66
5.2.3	Creación de las tablas del “cluster” indizado . . . . .	67
5.2.4	Creación del índice del “cluster” . . . . .	67
5.2.5	Creación de un “cluster hash” . . . . .	67
5.2.6	Creación de un “cluster hash” de una sola tabla . . . . .	68
5.2.7	Eliminación de “clusters” . . . . .	69
5.2.8	Eliminación de tablas del “cluster” . . . . .	69
5.2.9	Eliminación del índice del “cluster” . . . . .	69
<b>A</b>	<b>Uso de SQL Developer . . . . .</b>	<b>71</b>
<b>A.1</b>	<b>Instalación de SQL Developer</b>	<b>71</b>
<b>A.2</b>	<b>Creación de una conexión de Base de Datos</b>	<b>72</b>
<b>A.3</b>	<b>Ejecución de sentencias</b>	<b>72</b>
<b>A.4</b>	<b>Creación y edición visual de tablas</b>	<b>73</b>
<b>A.5</b>	<b>Inserción y actualización visual de tuplas</b>	<b>74</b>
<b>A.6</b>	<b>Exportación e importación de objetos y datos</b>	<b>75</b>
A.6.1	Importación de datos . . . . .	78
<b>B</b>	<b>Uso de la herramienta WinRDBI . . . . .</b>	<b>83</b>
<b>B.1</b>	<b>Introducción</b>	<b>83</b>
<b>B.2</b>	<b>Preparación de los datos</b>	<b>84</b>
<b>B.3</b>	<b>Notación BNF para describir los lenguajes</b>	<b>85</b>
<b>B.4</b>	<b>Álgebra Relacional (AR)</b>	<b>86</b>
B.4.1	Correspondencia de la notación de teoría con la de WinRDBI . . . . .	86
B.4.2	Esquemas y ejercicios adicionales . . . . .	86
<b>B.5</b>	<b>Cálculo Relacional Orientado a Tuplas (COT)</b>	<b>87</b>
<b>B.6</b>	<b>Cálculo Relacional Orientado a Dominios (COD)</b>	<b>88</b>

C	Referencias .....	91
---	-------------------	----

# Índice de figuras

3.1	Instancia de la tabla ventas y el resultado de la consulta del ejemplo 3.20. . . . .	45
5.1	“Cluster” compuesto de las tablas proveedor y ventas, denominado <code>cluster_codpro</code> . . . . .	66
B.1	Tipos de ficheros que soporta WinRDBI. . . . .	83
B.2	Ventana de WinRDB mostrando una instancia de la base de datos de las prácticas. .	85





# Índice de cuadros

2.1	Tipos de datos básicos de SQL . . . . .	20
2.2	Operadores básicos de SQL. . . . .	20
2.3	Elementos de un formato de fecha . . . . .	27
4.1	Algunas vistas relevantes del catálogo . . . . .	56
4.2	Ejemplos de privilegios sobre distintos objetos. . . . .	58
B.1	Correspondencia entre la notación usada en teoría y la proporcionada por WinRDBI	87



# Capítulo 1

## Introducción

Los objetivos generales que se persiguen con la elaboración del cuaderno de prácticas son:

- Familiarizar al alumno con los principales elementos de un sistema de gestión de bases de datos (SGDB) comercial, Oracle®.
- Conocer la configuración del sistema y del entorno de trabajo en el que se realizarán las prácticas de la asignatura.
- Conocer a nivel de usuario avanzado un lenguaje estándar para los sistemas de gestión de bases de datos relacionales, SQL. Concretamente, tras el desarrollo de las prácticas de la asignatura el alumno ha de adquirir conocimientos relativos a:
  - Creación y gestión de una base de datos sencilla
  - Realización de consultas a una base de datos
  - Gestión del nivel externo de un SGBD
  - Gestión del nivel interno de un SGBD

Algunos sistemas que usan SQL son: Oracle®, Sybase®, Microsoft® SQL Server, Access®, Ingres®, etc. Aunque la mayoría de estos sistemas tienen ciertas adaptaciones propias del lenguaje, en las prácticas se verán comandos estándares para la creación y manipulación de un esquema de base de datos.

Algunas consideraciones sobre este cuaderno de prácticas:

- El cuaderno está organizado en varias prácticas. Una práctica no se corresponde con una única sesión real en el laboratorio (2 horas), sino que contiene todo el material necesario para cubrir los objetivos que se proponen al inicio de la misma.
- Con objeto de conseguir un mejor aprovechamiento de los conocimientos que se exponen aquí, conviene leer detenidamente la información desarrollada en cada práctica y acudir a las sesiones en el laboratorio con los ejercicios planteados previamente.
- La realización de los ejercicios del cuaderno es voluntaria aunque muy recomendable ya que complementan y dan soporte a los conocimientos que se exponen en las clases teóricas y los seminarios.

### 1.1 Introducción al SGBD Oracle

#### 1.1.1 Nota histórica

Oracle® es uno de los primeros sistemas de gestión de bases de datos que soportan completamente el modelo de datos relacional. Las sentencias del sublenguaje de definición de datos (DDL) incorporan los principales elementos de dicho modelo, incluyendo las reglas de integridad de entidad y referencial. Así mismo, su lenguaje de consulta tiene todas las características de un lenguaje de consulta relacionamente completo.

Oracle® fue desarrollado inicialmente por IBM® para el SYSTEM/R, pero en 1977 esta

compañía vendió Oracle® a Relational Software Inc., quién, en 1979, produjo la versión 2 del sistema. Esta versión fue el primer SGBD relacional disponible comercialmente y el primero que utilizó SQL como lenguaje de consulta y manipulación.

Desde esta fecha Oracle® ha ido desarrollando su sistema de gestión, creando al mismo tiempo productos adicionales y lanzando al mercado distintas versiones tanto del sistema básico como de los productos asociados. La versión de Oracle® disponible en el servidor, es la 12.1, sobre la que se va a trabajar en las aulas de prácticas.

### 1.1.2 Una visión de conjunto del sistema

Como hemos comentado antes, Oracle® es un sistema modular que se compone de distintos productos. Su elemento básico es el sistema de gestión de bases de datos (SGBD) Oracle®. Dispone de un catálogo extenso de productos para desarrollo y explotación, todos ellos basados en su servidor de BD y perfectamente acoplados con la filosofía de desarrollo Cliente/Servidor, Internet e Intranet. En las aulas de prácticas disponemos de dos tipos de clientes para interactuar con el SGBD: SQL\*Plus y SQL Developer (Apéndice A).

Los productos más comunes que se encuentran en casi todas las instalaciones son:

- Oracle® RDBMS que, como ya hemos dicho antes, es el verdadero sistema de gestión.
- Utilidades de Oracle® que son las utilidades de administración de la base de datos.
- SQL\*Plus es la herramienta básica de programación que permite a los usuarios la manipulación directa de la base de datos mediante SQL.

## 1.2 Entorno de ejecución para las prácticas

Para la realización de las prácticas sólo se precisa un cliente SQL. En nuestro caso vamos a utilizar SQL\*Plus, aunque también se propone el uso de SQL Developer (Apéndice A ), el cual es una herramienta más sofisticada que, además de permitir ejecutar sentencias SQL, dispone de muchas y útiles funcionalidades adicionales. Intentaremos proponer sesiones de trabajo que, supuesto un buen conocimiento de SQL, proporcionen un conocimiento básico de estas herramientas.

Este cuaderno también proporciona información básica acerca de otra herramienta de apoyo a la teoría, WinRDBI: WinRDBI es una herramienta desarrollada en Java que permite ejercitar la ejecución de sentencias en los siguientes lenguajes: SQL, Álgebra Relacional, Cálculo Relacional orientado a Dominios y Cálculo Relacional orientado a Tuplas. Con lo cual resultará de gran ayuda para comprobar la corrección de las sentencias formuladas en esos lenguajes.

Todas estas herramientas están instaladas y adecuadamente configuradas en una “imagen” Windows XP, que se denomina “oraxp3”, que el alumno debe seleccionar al iniciar el ordenador de su puesto de prácticas para acceder a todo lo necesario para las sesiones programadas.

## 1.3 Instalación del software de prácticas en un ordenador particular

Existen versiones de uso gratuito u “Open Source” para todas las herramientas utilizadas en el programa de prácticas. En este apartado vamos a proporcionar la información necesaria para que, el alumno que lo desee, pueda configurar su ordenador particular con todo lo necesario para el seguimiento del programa de prácticas.

Conforme a lo visto en esta unidad, las herramientas que vamos a utilizar son: El SGBD Oracle®, los clientes SQL: SQL\*Plus y SQL Developer, y WinRDBI. Veremos que se presentan varias alternativas a la hora de configurar una instalación doméstica de este software.

En primer lugar, el alumno debe optar por utilizar el SGBD Oracle® de la Escuela o por instalar uno en su ordenador.

Veamos qué debe hacerse para implantar la primera alternativa. En este caso, los datos estarán en la cuenta de alumno en el Servidor de Oracle® de la Escuela y éste interactuará con ellos mediante un cliente SQL.

Como la dirección IP de la máquina donde está instalado el servidor de Oracle® de la Escuela es privada, sólo se puede acceder al mismo desde la subred de la UGR. Esto significa que, para accesos externos, debe configurarse una VPN y conectarse a la misma, con lo que, a partir de ese momento, se tendrá acceso a dicho servidor. Si el alumno tiene configurada una conexión inalámbrica eduroam y se conecta a Internet a través de ella, estará en al subred de la UGR y, por tanto, también podrá acceder al Servidor Oracle® de la Escuela.

En [16] pueden consultarse las instrucciones para la configuración y el uso de la VPN de la UGR (Recomendamos la configuración de la VPN SSL). En la referencia [17] se proporcionan las instrucciones para configurar dicho acceso inalámbrico a la UGR, configuración que además permite disponer de acceso inalámbrico en multitud de Universidades e instituciones educativas de ámbito nacional e internacional a través de nuestra cuenta inalámbrica de la UGR.

El siguiente paso para acceder al servidor de la Escuela es instalar y configurar un cliente SQL. Eso lo describiremos más adelante, ahora mostraremos las alternativas en el caso de que el alumno opte por instalar el SGBD Oracle® en su ordenador particular.

Para esta opción, el alumno dispone de dos alternativas: instalar la versión completa del servidor Oracle® 12.1 EE, para la que dispone licencia para uso docente mientras sea alumno de esta Escuela, o descargar la versión gratuita de dicho servidor, Oracle® XE 11.2 (opción recomendada). Ambas versiones incluyen un cliente SQL\*Plus y cuentan con todas las funcionalidades que precisamos para el desarrollo del programa de prácticas, además de disponer de versiones para Windows y para Linux.

Los tutoriales “InstalacionXE.pdf” e “InstalacionXE\_linux.pdf” proporcionan las instrucciones para descargar e instalar Oracle® XE en entornos Windows y Linux, respectivamente. Ambos están disponibles en el apartado de “Material de Prácticas” del portal docente [5]. También están disponibles en dicho apartado una serie de videotutoriales para la instalación y configuración de Java, Oracle® XE 11.2 y SQLDeveloper para Windows y para Linux, podéis acceder también desde este enlace [1].

Si hemos optado por la primera alternativa, es decir, trabajar con nuestra cuenta en el servidor Oracle® de la Escuela, habremos de instalar un cliente SQL. En el caso de que queramos usar SQL\*Plus, debemos seguir el tutorial “instalacionClienteXE.pdf”, que se encuentra en el mencionado portal docente. Para instalar y configurar SQL Developer, debemos seguir las instrucciones que se proporcionan en el Apéndice A.1.

Para la descarga e instalación de WinRDBI es preciso acudir a la web de la herramienta [2] y, previo registro gratuito, descargarla y seguir las instrucciones de instalación descritas en [3]. El proceso de instalación también instala la documentación de la herramienta. La instalación de la versión de WinRDBI para Windows no reviste ninguna complejidad siguiendo las instrucciones de [3]. Sin embargo, la instalación de la versión para Linux es algo más complicada, por lo que vamos detallar aquí los pasos a seguir para la instalación de WinRDBI en Linux 64 bits (probado, al menos, con Fedora 16 64 bits):

- Bajarse de [2] el fichero de WinRDBI para Linux.
- Ejecutar la instalación con: `java -jar WinRDBI-4.3.160_06-linux.jar`.
- Descargarse desde aquí [10] una máquina virtual de Java JRE para 32 bits (la arquitectura debe ser x86), por ejemplo la `jre-7u3-linux-i586.tar.gz`.
- Descomprimir el fichero `.tar.gz` con la orden: `tar xzfv <fichero>`.  
Por ejemplo, `tar xzfv jre-7u3-linux-i586.tar.gz`.
- Conectado como root, mover la carpeta descomprimida a la carpeta `/usr/java` (si no existe el directorio `/usr/java`, creadlo con la orden `mkdir /usr/java`) con la orden `mv`.

Por ejemplo: `mv jre1.7.0_03 /usr/java`.

- Crear un script llamado `~/WinRDBI/WinRDBI` (el directorio `~/WinRDBI` lo crea la instalación si no se le cambia) con el siguiente código:

```
#!/bin/bash
cd ~/WinRDBI
JAVA_HOME=/usr/java/jre1.7.0_03
PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH
LD_LIBRARY_PATH=~/WinRDBI:$JAVA_HOME/lib:$LD_LIBRARY_PATH
java -cp WinRDBI.jar:xerces.jar:amzi.jar WinRDBI
```

- Cambiar los permisos del script para ejecución con la orden: `chmod ux ~/WinRDBI/WinRDBI`
- Instalar la biblioteca de compatibilidad de C++ `compat-libstdc++-33` para x86.

Para ello empleamos la orden: `yum install compat-libstdc++-33.i686`.

Con esto, terminaría la instalación y preparación para ejecución del programa. Para invocar al programa, hay que ejecutar la orden `~/WinRDBI/WinRDBI`

Más información acerca de la herramienta puede encontrarse en el Apéndice B.

## 1.4 Documentación, bibliografía y recursos

En esta prácticas se van a ejercitar elementos de SQL, de SQL\*Plus y de SQL Developer. Para acceder a los manuales de referencia de dichas herramientas, a su descarga y a multitud de recursos adicionales, es conveniente que el alumno se registre de forma gratuita en la “web” técnica de Oracle® [15]. Una vez registrado, puede descargar las últimas versiones de las herramientas utilizadas a través de [13] y acceder a la documentación de dichas herramientas, que puede consultar en línea, o descargar directamente, a través de [14].

Además, el alumno puede acceder a una numerosa biblioteca de tutoriales acerca del uso de las mencionadas herramientas y de otras muchas otras a través de [9].

Téngase en cuenta que alguno de los enlaces mencionados arriba pueden cambiar en función de la propia organización de la “Web de Oracle®” y que, aunque tratemos de actualizar el cuaderno con los nuevos enlaces, eso no siempre podrá realizarse de forma inmediata, por lo que el alumno sólo habrá de utilizar un buscador para encontrar la información que se menciona, que se suministra a título orientativo.

Aparte de la información mencionada, el alumno puede recurrir a la bibliografía propuesta para la asignatura, así como, a completar con la ingente cantidad de recursos relativos disponibles en Internet.

## Capítulo 2

# Práctica 1: Creación de la BD

Los objetivos de esta práctica son:

1. Familiarizar al alumno con el entorno de trabajo en el que se van a desarrollar las prácticas en el SGDB Oracle®.
2. Ver tipos de datos y algunas de las operaciones disponibles sobre éstos.
3. Creación y modificación de esquemas relacionales.
4. Inserción, actualización y eliminación de tuplas.

Al final de la misma se tendrán listas las tablas, que incluirán algunos datos figurados, que nos van a servir para desarrollar consultas en sesiones posteriores.

Esta unidad va utilizar SQL\*Plus como herramienta cliente para la realización de los ejercicios propuestos, sin embargo, se anima al alumno a que pruebe a realizar algunos de dichos ejercicios usando SQL Developer A.

La documentación de referencia para esta unidad y siguientes es [8] y [12]. La documentación relativa al uso de SQL Developer puede encontrarse en [11]. El Apéndice A proporciona una introducción al uso de SQL Developer.

### 2.1 Conexión y acceso al SGDB

El entorno de trabajo que se va a utilizar será Windows XP. El procedimiento para trabajar con Oracle® consta de los siguientes pasos:

1. Iniciar el ordenador.
2. Tenemos que identificarnos a través de la ventana de diálogo que aparece . Los tres campos se deben rellenar con nuestros datos de usuario de la ETSII, **login**, **clave** y el **código** a introducir es *oraxp3*. (En ocasiones, dependiendo de la configuración del ordenador, tamaño pequeño de disco, es necesario reiniciar el ordenador con Control+Alt+Del y proceder como en el paso 2).
3. Se produce la descarga e inicialización de una instalación de Windows XP habilitada para acceder al *servidor Oracle®* desde SQL\*Plus.
4. Seleccionamos el programa SQL Plus desde el escritorio.
5. Introducimos **login** de usuario: **x**+los dígitos del dni sin incluir el primero, esto es, la **x** sustituye el primer dígito del dni o pasaporte; como **clave** la misma cadena del login<sup>1</sup> anterior.

---

<sup>1</sup>Esta es la clave asignada por defecto, cuyo valor veremos como se cambia más adelante.

6. Si todo va bien, estaremos conectados al servidor Oracle® y aparecerá el “prompt” de SQL\*Plus.

```
SQL>
```

7. Cambiar el directorio de trabajo, por ejemplo, u:\FBD:

```
SQL>cd u:\FBD
```

Ya está todo dispuesto para introducir cualquier sentencia SQL o comando SQL\*Plus. Indicar aquí, que ninguno es sensible a mayúsculas o minúsculas.

## 2.2 Cambiar la clave

La primera vez que nos conectamos se recomienda cambiar nuestra clave en Oracle® que, como hemos indicado inicialmente, coincide con la cadena del login. El cambio se realiza mediante la sentencia SQL, ALTER USER, en la forma que se indica:

```
SQL> ALTER USER x-login IDENTIFIED BY password;
```

donde, x-login es el identificador de vuestra cuenta en el sistema, y está compuesto de x seguido de los restantes dígitos del dni o pasaporte p.e. x2345678 y password es la nueva “clave” que se quiere establecer para acceder a Oracle®, (el alumno debe recordar la nueva clave para accesos sucesivos). Como hemos indicado, las palabras reservadas como ALTER ... se pueden introducir en mayúsculas o no.

Una vez ejecutada esta sentencia, necesitaréis introducir ese “login” y esa “clave” cada vez que entréis a Oracle® desde el cliente SQL\*Plus o desde SQL Developer. Consultar A.2 para ver como configurar una conexión en esta última herramienta.

## 2.3 Salir de SQL\*Plus

Para finalizar cualquier sesión de trabajo, se recomienda ejecutar desde la línea de comandos la instrucción COMMIT; que guarda los cambios realizados en la sesión de trabajo. Y finalmente, para abandonar el entorno con el comando EXIT;

## 2.4 Algunas facilidades

### Paginar la información

En ocasiones los resultados de consultas pueden ser muy extensos para ser mostrados en pantalla de forma aceptable, por ello es conveniente activar los comandos de paginado con:

```
set pause on;
```

y luego

```
SQL>set pause '.....Pulsa una Tecla para continuar.....'
```

lo que hace que el barrido de pantalla se detenga cada vez que se llena ésta y nos permita observar los resultados de nuestras operaciones con mayor comodidad.



### Guardar una copia de lo realizado

Este comando sirve para dirigir la salida de la pantalla de SQL\*Plus a un cierto fichero. De esta forma se guardan tanto los comandos como las salidas de éstos. Su forma general es:

SP0[OL] [file\_name[.ext ] | OFF | OUT ]

- file\_name representa el fichero de texto donde se quiere enviar la salida. Como puede verse la extensión es opcional. En el caso de que no la lleve se pone por defecto la extensión `lst`.
- OFF termina la salida al fichero.
- OUT termina la salida al fichero y envía este a la impresora.

Una vez finalizada la creación del fichero de salida mediante el comando `SP00L OFF` podrá editarse cómodamente la salida abriendo el fichero generado mediante un editor de texto. El apéndice A.3 ilustra las posibilidades que presenta SQL Developer para ejecutar, visualizar y guardar los resultados de la ejecución de sentencias.

## 2.5 Ejecutar comandos de SQL

### Desde la línea de comandos

Por ejemplo, para la creación de una tabla denominada *prueba1*.

```
SQL> CREATE TABLE prueba1 (  
      cad char(3),  
      n int,  
      x float);
```

Si todo ha ido bien, devolverá el mensaje `TABLA CREADA`; en caso contrario dará un mensaje de error adecuado (leedlo atentamente), en ocasiones se indica con un subrayado la palabra “responsable” del error.

### Desde el buffer

En realidad SQL\*Plus siempre trabaja con un fichero de comandos que, por defecto, se llama **afidiet.buf**. Este fichero contiene siempre último comando o bloque de sentencias que se ha tecleado en “línea”. El contenido de este fichero se puede editar tecleando simplemente `edit` y se vuelve a lanzar mediante el comando `run`. La introducción de “/” seguida de “Intro” también desencadena la ejecución del último bloque almacenado en el “buffer”.

### Desde un fichero

Otra alternativa, recomendada, para trabajar es editar y lanzar ficheros de comandos que se pueden guardar y volver a relanzar desde SQL\*Plus. Estos ficheros de comandos SQL se pueden crear con cualquier editor (conviene dejarlos en un directorio de Bases de Datos preparado a tal efecto), que deberían tener extensión `.sql`. Para ello hay varias posibilidades:

1. Tecleando `edit nombre-de-fichero`, siendo éste un fichero no creado previamente y escribiendo en él antes de abandonar el editor.
2. Tecleando `save nombre-de-fichero`. De esta forma se copia el contenido del buffer al fichero en cuestión.
3. Utilizar un editor de texto externo como “wordpad” de Windows, para crear y almacenar el archivo de sentencias.

En las situaciones 1 y 2, el fichero se crea con la extensión adecuada y se almacena en el directorio de usuario correspondiente. En el último caso es necesario renombrar el fichero para establecerle la extensión (sql), ya que el editor le asigna otra por defecto.

Para ejecutar un fichero desde SQL\*Plus, basta teclear `start camino\nombre-de-fichero` o bien `@camino\nombre-de-fichero`. Donde `camino` es el camino absoluto o relativo desde el que se ejecuta SQL\*Plus (por defecto está en el directorio de instalación `Home\_Oracle\bin`). Por simplicidad se recomienda establecer el directorio de trabajo, en el entorno, al directorio donde están nuestros archivos sql. Para ello basta con seleccionar en la ventana de SQL\*Plus la opción OPEN del menú FILE y navegar hasta la carpeta donde están nuestros archivos para después pulsar el botón CANCEL.<sup>2</sup>

**Ejercicio 2.1** Editar el fichero **pp.sql** en el directorio de trabajo, debe contener las instrucciones:

```
CREATE TABLE prueba2(  
    cad1 char(8),  
    num int);
```

a continuación ejecutar el fichero. Mediante esta sentencia hemos creado una tabla vacía llamada **prueba2** con dos atributos, **cad1** y **num**. Para comprobarlo, es necesario consultar el catálogo de la base de datos o ejecutar un comando `describe`, como veremos a continuación.

■

### 2.5.1 Descripción de una tabla

Una vez creada una tabla, podemos consultar su esquema y conocer algunas restricciones básicas asociadas a cada atributo. Para ello, es necesario utilizar la siguiente sentencia:

```
DESCRIBE nombre-tabla;
```

Hay que tener en cuenta que este es un comando SQL\*Plus, no una sentencia SQL estándar. Para más detalles sobre las restricciones de tablas, será necesario consultar el catálogo, que veremos más adelante.

El uso de la funcionalidades descritas en esta sección desde SQL Developer puede consultarse en A.3.

**Ejercicio 2.2** Ver la descripción de las tablas *prueba1*, *prueba2*.

■

## 2.6 Sublenguaje de definición de datos en Oracle

El sublenguaje de definición de datos (DDL) de SQL proporciona las sentencias para la creación y modificación de objetos de la base de datos, como pueden ser: tablas, vistas, índices, “clusters”, etc. En este apartado vamos a ejercitar las sentencias DDL relativas la creación y mantenimiento de tablas usando SQL\*Plus, para la realización de dichas operaciones desde SQL Developer, consúltese A.4.

