

Para completar el Tema 1, después de haber estudiado los módulos de Linux en la Sección 2.8 de Stallings (según la Tarea 1.1), se ha de profundizar más en los aspectos de la estructura/arquitectura de Linux estudiando:

1. Capítulo 1 del libro de Love (Linux Kernel Development 3/e).
2. Para conocer con más detalle la aproximación de Linux a la modularidad de las arquitecturas basadas en microkernel, hay que estudiar la estructura modular de Linux en las secciones 7.1 y 7.2 del Capítulo 7 del libro de Mauerer (Professional Linux Kernel Architecture, 2008). El final de la Sección 7.2 no aporta nada y no es necesario estudiar esa parte; en concreto, desde el párrafo que empieza por “The database information is provided ...” en la página 481, porque hablan de los aspectos legales de los módulos que corresponden a drivers de dispositivos que proporcionan los fabricantes de éstos.
3. Para estudiar las aproximaciones que tiene el núcleo de Linux a Máquinas Virtuales se deben estudiar:
 - a. “Namespaces” en Sección 2.3.2 de Mauerer
 - b. “Control Groups” en Sección 2.8.2 de Mauerer.
4. Para una introducción de la arquitectura de otros sistemas operativos como OS X, Android e iOS, es interesante leer la información de los siguientes enlaces:

<https://developer.apple.com/library/content/documentation/Darwin/Conceptual/KernelProgramming/Architecture/Architecture.html>

<https://developer.android.com/guide/platform/index.html>

<http://blogs.brighton.ac.uk/miseloquence/2017/05/09/comparing-ios-and-android-the-architecture-and-development-environment-of-the-two-most-popular-operating-systems/>