4. 액션에서 계산 빼내기

- 테스트하기 쉽고 재사용성이 좋은 코드를 만들기 위한 함수형 기술에 대해 알아보자.
- 액션에서 계산을 빼내는 방법을 배운다.

- ? 함수형 프로그래밍에서 클래스 변수는 액션인가?
- > 함수로 구현했다고, 함수형 프로그래밍을 적용한 것이 아니다.
- > 핵심 개념인 액션과 계산의 분리 여부가 함수형 프로그 래밍이 적용했는지를 구분한다.

A. MegaMart.com에 오신 것을 환영합니다.

```
var shopping_cart = [];
var shopping_cart_total = 0;
function add_item_to_cart(name, price){
           shopping_cart.push({
                       name: name,
                       price: price
           });
           calc_cart_total();
function calc cart total(){
           shopping_cart_total = 0;
           for(var i = 0; i < shopping_cart.length; i++){
                       var item = shopping_cart[i];
                       shopping_cart_total += item.price;
           set_cart_total_dom();
```

- add_item_to_cart()
 - 전역변수인 `shopping_cart`에 값을 추가
- calc_cart_total()
 - 전역변수인 `shopping_cart`의 값을 읽고, `shopping_cart_total`에 값을 추가

B. 무료 배송비 계산하기

- a. 새로운 요구사항
 - 장바구니에 넣으면 합계가 20\$가 넘는 제품의 구매 버튼 옆에 무료 배송 아이콘을 표시하자!
- b. 절차적인 방법으로 구현하기
 - 구매 버튼에 무료 배송 아이콘 표시

• 합계 금액이 바뀔 때마다 모든 아이콘을 업데이트

```
function calc_cart_total(){
    shopping_cart_total = 0;
    for(var i = 0; i < shopping_cart.length; i++){
        var item = shopping_cart[i];
        shopping_cart_total += item.price;
    }
    set_cart_total_dom();
    update_shipping_icons();
}</pre>
```

• 전역변수를 바꿈

• DOM에서 읽음

DOM을 바꿈

전역변수를 읽음

C. 세금 계산하기

- a. 요구사항
 - 장바구니의 금액 합계가 바뀔 때마다 세금을 다시 계산

```
function update_tax_dom(){
     set_tax_dom(shopping_cart_total * 0.10)
}
```

```
function calc_cart_total(){
    shopping_cart_total = 0;
    for(var i = 0; i < shopping_cart.length; i++){
        var item = shopping_cart[i];
        shopping_cart_total += item.price;
    }
    set_cart_total_dom();
    update_shipping_icons();
    update_tax_dom();
}</pre>
```

• 전역변수를 읽음

D. 테스트하기 쉽게 만들기

코드가 바뀔 때마다 아래와 같은 테스트를 만들어야 한다.

- 1. 브라우저 설정하기
- 2. 페이지 로드하기
- 3. 장바구니에 제품 담기 버튼 클릭
- 4. DOM이 업데이트될 때까지 기다리기
- 5. DOM에서 값 가져오기
- 6. 가져온 문자열 값을 숫자로 바꾸기
- 7. 예상하는 값과 비교하기

```
function update_tax_dom() {
     set_tax_dom(shopping_cart_total * 0.10);
}
```

테스트를 더 쉽게 하려면 다음 조건일 필요하다.

- DOM 업데이트와 비즈니스 규칙은 분리되어야 한다.
- 전역변수가 없어야 한다.