### 2.6.1 Creación de tablas

Como ya hemos visto en ejercicios anteriores, la creación de una tabla se realiza mediante la sentencia `CREATE TABLE`. La versión básica de dicha sentencia incluye la definición de los

<sup>2</sup> Es un amago de apertura de un archivo, abrir un archivo no lo ejecuta, sólo lo carga en el “buffer” de SQL\*Plus, para ejecutarlo habría que introducir “/” seguida de “Intro”.

atributos y sus tipos de datos correspondientes, el valor por defecto que toma un atributo cuando no se especifica su valor al insertar una nueva tupla (cláusula `DEFAULT`), así como las claves primaria, candidatas y externas. A continuación se introduce la forma básica de su sintaxis:

```
CREATE TABLE nombre-tabla(
  nombre-atributo1 tipo-atributo1 [NOT NULL] [DEFAULT expr],
  nombre-atributo2 tipo-atributo2 [NOT NULL] [DEFAULT expr],...
  [PRIMARY KEY(nombre-atributo1, nombre-atributo2...),]
  [UNIQUE (nombre-atributo1, nombre-atributo2...),]
  [FOREIGN KEY(nombre-atributo1, nombre-atributo2...)
   REFERENCES nombre-tabla(nombre-atributo, ...),]
  [CHECK(condicion)]
);
```

Además, cabe destacar que cuando la clave primaria, la clave candidata o la clave externa está formada por un solo atributo, las palabras reservadas `PRIMARY KEY`, `UNIQUE` y `REFERENCES`, respectivamente, se podrán incluir a continuación de la definición del atributo correspondiente, tal y como se muestra a continuación:

```
CREATE TABLE nombre-tabla1(
  nombre-atributo1 tipo-atributo1 PRIMARY KEY,
  nombre-atributo2 tipo-atributo2 UNIQUE,
  nombre-atributo3 [tipo-atributo3]
  REFERENCES nombre-tabla2(nombre-atributo3));
```

La cláusula `tipo-atributo3` puede omitirse, en cuyo caso el atributo será del mismo tipo que el atributo al que hace referencia.

■ **Ejemplo 2.1** Como ejemplo, vamos a considerar la tabla *plantilla*, donde vamos a almacenar el dni, nombre y fecha de alta de los trabajadores de una empresa, considerando dni como clave primaria. Algunos de los tipos de datos que ofrece SQL se pueden consultar en la Tabla 2.1.

```
CREATE TABLE plantilla(
  dni char(8),
  nombre varchar2(15),
  estadocivil varchar(10)
  CHECK (estadocivil IN ('soltero', 'casado', 'divorciado', 'viudo')),
  fechaalta date,
  PRIMARY KEY (dni));
```

Obsérvese que estamos delimitando el rango de valores para el atributo *estadocivil* mediante la sentencia `CHECK`. Los operadores que se pueden utilizar en estas expresiones quedan recogidos en la Tabla 2.2. ■

**Ejercicio 2.3** Buscar la lista completa de los tipos de datos que ofrece Oracle® (Data types). Para ello debe consultarse el apartado correspondiente del manual de referencia de SQL de Oracle® [8]. ■

Además de definir reglas de integridad específicas sobre determinados campos, se pueden definir reglas de integridad genéricas tales como la regla de integridad de entidad y la regla de integridad referencial. Por ejemplo, si queremos almacenar la relación entre jefes y subordinados a partir de la tabla *plantilla*, podremos crear otra tabla con la siguiente estructura:

Tipo de dato	Descripción
INT ó INTEGER ó NUMERIC	Enteros con signo (su rango depende del sistema).
REAL ó FLOAT	Datos numéricos en coma flotante.
CHAR(n)	Cadena de longitud fija $k$ .
VARCHAR(n)	Cadena de longitud variable de hasta $n$ caracteres.
VARCHAR2(n)	Mínimo 1 carácter y máximo 4000. (Esta es una implementación de cadena más eficiente propia de Oracle®)
NUMBER(p,s)	Número con precisión $p$ y escala $s$ , donde precisión indica el número de dígitos, y escala el número de cifras decimales.
LONG	Cadena de caracteres de longitud variable de hasta 2 gigabytes (específico de Oracle®).
LONG RAW(size)	Cadena de datos binarios de longitud variable de hasta 2 gigabytes (específico de Oracle®).
DATE ó TIME ó TIMESTAMP	Fechas.

Cuadro 2.1: Tipos de datos básicos de SQL

Operador	Descripción	Ejemplo de uso
=, !=, <, >, <=, >=	Operadores relacionales	atributo1 <= atributo2
+, -, *, /	Operadores aritméticos	atributo1 = atributo2 + 8
	Concatenación de cadenas	atributo1 = 'Valor:'    atributo2.
NOT, AND, OR	Operaciones lógicas	atributo1 >= 5 AND atributo1 <= 10
BETWEEN	Pertenencia a intervalo	atributo1 BETWEEN 5 AND 10
IN	Pertenencia a conjunto de escalares	IN ('soltero', 'casado')

Cuadro 2.2: Operadores básicos de SQL.

```
SQL> CREATE TABLE serjefe(
    dni jefe REFERENCES plantilla(dni),
    dnitrabajador REFERENCES plantilla(dni),
    PRIMARY KEY (dnitrabajador)
);
```

**Ejercicio 2.4** Deduce el diagrama E/R que recoge la semántica de las tablas *plantilla* y *serjefe*. ■

### 2.6.2 Eliminación de tablas

Se puede eliminar una tabla con todas las tuplas que contiene, liberando el espacio con la sentencia:

```
DROP TABLE nombre-tabla;
```

**Ejercicio 2.5** Borrar la tabla *prueba1* y comprobar las tablas que quedan. ■

### 2.6.3 Modificación del esquema de una tabla

Para una tabla existente podemos utilizar la sentencia ALTER TABLE para modificar su estructura, por ejemplo añadiéndole una nueva columna, modificando la definición o las restricciones de alguno de sus atributos, o bien, eliminando algún atributo. Para obtener más

información acerca del uso de esta sentencia puede consultarse el manual de referencia de SQL de Oracle® [8].

El tipo de alteración de la tabla dependerá del modificador que incluyamos. Por ejemplo, para añadir un atributo nuevo a una tabla se utiliza el modificador ADD del siguiente modo:

```
ADD(atributo [tipo] [DEFAULT expresion] [restriccion_atributo]);
```

**Ejercicio 2.6** Modifica el esquema de la tabla plantilla añadiendo un nuevo atributo llamado fechabaja de tipo date.

## 2.7 Creación del esquema de la Base de Datos de prácticas

En esta ocasión, vamos a crear las tablas que vamos a usar en próximas sesiones de prácticas. En la definición de estas tablas vamos a especificar claves primarias, claves externas, restricciones sobre campos, etc. Con objeto de poder reproducir estas operaciones, vamos crear los siguientes archivos de creación de las tablas: *proveedor*, *pieza*, *proyecto* y *ventas*.

### 2.7.1 Creación de la tabla de Proveedores

Se pide crear el archivo *proveedor.sql* con la información que se muestra a continuación. Destacar la palabra reservada *constraint* que permite dar nombre a restricciones impuestas a los atributos.

```
SQL> create table proveedor(
      codpro char(3) constraint codpro_no_nulo not null
      constraint codpro_clave_primaria primary key,
      nompro varchar2(30) constraint nompro_no_nulo not null,
      status number constraint status_entre_1_y_10
      check(status>=1 and status<=10),
      ciudad varchar2(15));
```

Como resultado de la ejecución de este archivo, se crea la tabla de proveedores definiendo “codpro” como clave primaria y con una restricción de integridad sobre el valor de “status”.

Para ejecutar este fichero teclear:

```
SQL> @proveedor
```

Para ver el esquema de la tabla Proveedor se debe de utilizar el comando DESCRIBE recogido en la sección 2.5.1. Cuyo ejecución muestra el siguiente resultado:

Name	Null?	Type
CODPRO	NOT NULL	CHAR(3)
NOMPRO	NOT NULL	VARCHAR2(30)
STATUS		NUMBER
CIUDAD		VARCHAR2(15)

### 2.7.2 Creación de la tabla de Piezas

Puesto que el proceso es el mismo nos limitamos a mostrar el contenido del fichero *pieza.sql*:

```
SQL> create table pieza (
    codpie char(3) constraint codpie_clave_primaria primary key,
    nompie varchar2(10) constraint nompie_no_nulo not null,
    color varchar2(10),
    peso number(5,2)
    constraint peso_entre_0_y_100 check(peso>0 and peso<=100),
    ciudad varchar2(15));
```

almacenar, salir del editor y ejecutar

```
SQL>start pieza;
```

La información acerca de la tabla es:

Name	Null?	Type
CODPIE	NOT NULL	CHAR(3)
NOMPIE	NOT NULL	VARCHAR2(10)
COLOR		VARCHAR2(10)
PESO		NUMBER(5,2)
CIUDAD		VARCHAR2(15)

### 2.7.3 Creación de la tabla de Proyectos

Editamos el fichero proyecto.sql, con la siguiente información:

```
SQL> create table proyecto(
    codpj char(3) constraint codpj_clave_primaria primary key,
    nompj varchar2(20) constraint nompj_no_nulo not null,
    ciudad varchar2(15));
```

almacenamos, salimos del editor y ejecutamos:

```
SQL>start proyecto;
```

La información acerca de la tabla es:

Name	Null?	Type
CODPJ	NOT NULL	CHAR(3)
NOMPJ	NOT NULL	VARCHAR2(20)
CIUDAD		VARCHAR2(15)

### 2.7.4 Creación de la tabla de Ventas

Editamos ventas.sql con el contenido:

```
SQL> create table ventas (
    codpro constraint codpro_clave_externa_proveedor
    references proveedor(codpro),
    codpie constraint codpie_clave_externa_pieza
    references pieza(codpie),
    codpj constraint codpj_clave_externa_proyecto
    references proyecto(codpj),
    cantidad number(4),
    constraint clave_primaria primary key (codpro,codpie,codpj));
```

almacenamos, salimos del editor y ejecutamos.

Como puede verse hemos definido ventas con tres llaves externas a proveedor, pieza y proyecto y con llave primaria incluyendo tres de sus atributos.

```
SQL> start ventas;
```

```
SQL> describe ventas
```

Name	Null?	Type
CODPRO	NOT NULL	CHAR(3)
CODPIE	NOT NULL	CHAR(3)
CODPJ	NOT NULL	CHAR(3)
CANTIDAD		NUMBER(4)

Comprueba las tablas que tenemos creadas hasta el momento En nuestro caso aparecerá

```
TABLE_NAME
```

```
-----
PRUEBA2
PLANTILLA
SERJEFE
PIEZA
PROYECTO
PROVEEDOR
VENTAS
```

### 2.7.5 Modificación del esquema de la tabla de Ventas

Utilizando la sentencia ALTER TABLE, descrita anteriormente, vamos a modificar el esquema de la tabla Ventas añadiendo un nuevo atributo llamado *fecha* de tipo *date*.

**Ejercicio 2.7** Comprobar que se ha cambiado correctamente el esquema de la tabla Ventas. La descripción de la tabla debe contener los siguientes campos:

Name	Null?	Type
CODPRO	NOT NULL	CHAR(3)
CODPIE	NOT NULL	CHAR(3)
CODPJ	NOT NULL	CHAR(3)
CANTIDAD		NUMBER(4)
FECHA		DATE

Todos estos ejercicios se pueden realizar desde la “Hoja de Trabajo” de SQL Developer o, de forma visual, como se describe en el Apéndice A.4.

## 2.8 Lenguaje de manipulación de datos en Oracle

En este sub-apartado vamos a ejercitar las versiones básicas de las sentencias de inserción, actualización y borrado de SQL, pertenecientes su sub-lenguaje de manipulación de datos (DML). Dejamos para la próxima práctica el ejercicio de la sentencia de consulta SELECT, también perteneciente a dicho sub-lenguaje.

Los aspectos que se ejercitan en este sub-apartado y el siguiente también se pueden llevar a cabo de forma visual desde SQL Developer conforme a como se describe el en Apéndice A.5.

### 2.8.1 Inserción de tuplas en las tablas

Una vez creadas las tablas, es preciso introducir tuplas en ellas. Para ello se hará un uso intensivo de la sentencia `insert` de SQL.

La forma general de la sentencia `insert` es la siguiente:

```
INSERT INTO nombre_tabla [(column1, column2,...)]
VALUES(valor1, valor2,...);
```

También podemos insertar tuplas en una tabla a partir de otra tabla de la base de datos. En este caso, la forma general de la sentencia sería:

```
INSERT INTO nombre_tabla [(column1, column2,...)]
(SELECT column1, column2,...
FROM nombre_tabla2);
```

■ **Ejemplo 2.2** Utiliza la sentencia `INSERT` para introducir valores en la tabla `PRUEBA2`. Para hacerlo, vamos a editar el fichero `introducir_datos.sql` cuyo contenido debe ser:

```
INSERT INTO prueba2 VALUES ('aa',1);
INSERT INTO prueba2 VALUES('Aa',2);
INSERT INTO prueba2 VALUES ('aa',1);
```

■

almacenar y salir del editor. Ejecutar

```
SQL> start introducir_datos;
```

Si la tupla es correcta (número y tipos de datos acordes, etc.) devolverá: 3 filas creadas. En caso contrario dará el correspondiente mensaje de error por cada tupla introducida errónea y se desestimarán la inserción.

Observa que en el ejemplo 2.2 se pueden introducir tuplas repetidas, al no haber definido clave primaria en la tabla *prueba2*.

■ **Ejemplo 2.3** Utiliza la sentencia `INSERT` para introducir valores en las tablas *plantilla* y *serjefe* del siguiente modo:

```
INSERT INTO plantilla (dni,nombre,estadocivil,fechaalta)
VALUES ('12345678','Pepe','soltero', SYSDATE);
INSERT INTO plantilla (dni,nombre,estadocivil,fechaalta)
VALUES ('87654321','Juan', 'casado', SYSDATE);
INSERT INTO serjefe VALUES ('87654321','12345678');
INSERT INTO plantilla (dni, estadocivil) VALUES ('11223344','soltero');
```

■

donde `SYSDATE` indica la fecha y hora del sistema.



### 2.8.2 Mostrar el contenido de una tabla

Una vez que hemos introducido los datos en las tablas de nuestro ejemplo, podemos ver el contenido de las mismas ejecutando la sentencia de consulta:

```
SQL> SELECT * FROM nombre-tabla;
```

La lista de atributos entre la cláusula SELECT y la cláusula FROM equivale en SQL a la operación de proyección de Álgebra Relacional. En este caso particular, el \* equivale a proyectar sobre todos los atributos de las tablas relacionadas en la cláusula FROM. Para proyectar campos individuales, se debe ejecutar la siguiente sentencia:

```
SQL> SELECT campo1, campo2, .... FROM nombre-tabla;
```

Para conocer qué tablas tenemos creadas hasta este momento, podemos consultar una vista del catálogo del SGBD (4.2) denominada user\_tables, en la forma que sigue:

```
SQL> SELECT table_name FROM user_tables;
```

En la próxima práctica ejercitaremos múltiples posibilidades de la sentencia SELECT.

**Ejercicio 2.8** Ejecuta la sentencia SELECT para mostrar el contenido de las tablas PRUEBA2 y PLANTILLA. Intenta mostrar sólo algunos campos de las mismas. ■

### 2.8.3 Modificar el contenido de una tabla

Para modificar los datos de una tabla introducidos con anterioridad, hemos de utilizar la sentencia UPDATE, cuya forma general es la siguiente:

```
UPDATE nombre_tabla  
SET nombre_atributo = 'nuevovalor'  
[, nombre_atributo2 = 'nuevovalor2'...]  
[WHERE <condicion> ];
```

Esta sentencia modifica la/s tupla/s que se ajustan al criterio especificado en la cláusula WHERE. Hay que destacar que [] indica opcionalidad. Así se puede modificar un atributo o más de un atributo simultáneamente. La sintaxis de la cláusula WHERE se basa en la expresión recogida en <condicion>. Dicha expresión es lógica y se construye a partir de los operadores de la Tabla 2.2. La cláusula WHERE puede aparecer en otras sentencias tales como DELETE, que veremos en la sección 2.8.4 y SELECT, que se estudiará con más detalle más adelante en este cuaderno de prácticas.

■ **Ejemplo 2.4** Ejecuta la sentencia UPDATE sobre la tabla *plantilla* y cambia el estado civil de Juan a *divorciado*.

```
SQL> update plantilla  
      set estadocivil = 'divorciado'  
      where nombre='Juan';
```

■ **Ejercicio 2.9** Ejecuta la sentencia UPDATE sobre la tabla *plantilla* y cambia el nombre del trabajador con dni '12345678' a 'Luis'. ■

### 2.8.4 Borrado de tuplas

La instrucción DELETE se utiliza para eliminar tuplas de una tabla. Las tuplas que se eliminan son aquellas que hacen cierta la expresión <condicion>. Su sintaxis es la siguiente:

```
DELETE [FROM] nombre_tabla [WHERE <condicion>];
```

Donde [] indica opcionalidad, esto es la cláusula WHERE con su sintaxis habitual es opcional. condicion es cualquier expresión lógica similar utilizando los operadores de la Tabla 2.2.

■ **Ejemplo 2.5** Borra todas las tuplas de la tabla prueba2.

```
SQL> DELETE FROM prueba2;
```

La instrucción de borrado, sin cláusula WHERE, borra todas las tuplas de la tabla.

**Ejercicio 2.10** Borra todas las tuplas de la tabla *plantilla*.

```
SQL> DELETE FROM plantilla;
```

En este caso da un mensaje de error (¿por qué?). Aunque sí podríamos borrar las tuplas de la tabla *serjefe*.

```
SQL> DELETE FROM serjefe;
```

### 2.8.5 Particularidades del tipo de dato DATE

El tipo DATE sirve para almacenar información relativa a fechas. Está expresado en Juliano y su rango va del 1 de Enero de 4712 “Antes de Cristo” al 31 de Diciembre de 9999. Un determinado valor de este tipo almacena los segundos transcurridos desde el 1 de Enero de 4712 “Antes de Cristo”. Este formato de fecha permite, por tanto, disponer de un referencial continuo para el almacenamiento y la manipulación de fechas.

Oracle® permite sumar y restar valores constantes y otras fechas a los datos de tipo fecha. Para ello, la fecha se representa internamente como un único número (número de días); así, por ejemplo, SYSDATE + 1 es mañana, SYSDATE - 7 es *hace una semana* y SYSDATE + (10/1440) es *dentro de diez minutos*.

■ **Ejemplo 2.6** Ejecuta la sentencia UPDATE sobre la tabla *plantilla* y cambia la fecha de alta de Juan al día siguiente.

```
SQL> UPDATE plantilla
      SET fechaalta = fechaalta+1
      WHERE nombre='Juan';
```

Aunque los datos de fecha podrían representarse mediante los tipos VARCHAR y NUMBER, el tipo DATE ofrece, además, funciones específicas para su manejo que tienen en cuenta su semántica.

### Introducción de fechas mediante la función TO\_DATE

Con esta función se genera un valor de tipo date a partir del valor suministrado por la primera cadena pasada a la función usando como formato la segunda cadena proporcionada.

Un ejemplo de uso de la función TO\_DATE es el siguiente:

```
SQL> insert into plantilla
      values ('11223355', 'Miguel', 'casado',
            TO_DATE('22/10/2005', 'dd/mm/yyyy'), null);
```

En este ejemplo, puesto que el formato proporcionado es 'dd/mm/yyyy', conforme a la Tabla 2.3, los dos primeros dígitos (22) se interpretan como el día del mes, los dos dígitos siguientes (10) como el ordinal del mes (Octubre) y los últimos cuatro dígitos (2005) como el año expresado por cuatro dígitos, por tanto, se genera un dato de tipo date correspondiente al 22 de Octubre del año 2005.

### Mostrar fechas mediante la función TO\_CHAR

Para la recuperación de datos de tipo fecha en *un formato concreto*<sup>3</sup>, la función que debe utilizarse es **TO\_CHAR**, que transforma un valor de fecha (en su formato interno) a una cadena de caracteres imprimible según el formato fecha especificado. Los formatos de fecha disponibles se recogen en la Tabla 2.3.

-/,,:;"texto"	Separadores permitidos.
HH o HH12	Hora del día (1-12).
AM ó PM	Indicador para formato de 12 horas (p.e. 'HH:AM').
HH24	Hora del día (0-23).
MI	Minuto (0-59).
SS	Segundo (0-59).
D	Día de la semana entre 1 y 7.
DAY/day	Nombre del día (lunes, martes,...)
DD	Día del mes entre 1 y 31.
DDD	Día del año entre 1 y 365.
J	Número de día según calendario Juliano.
MM	Dos dígitos para el mes.
MON	Tres primeros caracteres del mes.
MONTH/month	Nombre completo del mes.
YYYY	Cuatro dígitos para el año.
Y,YYY	Cuatro dígitos con separador.
YEAR/year	Nombre del año.
YY	Últimos dos dígitos del año.

Cuadro 2.3: Elementos de un formato de fecha

■ **Ejemplo 2.7** SQL> select TO\_CHAR(fechaalta, 'dd-mon-yyyy') from plantilla; ■

Si se omite la función TO\_CHAR en la sentencia select, el formato aplicado será el que haya por defecto.

■ **Ejemplo 2.8** Ejecuta la sentencia SELECT sobre la tabla *plantilla* mostrando la fecha sin utilizar la función TO\_CHAR y observa el resultado.

```
SQL> select fechaalta from plantilla;
```

<sup>3</sup>En el caso de que se desee tener un formato distinto del que hay establecido por defecto.



## 2.9 Inserción de tuplas en nuestra base de datos de ejemplo

Una vez creadas las tablas *proveedor*, *pieza*, *proyecto* y *ventas* vamos a introducir datos en ellas haciendo uso de la sentencia *INSERT* explicada en la sección 2.8.1. Se recomienda usar las tuplas que aparecen listadas a continuación para que las consultas posteriores tengan respuestas no vacías y se puedan cotejar los resultados.

Hay que tener en cuenta que, en *SQL*, se distinguen mayúsculas y minúsculas para las cadenas de caracteres, por lo que las cadenas 'PARIS', 'París' y 'Paris' se consideran diferentes.

A continuación se muestran los contenidos de las tablas *proveedor*, *pieza* y *proyecto* tal y como deberían quedar para la resolución de las consultas.

```
SQL> select * from proveedor;
```

COD	NOMPRO	STATUS	CIUDAD
S1	Jose Fernandez	2	Madrid
S2	Manuel Vidal	1	Londres
S3	Luisa Gomez	3	Lisboa
S4	Pedro Sanchez	4	Paris
S5	Maria Reyes	5	Roma

```
SQL> select * from pieza;
```

COD	NOMPIE	COLOR	PESO	CIUDAD
P1	Tuerca	Gris	2.5	Madrid
P2	Tornillo	Rojo	1.25	Paris
P3	Arandela	Blanco	3	Londres
P4	Clavo	Gris	5.5	Lisboa
P5	Alcayata	Blanco	10	Roma

```
SQL> select * from proyecto;
```

COD	NOMPJ	CIUDAD
J1	Proyecto 1	Londres
J2	Proyecto 2	Londres
J3	Proyecto 3	Paris
J4	Proyecto 4	Roma

Para realizar la introducción de tuplas en la tabla *ventas* del usuario se provee de una tabla ya rellena en el servidor de Bd de la Escuela, se trata de la tabla **opc.ventas**, de la que se puede consultar su contenido con la sentencia:

```
SQL> select * from opc.ventas;
```

A continuación se muestra su contenido.

