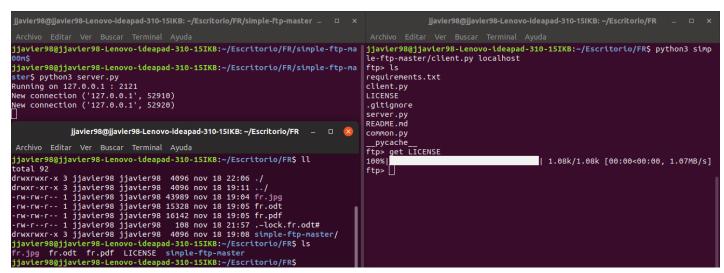
## **SIMPLE FTP SERVICE**

La aplicación, mediante el uso de *sockets TCP*, nos permite usar algunos comandos propios de *ftp* dentro del servidor.

Un simple ejemplo es bajar un archivo del servidor al cliente. El cliente se encuentra en *~/Escritorio/FR/* y el servidor en *~/Escritorio/FR/simple-ftp-master/*. En esta primera captura tan solo se muestra la lista de archivos que hay en la carpeta donde se encuentra el cliente.



En esta segunda captura mostramos la lista de archivos que hay en la carpeta del servidor desde la terminal del cliente (terminal derecha) en *ftp* con el comando `*ls*`. Tras esto ejecutamos `*get LICENSE*` que descarga el archivo *LICENSE* al cliente, es decir, de la carpeta ~*/Escritorio/FR/ simple-ftp-master/* a ~*/Escritorio/FR/* y lo comprobamos en la terminal local (abajo a la izquierda). Mostramos los archivos y vemos que el archivo *LICENSE* que anteriormente no estaba ha aparecido.

```
jjavier98@jjavier98-Lenovo-ideapad-310-15IKB: ~/Escritorio/FR
                                                                          Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
jjavier98@jjavier98-Lenovo-ideapad-310-15IKB:~/Escritorio/FR$ python3 simp
le-ftp-master/client.py localhost
ftp> ls
requirements.txt
client.py
LICENSE
.gitignore
server.py
README.md
common.py
 pycache
ftp> get LICENSE
100%|
                                       | 1.08k/1.08k [00:00<00:00, 1.07MB/s]
ftp> put fr.jpg
100%|
                                       | 44.0k/44.0k [00:00<00:00, 7.51MB/s]
ftp> ls
requirements.txt
fr.jpg
client.py
LICENSE
.gitignore
server.py
README.md
common.py
 pycache
ftp>
```

Ahora mostramos el uso del comando *put* que permite subir un archivo desde el cliente al servidor. Por las capturas anteriores sabemos que en el directorio cliente existe el archivo *fr.jpg* que por el contrario no existía en el directorio servidor. Tras ejecutar `*put fr.jpg*` y `*ls*` en el servidor (a través del cliente) vemos que *fr.jpg* ahora también se encuentra en el servidor.

```
ftp> pwd
/home/jjavier98/Escritorio/FR/simple-ftp-master
ftp> cd ..
ftp> pwd
/home/jjavier98/Escritorio/FR
ftp> cd /home
ftp> pwd
/home_
```

Con esta captura se pretende mostrar el uso de *pwd* y *cd* que tienen el mismo funcionamiento al que estamos acostumbrados. *pwd* nos muestra el directorio de trabajo actual y *cd* nos permite movernos entre directorios. En vez de `*cd* ..` podríamos haber usado el comando `*cdup*`; son equivalentes.

```
ftp> mkdir directorio
ftp> ls
requirements.txt
fr.jpg
client.py
LICENSE
.gitignore
directorio
server.py
README.md
common.py
 _pycache_
ftp> delete LICENSE
ftp> rmdir directorio
ftp> ls
requirements.txt
fr.jpg
client.py
.gitignore
server.py
README.md
common.py
 pycache
```

Para terminar con los ejemplos de uso mostramos los comandos *mkdir*, *rmdir* y *delete*. Creamos un directorio llamado *directorio* con el comando `*mkdir directorio*`. Después borramos el archivo *LICENSE* con la orden `*delete LICENSE*` y eliminamos el directorio anteriormente creado con `*rmdir directorio*`.

CÓDIGO	CUERPO	DESCRIPCIÓN
7628135	get <archivo> [<nuevo-nombre>]</nuevo-nombre></archivo>	El cliente descarga el archivo <archivo> a su máquina con el mismo nombre que tenía en el servidor a no ser que se especifique un nuevo nombre como segundo parámetro.</archivo>
7632240	put <archivo></archivo>	El cliente sube el archivo <archivo> al servidor.</archivo>
6584176	pwd	Muestra en pantalla el directorio de trabajo actual en el servidor.
29548	ls [ <directorio>]</directorio>	Muestra el contenido del directorio actual en el servidor o, si se pasa uno como parámetro, el de este último.
25699	cd <directorio></directorio>	En el servidor, se posiciona en el directorio pasado como argumento.
1886741603	cdup	En el servidor, retrocede al directorio padre del actual.
111550592214372	delete <archivo></archivo>	Elimina el archivo <archivo> del servidor.</archivo>
491394460525	mkdir <directorio></directorio>	Crea el directorio <directorio> en el servidor.</directorio>
491394461042	rmdir <directorio></directorio>	Elimina el directorio <directorio> del servidor.</directorio>