E. 재사용하기 쉽게 만들기

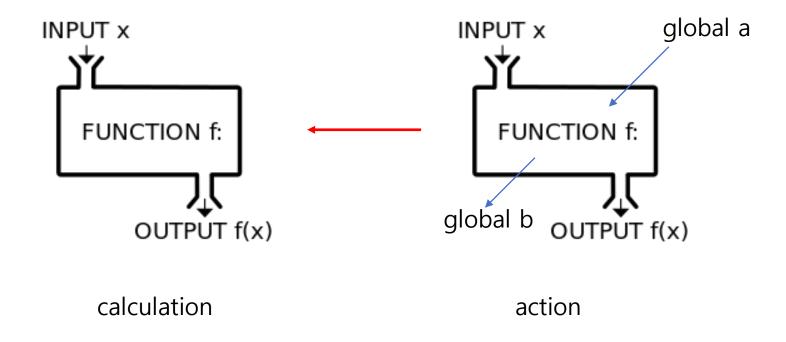
- 결제팀과 배송팀이 우리 코드를 사용하려고 한다.
 - 장바구니 정보를 전역변수에서 읽어오지만, 결제팀과 배송팀은 데이터베이스에서 장바구니 정보를 읽어와야 한다.
 - 결과를 보여주기 위해 DOM을 직접 바꾸고 있지만, 결제팀은 영수증을, 배송팀은 운송장을 출력해야 한다.
- 개발팀 제나의 제안
 - 전역변수에 의존하지 않아야 한다.
 - DOM을 사용할 수 있는 곳에서 실행된다고 가정하면 안 된다.
 - 함수가 결괏값을 리턴해야 한다.

F. 액션과 계산, 데이터를 구분하기

```
var shopping_cart = [];
var shopping_cart_total = 0; ACTION
function add_item_to_cart(name, price){
           shopping_cart.push({
                       name: name,
                       price: price
           });
           calc_cart_total();
function calc_cart_total(){
           shopping_cart_total = 0;
           for(var i = 0; i < shopping_cart.length; i++){
                       var item = shopping_cart[i];
                       shopping_cart_total += item.price;
           set_cart_total_dom();
           update_shipping_icons();
           update_tax_dom();
```

```
function update_shipping_icons() {
           var buy_buttons = get_buy_buttons_dom();
           for(var i = 0; i < buy_buttons.length; i++){
                      var button = buy_buttons[i];
                      var item = button.item;
                      if(item.price + shopping_cart_total >= 20)
                                 button.show_free_shipping_icon();
                      else
                                 button.hide_free_shipping_icon();
function update_tax_dom(){
           set tax dom(shopping cart total * 0.10)
```

G. 함수에는 입력과 출력이 있다



- Input x => 명시적 입력
- Ouput f(x) => 명시적 출력
- Global a => 암묵적 입력
 Global b => 암묵적 출력

H. 액션에서 계산 빼내기

```
function calc_cart_total(){
          shopping_cart_total = 0;
          for(var i = 0; i < shopping_cart.length; i++){
                var item = shopping_cart[i];
                      shopping_cart_total += item.price;
          }
          set_cart_total_dom();
          update_shipping_icons();
          update_tax_dom();
}</pre>
```

```
서브루틴 추출하기
(extract subroutine)
```

```
암묵적 출력 제거
```

```
암묵적 입력 제거 <sup>fu</sup>
```

```
function calc_cart_total(){
            calc_total();
            set cart total dom();
            update_shipping_icons();
            update_tax_dom();
function calc total(){
            shopping_cart_total = 0;
            for(var i = 0; i < shopping_cart.length; i++){
                        var item = shopping_cart[i];
                        shopping_cart_total += item.price;
function calc_cart_total(){
```

H. 액션에서 계산 빼내기

```
서브루틴 추출하기
(extract subroutine)
```

암묵적 입력 제거

```
function add_item_to_cart(name, price){
          add_item(shopping_cart, name, price);
          calc_cart_total();
}

Function add_item(cart, name, price){
          cart.push({
               name: name,
                price: price
        });
}
```

```
암묵적 출력 제거
```

카피-온-라이트(copy-on-write)