COD	COD	COD	CANTIDAD	FECHA
S1	P1	J1	150	18/09/97
S1	P1	J2	100	06/05/96
S1	P1	J3	500	06/05/96
S1	P2	J1	200	22/07/95
S2	P2	J2	15	23/11/04
S4	P2	J3	1700	28/11/00
S1	P3	J1	800	22/07/95
S5	P3	J2	30	21/01/04
S1	P4	J1	10	22/07/95
S1	P4	J3	250	09/03/94
S2	P5	J2	300	23/11/04
S2	P2	J1	4500	15/08/04
S3	P1	J1	90	09/06/04
S3	P2	J1	190	12/04/02
S3	P5	J3	20	28/11/00
S4	P5	J1	15	12/04/02
S4	P3	J1	100	12/04/02
S4	P1	J3	1500	26/01/03
S1	P4	J4	290	09/03/94
S1	P2	J4	175	09/03/94
S5	P1	J4	400	21/01/04
S5	P3	J3	400	21/01/04

22 filas seleccionadas.

Obsérvese que esta tabla se llama *ventas*, al igual que la que hemos creado, pero pertenece a otro usuario, el usuario *opc*, que en esta ocasión ha dado permiso de consulta a cualquier usuario. Podemos rellenar fácilmente nuestra tabla *ventas* a partir de la anterior atendiendo a la sintaxis dada en la sección 2.8.1. Si los esquemas de las tablas no son iguales, es decir, si no coinciden en número, orden y tipo de los atributos, se producirá un error. Por lo tanto, antes de copiar los datos de una a otra tabla, debemos de comprobar antes sus esquemas. Una vez comprobado, si coinciden, debemos ejecutar:

```
SQL> insert into ventas select * from opc.ventas;
```

**Trás esta última operación, es el momento de ejecutar el comando COMMIT** para guardar de forma permanente todas las operaciones realizadas hasta el momento.

**Ejercicio 2.11** A continuación vamos a tratar de insertar algunas tuplas nuevas en *ventas*. Comprueba que se introducen correctamente y, en caso contrario, razona por qué da error.

```
insert into ventas values ('S3', 'P1', 'J1', 150, '24/12/05');
insert into ventas (codpro, codpj) values ('S4', 'J2');
insert into ventas values('S5','P3','J6',400,TO_DATE('25/12/00'));
```

**Ejercicio 2.12** Actualizar la fecha del proveedor S5 al año 2005'

```
SQL> UPDATE ventas
      SET fecha = TO_DATE(2005,'YYYY')
      WHERE codpro='S5';
```

**Ejercicio 2.13** Para mostrar la columna FECHA con un formato específico e imprimirla, utilizar la siguiente sentencia:

```
SQL> select codpro,codpie,
      to_char(fecha,'Dia" day,dd/mm/yy') from ventas;
```

donde el texto que se quiere incluir como parte de la fecha debe ir entre comillas dobles. ■

## 2.10 Antes de salir...

Por último, antes de terminar la sesión, se pide dejar únicamente las tablas necesarias y las tuplas definitivas para las próximas sesiones. Para ello:

1. Comprobar las tablas de usuario
2. Borrar el resto de tablas excepto las tablas *proveedor*, *pieza*, *proyecto* y *ventas*
3. Si has ejecutado alguno de los ejercicios 2.11 o 2.12 ejecuta el comando ROLLBACK que restituye la base de datos al estado anterior. Esto es, deshace los últimos cambios realizados desde el último commit.
4. Ejecutar COMMIT antes de abandonar la sesión.

Como ejercicios adicionales se deja al alumno trasladar al sistema el esquema de la base de datos de la Gestión docente universitaria utilizada en clase de teoría. Finalmente, rellenar todas las tablas de la base de datos con algunas tuplas.

## 2.11 Ejercicios adicionales

### 2.11.1 Creación del esquema de una Base de Datos sobre baloncesto

**Ejercicio 2.14** Dado el esquema siguiente de la base de datos de una liga de baloncesto:

Equipos (codE, nombreE, localidad, entrenador, fecha\_crea)  
Jugadores (codJ, codE, nombreJ)  
Encuentros(ELocal, EVisitante, fecha, PLocal,PVisitante)  
Faltas (codJ, ELocal, EVisitante, num)

Se pide que se cree dicho esquema con las siguientes restricciones de diseño:

**Equipos:** No se debe permitir que ninguno de los atributos tome valor nulo, además, el nombre del equipo ha de ser único.

**Jugadores:** No se debe permitir valor nulo ni en nombreJ, ni en el equipo al que pertenece.

**Encuentros:** Los encuentros se realizan entre equipos de la liga, cada uno de los atributos ELocal y EVisitante es clave externa a la tabla Equipos. Los resultados PLocal y PVisitante (tantos marcados por ELocal y por EVisitante, respectivamente) han de ser positivos y tomar 0 como valor por defecto.

**Faltas:** Representan la cantidad de faltas personales cometidas por un jugador en el encuentro

indicado. El conjunto de atributos formado por ELocal y EVisitante son clave externa a la tabla Encuentros y el atributo codJ es clave externa a la tabla Jugadores. El número de faltas num estará comprendido entre 0 y 5, ambos incluidos y debe tomar 0 como valor por defecto.

**Ejercicio 2.15** Preparar un archivo para la introducción de datos en las tablas Equipos, Jugadores, Encuentros y Faltas, conforme a los siguientes criterios, para que nos permitan realizar consultas con resultados significativos.

- Que se inserten 4 equipos con 5 jugadores en cada uno.
- Que se inserten 10 encuentros (no se ha terminado la liga).
- Que se inserten los resultados esos encuentros dejando un único equipo invicto.





## Capítulo 3

# Práctica 2: Consultas

Este capítulo del guión se presenta un breve recorrido por los elementos más comunes del uso de la sentencia SELECT, junto a serie de *ejemplos y ejercicios sencillos* que pueden servir al alumno como referencia en una primera *etapa de aprendizaje*. Este contenido se completa con el *estudio más amplio* de dicha sentencia desarrollado en las explicaciones teórico/prácticas de los profesores y en la bibliografía de la asignatura.

Los ejercicios de esta unidad se pueden realizar mediante SQL\*Plus o mediante la “Hoja de Trabajo” de SQL Developer (ver Apéndice A.3). Esta herramienta también dispone de un editor visual básico para la edición de consultas (la pestaña “Generador de consultas”), aunque no se recomienda su uso.

Con el objeto de proporcionar una perspectiva conjunta de SQL, del Álgebra Relacional y del Cálculo Relacional Orientado a Tuplas, para aquellos tipos de consultas susceptibles de expresarse mediante expresiones del Álgebra y/o del Cálculo, se proporciona la expresión en dichos lenguajes y, además, para poder ejercitar dichas consultas, se adjunta la misma expresión en términos de la sintaxis empleada por la herramienta WinRDBI, cuyo uso se describe en el Apéndice B.

Esta práctica está confeccionada para procurar una guía para el aprendizaje de esta compleja sentencia, y de su relación con el Álgebra y Cálculo Relacionales, sin embargo es preciso aclarar lo siguiente:

- El seguimiento exhaustivo de esta guía no garantiza la superación de esta parte de las prácticas de la asignatura.
- Tras asimilar los conceptos de SQL, de Álgebra y Cálculo Relacionales que aparecen en esta práctica, se recomienda al alumno/a la realización de los ejercicios adicionales que se hallan en la parte final de esta unidad del cuaderno de prácticas, tanto en SQL como, en aquellos ejercicios que lo permitan, en AR, COT y WinRDBI.

### 3.1 La sentencia de consulta SELECT

La sentencia SELECT permite consultar las tablas seleccionando datos en tuplas y columnas de una o varias tablas. La sintaxis general de la sentencia con sus múltiples cláusulas se detalla a continuación:

```
SELECT [ DISTINCT | ALL]
      expresion [alias_columna_expresion]
      {,expresion [alias_columna_expresion]}
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[WHERE <condicion>]
```

```
[GROUP BY expresion {,expresion}]
[HAVING <condicion>]
[{UNION | UNION ALL | INTERSECT | MINUS} <SELECT instruccion>]
[ORDER BY {expresion} [ASC | DESC]]
```

Seguidamente iremos viendo con detalle algunas de sus principales cláusulas.

### 3.2 La consulta en SQL y su relación con los operadores del AR

En este apartado ejercitaremos los siguientes componentes de la sentencia SELECT:

```
SELECT [ DISTINCT | ALL]
      <expresion> [alias_columna_expresion]
      {,<expresion> [alias_columna_expresion]}
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[ WHERE <condicion>]
```

#### 3.2.1 La proyección AR en SQL

La proyección del Álgebra Relacional se expresa en la sentencia SELECT mediante la lista de campos, denominados “select list” que se relacionan entre la cláusula SELECT y la cláusula FROM. Se utiliza el \* para determinar que se proyecte sobre todos los campos de las tablas listadas en la cláusula FROM.

- **Ejemplo 3.1** Muestra las ciudades donde hay un proyecto. ■

AR:  $\pi_{ciudad}(Proyecto)$

WinRDBI (AR): qProjection := project ciudad (proyecto);

WinRDBI (CRT): qQuery := { J.ciudad | proyecto(J) };

SQL> Select ciudad from proyecto;

**Ejercicio 3.1** Comprueba el resultado de la proyección. ¿Es éste conforme a lo que se obtiene en el AR? ■

Solución: Uso de la cláusula DISTINCT.

SQL> Select distinct ciudad from proyecto;

- **Ejemplo 3.2** Muestra la información disponible acerca de los proveedores. ■

SQL> Select \* from proveedor; \* muestra el esquema completo, o bien proyectando uno a uno los atributos

SQL> Select codpro, nompro, status, ciudad from proveedor;

**Ejercicio 3.2** Muestra los suministros realizados (tan solo los códigos de los componentes de una venta). ¿Es necesario utilizar DISTINCT? ■

#### 3.2.2 La selección AR en SQL

Para realizar la selección Algebraica  $\sigma$  en SQL se emplea la cláusula WHERE seguida de <condicion>, aunque siempre será necesario especificar la cláusula SELECT de la instrucción de consulta. <condicion> es una expresión booleana que implica cualquiera de los atributos de

la tabla que figura en la cláusula FROM de la instrucción. Los operadores que pueden intervenir en esta expresión son cualesquiera de los ya presentados en la Tabla 2.2 y algunos adicionales que mostramos en esta sección.

- **Ejemplo 3.3** Muestra los códigos de los proveedores que suministran al proyecto 'J1'.

AR :  $\pi_{codpro}(\sigma_{codpj='J1'}(Ventas))$

WinRDBI(AR): mQuery := project codpro (select codpj='J1' (ventas));

WinRDBI(CRT): qQuery := { V.codpro | ventas(V) and V.codpj='J1'};

SQL> Select codpro from ventas where codpj='J1';

**Ejercicio 3.3** Muestra las piezas de Madrid que son grises o rojas.

**Ejercicio 3.4** Encontrar todos los suministros cuya cantidad está entre 200 y 300, ambos inclusive.

### Construcción de expresiones lógicas: operadores adicionales

- **El operador like y los caracteres comodín \_ y %** El operador like se emplea para comparar cadenas de caracteres mediante el uso de patrones. Cuando se emplea el carácter comodín %, éste se sustituye por cualquier cadena de 0 ó más caracteres:

- **Ejemplo 3.4** Mostrar los proveedores cuyo nombre de ciudad empieza por 'L'.

SQL> Select nompro, ciudad from proveedor where ciudad LIKE 'L%';

El carácter comodín \_ sustituye un sólo carácter.

**Ejercicio 3.5** Mostrar las piezas que contengan la palabra tornillo con la t en mayúscula o en minúscula.

- **Uso de operadores aritméticos.**

- **Ejemplo 3.5** Describe la cantidad de cada venta expresada en docenas, sólo de las ventas cuyo número de piezas es mayor de diez docenas.

SQL> Select cantidad/12 from ventas where (cantidad/12)>10;

- **Comparación con el valor nulo.** El operador IS [NOT] NULL

- **Ejemplo 3.6** Encontrar los proveedores que tienen su status registrado en la base de datos.

SQL> Select codpro, nompro from proveedor where status IS NOT NULL;

### 3.2.3 Consultas sobre el catálogo

Ya podemos consultar con más detalle algunas de las vistas del catálogo.

SQL> Select table\_name  
from USER\_TABLES;

- **Ejemplo 3.7** Mostrar la información de todas las tablas denominadas *ventas* a las que tienes acceso.

SQL> Select table\_name  
from ALL\_TABLES  
where TABLE\_NAME like '%ventas';

**Ejercicio 3.6** Comprueba que no devuelve ninguna. Pero SI que hay!!! ■

### 3.2.4 Operadores AR sobre conjuntos en SQL

```
<SELECT instruccion>
      UNION | UNION ALL | INTERSECT | MINUS
<SELECT instruccion>
```

Estos operadores tienen una restricción similar a sus correspondientes del AR, para poder llevarse a cabo: los esquemas de las tablas resultantes de cada sentencia SELECT han de ser iguales en tipo, esto es, los atributos no tienen porqué llamarse igual, aunque sí han de coincidir en número, posición en el “select list” y tipo. Trás la operación, el esquema del resultado coincide con el esquema del primer operando.

■ **Ejemplo 3.8** Ciudades donde viven proveedores con status mayor de 2 en las que no se fabrica la pieza 'P1'. ■

$$AR : \pi_{ciudad}(\sigma_{status>2}(proveedor)) - \pi_{ciudad}(\sigma_{codpie='P1'}(pieza))$$

```
WinRDBI(AR): mQuery := (project ciudad (select status>2 (proveedor)))
                  difference
                  (project ciudad (select codpie='P1' (pieza)));
```

```
WinRDBI(CRT): sta_2 := {P.ciudad | proveedor(P) and P.status >2};
               pieP1 := {Pi.ciudad | pieza(Pi) and Pi.codpie='P1' };
               qresult := { T | sta_2(T) and not pieP1(T) };
```

```
% Alternativa en una sola sentencia
qresult := {P.ciudad | proveedor(P) and P.status >2
            and not (exists T
                    (pieza(T) and T.ciudad=P.ciudad and T.codpie ='P1' ) )};
```

```
SQL> (select distinct ciudad from proveedor where status>2)
      MINUS
      (select distinct ciudad from pieza where codpie='P1');
```

Nótese que los operadores UNION, MINUS e INTERSECT implementan en SQL las operaciones  $\cup$ ,  $-$ ,  $\cap$  del AR, respectivamente y que, por tanto, consideran los argumentos como relaciones (sin tuplas repetidas) y devuelven el resultado como una relación (sin tuplas repetidas). Por consiguiente, la sentencia SQL que resuelve el ejercicio anterior podría prescindir de las cláusulas distinct. Sin embargo el operador UNION ALL devuelve todas las tuplas incluidas en las tablas argumento, sin eliminar tuplas duplicadas.

**Ejercicio 3.7** Resolver la consulta del ejemplo 3.8 utilizando el operador  $\cap$ . ■

**Ejercicio 3.8** Encontrar los códigos de aquellos proyectos a los que sólo abastece 'S1'. ■

**Ejercicio 3.9** Mostrar todas las ciudades de la base de datos. Utilizar UNION ■

**Ejercicio 3.10** Mostrar todas las ciudades de la base de datos. Utilizar UNION ALL ■**3.2.5 El producto cartesiano AR en SQL**

En la cláusula FROM de una sentencia de consulta puede aparecer una lista de tablas (o de subconsultas) en lugar de una sólo. En este caso, el sistema realiza el producto cartesiano de todas las tablas (o subconsultas) incluidas en dicha lista para, posteriormente, seleccionar aquellas tuplas que hacen verdad la condición de la cláusula WHERE (en el caso de que se haya establecido) mostrándolas como resultado de ese producto cartesiano.

**Ejercicio 3.11** Comprueba cuántas tuplas resultan del producto cartesiano aplicado a ventas y proveedor ■

■ **Ejemplo 3.9** Muestra las posibles ternas (codpro,codpie,codpj) tal que, todos los implicados sean de la misma ciudad. ■

AR :  $\pi_{codpro, codpie, codpj}(\sigma_{Proveedor.ciudad=Proyecto.ciudad \wedge Proyecto.ciudad=Pieza.ciudad}((Proveedor \times Proyecto) \times Pieza))$

WinRDBI(AR): pQuery := project codpro,codpie,codpj  
((proveedor njoin proyecto) njoin pieza);

WinRDBI(CRT): qresult := { P.codpro, Pi.codpie, Pj.codpj |  
proveedor (P) and pieza(Pi) and proyecto(Pj)  
and P.ciudad=Pi.ciudad and Pi.ciudad=Pj.ciudad };

SQL> Select codpro, codpie, codpj  
from proveedor, proyecto, pieza  
where Proveedor.ciudad=Proyecto.ciudad  
and Proyecto.ciudad=Pieza.ciudad;

■ **Ejemplo 3.10** Mostrar las ternas (codpro,codpie,codpj) tal que todos los implicados son de Londres. ■

AR :  $\pi_{codpro, codpie, codpj}((\sigma_{Proveedor.ciudad='Londres'}(Proveedor) \times \sigma_{Proyecto.ciudad='Londres'}(Proyecto)) \times \sigma_{Pieza.ciudad='Londres'}(Pieza))$

WinRDBI(AR): pQuery :=  
(  
  (project codpro (select ciudad='Londres' (proveedor))) product  
  (project codpj (select ciudad='Londres' (proyecto)))  
) product  
  (project codpie (select ciudad='Londres' (pieza)));

WinRDBI(CRT): qresult := { P.codpro, Pi.codpie, Pj.codpj |  
proveedor (P) and pieza(Pi) and proyecto(Pj)  
and P.ciudad='Londres' and Pi.ciudad='Londres'  
and Pj.ciudad='Londres'};

SQL> Select codpro,codpie,codpj  
from proveedor, proyecto, pieza  
where Proveedor.ciudad='Londres' and Proyecto.ciudad='Londres'  
and Pieza.ciudad='Londres';

**Ejercicio 3.12** Mostrar las ternas que son de la misma ciudad pero que hayan realizado alguna venta. ■

### 3.2.6 El renombramiento o alias en SQL

El empleo de alias puede ser útil para abreviar texto cuando es necesario prefijar atributos para eliminar ambigüedades, sin embargo, es estrictamente necesario cuando se hace un producto cartesiano de una tabla consigo misma o cuando hay que hacer referencia a los campos de una consulta incluida en la cláusula FROM. Los alias se definen asociándolos a aquellas tablas o consultas presentes en la cláusula FROM que se deseen redefinir.

■ **Ejemplo 3.11** Muestra las posibles ternas (codpro,codpie,codpj) tal que todos los implicados sean de la misma ciudad. Revisitando la consulta del ejemplo 3.9. ■

AR :  $\pi_{codpro,codpie,codpj}(\sigma_{S.ciudad=Y.ciudad \wedge Y.ciudad=P.ciudad}(\rho_S(Proveedor) \times \rho_Y(Proyecto) \times \rho_P(Pieza)))$

WinRDBI(AR):

```
% Creación de tres relaciones intermedias con atributo ciudad renombrado
cproveedor(codpro,sciudad) := project codpro,ciudad (proveedor);
cproyecto(codpj,yciudad) := project codpj,ciudad (proyecto);
cpieza(codpie,pciudad) := project codpie,ciudad (pieza);
% Consulta
cQuery := project codpro,codpj,codpie (
    select sciudad = yciudad and yciudad= pciudad
    ((cproveedor product cproyecto) product cpieza)
);
```

```
SQL> Select codpro, codpie, codpj
    from proveedor S, proyecto Y, pieza P
    where S.ciudad=Y.ciudad and Y.ciudad=P.ciudad;
```

**Ejercicio 3.13** Encontrar parejas de proveedores que no viven en la misma ciudad. ■

**Ejercicio 3.14** Encuentra las piezas con máximo peso. ■

### 3.2.7 La equi-reunión y la reunión natural AR en SQL

Llegado este punto, disponemos de todos los elementos SQL para expresar el operador equi-reunión y la reunión natural ( $\bowtie$ ). Para la reunión natural se usa la cláusula NATURAL JOIN dentro de la cláusula FROM entre las tablas o subconsultas participantes. EL SGBD aplica la reunión natural sobre aquellos campos que se llamen de igual forma en las tablas o subconsultas intervinientes, si no coincidieran en tipo, devolvería error.

■ **Ejemplo 3.12** Mostrar los nombres de proveedores y cantidad de aquellos que han realizado alguna venta en cantidad superior a 800 unidades. ■

AR :  $\pi_{nompro,cantidad}(proveedor \bowtie \sigma_{cantidad>800}(ventas))$

```
WinRDBI(AR): ventas800 := project nompro,cantidad
    (proveedor njoin (select cantidad>800 (ventas)));
```

```
WinRDBI(CRT): qresult :={P.nompro, V1.cantidad | proveedor (P) and ventas(V1)}
```

```
and (exists V)(ventas(V) and V.codpro=P.codpro
and V1.cantidad=V.cantidad and V.cantidad > 800) };
```

```
SQL> Select nompro, cantidad
      from proveedor natural join (select * from ventas where cantidad>800);
```

-- expresión equivalente sin usar el operador natural join. Nótese que es  
-- preciso el uso de alias sobre la tabla y la subconsulta involucradas en  
-- el producto cartesiano

```
SQL> Select nompro, cantidad
      from proveedor s, (select * from ventas where cantidad>800) v
     where s.codpro= v.codpro;
```

Observe el resultado que se obtiene de la reunión natural cuando se proyecta sobre todos los atributos. Si se quiere reunir en base a campos que no tienen el mismo nombre, se pueden usar dos alternativas: producto cartesiano junto a condición de reunión en la cláusula WHERE o la equi-reunión expresada mediante cláusula JOIN ... ON en la forma que se indica a continuación:

```
SQL> Select nompro, cantidad
      from proveedor s JOIN (select * from ventas where cantidad>800) v
     ON (s.codpro=v.codpro);
```

**Ejercicio 3.15** Mostrar las piezas vendidas por los proveedores de Madrid. ■

**Ejercicio 3.16** Encuentra la ciudad y los códigos de las piezas suministradas a cualquier proyecto por un proveedor que está en la misma ciudad donde está el proyecto. ■

### 3.3 Ordenación de resultados

Ya sabemos que en el modelo relacional no existe orden entre las tuplas ni entre los atributos, aunque sí es posible indicar al SGBD que ordene los resultados según algún criterio, mediante la cláusula ORDER BY. Caso de emplearse ésta, el orden por defecto es creciente (ASC).

```
SELECT [DISTINCT | ALL] expresion [alias_columna_expresion]
      {,expresion [alias_columna_expresion]}
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[WHERE <condicion>]
ORDER BY expresion [ASC | DESC]{,expresion [ASC | DESC]}
```

■ **Ejemplo 3.13** Encontrar los nombres de proveedores ordenados alfabéticamente. ■

```
SQL> Select nompro
      from proveedor
     order by nompro;
```

**Ejercicio 3.17** Comprobar la salida de la consulta anterior sin la cláusula ORDER BY. ■

**Ejercicio 3.18** Listar las ventas ordenadas por cantidad, si algunas ventas coinciden en la cantidad se ordenan en función de la fecha de manera descendente. ■

### 3.4 Subconsultas en SQL

Existen en SQL distintos operadores que permiten operar sobre el resultado de una consulta, esto se hace incorporando una subconsulta en la cláusula WHERE de la consulta principal. La razón de proceder de esta forma es que se fragmenta la consulta original en varias consultas más sencillas, evitando en muchas ocasiones numerosas reuniones.

```
SELECT <expresion>
FROM tabla
WHERE <expresion> OPERADOR <SELECT instruccion>
```

Dónde OPERADOR es cualquiera de los que se presentan en esta sección y, la cláusula SELECT a la derecha de OPERADOR puede contener a su vez otra subconsulta, que puede, a su vez, anidar un determinado número de subconsultas. El máximo número de anidamientos permitido depende de cada sistema. Para su resolución el sistema procede resolviendo la subconsulta anidada a un mayor nivel de profundidad y sigue resolviendo todas las instrucciones SELECT en orden inverso de anidamiento.

#### 3.4.1 IN, el operador de pertenencia

Un uso muy frecuente del operador de pertenencia a un conjunto IN consiste en obtener mediante una subconsulta los elementos de dicho conjunto.

