

**EXAMEN TEORIA INTELIGENCIA ARTIFICIAL
CONVOCATORIA DE JUNIO**

Segundo curso del Grado en Ingeniería Informática, Curso 2012-2013

Nombre:

DNI:

Grupo:

1. Describe en detalle la arquitectura de subsunción y compárala en ventajas e inconvenientes con las otras dos arquitecturas de agentes reactivos.
2. Describe en detalle el algoritmo de enfriamiento simulado, detalla los diferentes parámetros que intervienen en el algoritmo y explica para qué se utilizan. Compara este algoritmo con el resto de métodos de escalada que utilizan componentes aleatorias.
3. Describe cómo se adapta la regla minimax para resolver juegos con una componente aleatoria y cuatro jugadores. Especifica la regla sobre un árbol de un juego, por ejemplo del juego del parchís.
4. Detalla las ideas fundamentales de al menos dos métodos de representación del conocimiento alternativos a la lógica proposicional y a la lógica de predicados que se hayan comentado en clase.
5. ¿Qué técnicas se han propuesto para resolver el problema del sobreajuste en el aprendizaje de árboles de decisión? Descríbelas.