I. 전체 코드

```
var shopping_cart = []; Var shopping_cart_total = 0;
shopping_cart = add_item(shopping_cart, name, price);
          calc cart total();
function calc_cart_total() {
          shopping_cart_total = calc_total(shopping_cart);
          set cart total dom();
          update_shipping_icons();
          update tax dom();
function update_shipping_icons() {
          var buttons = get_buy_buttons_dom();
          for(var I = 0; i < buttons.length; <math>i++){
                     var button = buttons[i];
                     var item = button.item;
                     if(gets_free_shipping(shopping_cart_total, item.price))
                                button.show_free_shipping_icon();
                     else
                                button.hide_free_shipping_icon();
```

```
function update_tax_dom(){
           set tax dom(calc tax(shopping cart total));
function add_item(cart, name, price){
           var new_cart = cart.slice();
           new cart.push({
                      name: name,
                      price: price
           });
           return new_cart;
function calc_total(cart){
           var total = 0;
           for(var I = 0; i < cart.length; i++){
                      var item = cart[i];
                      total += item.price;
           return total;
function gets_free_shipping(total, item_price){
           return item_price + total >= 20;
function calc_tax(amount) {
           return amount * 0.10;
```

J. 요점 정리

- 액션은 암묵적인 입력 또는 출력을 가지고 있다.
- 계산은 암묵적은 입력이나 출력이 없어야 한다.
- 공유변수(i.e. 전역변수)는 일반적으로 암묵적 입력 또는 출력이 된다.
- 암묵적 입력은 인자로 바꿀 수 있다.
- 암묵적 출력은 리턴값으로 바꿀 수 있다.

5. 더 좋은 액션 만들기

• 액션에서 암묵적 입력과 출력을 줄여 설계를 개선하는 방법에 대해 알아보자.

A. 비즈니스 요구 사항과 설계를 맞추기

a. 비즈니스 요구 사항

장바구니에 담긴 제품을 주문할 때 무료 배송인지 확인하는 것

b. Code smell 제거

B. 비즈니스 요구 사항과 함수를 맞추기

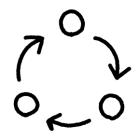
```
function gets_free_shipping(total, item_price) {
    return item_price + total >= 20;
}

function gets_free_shipping(cart) {
    return calc_total(cart) >= 20;
}
```

```
function update_shipping_icons() {
function update_shipping_icons() {
                                                                                           var buttons = get_buy_buttons_dom();
           var buttons = get_buy_buttons_dom();
                                                                                          for(var I = 0; i < buttons.length; <math>i++){
           for(var I = 0; i < buttons.length; i++){
                                                                                                      var button = buttons[i];
                       var button = buttons[i];
                                                                                                      var item = button.item:
                       var item = button.item;
                                                                                                      var new_cart = add_item(shopping_cart,
                                                                                                                              item.name,
                       if(gets_free_shipping(shopping_cart_total, item.price))
                                                                                                                             item.price);
                                  button.show_free_shipping_icon();
                       else
                                                                                                      if(gets_free_shipping(new_cart))
                                  button.hide_free_shipping_icon();
                                                                                                                  button.show_free_shipping_icon();
                                                                                                      else
                                                                                                                  button.hide_free_shipping_icon();
```

Z. 쉬는 시간

- a. 코드 라인 수가 늘어났습니다. 그래도 좋은 코드인가요?
 - 작은 함수는 이해하기 쉽다.
 - 작은 함수는 응집력 있고 재사용하기 쉽다.