■ **Ejemplo 3.14** Encontrar las piezas suministradas por proveedores de Londres. (Sin usar el operador de reunión.) ■

```
SQL> Select codpie
      from ventas
      where codpro IN
          (select codpro from proveedor where ciudad = 'Londres');
```

**Ejercicio 3.19** Mostrar las piezas vendidas por los proveedores de Madrid. (Fragmentando la consulta con ayuda del operador IN.) Compara la solución con la del ejercicio 3.15. ■

**Ejercicio 3.20** Encuentra los proyectos que están en una ciudad donde se fabrica alguna pieza. ■

**Ejercicio 3.21** Encuentra los códigos de aquellos proyectos que no utilizan ninguna pieza roja que esté suministrada por un proveedor de Londres. ■

#### 3.4.2 EXISTS, el operador de comprobación de existencia

Este operador devuelve verdadero cuando existe alguna tupla en la relación sobre la que se aplica. El operador EXISTS puede interpretarse también como de comprobación de conjunto no vacío.



- **Ejemplo 3.15** Encontrar los proveedores que suministran la pieza 'P1'. ■

```
SQL> Select codpro
      from proveedor
      where EXISTS (select * from ventas
                    where ventas.codpro = proveedor.codpro
                      AND ventas.codpie='P1');
```

### 3.4.3 Otros operadores, los comparadores sobre conjuntos

Cualquiera de los operadores relacionales  $<$  |  $\leq$  |  $>$  |  $\geq$  |  $<>$  junto con alguno de los cuantificadores [ANY|ALL] pueden servir para conectar una subconsulta con la consulta principal.

- **Ejemplo 3.16** Muestra el código de los proveedores cuyo estatus sea igual al del proveedor 'S3'. ■

```
SQL> Select codpro
      from proveedor
      where status = (select status from proveedor where codpro='S3');
```

- **Ejemplo 3.17** Muestra el código de las piezas cuyo peso es mayor que el peso de alguna pieza 'tornillo'. ■

```
SQL> Select codpie
      from pieza
      where peso > ANY
            (select peso from pieza where nompie like 'Tornillo%');
```

**Ejercicio 3.22** Muestra el código de las piezas cuyo peso es mayor que el peso de cualquier 'tornillo'. ■

**Ejercicio 3.23** Encuentra las piezas con peso máximo. Compara esta solución con la obtenida en el ejercicio 3.14. ■

## 3.5 La división AR en SQL

Ya estamos en condiciones de trasladar el operador  $\div$  del AR a SQL. Para ello procederemos a hacerlo de tres formas diferentes: utilizando una aproximación basada en el Álgebra Relacional, otra basada en el Cálculo Relacional y otra usando un enfoque mixto.

- **Ejemplo 3.18** Mostrar el código de los proveedores que suministran todas las piezas. ■

AR :  $\pi_{codpro, codpie}(ventas) \div \pi_{codpie}(pieza)$

### 3.5.1 Aproximación usando expresión equivalente en AR

La división relacional no es un operador primitivo del Álgebra Relacional ya que se puede expresar en combinación de los otros operadores primitivos de la siguiente forma:

$Relacion1 \div Relacion2 = \pi_A(Relacion1) - \pi_A((\pi_A(Relacion1) \times Relacion2) - Relacion1)$   
siendo  $A = \{AtributosRelacion1\} - \{AtributosRelacion2\}$

Particularizando a la consulta propuesta la expresión algebraica quedaría así:

$$\pi_{codpro}(ventas) - \pi_{codpro}((\pi_{codpro}(ventas) \times \pi_{codpie}(pieza)) - \pi_{codpro,codpie}(ventas))$$

La herramienta WinRDBI no proporciona, de forma intencionada, el operador división, por lo que hay que acudir a la anterior expresión para elaborar la consulta solicitada, que queda de la siguiente forma:

```
WinRDBI(AR):
dividendo := project codpro,codpie (ventas);
divisor := project codpie (pieza);
codproventas := project codpro (ventas);
pDivision := codproventas
            difference (
                project codpro
                ((codproventas product divisor) difference dividendo)
            );
```

Usando la expresión anterior podríamos expresar la consulta en SQL de la siguiente forma:

```
SQL> (Select codpro from ventas)
      MINUS
      (Select codpro
        From (
              (Select v.codpro,p.codpie From
                (Select distinct codpro From ventas) v,
                (Select codpie From pieza) p
              )
              MINUS
              (Select codpro,codpie From ventas)
            )
      );
```

### 3.5.2 Aproximación basada en el Cálculo Relacional

De forma intuitiva, la manera de proceder sería:

```
Seleccionar proveedores tal que (
no exista (una pieza (para la que no exista un suministro de ese proveedor))
WinRDBI(CRT): qresult := { P.nompro | proveedor (P) and not (exists Pi) (
    pieza(Pi) and not (exists V) (
        ventas(V) and V.codpro=P.codpro and V.codpie=Pi.codpie
    )
    ) };
```

```
SQL> Select codpro
      from proveedor
      where not exists (
        (select * from pieza
         where not exists (select * from ventas
                           where pieza.codpie= ventas.codpie
                           and proveedor.codpro=ventas.codpro)));
```

### 3.5.3 Aproximación mixta usando not exists y la diferencia relacional

De forma intuitiva, la manera de proceder sería:

Seleccionar proveedores tal que  
    (el conjunto de todas las piezas)  
        menos  
    (el conjunto de la piezas suministradas por ese proveedor)  
        sea vacío.

Es decir, no exista ninguna tupla en la diferencia de esos conjuntos.

```
SQL> Select codpro
      from proveedor
      where not exists (
(select distinct codpie from pieza)
      minus
(select distinct codpie from ventas where proveedor.codpro=ventas.codpro)
      );
```

**Ejercicio 3.24** Encontrar los códigos de las piezas suministradas a todos los proyectos localizados en Londres. ■

**Ejercicio 3.25** Encontrar aquellos proveedores que envían piezas procedentes de todas las ciudades donde hay un proyecto. ■

## 3.6 Funciones de agregación

En ocasiones puede ser interesante resumir la información relativa a un determinado conjunto de tuplas. SQL incorpora una serie de funciones estándares. A continuación se presentan algunas de ellas:

SUM(), MIN(), MAX(), AVG(), COUNT(), STDDEV() . . . , que respectivamente calculan: la suma, el mínimo, el máximo, la media, el cardinal y la desviación típica sobre el conjunto de valores pasados como argumento de la función. Cuando se usa la cláusula DISTINCT como argumento de la función, sólo tendrá en cuenta los valores distintos para realizar la correspondiente agregación.

Vamos a ver ejemplos de utilización de estas funciones en la cláusula SELECT.

■ **Ejemplo 3.19** Mostrar el máximo, el mínimo y el total de unidades vendidas. ■

```
SQL> Select MAX(cantidad), MIN(cantidad), SUM(cantidad) from ventas;
```

Comparar y justificar el resultado con el obtenido de:

```
SQL> Select MAX(DISTINCT cantidad), MIN(DISTINCT cantidad),
           SUM(DISTINCT cantidad) from ventas;
```

**Ejercicio 3.26** Encontrar el número de envíos con más de 1000 unidades. ■

**Ejercicio 3.27** Mostrar el máximo peso. ■

**Ejercicio 3.28** Mostrar el código de la pieza de máximo peso. Compara esta solución con las correspondientes de los ejercicios 3.14 y 3.23. ■

**Ejercicio 3.29** Comprueba si la siguiente sentencia resuelve el ejercicio anterior. ■

```
SQL> select codpie, MAX(peso)
      from pieza;
```

**Ejercicio 3.30** Muestra los códigos de proveedores que han hecho más de 3 envíos diferentes. ■

### 3.6.1 Formando grupos

Hasta aquí, las funciones de agregación se han aplicado sobre todas las tuplas que devuelve una consulta. Sin embargo es posible realizar un particionado sobre el conjunto de las tuplas usando la cláusula `GROUP BY`. Mediante esta cláusula se indica el atributo o conjunto de atributos por cuyos valores se quiere agrupar las tuplas y proceder así a aplicar las funciones de agregación a cada uno de los grupos.

```
SELECT [ DISTINCT | ALL]
      expresion [alias_columna_expresion]
      {,expresion [alias_columna_expresion]}
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[WHERE <condicion>]
GROUP BY expresion {,expresion}
```

■ **Ejemplo 3.20** Para cada proveedor, mostrar la cantidad de ventas realizadas y el máximo de unidades suministrado en una venta. ■

```
SQL> Select codpro, count(*), max(cantidad)
      from ventas
      group by (codpro);
```

**Ejercicio 3.31** Mostrar la media de las cantidades vendidas por cada código de pieza junto con su nombre. ■

**Ejercicio 3.32** Encontrar la cantidad media de ventas de la pieza 'P1' realizadas por cada proveedor. ■

**Ejercicio 3.33** Encontrar la cantidad total de cada pieza enviada a cada proyecto. ■

### 3.6.2 Seleccionando grupos

Hasta ahora cuando se definían los grupos, todos grupos formaban parte del resultado. Sin embargo, es posible establecer condiciones sobre los grupos mediante la cláusula `HAVING` junto con una `<condicion>`, de forma parecida a como se hace con la cláusula `WHERE` sobre tuplas.

codpro	codp	codpj	cantidad
S1	P1	J1	150
S1	P1	J2	100
S1	P1	J3	500
S1	P2	...	...
S1	...	...	...
S2	P2	J2	15
S2	P5	J2	300
S2	...	...	...
S3	P1	J1	90
S3	P2	J1	190
S3	...	...	...
S4	P2	J3	1700
S4	P5	J1	10
S4	...	...	...
S5	P3	J2	30
S5	P1	J4	400
S5	...	...	...

codpro	count	max
S1	9	800
S2	3	4500
S3	3	190
S4	4	1700
S5	3	400

Figura 3.1: Instancia de la tabla ventas y el resultado de la consulta del ejemplo 3.20.

Esto es, la condición se aplica **sobre los grupos** y determina que grupos aparecen como resultado de la consulta. La <condición> a satisfacer por lo grupos se elabora utilizando alguna de las funciones de agregación vistas y componiendo una expresión booleana con los operadores ya conocidos.

```

SELECT [ DISTINCT | ALL]
        expresion [alias_columna_expresion]
        {,expresion [alias_columna_expresion]}
FROM [esquema.]tabla|vista [alias_tabla_vista]
[WHERE <condicion>]
GROUP BY expresion {,expresion}
[HAVING <condicion>]

```

■ **Ejemplo 3.21** Hallar la cantidad media de ventas realizadas por cada proveedor, indicando solamente los códigos de proveedores que han hecho más de 3 ventas. ■

```

SQL> Select codpro, AVG(cantidad)
      from ventas
      group by (codpro)
      having COUNT(*) >3;

```

Para integrar los nuevos conceptos de selección de grupos con los antiguos de selección de tuplas vamos a plantear una consulta donde se combinan las cláusulas where y having.

■ **Ejemplo 3.22** Mostrar la media de unidades vendidas de la pieza 'P1' realizadas por cada proveedor, indicando solamente la información de aquellos proveedores que han hecho entre 2 y 10 ventas. ■

```

SQL> Select codpro, codpie, avg(cantidad)
      from ventas
      where codpie='P1'
      group by (codpro, codpie) having count(*) between 2 and 10

```

■ **Ejemplo 3.23** Encuentra los nombres de proyectos y cantidad media de piezas que recibe por proveedor. ■



**Ejercicio 3.37** Comprueba que no funciona correctamente si las comparaciones de fechas se hacen con cadenas. ■

■ **Ejemplo 3.27** Mostrar las piezas que nunca fueron suministradas despues del año 2001. ■

```
SQL> (select distinct codpie from pieza)
      minus
      (select distinct codpie from ventas
       where to_number(to_char(fecha,'YYYY')) > 2001);

ó

select p.codpie from pieza p where not exists
(select * from ventas v where to_number(to_char(v.fecha,'YYYY')) > 2001
 and v.codpie=p.codpie);
```

**Uso de fechas en la cláusula GROUP BY.**

■ **Ejemplo 3.28** Agrupar los suministros de la tabla de ventas por años y sumar las cantidades totales anuales. ■

```
SQL> Select to_char(fecha,'YYYY'), SUM(cantidad)
      from ventas
      group by to_char(fecha,'YYYY');
```

**Ejercicio 3.38** Encontrar la cantidad media de piezas suministradas cada mes. ■

### 3.7.2 Otras consultas sobre el catálogo

Ya podemos consultar con cierto detalle algunas de las vistas del catálogo.

■ **Ejemplo 3.29** Mostrar la información de todos los usuarios del sistema; la vista que nos interesa es ALL\_USERS. ■

```
SQL> Select *
      from ALL_USERS;
```

Puede interesar primero ver el esquema de tal vista mediante DESCRIBE ALL\_USERS para hacer una proyección más selectiva.

■ **Ejemplo 3.30** Queremos saber qué índices tenemos definidos sobre nuestras tablas, pero en esta ocasión vamos a consultar al propio catálogo para que nos muestre algunas de las vistas que contiene (así ya no necesitamos chuleta). ■

```
SQL> DESCRIBE DICTIONARY;
```

```
SQL> select * from DICTIONARY
      where table_name like '%INDEX%'
```

**Ejercicio 3.39** ¿Cuál es el nombre de la vista que tienes que consultar y qué campos te pueden interesar? ■

**Ejercicio 3.40** Muestra las tablas *ventas* a las que tienes acceso de consulta junto con el nombre del propietario y su número de identificación en el sistema. ■

**Ejercicio 3.41** Muestra todos tus objetos creados en el sistema. ¿Hay algo más que tablas? ■

### 3.7.3 Ejercicios adicionales

**Ejercicio 3.42** Mostrar los códigos de aquellos proveedores que hayan superado las ventas totales realizadas por el proveedor 'S1'. ■

**Ejercicio 3.43** Mostrar los mejores proveedores, entendiéndose como los que tienen mayores cantidades totales. ■

**Ejercicio 3.44** Mostrar los proveedores que venden piezas a todas las ciudades de los proyectos a los que suministra 'S3', sin incluirlo. ■

**Ejercicio 3.45** Encontrar aquellos proveedores que hayan hecho al menos diez pedidos. ■

**Ejercicio 3.46** Encontrar aquellos proveedores que venden todas las piezas suministradas por S1. ■

**Ejercicio 3.47** Encontrar la cantidad total de piezas que ha vendido cada proveedor que cumple la condición de vender todas las piezas suministradas por S1. ■

**Ejercicio 3.48** Encontrar qué proyectos están suministrados por todos los proveedores que suministran la pieza P3. ■

**Ejercicio 3.49** Encontrar la cantidad media de piezas suministrada a aquellos proveedores que venden la pieza P3. ■

**Ejercicio 3.50** Queremos saber los nombres de tus índices y sobre qué tablas están montados, indica además su propietario. ■

**Ejercicio 3.51** Implementar el comando DESCRIBE para tu tabla *ventas* a través de una consulta a las vistas del catálogo. ■

**Ejercicio 3.52** Mostrar para cada proveedor la media de productos suministrados cada año. ■

Piensa con detenimiento el significado de la palabra todos/as en las siguientes tres consultas y resuélvelas convenientemente:

**Ejercicio 3.53** Encontrar todos los proveedores que venden una pieza roja. ■



**Ejercicio 3.54** Encontrar todos los proveedores que venden todas las piezas rojas. ■

**Ejercicio 3.55** Encontrar todos los proveedores tales que todas las piezas que venden son rojas. ■

**Ejercicio 3.56** Encontrar el nombre de aquellos proveedores que venden más de una pieza roja. ■

**Ejercicio 3.57** Encontrar todos los proveedores que vendiendo todas las piezas rojas cumplen la condición de que todas sus ventas son de más de 10 unidades. ■

**Ejercicio 3.58** Coloca el status igual a 1 a aquellos proveedores que sólo suministran la pieza P1. ■

**Ejercicio 3.59** Encuentra, de entre las piezas que no se han vendido en septiembre de 2009, las ciudades de aquéllas que se han vendido en mayor cantidad durante Agosto de ese mismo año. ■

Como ejercicios adicionales se deja al alumno la posibilidad de realizar todas las consultas en SQL correspondientes a las ya resueltas en álgebra relacional sobre la base de datos de la Gestión Docente Universitaria.

### 3.8 Ejercicios adicionales

#### 3.8.1 Realización de consultas sin operadores de agregación

Considerando el esquema de bases de datos la liga de baloncesto creado en el apartado 2.11:

Equipos (codE, nombreE, localidad, entrenador, fecha\_crea)

Jugadores (codJ, codE, nombreJ)

Encuentros(ELocal, EVisitante, fecha, PLocal,PVisitante)

Alineaciones (codJ, ELocal, EVisitante, Faltas)

a) codE en Jugadores clave externa a Equipos.

b) ELocal en Encuentros clave externa a Equipos y EVisitante en Encuentros clave externa a Equipos.

c) codJ en Alineaciones clave externa a Jugadores.

d) ELocal y EVisitante en Alineaciones clave externa a Encuentros.

Resolver mediante SQL, las siguientes consultas:

**Ejercicio 3.60** Muestra la información disponible acerca de los encuentros de liga. ■

**Ejercicio 3.61** Muestra los nombres de los equipos y de los jugadores jugadores ordenados alfabéticamente. ■

**Ejercicio 3.62** Muestra los jugadores que no tienen ninguna falta. ■

**Ejercicio 3.63** Muestra los compañeros de equipo del jugador que tiene por código  $x$  (codJ='x') y donde  $x$  es uno elegido por ti. ■

**Ejercicio 3.64** Muestra los jugadores y la localidad donde juegan (la de sus equipos). ■

■ **Ejemplo 3.31** Muestra todos los encuentros posibles de la liga. ■

**Ejercicio 3.65** Muestra los equipos que han ganado algún encuentro jugando como local. ■

**Ejercicio 3.66** Muestra los equipos que han ganado algún encuentro. ■

**Ejercicio 3.67** Muestra los equipos que todos los encuentros han ganado lo han hecho como equipo local. ■

**Ejercicio 3.68** Muestra los equipos que han ganado todos los encuentros jugando como equipo local. ■

**Ejercicio 3.69** Muestra los encuentros que faltan para terminar la liga. ■

**Ejercicio 3.70** Muestra los encuentros que tienen lugar en la misma localidad. ■

### 3.8.2 Realización de consultas con operadores de agregación

Resolver mediante SQL las siguientes consultas sobre la base de datos de la liga de baloncesto:

**Ejercicio 3.71** Para cada equipo muestra el número de encuentros que ha disputado como local. ■

**Ejercicio 3.72** Muestra los encuentros en los que se alcanzó mayor diferencia. ■

**Ejercicio 3.73** Muestra los jugadores que no han superado 3 faltas acumuladas. ■

**Ejercicio 3.74** Muestra los equipos con mayores puntuaciones en los partidos jugados fuera de casa. ■

**Ejercicio 3.75** Muestra todas las victorias de cada equipo, jugando como local o como visitante. ■

**Ejercicio 3.76** Muestra el equipo con mayor número de victorias. ■

**Ejercicio 3.77** Muestra el promedio de puntos por equipo en los encuentros de ida. ■

**Ejercicio 3.78** Muestra el equipo con mayor número de puntos en total de los encuentros jugados. ■



## Capítulo 4

# El esquema externo en un SGBD

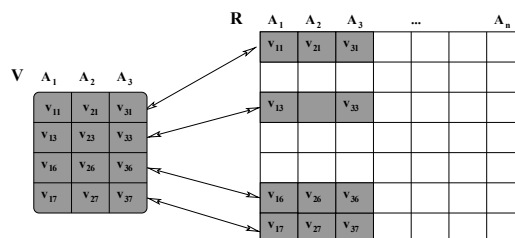
En esta unidad de trabajo se completa la formación del alumno con aspectos relacionados con la creación y manipulación de vistas y con la gestión de privilegios. Concretamente, los temas ejercitados serán:

- Las vistas. Se introduce el concepto de *vista* como mecanismo para materializar el nivel externo de una Base de Datos y se proporcionan las sentencias SQL necesarias para su creación y manipulación.
- Los privilegios. En este apartado se dará a conocer al alumno uno de los mecanismos con los que cuenta un SGBD para permitir compartir datos entre usuarios y/o aplicaciones, así como, restringir o ampliar la operatividad de los usuarios frente al sistema: la concesión de privilegios del sistema.

### 4.1 Creación y manipulación de vistas

Una vista es una presentación de datos procedentes de una o más tablas, hecha a la medida de un usuario. Básicamente, consiste en asignar un nombre a la salida de una consulta y utilizarla como si de una tabla almacenada se tratara. De hecho, en general, pueden usarse en lugar de cualquier nombre de tabla en las sentencias del DML. La vista es la estructura de más alto nivel dentro del nivel lógico y, de hecho, es el mecanismo básico de implementación del nivel externo.

Salvo que se especifique lo contrario, las vistas no contienen datos<sup>1</sup>; su definición se almacena en el diccionario y los datos que representan se reconstruyen cada vez que se accede a ellos. A pesar de esto, en Oracle<sup>®</sup> se pueden aplicar restricciones de integridad mediante el uso de disparadores de tipo “INSTEAD OF” [6], que interceptan operaciones DML sobre las vistas para programar sus efectos sobre las tablas de las que se derivan.



Gracias a las vistas, podemos establecer niveles de seguridad adicionales a los que ofrezca el sistema, ya que se puede ocultar cierta información y hacer visible a los usuarios sólo la parte de

<sup>1</sup>Existe una variedad de vista que si contiene datos: la vista materializada, que se usa en entornos distribuidos para replicar datos.

la BD que necesiten para realizar sus tareas. Además, simplifican el aspecto la BD y el uso de algunos comandos. Como hemos comentado anteriormente, el catálogo de la BD es una porción de la misma que usa las vistas para mostrar a cada usuario la información que le concierne de la estructura de la BD.

En SQL, la creación de una vista se hace mediante el comando `CREATE VIEW`, según se muestra en el siguiente ejemplo:

■ **Ejemplo 4.1** Extraer el conjunto de suministros realizados sólo con integrantes procedentes de Paris. ■

```
CREATE VIEW VentasParis (codpro,codpie,codpj,cantidad,fecha) AS
SELECT codpro,codpie,codpj,cantidad,fecha
FROM ventas
WHERE (codpro,codpie,codpj) IN
      (SELECT codpro,codpie,codpj
       FROM proveedor,pieza,proyecto
       WHERE proveedor.ciudad='Paris' and
            pieza.ciudad='Paris' and
            proyecto.ciudad='Paris');
```

En la cláusula `AS` se especifica la consulta que determina qué filas y columnas de la tabla o tablas almacenadas forman parte de la vista.

La ejecución de esta sentencia, básicamente produce la inserción de una fila en el catálogo. La información registrada puede consultarse a través de la vista `all_views`, cuyos atributos más relevantes son :

```
all_views(owner,view_name,text)
```

y donde `owner` es el propietario de la vista, `view_name` el nombre que se le ha asignado y `text` la sentencia `select` que permite reconstruirla.

Mediante SQL Developer también se pueden crear vistas de forma visual, de forma parecida a como se crean las tablas (ver Apéndice A.4), sólo que el asistente de creación se inicia a partir de la selección del objeto vista en el árbol de objetos del panel izquierdo. También se pueden consultar, editar y eliminar, siguiendo un procedimiento similar.

#### 4.1.1 Consulta de vistas

A partir de este momento, cualquier usuario autorizado podrá hacer uso de la vista `VentasParis` como si de cualquier tabla se tratara. Así por ejemplo, podemos consultar la relación `VentasParis` y de ella mostrar los códigos de proveedores que suministran al proyecto J4.

```
SELECT distinct codpro
FROM VentasParis
WHERE codpj='J4';
```

#### 4.1.2 Actualización de vistas

Por su carácter virtual, existen fuertes *restricciones a la hora de insertar o actualizar datos en una vista* debido principalmente a que no siempre cada fila de una vista se corresponde con una fila de una tabla concreta. Cuando esto sucede, puede resultar imposible aplicar una modificación sobre una fila o un campo de una vista al no poderse encontrar el origen ni la ubicación real de la información a modificar. Por ello, los comandos `DELETE`, `INSERT`, `UPDATE` sólo se podrán utilizar en determinadas ocasiones.

