

Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental

Grado en Ingeniería Informática

Junio – 2014

Apellidos _____

Nombre _____ **DNI** _____

[1 Punto] Defina computación ubicua y describa brevemente sus propiedades.

[1 Punto] Consecuencias de un diseño pobre de Interfaz de Usuario.

[2 Puntos] ¿Por qué en un sistema de computación ubicua es necesaria una interacción hombre-máquina implícita?

[2 Puntos] Defina contexto y situación y ponga un ejemplo de la relación existente entre ellos

[1 Punto] ¿Qué diferencia a la sensibilidad al contexto pasiva de la activa y por qué no pueden coexistir ambas en el mismo sistema?

[1 Punto] Mecanismos de garantía de integridad

[2 Puntos] ¿Es imprescindible la I.A. en un sistema de computación ubicua? ¿De qué modo participa la I.A. en un sistema de computación ubicua?

Para la entrega y defensa de las prácticas, cada grupo debe ponerse en contacto con el profesor antes del día 11 de julio para concertar una cita. Dicha cita se programará antes del día 18 de julio entre las 9:00 y las 13:00. A la defensa -que durará unos 30 min.- deberán asistir con máxima puntualidad todos los integrantes del grupo. La entrega de la documentación y la aplicación se realizará electrónicamente a través de la plataforma docente de DECSAI.