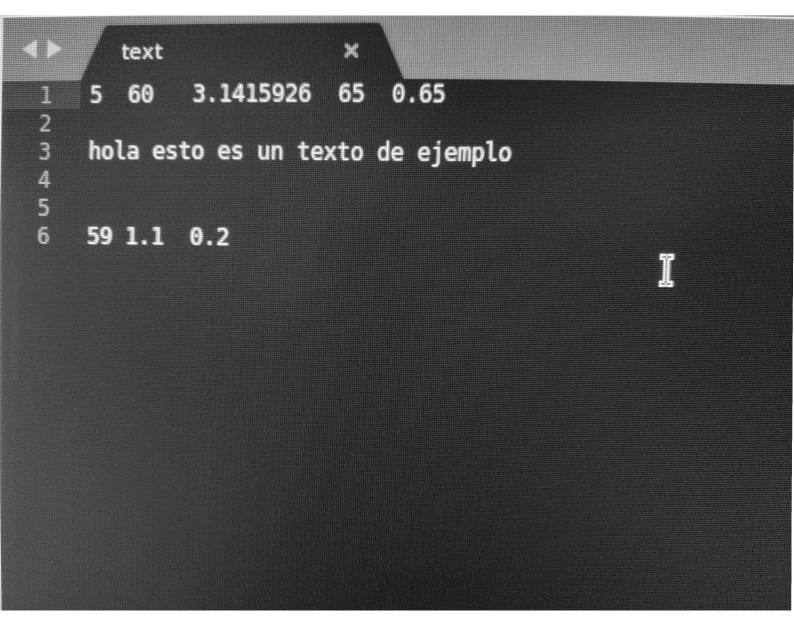
```
ejemplo
        car
digito
                                      [a-zA-Z]
 2
3
4
5
6
7
8
                                      [0-9]
                                      (\-|\+)
({digito}+)
        signo
        suc
                                     ({signo}?{suc})
({enter}\.{digito}*)
({signo}?\.{suc})
        enter
        real1
        real2
              int
                       ent=0, real=0, ident=0, sumaent=0;
 9
10
              int
                       i;
                                                  {ent++; sscanf(yytext,"%d",&i); sumaent += i;
printf("Numero entero %s\n",yytext);}
{real++; printf("Num. real %s\n",yytext);}
{ident++; printf("Var. ident. %s\n",yytext);}
        {enter}
13
14
        ({real1}|{real2})
15
       {car}({car}|{digito})*
       .|\n
%%
                                                      {;}
       yywrap()
             {printf("Numero de Enteros %d, reales %d, ident %d,Suma de Enteros %d",ent,real,ident,sumaent); return 1;}
19
```



```
jjavier@jjavier-PC:~/Escritorio$ lex ejemplo
jjavier@jjavier-PC:~/Escritorio$ gcc lex.yy.c -o prog -ll
ejemplo:19:1: warning: return type defaults to 'int' [-Wimplicit-int]
    {printf("Numero de Enteros %d, reales %d, ident %d,Suma de Enteros %d",ent,rea
l,ident,sumaent); return 1;}
^~~~~
jjavier@jjavier-PC:~/Escritorio$ ./prog < text > salida
jjavier@jjavier-PC:~/Escritorio$
```

```
salida
     Numero entero 5
 1
     Numero entero 60
     Num. real 3.1415926
     Numero entero 65
     Num. real 0.65
     Var. ident. hola
 6
     Var. ident. esto
 8
     Var. ident. es
     Var. ident. un
 9
     Var. ident. texto
10
     Var. ident. de
Var. ident. ejemplo
11
12
13
     Numero entero 59
     Num. real 1.1
14
15
     Num. real 0.2
     Numero de Enteros 4, reales 4, ident 7, Suma de Enteros 189
16
```