Algunas de las restricciones más relevantes son:

- La definición de la vista no podrá incluir cláusulas de agrupamiento de tuplas (GROUP BY) o funciones de agregación (MAX, COUNT, AVG,...).
- La definición de la vista no podrá incluir la cláusula DISTINCT, para evitar que una misma fila en la vista se corresponda con más de una fila de la tabla base.
- La definición de la vista no podrá incluir operaciones de reunión ni de conjuntos, esto es, deberá construirse sobre una única tabla base.
- Todos los atributos que deban tomar siempre valor (NOT NULL y PRIMARY KEY) han de estar incluidos necesariamente en la definición de la vista. Piense el porqué.

Como puede verse, todas estas restricciones van encaminadas a evitar la ambigüedad que pudiera surgir si el sistema no encontrara una correspondencia única entre una tupla de la vista y una tupla de una tabla base, que es, en definitiva, donde se van a reflejar las modificaciones hechas sobre la vista. Como hemos mencionado, el uso de disparadores “INSTEAD OF”, puede ayudar a solventar algunas de estas restricciones.

■ **Ejemplo 4.2** Extraer el conjunto de piezas procedentes de Londres, prescindiendo del atributo ciudad de la tabla original. ■

```
CREATE VIEW PiezasLondres AS
    SELECT codpie, nompie, color, peso FROM Pieza
    WHERE pieza.ciudad='Londres';
```

Sobre la vista anterior hacemos una inserción del tipo:

```
INSERT INTO PiezasLondres
    VALUES('P9','Pieza 9','rojo',90);
```

La vista PiezasLondres cumple las condiciones para actualizar la tabla Piezas, pero inserta NULL como valor para Ciudad, ya que este atributo no pertenece a la vista.

### 4.1.3 Eliminación de vistas

El comando para **borrar una vista** es :

```
DROP VIEW <vista>
```

Si lo que se pretende es cambiar la definición de una vista existente, es mejor utilizar la sentencia:

```
CREATE OR REPLACE VIEW ...<vista>
```

de esta forma, redefiniremos una vista existente sin perder todos los privilegios de acceso otorgados sobre la misma.

Para eliminar la vista de nuestro ejemplo la sentencia será:

```
DROP VIEW VentasParis;
```

### 4.1.4 Ejercicios de vistas

**Ejercicio 4.1** Crear una vista con los proveedores de Londres. ¿Qué sucede si insertamos en dicha vista la tupla ('S7','Jose Suarez',3,'Granada')?. (Buscar en [8] la cláusula WITH CHECK OPTION). ■

**Ejercicio 4.2** Crear una vista con los nombres de los proveedores y sus ciudades. Inserta sobre ella una fila y explica cuál es el problema que se plantea. ¿Habría problemas de actualización? ■

**Ejercicio 4.3** Crear una vista donde aparezcan el código de proveedor, el nombre de proveedor y el código del proyecto tales que la pieza suministrada sea gris. Sobre esta vista realiza alguna consulta y enumera todos los motivos por los que sería imposible realizar una inserción.

■

## 4.2 Información acerca de la base de datos: las vistas del catálogo

Una vez que conocemos el funcionamiento de las vistas, vamos a estudiar en este apartado el catálogo o diccionario de datos de un sistema gestor de bases de datos. El catálogo de la base de datos está formado por una serie de tablas y vistas que almacenan datos sobre todos los objetos que hay en nuestra base de datos (tablas, restricciones, usuarios, roles, privilegios, ...). Para poder ver las vistas en su totalidad hacen falta privilegios especiales, y para modificarlas también. Por esta razón, hay definidas una serie de vistas para las consultas más habituales que nos permiten acceder a nuestra información.

### 4.2.1 Algunas vistas relevantes del catálogo de la base de datos

La Tabla 4.1 muestra algunas vistas relevantes que podemos consultar en el catálogo. Una de las más útiles es la vista `USER_TABLES`, que contiene información sobre las tablas de las que el usuario es propietario. Algunos de los atributos que el usuario puede consultar son: el nombre de la tabla (atributo `TABLE_NAME`) y el espacio de tablas donde se encuentra almacenada (atributo `TABLESPACE_NAME`). Además, podemos encontrar información estadística sobre su tamaño (`NUM_ROWS`, `AVG_SPACE`), y muchas otras cosas más.

Vista	Descripción
<code>DICTIONARY</code>	Descripciones de las tablas y vistas del diccionario de datos.
<code>USER_CATALOG</code>	Tablas, vistas, clusters, índices, sinónimos y secuencias propiedad del usuario.
<code>USER_CONSTRAINTS</code>	Definiciones de restricciones sobre las tablas del usuario.
<code>USER_CONS_COLUMNS</code>	Columnas propiedad del usuario y que se han especificado en la definición de restricciones.
<code>USER_ROLE_PRIVS</code>	Roles autorizados al usuario (de administrador, usuario por defecto, ...).
<code>USER_SYS_PRIVS</code>	Privilegios del sistema concedidos al usuario.
<code>USER_TAB_COLUMNS</code>	Descripción de las columnas de las tablas, vistas y clusters pertenecientes al usuario.
<code>USER_TABLES</code>	Tablas del usuario con su nombre, número de columnas, información relativa al almacenamiento, estadísticas, ...
<code>USER_INDEXES</code>	Información de los índices del usuario.
<code>USER_CLUSTERS</code>	Información de los clusters del usuario.
<code>USER_TABLESPACES</code>	Espacios de tablas a los que puede acceder el usuario.
<code>USER_USERS</code>	Información sobre el usuario actual.
<code>ALL_USERS</code>	Información sobre los usuarios del sistema.
<code>ALL_TABLES</code>	Información de aquellas tablas a los que tenemos acceso porque el propietario lo haya especificado así.
<code>ALL_VIEWS</code>	Información de aquellas vistas a las que tenemos acceso.

Cuadro 4.1: Algunas vistas relevantes del catálogo

**Ejercicio 4.4** Ver la descripción de la vista del catálogo `USER_TABLES`.

■



### 4.3 Gestión de privilegios

El objetivo de este apartado es identificar los distintos tipos de privilegios que se pueden gestionar en Oracle®, distinguiendo entre privilegios sobre el sistema y sobre los objetos. También haremos algunos ejercicios sobre cómo otorgar y retirar privilegios.

#### 4.3.1 Privilegios del sistema

Este tipo de privilegios permiten al usuario llevar a cabo acciones particulares en la base de datos. Existen más de 80 privilegios de este tipo (ver [8]), y su número continúa aumentando con cada nueva versión del SGBD Oracle®. Sólo usuarios con privilegios de administración pueden gestionar este tipo de privilegios.

Estos privilegios pueden clasificarse como sigue:

- Privilegios que autorizan operaciones de alto nivel en el sistema (como por ejemplo CREATE SESSION y CREATE TABLESPACE).
- Privilegios que autorizan la gestión de objetos en el propio esquema de usuario (como por ejemplo CREATE TABLE).
- Privilegios que autorizan la gestión de objetos en cualquier esquema (como por ejemplo CREATE ANY TABLE).

Hay dos comandos del DDL que se encargan de controlar los privilegios, GRANT y REVOKE. Estos permiten otorgar y retirar privilegios a un usuario o a un “role”.

##### ◇ Concesión de un privilegio de sistema

```
GRANT {system_priv | role} [, {system_priv | role}] ... TO {user | role | PUBLIC} [, {user | role | PUBLIC}]...
[WITH ADMIN OPTION]
```

- PUBLIC se refiere a todos los usuarios.
- WITH ADMIN OPTION permite que el usuario autorizado pueda otorgar a su vez el privilegio a otros.

##### ◇ Derogación de privilegios de sistema

```
REVOKE {system_priv | role} [, {system_priv | role}] ... FROM {user | role | PUBLIC} [, {user | role | PUBLIC}]...
```

- Sólo permite derogar privilegios que hayan sido explícitamente concedidos mediante el uso de GRANT.
- Hay que vigilar los efectos sobre otros privilegios al derogar uno dado.
- No hay efecto de cascada aunque se haya usado en el GRANT la opción WITH ADMIN OPTION.

Para gestionar los privilegios del sistema desde SQL Developer A, el usuario debe poseer el “role dba” y, en ese caso, podrá acceder a esta herramienta como “DBA” a partir del menú Ver/DBA, tras autenticarse en una conexión con privilegios de administración, podrá desplegar la lista de usuarios, seleccionar el usuario deseado, desplegar el menú contextual con el botón derecho del ratón y seleccionar la opción “Editar”. A través del formulario que aparecerá podrá, entre otras acciones, otorgar y revocar, privilegios y “roles” del sistema.

#### 4.3.2 Privilegios sobre los objetos

La concesión de este tipo de privilegios autoriza la realización de ciertas operaciones sobre objetos concretos. La Tabla 4.2, muestra los distintos privilegios que se pueden utilizar en

relación con los diferentes objetos de la base de datos.

Privilegio	Tabla	Vista	Secuencia	Procedimiento
X		X		
DELETE	X	X		
EXECUTE				X
INDEX	X			
INSERT	X	X		
REFERENCES	X	X		
SELECT	X	X	X	
UPDATE	X	X		

Cuadro 4.2: Ejemplos de privilegios sobre distintos objetos.

#### ◇ Concesión de privilegios sobre objetos

GRANT {object\_priv [(column\_list)] [,object\_priv [(column\_list)]] ... | ALL [PRIVILEGES]  
ON [schema.]object

TO {user | role | PUBLIC} [, {user | role | PUBLIC}]... [WITH GRANT OPTION]

- La lista de columnas sólo tiene sentido cuando se refieren a privilegios INSERT, REFERENCES o UPDATE.
- ALL se refiere a todos los privilegios que han sido concedidos sobre el objeto con WITH GRANT OPTION.
- WITH GRANT OPTION autoriza al usuario para conceder a su vez el privilegio. No se puede usar al conceder privilegios a roles.

#### ◇ Derogación de privilegios de objetos

REVOKE {object\_priv [(column\_list)] [,object\_priv [(column\_list)]]... | ALL [PRIVILEGES]} ON  
[schema.]object FROM {user | role | PUBLIC} [, {user | role | PUBLIC}]... [CASCADE CONSTRAINTS]

- CASCADE CONSTRAINTS propaga la derogación hacia restricciones de integridad referencial relacionadas con el privilegio REFERENCES o ALL.
- Un usuario sólo puede derogar aquellos privilegios que él mismo haya concedido mediante GRANT a otro.
- Siempre se hace derogación en cascada con respecto a la concesión con la opción WITH GRANT OPTION.

Desde SQL Developer A también se pueden otorgar y retirar privilegios sobre objetos, con sólo marcar el objeto en cuestión y, tras desplegar el menú contextual con el botón derecho del ratón, seleccionar la opción apropiada en el menú Privilegios (Otorgar o Revocar).

### 4.3.3 Ejercicios de gestión de privilegios

**Ejercicio 4.5** Complete la siguiente secuencia:

- Crear en la cuenta una tabla cualquiera.  
CREATE TABLE acceso (testigo number);
- Insertar algunas tuplas de prueba.

```
INSERT INTO acceso VALUES(1);  
INSERT INTO acceso VALUES(2);
```

- Autorizar al usuario de tu derecha para que pueda hacer consultas sobre esa tabla.  

```
GRANT SELECT ON acceso TO usuario_derecha;
```
- Comprobar que se puede acceder a la tabla del usuario de la izquierda.  

```
SELECT * FROM usuario_izquierda.acceso;
```
- Retirar el privilegio de consulta antes concedido.  

```
REVOKE SELECT ON acceso FROM usuario_derecha;
```
- Autorizar ahora al usuario de la derecha para que pueda hacer consultas sobre la tabla, pero ahora con posibilidad de que este propague ese privilegio.  

```
GRANT SELECT ON acceso TO usuario_derecha WITH GRANT OPTION;
```
- Propagar el privilegio concedido por el usuario de la izquierda hacia el usuario de la derecha.  

```
GRANT SELECT ON usuario_izquierda.acceso TO usuario_derecha;
```
- Comprobar que se pueden acceder a las tablas del usuario de la derecha y del anterior.  

```
SELECT * FROM usuario_izquierda.acceso;  
SELECT * FROM  
    usuario_izquierda_del_usuario_izquierda.acceso;
```
- Retira el privilegio antes concedido. ¿Qué ocurre con los accesos?  

```
REVOKE SELECT ON acceso FROM usuario_derecha;  
SELECT * FROM  
    usuario_izquierda.acceso;  
SELECT * FROM usuario_izquierda_del_usuario_izquierda.acceso;
```



## Capítulo 5

# El nivel interno de un SGBD

En esta unidad de trabajo se completa la formación del alumno con aspectos relacionados con la gestión del nivel interno. Concretamente ejercitaremos:

- Los índices. Este concepto ya es conocido por el alumno y, por tanto, se hace hincapié en la forma en que un SGBD los utiliza y permite crearlos y manipularlos.
- Los “clusters”. Se introduce brevemente el concepto de “cluster” como mecanismo de almacenamiento a nivel interno, cuyo principal objetivo es el de minimizar el tiempo de acceso a tablas que van a recuperarse reunidas con mucha frecuencia. Se explicarán, a su vez, tanto el proceso que debe seguirse, como las sentencias necesarias para construir un “cluster”.

El alumno podrá encontrar información complementaria relativa al uso de los “clusters” y de los índices en [7], en los capítulos 2 y 3, respectivamente. En [8] encontrará la sintaxis completa para la gestión de estos elementos.

### 5.1 Creación y manipulación de índices

El índice de un libro nos permite localizar información de una manera rápida sin la necesidad de hacer una búsqueda intensiva por todas las páginas del libro. El índice es una estructura adicional al contenido del libro en que se encuentran ordenadas las palabras importantes del mismo junto con un número que indica la página exacta en que se encuentra cada una de ellas. Por supuesto, la información contenida en el libro es la misma con índice o sin él. El índice sólo influye en la velocidad con que se encuentra la información buscada, entre otras cosas.

En el mundo de las bases de datos relacionales, los índices son estructuras que se pueden crear asociadas a tablas y “clusters”, con el objetivo de acelerar algunas sentencias SQL ejecutadas sobre ellos.

La ausencia o presencia de un índice asociado a una tabla no influye en la sintaxis de las sentencias SQL ejecutadas sobre esa tabla. El índice es un medio usado de forma automática por un SGBD para acceder de forma rápida a la información de la tabla.

Un SGBD hace uso de los índices para incrementar el rendimiento cuando:

- Busca registros con valores específicos en columnas indexadas
- Accede a una tabla en el orden de las columnas del índice

#### 5.1.1 Selección de índices

Los índices se crean para aumentar la eficiencia en los accesos a las tablas de la base de datos, sin embargo ralentizan las actualizaciones y ocupan espacio en disco, ya que, cuando se realizan actualizaciones de una tabla de la base de datos, cada uno de los índices basados en esa tabla necesita también una actualización.

Antes de crear un índice se debe determinar si es necesario, es decir, se debe estimar si el beneficio en el rendimiento que se obtendrá supera al costo derivado de su mantenimiento.

El usuario sólo debe crear aquellos índices que considere necesarios y el SGBD se encargará de usarlos y mantenerlos automáticamente. El mantenimiento implica la modificación necesaria del índice cuando se añaden, modifican o eliminan registros de la tabla.

Cuando creamos una tabla, Oracle® crea automáticamente un índice asociado a la llave primaria de la misma. Por tanto, no es necesario ni conveniente crear índices sobre la llave primaria porque no sólo no se consigue mejorar el rendimiento sino que se empeora al tener que mantener un índice más.

En esta unidad ejercitaremos el uso de índices basados en árboles B\* y otro tipo de índices que pueden resultar más útiles en determinadas situaciones (para más información, véase el capítulo 3 de [7]).

Como conclusión, es importante utilizar los índices que se necesiten realmente y se deben borrar si no resultan de utilidad frente a las operaciones de consulta habituales.

### 5.1.2 Creación de índices

Para la creación de índices usaremos la sentencia CREATE INDEX cuya sintaxis básica es:

```
CREATE INDEX nombre_del_indice  
ON tabla(campo [ASC | DESC],...)
```

■ **Ejemplo 5.1** Si queremos acelerar las consultas cuando busquemos a un proveedor por su nombre podemos crear un índice asociado al campo nompro de la tabla proveedor. ■

```
CREATE INDEX indice_proveedores ON proveedor(nompro);
```

Cuando se crea una tabla es mejor insertar los registros antes de crear el índice. Si se crea antes el índice, Oracle® deberá actualizarlo cada vez que se inserte un registro.

■ **Ejemplo 5.2** Podemos comprobar la creación de este índice mediante la siguiente consulta al catálogo. ■

```
SELECT * FROM user_indexes WHERE index_name like 'INDICE_PROVEEDORES';
```

### 5.1.3 Índices compuestos

Un índice compuesto es aquél creado sobre más de un campo de la tabla.

Los índices compuestos pueden acelerar la recuperación de información cuando la condición de la consulta correspondiente referencie a todos los campos indexados o sólo a los primeros. Por tanto, el orden de las columnas usado en la definición del índice es importante; generalmente, los campos por los que se accede con mayor frecuencia se colocan antes en la creación del índice.

Supongamos que tenemos una tabla *libros* con los campos *código*, *título*, *autor*, *editorial* y *género* y creamos un índice compuesto sobre los campos *género*, *título* y *editorial* :

```
CREATE INDEX indicelibros ON libros(genero,titulo,editorial);
```

Dicho índice acelerará la recuperación de información de las consultas cuya condición incluya referencias al campo *género*, a los campos *género* y *título* o a los campos *género*, *título* y *editorial*. Por ejemplo:

```
SELECT codigo FROM libros WHERE genero='novela' and  
                                titulo='Sin noticias de Gurb';
```

```
SELECT codigo FROM libros WHERE genero='novela' and  
                                titulo='Sin noticias de Gurb'  
                                and editorial='Planeta';
```

Sin embargo no mejorará el acceso cuando las consultas no incluyan referencias a los primeros campos del índice. Por ejemplo:

```
SELECT codigo FROM libros WHERE titulo='Sin noticias de Gurb';
```

```
SELECT codigo FROM libros WHERE genero='novela' and  
                                editorial='Planeta';
```

#### 5.1.4 Estructura de los índices

Cuando se crea un índice, Oracle® recupera los campos indexados de la tabla y los ordena. A continuación almacena en una estructura especial los valores de los campos indexados junto con un identificador (ROWID) del registro correspondiente.

Oracle® usa árboles B\* balanceados para igualar el tiempo necesario para acceder a cualquier fila.

#### 5.1.5 Eliminación de índices

Son varias las razones por las que puede interesar eliminar un índice:

- El índice no se necesitará más
- Por las características de la tabla el índice no mejora la eficiencia
- Necesitamos cambiar los campos que se indexan
- Necesitamos rehacer un índice muy fragmentado

Para eliminar un índice usaremos la sentencia:

```
DROP INDEX nombre_del_indice;
```

Se debe tener en cuenta que cuando se borra una tabla también se borran todos los índices asociados.

Los índices que Oracle® crea asociados a las llaves primarias sólo se pueden borrar eliminando dichas restricciones.

#### 5.1.6 Creación y uso de otros tipos de Índices

Existen otros tipos de índices cuyo uso está recomendado para determinadas circunstancias.

##### Índices por clave invertida

Están basados en árboles B\* e invierten el orden de los bytes de la clave para indizar las tuplas. Mejoran el rendimiento en configuraciones paralelizadas de Oracle® (varias instancias del RDBMS en ejecución sobre la misma BD) cuando se accede de forma secuencial a los valores de la clave. Esto es así porque, para una indexación normal, si una instancia accede a un valor de la clave y otra instancia al siguiente, se produce una contención de bloque de la primera instancia con respecto a la segunda. En cambio, usando el índice invertido, los valores consecutivos de la clave no estarán de forma consecutiva en el índice y, por tanto, no se producirá tal contención, mejorando el rendimiento. La contrapartida por el uso de este tipo de índice es que las búsquedas por rangos del valor de la clave no se pueden realizar en el conjunto secuencia, empeorando el

rendimiento. La sintaxis es la misma que la de los índices normales salvo que se usa la cláusula REVERSE para indicar que son de este tipo de índice:

```
CREATE INDEX nombre_del_indice ON tabla(campo [ASC | DESC],...) REVERSE;
```

### Índices BITMAP

Cuando los valores de la clave tienen una baja cardinalidad, el uso de este tipo de índice puede ser apropiado. Se usa la cláusula BITMAP para indicar que son de este tipo de índice. Ejemplo de uso frente a índice normal:

1. Crear tabla ejemplo: `CREATE TABLE Prueba_Bit (color Varchar2(10));`
2. Insertar 50000 tuplas con valores de color aleatorios. Ejecutar:
 

```
BEGIN
  FOR i IN 1..50000 LOOP
    INSERT INTO Prueba_bit (
      select decode(round(dbms_random.value(1,4)),1,'Rojo',2,'Verde',
        3,'Amarillo',4,'Azul') from dual);
  END LOOP;
END;
```
3. Crear un índice normal: `CREATE INDEX Prueba_IDX ON Prueba_Bit(color);`
4. Ejecutar:
 

```
SELECT count(*) FROM Prueba_Bit
WHERE color='Amarillo' OR color='Azul';
```
5. Apuntar el tiempo empleado.
6. Pinchar el botón “Explicación del Plan” (F10) para ver el plan seleccionado para ejecutar esa consulta.
7. Borrar índice normal: `DROP INDEX Prueba_IDX;`
8. Crear índice BITMAP:
 

```
CREATE BITMAP INDEX Prueba_BITMAP_IDX ON Prueba_Bit(color);
```
9. Volver a ejecutar la consulta anterior.
10. Apuntar el tiempo empleado y comparar con el anterior.
11. Pinchar el botón “Explicación del Plan” (F10) para ver el plan seleccionado para ejecutar esa consulta. Comparar con el plan usado por la consulta con el índice normal.
12. Borrar tabla e índice: `DROP TABLE Prueba_bit;`

### Tablas organizadas por Índice (IOT)

Este tipo de tablas organizan sus tuplas según el valor de la clave utilizando una estructura de árbol B\*. La diferencia respecto a un índice normal estriba en que en las hojas están las tuplas, no los RID que apuntan a las tuplas. Para crear estas tablas se usa la cláusula ORGANIZATION INDEX en la sentencia CREATE TABLE, normalmente utilizan los campos de la clave primaria para ordenar la tabla. Una recuperación total devuelve los resultados ordenados por la clave. El siguiente ejemplo ilustra su uso:

1. Crear la tabla:
 

```
CREATE TABLE Prueba_IOT (id NUMBER PRIMARY KEY) ORGANIZATION INDEX;
```
2. Carga de 2000 tuplas con id entre 1 y 2000, *ordenadas de forma aleatoria*. Abrir y ejecutar el script SQL: `Carga_prueba_iot.sql`.
3. Ejecutar la consulta: `SELECT id FROM Prueba_IOT`. Observar el orden en que se obtienen las tuplas en relación al campo id.
4. Pinchar el botón “Explicación del Plan” (F10) para ver el plan seleccionado para ejecutar esa consulta.
5. Borrar tabla: `DROP TABLE Prueba_IOT;`



## 5.2 “Clusters”

Un “cluster” proporciona un método alternativo de almacenar información en las tablas. Un “cluster” lo forman un conjunto de tablas que se almacenan en los mismos bloques de datos porque comparten campos comunes (clave del “cluster”) y se accede frecuentemente a ellas de forma conjunta.

Por ejemplo, las tablas proveedor y ventas comparten el campo codpro. Si se incluyen las dos tablas en el mismo “cluster”, Oracle® físicamente almacena todas las filas de cada codpro de ambas tablas en los mismos bloques de datos. No se deben usar “clusters” con tablas a las que se accede frecuentemente de forma individual.

A continuación mostramos una instancia de la tabla proveedor:

CODPRO	NOMPRO	STATUS	CIUDAD
S1	Jose Fernandez	2	Madrid
S2	Manuel Vidal	2	Londres
S3	Luisa Gomez	3	Lisboa

seguido de una instancia de nuestra tabla ventas:

CODPRO	CODPIE	CODPJ	CANTIDAD
S1	P1	J1	150
S1	P2	J1	200
S2	P2	J2	15
S2	P5	J2	300
S3	P1	J1	90
S3	P2	J1	190

Supongamos que se accede de forma conjunta a la información de cada proveedor junto con los datos de sus suministros. En ese caso se incluirían ambas tablas en un mismo “cluster”, compartiendo el campo codpro dando lugar a una estructura almacenada como la que se muestra en la Figura 5.1

Como los “clusters” almacenan registros relacionados en los mismos bloques de datos, los beneficios obtenidos son:

- Se reduce el acceso a disco y se mejora el rendimiento en reuniones de las tablas del clúster
- La clave del “cluster” (columnas comunes entre las tablas del “cluster”) almacena cada valor una sola vez de modo independiente al número de registros de las tablas que contengan dicho valor

En el caso de “cluster” de la Figura 5.1, cuando se recupera de disco el bloque de datos correspondiente a un proveedor, se recuperan también los registros contiguos a éste, a saber, parte (o todos) los registros correspondientes a los suministros realizados por él.

Después de crear un “cluster” se pueden crear las tablas que pertenecen al “cluster”.

### 5.2.1 Selección de tablas y clave del “cluster”

El “cluster” se debe usar para almacenar tablas que son principalmente consultadas y escasamente modificadas. Además, dichas consultas deben reunir las tablas del clúster.

Si no se cumplen estos requisitos, el “cluster” resultante tendrá un efecto negativo sobre el rendimiento porque no aprovechamos las ventajas que nos ofrece y sin embargo estamos pagando el costo de su mantenimiento.

CODPRO S1	NOMPRO Jose Fernandez	STATUS 2	CIUDAD Madrid
	CODPIE P1	CODPJ J1	CANTIDAD 150
	P2	J1	200
CODPRO S2	NOMPRO Manuel Vidal	STATUS 2	CIUDAD Londres
	CODPIE P2	CODPJ J2	CANTIDAD 15
	P5	J2	300
CODPRO S3	NOMPRO Luisa Gomez	STATUS 3	CIUDAD Lisboa
	CODPIE P1	CODPJ J1	CANTIDAD 90
	P2	J1	190

Figura 5.1: “Cluster” compuesto de las tablas proveedor y ventas, denominado `cluster_codpro`

Se debe elegir la clave del “cluster” con cuidado. Si se usan varios campos en consultas que reúnen las tablas, se debe usar una llave compuesta.

Una buena clave del “cluster” debe tener un número adecuado de valores distintos para que la información asociada a cada valor de la clave ocupe aproximadamente un bloque de datos.

Si la cantidad de valores distintos de la llave del “cluster” es muy pequeña se desperdicia espacio y la mejora en el rendimiento es muy baja. Por ello es conveniente evitar claves de “cluster” demasiado específicas.

Cuando la cantidad de valores distintos es demasiado alta, la búsqueda del registro a partir de la clave del “cluster” es lenta. Por tanto, se deben evitar claves de “cluster” demasiado generales.

El acceso a los elementos del “cluster” a través de la clave puede mejorarse mediante el uso de índices B\* o mediante “Hash”. En este último caso, podemos crear un “cluster” que sólo tenga asociada una tabla, de esta forma implementaremos el método de acceso “Hash” sobre esa tabla.

Veremos, en primer lugar como se crea un “cluster” accedido mediante índices basado en árboles B\*, después veremos como se crea un “cluster Hash” y una tabla accedida mediante “Hash”.

### 5.2.2 Creación de un “cluster” indizado

Para la creación de un “cluster” indizado se emplea la sentencia `CREATE CLUSTER` cuya sintaxis básica es:

```
CREATE CLUSTER nombre_del_cluster(campo tipo_de_dato);
```

■ **Ejemplo 5.3** Para crear el “cluster” mostrado en la figura 5.1, usamos la siguiente sentencia. ■

```
CREATE CLUSTER cluster_codpro(codpro char(3));
```

### 5.2.3 Creación de las tablas del “cluster” indizado

Una vez que se ha creado un “cluster” se pueden crear las tablas que contendrá. Para ello se emplea la sentencia CREATE TABLE usando la opción CLUSTER en la que se indica el nombre del “cluster” al que pertenecerá la tabla y, entre paréntesis, el nombre del campo o campos que son la clave del “cluster”.

```
CREATE TABLE proveedor2(  
    codpro char(3) primary key,  
    nompro varchar2(30) not null,  
    status number(2) check(status>=1 and status<=10),  
    ciudad varchar2(15))  
CLUSTER cluster_codpro(codpro);
```

```
CREATE TABLE ventas2(  
    codpro char(3) references proveedor2(codpro),  
    codpie references pieza(codpie),  
    codpj references proyecto(codpj),  
    cantidad number(4),  
    fecha date,  
    primary key (codpro,codpie,codpj))  
CLUSTER cluster_codpro(codpro);
```

### 5.2.4 Creación del índice del “cluster”

Antes de que se pueda insertar información en las tablas del “cluster” es necesario que se haya creado un índice. Esto se logra mediante la sentencia CREATE INDEX.

■ **Ejemplo 5.4** Para crear el índice del “cluster” de la figura 5.1 usaremos: ■

```
CREATE INDEX indice_cluster ON CLUSTER cluster_codpro;
```

**Ejercicio 5.1** Rellena las tablas proveedor2 y ventas2 con los datos de sus homólogos originales. ■

**Ejercicio 5.2** Realiza alguna consulta a los datos contenidos en el “cluster” cluster\_codpro. ■

**Ejercicio 5.3** Consulta en el catálogo los objetos recién creados. ■

### 5.2.5 Creación de un “cluster hash”

Para la creación de un “cluster hash” se emplea la misma sentencia CREATE CLUSTER con las cláusulas HASH IS, SIZE y HASKEYS.

```
CREATE CLUSTER nombre_del_cluster(campo tipo_de_dato) [HASH IS campo]  
SIZE <tamaño> HASKEYS <cant_valores_clave>;
```

La cláusula HASH IS se puede usar solamente si la clave del “cluster” está compuesta por un único atributo de tipo NUMBER y contiene enteros uniformemente distribuidos. Si no se dan

esas condiciones, se omite esa cláusula y Oracle usará la función “hash” que tiene implementada por defecto.

Mediante la cláusula SIZE debemos establecer cuanto espacio van a ocupar todas las tuplas del “cluster” que tengan un mismo valor para la clave del “cluster”. Este valor debe estimarse a partir del tamaño estimado de cada tupla y de la cantidad máxima de ellas que van a tomar un mismo valor de la clave. Un valor escaso en esta estimación favorecerá la aparición de colisiones (que haya más tuplas para un valor de la clave del espacio habilitado para las mismas y deban ubicarse en otro bloque distinto), lo que deteriorará el rendimiento. Si primamos el rendimiento frente al uso óptimo del espacio de almacenamiento, debemos añadir un 15 % al valor estimado de SIZE.

Mediante el parámetro HASHKEYS establecemos cuantos valores distintos va a tomar la clave del “cluster”, Oracle calcula el número primo inmediatamente superior al valor que le indicamos y ese es el que usa para determinar en su función “hash” los valores distintos que va a tomar la clave.

■ **Ejemplo 5.5** Crear el “cluster” mostrado en la figura 5.1, suponiendo que vamos a tener unos 50 proveedores y una media de 30 ventas por proveedor. ■

En este ejemplo, nuevamente la clave del “cluster” sería codpro y, puesto que va a tener unos 50 valores distintos, HASHKEYS sería 50. El valor de SIZE lo estimaríamos, en función del tamaño de las tuplas de la tabla proveedor y de la tabla ventas de la figura 5.1 y de la cantidad media de ventas por valor de la clave (30), de esta manera<sup>1</sup>:

- Tamaño de tupla de proveedor: codpro=3 bytes, nompro=30 bytes, status=2 bytes y ciudad=15 bytes. Total=50 bytes.
- Tamaño de tupla de ventas; codpie=3 bytes, codpj=3 bytes, cantidad=3 bytes y fecha=7 bytes. Total=16 bytes.
- Como por cada proveedor (tamaño 50 bytes) tendremos una media de 30 ventas (tamaño 16 bytes por tupla). Entonces el valor de SIZE sería:  $50 + 30 * 16 = 530$  bytes a lo que añadimos un 15 %, quedando: SIZE 610

Por lo que la sentencia de creación del “cluster” quedaría así:

```
CREATE CLUSTER cluster_codpro_hash(codpro char(3)) SIZE 610 HASHKEYS 50;
```

Después añadiríamos las tablas del “cluster” de la misma manera que hacíamos con el “cluster” indizado.

### 5.2.6 Creación de un “cluster hash” de una sólo tabla

Si queremos utilizar acceso mediante “hash” para una tabla, en primer lugar hemos de crear un “cluster hash” de la misma manera que hemos visto en el apartado anterior, sólo que hemos de utilizar la cláusula SINGLE TABLE y, después la crear la tabla asociándola al “cluster”.

■ **Ejemplo 5.6** Crear la estructura necesaria para que la tabla proveedor sea accedida mediante “hashing” a través del campo codpro, suponiendo que va a haber un máximo de 100 proveedores. ■

Como hemos calculado, el tamaño de las tuplas de proveedor es de 50 bytes, por lo que SIZE tomará ese valor (no es necesario incrementar ese tamaño, como en el ejemplo anterior) y HASKEYS tomará el valor 100. Por lo que la sentencia de creación del “cluster” sería:

```
CREATE CLUSTER cluster_codpro_single_hash(codpro char(3))
SIZE 50 SINGLE TABLE HASHKEYS 100;
```

<sup>1</sup>Podemos usar la función VSIZE para calcular los bytes usados por cada tipo de dato, p.e. si status es un number(2), para calcular su tamaño usamos: SELECT VSIZE(99) FROM dual; que devuelve 2 bytes de almacenamiento.

y la sentencia de creación de la tabla sería:

```
CREATE TABLE proveedor_hash(  
    codpro char(3) primary key,  
    nompro varchar2(30) not null,  
    status number(2) check(status>=1 and status<=10),  
    ciudad varchar2(15))  
CLUSTER cluster_codpro_single_hash(codpro);
```

### 5.2.7 Eliminación de “clusters”

Un “cluster” puede ser eliminado si las tablas del “cluster” no son necesarias. Cuando se borra el “cluster” también se borra el índice del “cluster”.

Para la eliminación de un “cluster” se emplea la sentencia DROP CLUSTER cuya sintaxis es:

```
DROP CLUSTER nombre_del_cluster  
[INCLUDING TABLES [CASCADE CONSTRAINTS]];
```

Si un “cluster” contiene tablas no podrá ser eliminado a menos que se eliminen antes las tablas o que se incluya en la sentencia la opción INCLUDING TABLES.

El “cluster” no podrá ser borrado si las tablas contienen campos que son referenciados por claves externas localizadas en tablas externas al “cluster”. Para que se pueda borrar el “cluster” se deben eliminar las referencias externas mediante la opción CASCADE CONSTRAINTS.

### 5.2.8 Eliminación de tablas del “cluster”

Se pueden eliminar tablas individuales de un “cluster” usando la sentencia DROP TABLE.

La eliminación de una tabla del “cluster” no afecta al “cluster” ni a las otras tablas ni al índice del “cluster”.

### 5.2.9 Eliminación del índice del “cluster”

El índice de un “cluster” puede ser eliminado en cualquier momento sin afectar al “cluster” ni a las tablas del mismo. Sin embargo no será posible acceder a la información contenida en las tablas hasta que se reconstruya el índice. Para la eliminación del índice se emplea la sentencia DROP INDEX.



## Apéndice A

# Uso de SQL Developer

Esta poderosa herramienta gratuita de Oracle<sup>®</sup>, desarrollada en Java, proporciona acceso al SGBD Oracle<sup>®</sup> para el envío de sentencias SQL. Además de esta capacidad básica, SQL Developer proporciona un entorno visual para la definición y modificación de objetos en el SGBD, para la modificación del contenido de los mismos, para la edición y ejecución de consultas y para la creación y depuración de código PL/SQL. También proporciona funcionalidades de administración de Bases de Datos y facilidades de migración y de exportación e importación, entre otras muchas características.

Esta herramienta se propone como alternativa para la realización de los ejercicios de este cuaderno. Este apéndice trata de mostrar los elementos básicos de la herramienta para su uso como cliente del servidor Oracle<sup>®</sup>. Para profundizar en el manejo de SQL Developer se recomienda acceder a [9], donde se pueden encontrar una gran cantidad de tutoriales y demostraciones del uso de cada una de sus funcionalidades.

### A.1 Instalación de SQL Developer

Como hemos indicado, SQL Developer es una herramienta desarrollada en Java y, para su ejecución, precisa de un JDK<sup>1</sup> versión 1.8 o superior. Existen versiones con el JDK incluido, o sin él, para cualquier plataforma que soporte Java. Si se tiene ya instalada la versión de JDK necesaria, se puede descargar la versión sin JDK, por el contrario, se puede optar por descargar la versión con JDK si no se dispone del mismo.

Para descargar la herramienta acceda a la web de descargas de Oracle<sup>®</sup> [13] y, previo registro gratuito, descargue la versión adecuada para su plataforma y configuración (con o sin JDK).

La instalación y ejecución de esta herramienta es muy sencilla, ya que sólo es preciso descomprimir el fichero descargado en la carpeta que se elija y después ejecutar el archivo `sqldeveloper.exe`. En la primera ejecución, sólo para la versión que no incluye SDK, le solicitará la ubicación del programa `java.exe` del JDK a utilizar, dicha información queda guardada en los archivos de configuración y no se solicitará más. En la primera ejecución también puede solicitar las asociaciones de extensiones de archivos con SQL Developer, de forma que las extensiones que seleccionemos harán que un doble click sobre archivos que tengan esa extensión se abran de forma automática en SQL Developer.

---

<sup>1</sup>SQL Developer precisa la versión de desarrollo de Java (JDK), no funciona con la “runtime”, es decir la jre

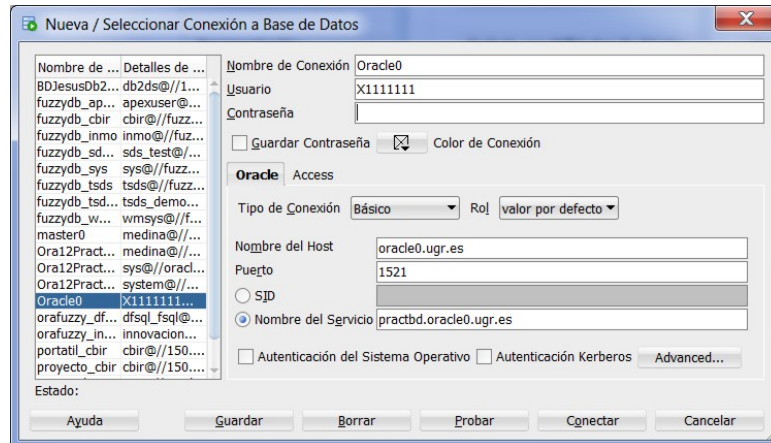
## A.2 Creación de una conexión de Base de Datos

Para acceder a una cuenta de base de datos por primera vez debemos crear un objeto conexión



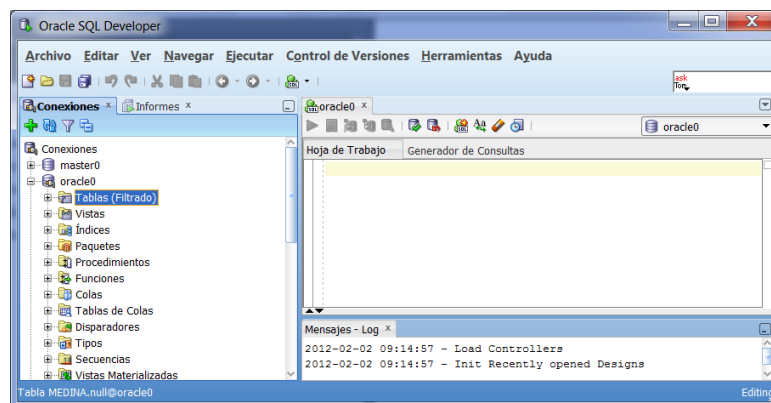
con los datos de dicha cuenta, para ello pinchamos que aparece como se muestra a continuación:

y rellenamos el formulario



donde los datos de conexión mostrados sirven para conectarnos al servidor de la Escuela<sup>2</sup>, aunque debemos personalizar nuestro nombre de usuario y contraseña (la cual se podría introducir y guardar en el formulario). Finalmente podemos comprobar la corrección de la conexión pinchando “Probar”<sup>3</sup> y, por último “Guardar”, con lo que nos aparece en la lista de conexiones del panel superior izquierdo de la herramienta.

Para conectarnos a través de dicha conexión sólo tenemos que pinchar en el símbolo + situado a la izquierda del icono de la conexión, lo cual hace que se muestre un formulario de autenticación (si no hemos guardado la clave al crear la conexión), después de introducir la clave y aceptar se desplegará un árbol de objetos bajo el icono de conexión y se abrirá a la derecha una hoja de trabajo, desde la que podemos enviar sentencias SQL al servidor.




## A.3 Ejecución de sentencias


En la “Hoja de Trabajo” se pueden escribir las sentencias SQL de la misma forma que haríamos en SQL\*Plus. Para ejecutar sólo una sentencia, se sitúa el cursor sobre la sentencia y

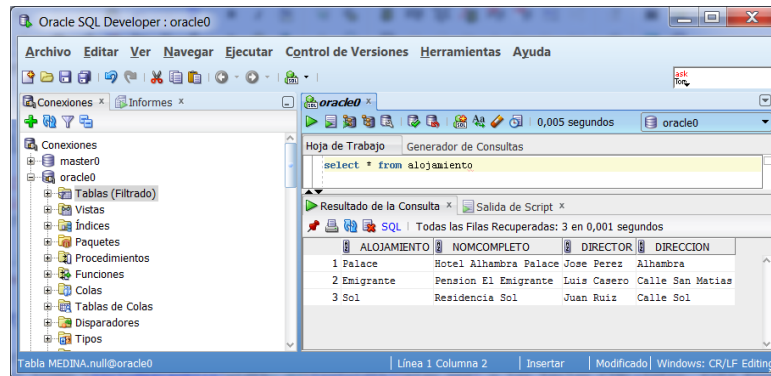
<sup>2</sup>Si queremos configurar una conexión a nuestra instalación local de Oracle® XE, en Nombre del Host pondremos: localhost y en SID: XE



<sup>3</sup>Para que funcione la conexión al Servidor de la Escuela debemos estar en la red de la UGR bien por haber establecido una VPN o por estar conectados inalámbricamente a eduroam






se pulsa el icono  o las teclas CTRL+Intro. Esta última forma de ejecución es muy útil para ejecutar consultas, pues devuelve las tuplas resultado en un formato tabular editable y con un aspecto más presentable que SQL\*Plus.

Para ejecutar todas las sentencias presentes en la “Hoja de Trabajo”, se pulsa el icono  o la tecla F5. Los resultados de la ejecución de las sentencias SQL se muestran en las pestañas “Resultado de la Consulta” y “Salida de Script”, respectivamente.





El icono  permite acceder a un histórico de sentencias SQL ejecutadas. Para cargar una sentencia del histórico se hace doble-clik sobre la sentencia. El icono  borra el contenido de la “Hoja de Trabajo”.


Para ver el número de línea en la “Hoja de Trabajo” hay que activar la opción Herramientas|Preferencias|Editor de Códigos|Canal de Línea|Mostrar Números de línea. Para grabar a un fichero .SQL el contenido de la “Hoja de Trabajo” se utiliza la opción Archivo|Guardar o el icono . Para abrir un fichero .SQL en la “Hoja de Trabajo” se utiliza la opción Archivo|Abrir... o el icono .

Para abrir una nueva “Hoja de Trabajo” se utiliza la opción Herramientas|Hoja de Trabajo SQL o el icono .

Para crear y editar un nuevo fichero SQL se utiliza la opción Archivo|Nuevo...|Archivo SQL .

**IMPORTANTE:** Las sentencias SQL que modifican la base de datos (INSERT, UPDATE y DELETE) no establecen de forma permanente los datos en la base de datos hasta que se realiza un “Commit”, para lo que hay que pulsar el icono . Si se quiere que las sentencias SQL establezcan automáticamente los datos en la base de datos después de ejecutarlas hay que activar la opción Herramientas|Preferencias|base de Datos|Avanzada|Confirmación Automática.

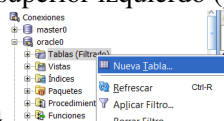
Si lo que queremos es hacer un “rollback” para deshacer la transacción en curso, podemos usar el icono .

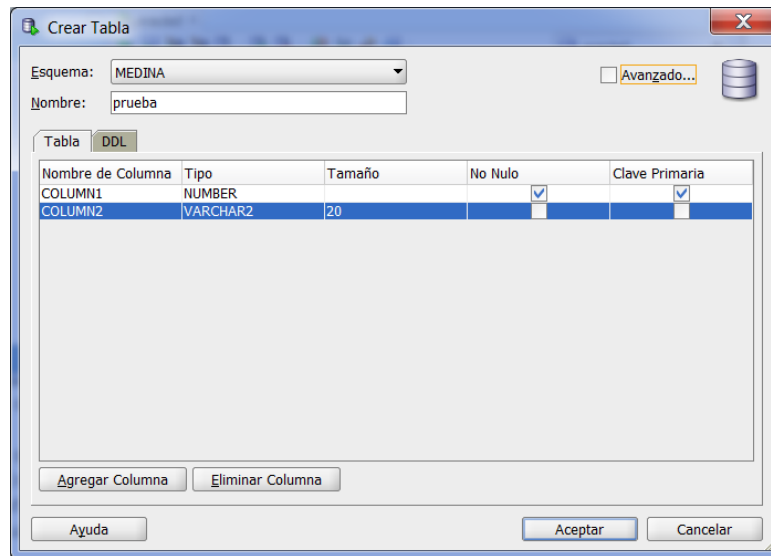
Para que los cambios realizados por sentencias SQL de creación de objetos (DDL) se reflejen en el navegador de objetos, es necesario pulsar el icono Refrescar" .

## A.4 Creación y edición visual de tablas

Para crear de forma visual una tabla se despliega el menu contextual sobre el objeto tablas del árbol de objetos del panel superior izquierdo (pinchar el botón derecho del ratón sobre dicho

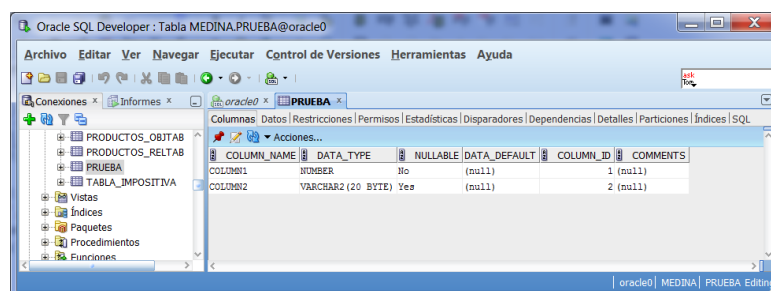
objeto) y se pulsa Nueva Tabla , aparecerá el formulario de creación de tablas que, en su versión simple muestra este aspecto







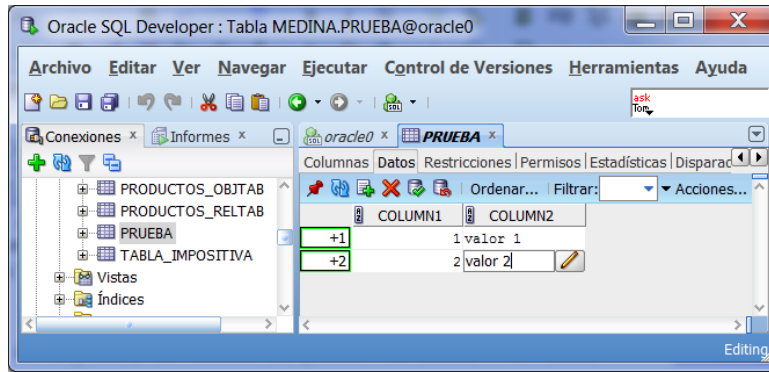
Mediante el botón “Agregar Columna” podemos añadir más columnas a la definición de la tabla. La pestaña DDL nos permite visualizar el código SQL que se ha generado, cuya ejecución creará la tabla que estamos definiendo. Si marcamos la opción “Avanzado...” accederemos a una vista avanzada del formulario, mediante la cual podremos establecer opciones avanzadas para la definición de la tabla. Una vez acabada su definición pulsaremos “Aceptar” para desencadenar la creación de la tabla en la Base de Datos.





Si queremos modificar o eliminar la tabla accederemos a dichas opciones y otras muchas más seleccionando la tabla a editar en el panel de objetos y desplegando el menú contextual. Desde ese menú podemos establecer restricciones sobre la tabla y sus columnas, crear disparadores sobre ella, crear índices, establecer privilegios de acceso, recopilar estadísticas sobre su uso, configurar los parámetros de almacenamiento, etc. Cuando seleccionamos una tabla nos aparece una nueva pestaña en la zona de “Hojas de Trabajo” desde la que podemos acceder a su contenido y a todos los elementos de su definición y realizar operaciones de modificación sobre ellos. Es interesante explorar la pestaña SQL dentro de dicho panel, pues muestra la sentencia DDL que genera esa tabla.



## A.5 Inserción y actualización visual de tuplas

Sobre el panel que se muestra al seleccionar la tabla en el árbol de objetos, pinchamos en la pestaña Datos. esto nos muestra las tuplas que contenga dicha tabla. Para añadir una nueva tupla seleccionamos el icono  e introducimos los valores en cada campo, pulsamos sucesivamente ese icono por cada tupla que queramos añadir. Para eliminar una tupla de la tabla, la marcamos y seleccionamos el icono . Para editar el contenido de una tupla la marcamos y cambiamos el contenido de los campos que deseemos.

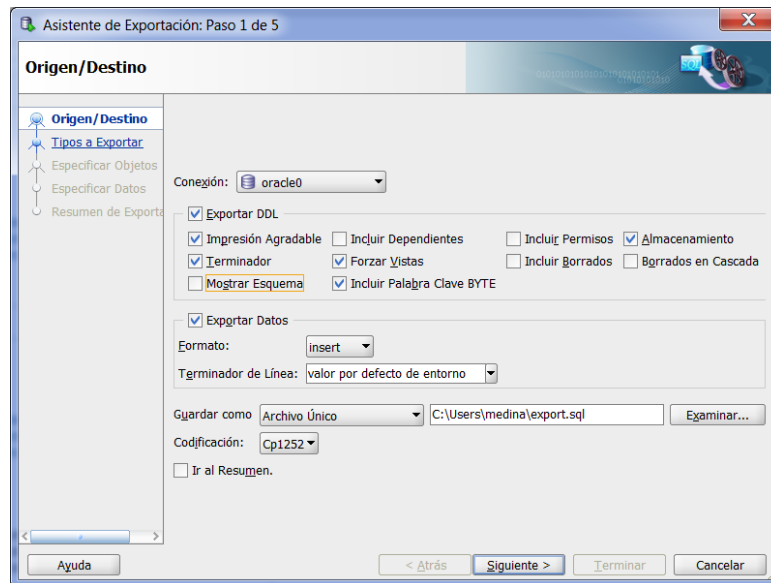


Para establecer en la base de datos los cambios realizados pinchamos el icono , para deshacerlo el icono  y para refrescar el contenido de la tabla con respecto a alguna operación de actualización que hayamos realizado sobre la misma desde la “Hoja de Trabajo” pinchamos el icono . El icono  permite anclar la pestaña de la tabla actual de manera que si se selecciona otra tabla en el navegador de objetos se abrirá otra pestaña nueva y no se reutilizará la pestaña fijada.

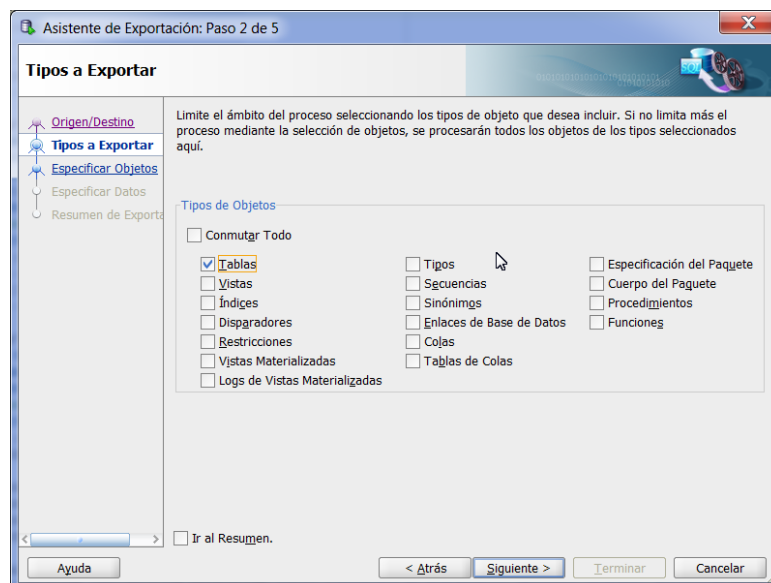
## A.6 Exportación e importación de objetos y datos

Desde SQL Developer es posible exportar objetos de una base de datos e, incluso el contenido de esos objetos, las tuplas en el caso de las tablas, a diferentes formatos de archivo que incluyen: diferentes tipos de formatos de texto plano delimitado, sentencias insert para la exportación de datos, xml, pdf, xls y xlsx (formatos de hoja de cálculo), etc. Esta opción es útil para exportar la base de datos desde la instalación particular a la de la Escuela y viceversa.

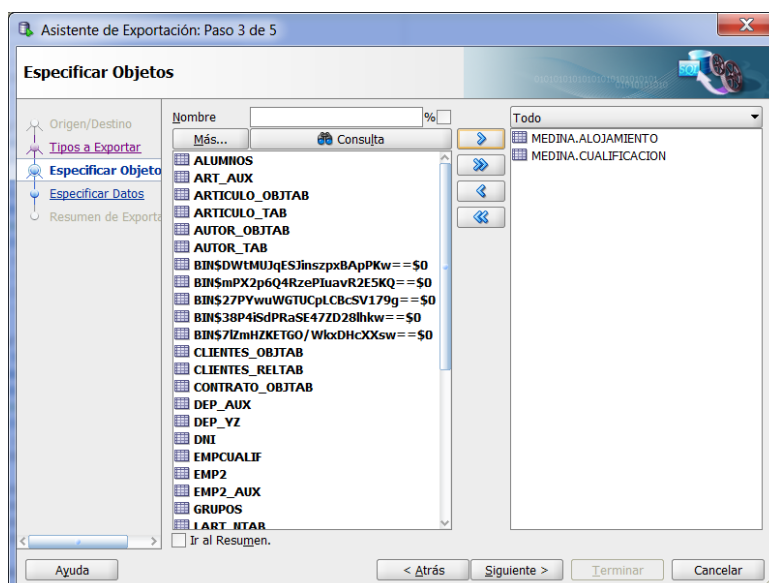
Vamos a ver un ejemplo mediante el cual vamos a exportar el DDL de dos tablas junto con los datos que contienen, eligiendo como formato de exportación un fichero que contenga las sentencias SQL para crear esas tablas y para insertar los datos que éstas contenían. Para ello seleccionamos el asistente de exportación desde Herramientas|Exportación de Bases de Datos y, en el primer paso del asistente debemos establecer la cuenta origen desde donde queremos realizar la exportación, así como determinar si queremos exportar la definición de los objetos (DDL) y/o los datos que contengan. Si queremos que el fichero generado no contenga referencias al usuario origen, debemos desactivar la opción “Mostrar Esquema”. Además debemos determinar el formato de fichero al que queremos exportar (en nuestro caso SQL), la ubicación y nombre del fichero que se genere, codificación en el caso de texto plano, etc. En nuestro ejemplo el formulario quedaría como sigue:



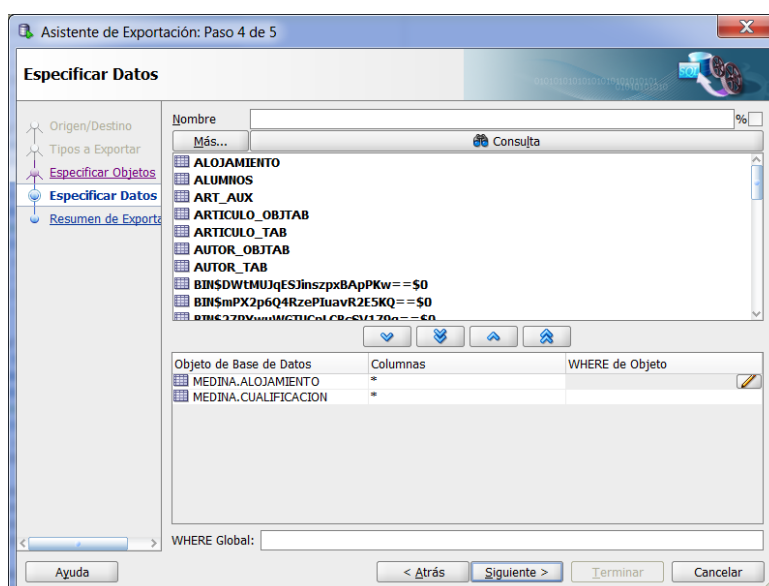
pulsamos “Siguiete” y, como sólo queremos exportar tablas y sus datos, dejaríamos activada sólo esa opción, pero como podemos apreciar, podemos exportar cualquier objeto de la base de datos.



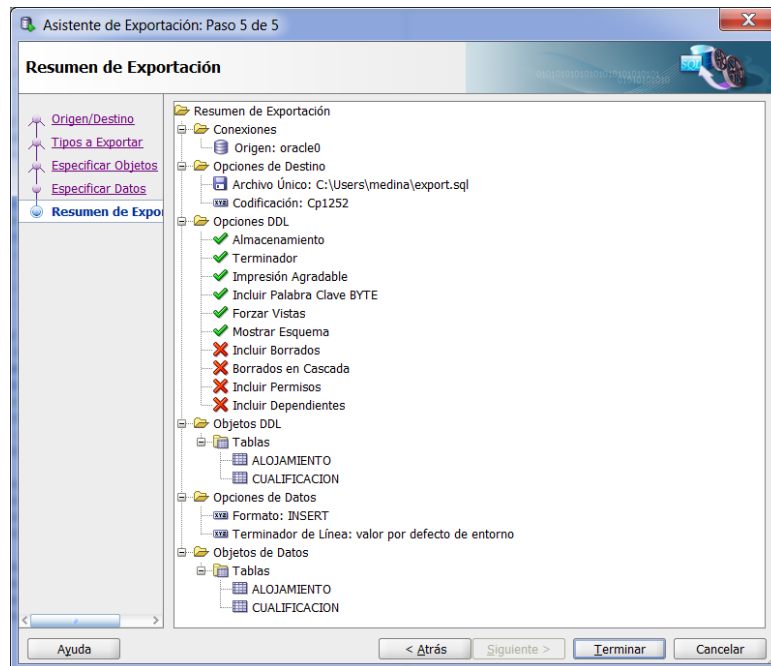
En el paso 3, tras pulsar “Siguiete”, debemos seleccionar los objetos concretos a exportar. Para ello en la parte superior podemos realizar un consulta sobre los objetos de los que somos propietarios y tras seleccionar los objetos deseados con el ratón manteniendo pulsada la tecla CTRL, pinchamos > para pasarlos a la ventana derecha.



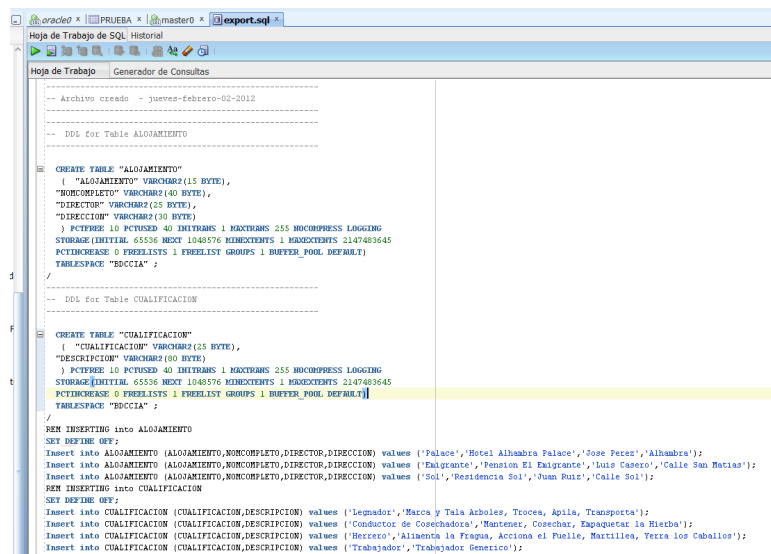
Tras pulsar “Siguiente”, nos aparece un formulario en el que podemos establecer criterios de consulta sobre las tablas seleccionadas de forma que sólo se exporten las tuplas que cumplan la cláusula “Where” establecida y se proyecte por los campos que deseemos. En nuestro caso queremos exportar todas las tuplas con todos sus campos, por lo que el formulario quedaría como sigue:



Tras pulsar “Siguiente”, nos aparece la pantalla resumen de lo que se va a realizar mediante la exportación:



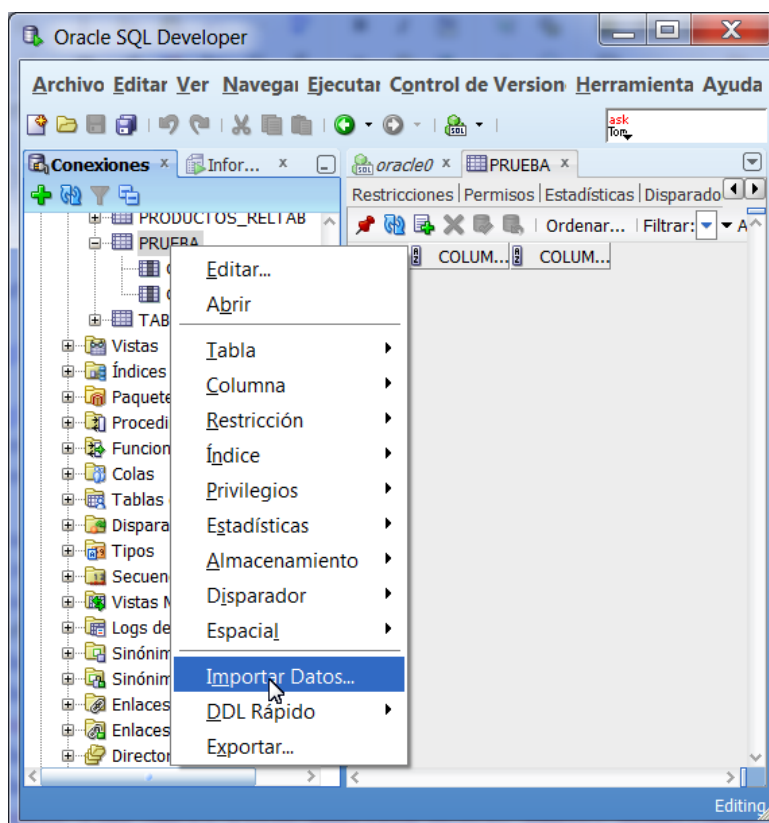
Como consecuencia de la pulsación del botón “Terminar”, se genera el fichero de exportación y se visualiza su contenido en una hoja de trabajo



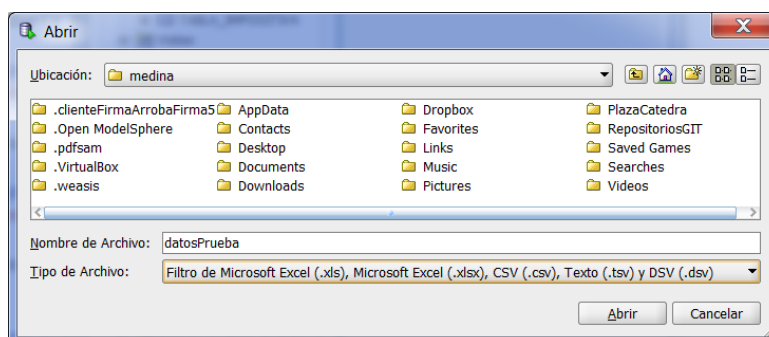
Para importar esas tablas y sus datos en otra cuenta en la misma base de datos o en otra base de datos Oracle®, sólo tendríamos que abrir y ejecutar el fichero generado desde esa nueva conexión.

### A.6.1 Importación de datos

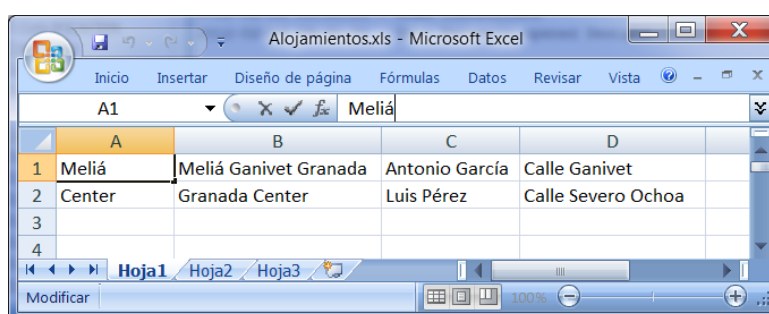
En ocasiones podemos necesitar importar en una determinada tabla datos procedentes de una hoja de cálculo o de un fichero plano con delimitadores. Para importar datos en una tabla, la seleccionamos en el navegador de objetos y desplegamos el menú contextual, seleccionando la opción “Importar Datos...”



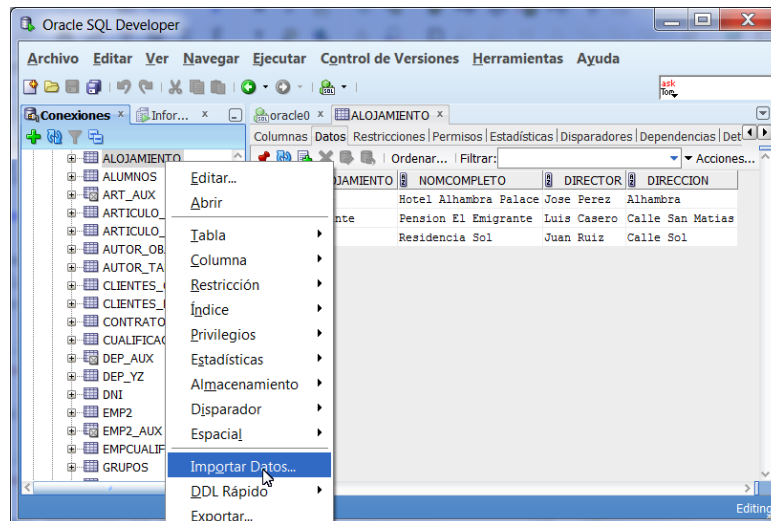
nos sale el formulario desde el que importar los datos



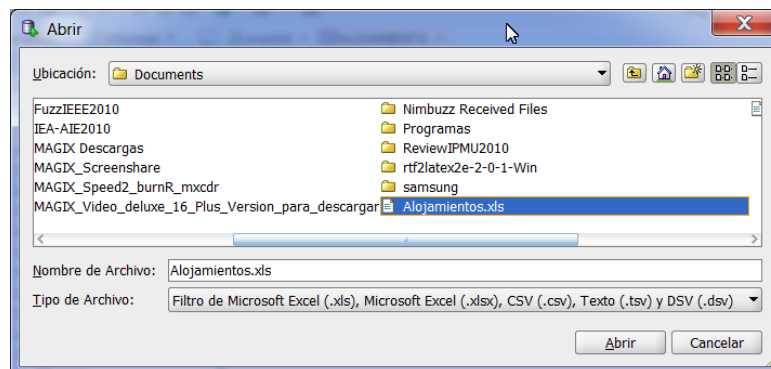
Como podemos apreciar se pueden importar datos desde un formato de hoja de cálculo (xls yxlsx) y desde diversos tipo de ficheros de texto. Vamos a ilustrar como importar datos desde una hoja de cálculo. En este ejemplo vamos a importar en la tabla alojamiento los datos presentes en la siguiente hoja de cálculo:



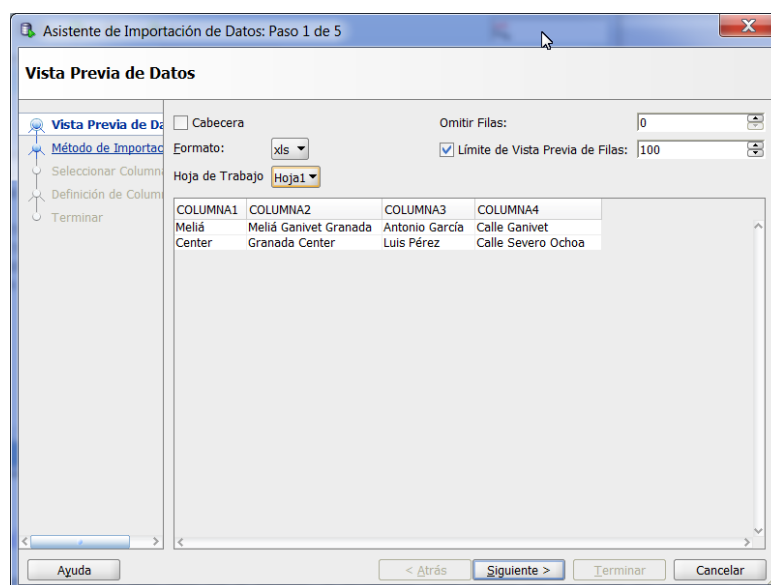
Para ello marcamos la tabla y seleccionamos la opción de importar datos.



Seleccionamos la hoja de cálculo y abrimos.

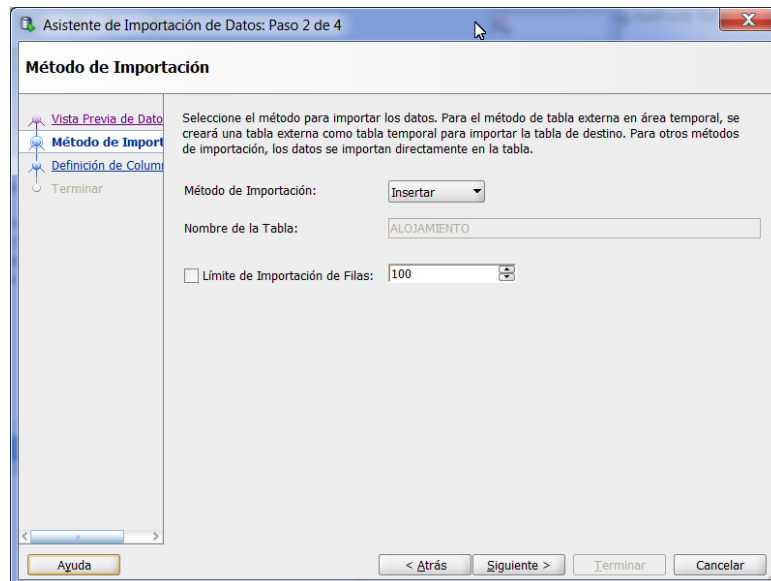


Entramos el primer paso de un asistente que nos va a ayudar a acomodar los datos de la hoja de cálculo en la tabla destino. La primera fila de la hoja puede tomarse como cabecera, manteniendo activada dicha opción y, por tanto descartándola en la importación o, como es nuestro caso, tomándola como fila de datos válida (opción desactivada).

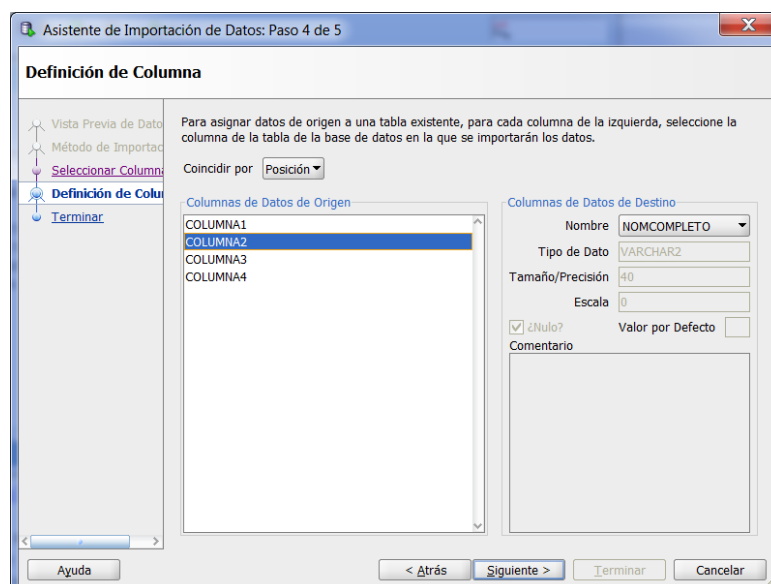


Tras pulsar “Siguiente” aceptamos los valores que nos ofrece por defecto.

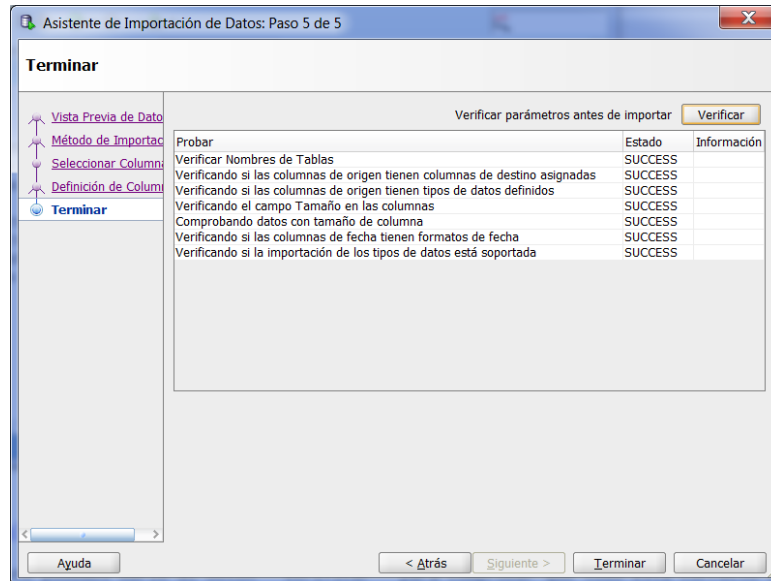




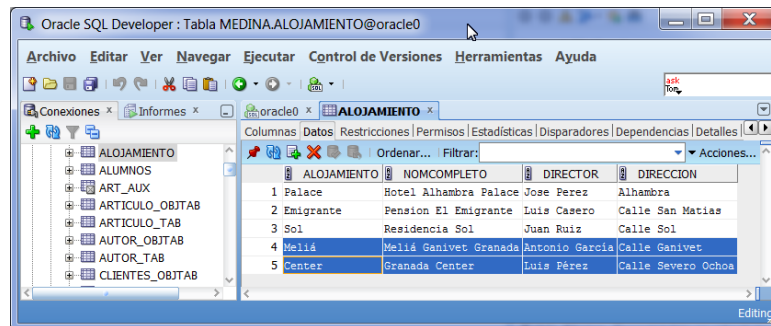
aceptamos y avanzamos hasta el paso 4 del asistente, en este paso asignamos el contenido de cada columna de la hoja de cálculo con cada atributo de la tabla alojamiento, por defecto la columna primera de la hoja se asigna a la primera de la tabla, y así sucesivamente, aunque esto podemos cambiarlo por medio de este formulario:



En el quinto paso del asistente podemos darle al botón “Verificar” para comprobar que todo está correcto antes de proceder a la importación



Tras pulsar “Terminar” se iniciará la importación y, si todo ha salido bien aparecerá un mensaje de confirmación. Tras lo cual podemos comprobar que, efectivamente, se han insertado las tuplas en la tablas como se puede apreciar en la figura siguiente observando las dos últimas tuplas.



## Apéndice B

# Uso de la herramienta WinRDBI

### B.1 Introducción

WinRDBI ([2]) es una herramienta de enseñanza desarrollada en la Universidad de Arizona que permite experimentar con Álgebra Relacional, Cálculo Relacional Orientado a Dominios, Cálculo Relacional Orientado a Tuplas y SQL (una versión restringida de SQL-92). WinRDBI interactúa con un motor de Prolog que realiza las manipulaciones reales de la base de datos.

En la figura B.1 se muestra la selección de tipos de ficheros que soporta WinRDBI y su contenido correspondiente. Así, tenemos que los ficheros **.alg** contienen consultas en AR, los **.drc** contienen consultas en CRD y los **.trc** contienen consultas en CRT, etc.

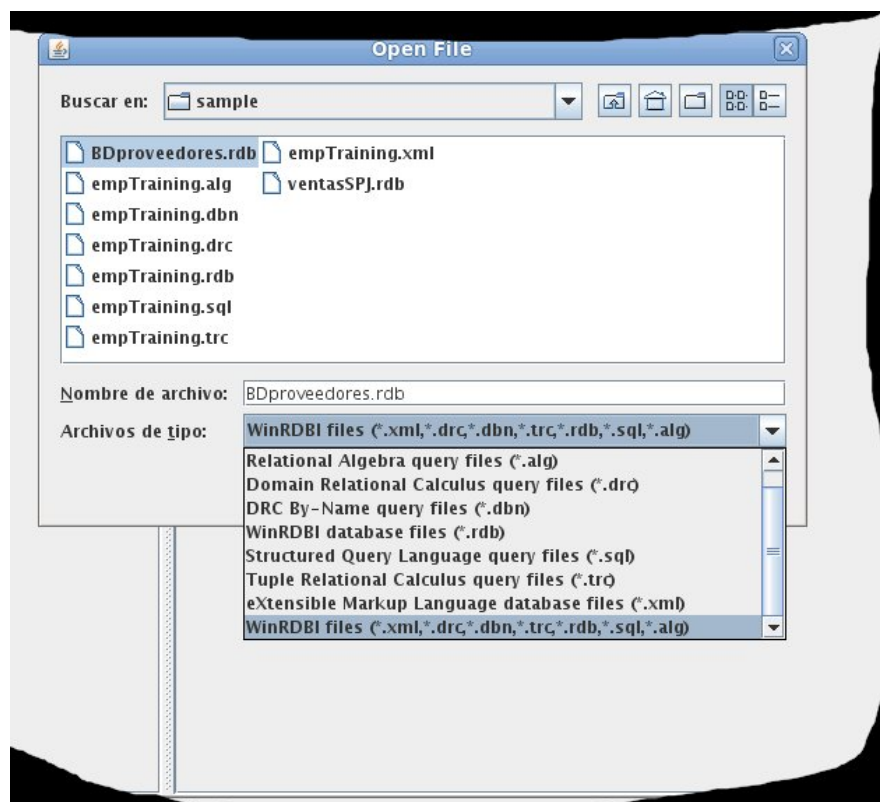


Figura B.1: Tipos de ficheros que soporta WinRDBI.

## B.2 Preparación de los datos

Para poder trabajar con las relaciones en cualquiera de los lenguajes de consulta es necesario introducir el esquema de la base de datos y cargar los datos en cada relación. Todo ello se hace editando un fichero ASCII con extensión **.rdb** que contiene instrucciones de DDL y DML específicas para trabajar en WinRDBI. Hay una serie de reglas a seguir para definir el esquema de base de datos:

- Todos los nombres de tablas y de atributos deben comenzar con minúscula.
- No soporta caracteres especiales en los identificadores.

La instancia de base de datos se almacena en Prolog, y los datos deben ser una constante numérica o una constante de cadena, ésta última encerrada entre comillas simples. A continuación se muestra un ejemplo para el esquema de la base de datos de las prácticas 2.7.

```
@pieza(codpie/char,nompie/char,color/char,ciudad/char,peso/numeric):codpie
'P1','Tuerca','Gris','Madrid', 25
'P2','Tornillo','Rojo' , 'Paris',125
'P3','Arandela','Blanco','Londres',3
'P4','Clavo','Gris','Lisboa', 55
'P5','Alcayata','Blanco','Roma',10
```

```
@proveedor(codpro/char,nompro/char,status/numeric,ciudad/char):codpro
'S1' , 'Jose Fernandez',2, 'Madrid'
'S2' , 'Manuel Vidal' ,1, 'Londres'
'S3' , 'Luisa Gomez' ,3, 'Lisboa'
'S4' , 'Pedro Sanchez' ,4, 'Paris'
'S5' , 'Maria Reyes' ,5, 'Roma'
```

```
@proyecto(codpj/char,nompj/char,ciudad/char):codpj
'J1','Proyecto 1','Londres'
'J2','Proyecto 2','Londres'
'J3','Proyecto 3','Paris'
'J4','Proyecto 4','Roma'
```

```
@ventas(codpro/char,codpie/char,codpj/char,cantidad/numeric,fecha/char):
codpro,codpie,codpj
'S1','P1','J1',150,'110930'
'S1','P1','J2',100,'060523'
'S1','P1','J3',500,' 060520'
'S1','P2','J1',200 , '100715'
'S2','P2','J2', 15, '091104'
'S4','P2','J3', 1700, '111121'
'S1','P3','J1',800,'110711'
'S5','P3','J2', 30 , '100106'
'S1','P4','J1', 10, '110718'
'S1','P4','J3',250,'090317'
'S2','P5','J2',300,'041127'
'S2','P2','J1', 4500, '050825'
'S3','P1','J1', 90, '090629'
'S3','P2','J1',190,'120429'
'S3','P5','J3', 20, '021105'
```

```
'S4','P5','J1',15,'030402'
'S4','P3','J1',100,'120402'
'S4','P1','J3',1500,'110103'
'S1','P4','J4',290,'090319'
'S1','P2','J4',175,'090313'
'S5','P1','J4',400,'100104'
'S5','P3','J3',400,'100104'
'S1','P5','J1',340,'100206'
```

Las fechas se han codificado como una cadena de caracteres con 2 dígitos para el año, 2 dígitos para el mes y dos dígitos para el día en ese orden. Así, la fecha='100104' representa el día 04 de Enero de 2010.

La figura B.2 muestra una parte de la instancia de la base de datos usada en el cuaderno de prácticas, una vez realizada la carga de los datos mediante el fichero anterior.

Relation Name	# Tuples	codpro/char	codpie/char	codpj/char	cantidad/numeric	fecha/char
pieza	5	S1'	P1'	J1'	150	'110930'
proveedor	5	S1'	P1'	J2'	100	'060523'
proyecto	4	S1'	P1'	J3'	500	'060520'
ventas	23	S1'	P2'	J1'	200	'100715'
		S2'	P2'	J2'	15	'091104'
		S4'	P2'	J3'	1700	'111121'
		S1'	P3'	J1'	800	'110711'
		S5'	P3'	J2'	30	'100106'
		S1'	P4'	J1'	10	'110718'
		S1'	P4'	J3'	250	'090317'
		S2'	P5'	J2'	300	'041127'
		S2'	P2'	J1'	4500	'050825'
		S3'	P1'	J1'	90	'090629'
		S3'	P2'	J1'	190	'120429'
		S3'	P5'	J3'	20	'021105'
		S4'	P5'	J1'	15	'030402'
		S4'	P3'	J1'	100	'120402'
		S4'	P1'	J3'	1500	'110103'
		S1'	P4'	J4'	290	'090319'
		S1'	P2'	J4'	175	'090313'
		S5'	P1'	J4'	400	'100104'
		S5'	P3'	J3'	400	'100104'
		S1'	P5'	J1'	340	'100206'

Figura B.2: Ventana de WinRDB mostrando una instancia de la base de datos de las prácticas.

### B.3 Notación BNF para describir los lenguajes

A excepción de SQL, los diferentes lenguajes en WinRDBI son sensibles a mayúsculas y minúsculas. Como hemos indicado anteriormente, los literales de tipo cadena se notan con comillas simples en todos los lenguajes.

Las gramáticas que se describen en esta sección utilizan las siguientes convenciones: los símbolos terminales están en negrita, los símbolos no-terminales se enmarcan entre ( $\langle \rangle$ ), los paréntesis () indican elementos opcionales y (|) alternativas. La siguiente gramática proporciona la sintaxis para crear tablas intermedias, con el cambio de nombre opcional de atributos para el Álgebra Relacional y para los cálculos relacionales CRD y CRT. Los nombres de las variables

(tablas intermedias y reasignaciones) deben empezar por letra minúscula. Las variables de tupla en el Cálculo Orientado a Tuplas deben comenzar por letra mayúscula.

```

<Query_Definition> ::= <Query>;
                        | <Assignment_Statement>;
<Assignment_Statement> ::= Relation_Name := <Query>
                        | Relation_Name (<Attribute_List>) := <Query>
<Attribute_List> ::= Attribute_Name
                        | Attribute_Name, <Attribute_List>

```

## B.4 Álgebra Relacional (AR)

El Álgebra Relacional es un lenguaje procedimental con las siguientes restricciones respecto a sus operadores:

- Los operadores de unión, diferencia e intersección requieren que los operandos sean compatibles, es decir, ambas relaciones deben tener idénticos esquemas.
- El operador del producto (cartesiano) requiere que los operandos tengan identificadores distintos para todos los atributos.
- El operador **njoin** (reunion natural) no exige que los operandos tengan identificadores distintos para todos los atributos, en el caso de que lo sean, entonces el resultado de **njoin** es un producto cartesiano.
- La herramienta no soporta directamente, de forma intencionada para fomentar el aprendizaje, la  $\theta$ -reunión y la división, ya que éstas se pueden definir en función de otros operadores del AR.

```

<Query> ::= <Expression>
<Expression> ::= Identifier | (<Expression>) | <Select_Expr> | <Project_Expr>
                | <Binary_Expr>
<Select_Expr> ::= select <Condition>(<Expression>)
<Project_Expr> ::= project <Attributes>(<Expression>)
<Binary_Expr> ::= (<Expression>) <Binary_Op>(<Expression>)
<Condition> ::= <And_Condition> | <And_Condition> or <Condition>
<And_Condition> ::= <Rel_Formula> | <Rel_Formula> and <And_Condition>
<Rel_Formula> ::= <Operand> <Relational_Op> <Operand> | (<Condition>)
<Binary_Op> ::= union | njoin | product | product | difference | intersect
<Attributes> ::= Identifier | Identifier, <Attributes>
<Operand> ::= Identifier | Constant
<Relational_Op> ::= = | > | < | <> | >= | <=

```

### B.4.1 Correspondencia de la notación de teoría con la de WinRDBI

La Tabla B.4.1 muestra la correspondencia que existe entre la notación algebraica presentada en la teoría de la asignatura con respecto a la notación proporcionada por la herramienta:

### B.4.2 Esquemas y ejercicios adicionales

En [4] pueden encontrarse varios esquemas de Bases de Datos sobre los que se proponen y resuelven numerosas consultas expresadas en todos los lenguajes que soporta esta herramienta.

En este apartado vamos a proponer una serie de consultas a resolver sobre la base de datos “Company” cuyo esquema y tuplas se ha obtenido desde esa dirección. Para ello nos descargaremos desde esa ubicación el archivo *company.rdb* y lo abriremos desde WinRDBI, con ello tendremos la base de datos y las tuplas en nuestra herramienta. Sobre esa base de datos se pide elaborar las sentencias en Álgebra Relacional que resuelven las siguientes consultas:

AR (teoría)	WinRDBI
Selección: $\sigma_{\Theta}(r)$	<b>select</b> $\Theta$ (r)
Proyección: $\pi_{\langle \text{lista\_atributos} \rangle}(r)$	<b>project</b> $\langle \text{lista\_atributos} \rangle(r)$
Producto Cartesiano: $r \times s$	r <b>product</b> s
$\Theta$ -Reunión: $r \bowtie_{\Theta} s$	<b>select</b> $\Theta$ (r <b>product</b> s)
Reunión natural: $r \bowtie s$	r <b>nJoin</b> s
Unión: $r \cup s$	r <b>union</b> s
Intersección: $r \cap s$	r <b>intersect</b> s
Diferencia: $r - s$	r <b>difference</b> s
División: $r(a1, a2) \div s(a2) = \pi_{a1}(r) - \pi_{a1}((\pi_{a1}(r) \times s) - r)$	( <b>projection</b> a1 (r)) <b>difference</b> ( <b>projection</b> a1 ((( <b>projection</b> a1 (r)) <b>product</b> s) <b>difference</b> r))
Renomb. de relaciones: $\rho(r) = rcopy$	rcopy := r
Renomb. de atributos: $rcopy.a$	rcopy (acopy) := <b>project</b> a (r)

Cuadro B.1: Correspondencia entre la notación usada en teoría y la proporcionada por WinRDBI

**Ejercicio B.1** Recupera nombre (name) y dirección (address) de todos los empleados que trabajan en el departamento 'Research'.

**Ejercicio B.2** Para cada proyecto localizado en 'Stafford', muestra el numero de proyecto, el numero del departamento que lo controla y el apellido (last name), la dirección (address) y la fecha de nacimiento (birthdate) del 'manager' de ese departamento.

**Ejercicio B.3** Encontrar los nombres de los empleados que trabajan en todos los proyectos del departamento numero 5.

**Ejercicio B.4** Mostrar la lista de los códigos de proyectos en que trabaja un empleado cuyo apellido (last name) es 'Smith', ya sea como trabajador o como 'manager' del departamento que controla el proyecto.

**Ejercicio B.5** Listar lo nombres de todos los empleados con dos o mas dependientes.

**Ejercicio B.6** Recupera los nombres de los empleados que no tienen dependientes.

**Ejercicio B.7** Lista los nombres de los 'managers' que tienen al menos un dependiente.

## B.5 Cálculo Relacional Orientado a Tuplas (COT)

La variables de tupla en el Cálculo Orientado a Tuplas deben comenzar por letra mayúscula.

```

<Query> ::= { <Vars_Attrs> | <Formula> }
<Formula> ::= <And_Formula>
              | <And_Formula> or <Formula>
<And_Formula> ::= <Sub_Formula>
              | <Sub_Formula> and <And_Formula>
<Sub_Formula> ::= Identifier ( Variable )
              | ( <Formula> )
              | not <Sub_Formula>
              | <Condition>
              | <Quantified_Formula>
<Quantified_Formula> ::= <Quantifier> ( <Formula> )
              | <Quantifier> <Quantified_Formula>
<Quantifier> ::= ( exists <Variables> )
              | ( forall <Variables> )
<Condition> ::= <Operand> <Relational_Op> <Operand>
<Operand> ::= Identifier.Identifier
              | Constant
<Vars_Attrs> ::= Identifier
              | Identifier, <Vars_Attrs>
              | Identifier.Identifier
              | Identifier.Identifier, <Vars_Attrs>
<Variables> ::= Identifier
              | Identifier, <Variables>
<Relational_Op> ::= =
                  | >
                  | <
                  | < >
                  | >=
                  | <=

```

## B.6 Cálculo Relacional Orientado a Dominios (COD)

El Cálculo Relacional orientado a Dominios (COD) es un lenguaje declarativo de posición, donde las variables se mueven en el dominio de los atributos. Se puede utilizar constantes y variables anónimas como (  ) en una expresión COD.

■ **Ejemplo B.1** Consideremos la consulta que devuelve las piezas blancas de peso mayor de 30.

■

```
{ nompieza, cod_pie , peso |
  piezas ( nompieza, cod_pie , peso ) and peso > 30 and color = 'Blanco'};
```

En el ejemplo anterior, el resultado tiene el esquema de atributos nompieza, cod\_pie y peso. La expresión de la consulta es segura, asumiendo que la evaluación se hace izquierda a derecha.

Sin embargo la siguiente expresión equivalente no estaría permitida:

```
{ nompieza, cod_pie, peso |
  peso > 30 and color = 'Blanco' and piezas ( nompieza, cod_pie, peso )};
```

Una regla de oro para escribir expresiones seguras es cerciorarse de que una variable está ligada a un valor antes de su uso, ya sea en una comparación o dentro de una negación.



A continuación se muestra la sintaxis para COD soportada por WinRDBI.

```

<Query> ::= { <Variables>| <Formula> }
<Formula> ::= <And_Formula>
              | <And_Formula>or <Formula>
<And_Formula> ::= <Sub_Formula>
                  | <Sub_Formula>and <And_Formula>
<Sub_Formula> ::= Identifier ( <Vars_Cons> )
                  | ( <Formula> )
                  | not <Sub_Formula>
                  | <Condition>
                  | <Quantified_Formula>
<Quantified_Formula> ::= <Quantifier>( <Formula> )
                        | <Quantifier><Quantified_Formula>
<Quantifier> ::= ( exists <Variables> )
                | (forall <Variables> )
<Condition> ::= <Operand><Relational_Op><Operand>
<Operand> ::= Identifier
              | Constant
<Variables> ::= Identifier
                | Identifier, <Variables>
<Vars_Cons> ::= Identifier
                | Identifier, <Vars_Cons>
                | Constant
                | Constant , <Vars_Cons>
<Relational_Op> ::= = | > | < | <> | >= | <=

```



## Apéndice C

## Referencias

- [1] Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Universidad de Granada. *Videotutoriales para la instalación de software de Oracle*. 2017. URL: [https://drive.google.com/drive/folders/0B\\_eX7t4DpaSDenJlMlYyV1YtZmM?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/0B_eX7t4DpaSDenJlMlYyV1YtZmM?usp=sharing) (véase página 13).
- [2] Universidad del Estado de Arizona. Estados Unidos de América. *WinRDBI Educational Tool (Windows Relational DataBase Interpreter)*. 2017. URL: <http://winrdbi.asu.edu/index.html> (véanse páginas 13, 83).
- [3] Universidad del Estado de Arizona. Estados Unidos de América. *WinRDBI FAQ*. 2017. URL: <http://winrdbi.asu.edu/faqs.html> (véase página 13).
- [4] Universidad del Estado de Arizona. Estados Unidos de América. *WinRDBI Sample Files*. 2017. URL: <http://winrdbi.asu.edu/samples.html> (véase página 86).
- [5] Universidad de Granada. *Prado: Plataforma de Recursos de Apoyo a la Docencia*. 2017. URL: <http://prado.ugr.es> (véase página 13).
- [6] Oracle. *2 Day Developer's Guide*. 2014. URL: <https://docs.oracle.com/database/121/TDDDg/toc.htm> (véase página 53).
- [7] Oracle. *Concepts*. 2016. URL: <https://docs.oracle.com/database/121/CNCPT/toc.htm> (véanse páginas 61, 62).
- [8] Oracle. *Oracle Database SQL Language Reference*. 2016. URL: <https://docs.oracle.com/database/121/SQLRF/toc.htm> (véanse páginas 15, 19, 21, 55, 57, 61).
- [9] Oracle. *Oracle Learning Library*. 2017. URL: <https://apexapps.oracle.com/pls/apex/f?p=44785:1> (véanse páginas 14, 71).
- [10] Oracle. *Página de descarga de Java*. 2017. URL: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index-jsp-138363.html> (véase página 13).
- [11] Oracle. *SQL Developer Documentation Release 17.4*. 2017. URL: <https://docs.oracle.com/database/121/RPTUG/toc.htm> (véase página 15).
- [12] Oracle. *SQL\*Plus User's Guide and Reference*. 2014. URL: <https://docs.oracle.com/database/121/SQPUG/toc.htm> (véase página 15).
- [13] Oracle. *Web de descargas de Oracle*. 2017. URL: <https://www.oracle.com/downloads/index.html> (véanse páginas 14, 71).
- [14] Oracle. *Web de documentación de Oracle*. 2017. URL: <https://docs.oracle.com/en/> (véase página 14).
- [15] Oracle. *Web de Oracle*. 2017. URL: <http://www.oracle.com> (véase página 14).

- [16] Centro de Servicios de Informática y Redes de Comunicaciones. Universidad de Granada. *Conexión a través de VPN*. 2017. URL: <http://csirc.ugr.es/informatica/RedUGR/VPN/> (véase página 13).
- [17] Centro de Servicios de Informática y Redes de Comunicaciones. Universidad de Granada. *Configuración eduroam*. 2017. URL: <http://csirc.ugr.es/informatica/RedUGR/CVI/eduroam-conf.html> (véase página 13).