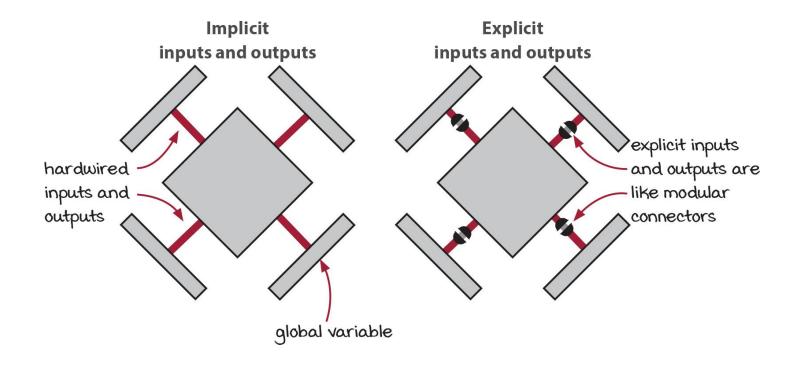


- b. add_item() 함수를 부를 때마다 cart 배열을 복사합니다. 비용이 너무 많이 들지 않나요?
 - 비용이 더 드는 것은 맞다.
 - 최신 프로그래밍 언어의 런타임과 가비지 컬렉터는 불필요한 메모리를 효율적으로 잘 처리한다.
 - 또, 복사본을 만들어 바꾸는 방법은 많은 장점이 있다. (6장, 7장 참고)



C. 암묵적 입력과 출력은 적을수록 좋다.

- 액션에서 모든 암묵적 입력과 출력을 없애지는 않더라도 암묵적 입력과 출력은 줄이면 좋다.
- 어떤 함수에 암묵적 입력과 출력이 있다면 다른 컴포넌트와 강하게 연결된 컴포넌트라고 할 수 있다.
- 암묵적 입력과 출력을 명시적으로 바꿔 모듈화된 컴포넌트로 만들 수 있다.



- 암묵적 입력과 출력이 있는 함수는 아무 때나 실행할 수 없기 때문에 테스트하기 어렵다.
- 모든 입력값을 설정하고 테스트를 돌린 후에 모든 출력값을 확인해야 한다.
- 암묵적 입력과 출력을 줄이면 테스트하기 쉽고 재사용하기 좋다.

D. 암묵적 입력과 출력 줄이기

```
function update_shipping_icons() {
                                                                            function update_shipping_icons(cart) {
           var buttons = get_buy_buttons_dom();
                                                                                        var buttons = get_buy_buttons_dom();
           for(var I = 0; i < buttons.length; i++){
                                                                                        for(var I = 0; i < buttons.length; <math>i++){
                       var button = buttons[i];
                                                                                                    var button = buttons[i];
                       var item = button.item;
                                                                                                    var item = button.item;
                       var new_cart = add_item(shopping_cart,
                                                                                                    var new_cart = add_item(cart,
                                              item.name,
                                                                                                                           item.name,
                                                                                                                           item.price);
                                              item.price);
                                                                                                    if(gets_free_shipping(new_cart))
                       if(gets_free_shipping(new_cart))
                                  button.show_free_shipping_icon();
                                                                                                               button.show_free_shipping_icon();
                       else
                                                                                                    else
                                  button.hide_free_shipping_icon();
                                                                                                               button.hide_free_shipping_icon();
                                                                                 function calc_cart_total() {
 function calc cart total() {
            shopping_cart_total = calc_total(shopping_cart);
                                                                                            shopping_cart_total = calc_total(shopping_cart);
            set cart total dom();
                                                                                            set cart total dom();
                                                                                            update_shipping_icons(shopping_cart);
            update_shipping_icons();
            update tax dom();
                                                                                            update tax dom();
```

E. 액션을 계산으로 (전역변수 읽는 부분을 인자로 바꾸자)

```
function add_item_to_cart(name, price){
                                                                                function add_item_to_cart(name, price){
                                                                                            shopping_cart <u>= add_item(shopping_cart</u>, name, price);
           shopping_cart = add_item(shopping_cart, name, price);
                                                                                            calc cart total(shopping cart);
           calc cart total();
                                                                                   function calc_cart_total(cart) {
                                                                                               var total = calc_total(cart);
    function calc_cart_total() {
                                                                                               set_cart_total_dom(total);
                shopping_cart_total = calc_total(shopping_cart);
                                                                                               update_shipping_icons(cart);
                set_cart_total_dom();
                update_shipping_icons(shopping_cart);
                                                                                               update_tax_dom(total);
                                                                                               shopping_cart_total = total;
                update tax dom();
                                                                                        function update_tax_dom(total){
       function update_tax_dom(){
                   set_tax_dom(calc_tax(shopping_cart_total));
                                                                                                    set tax dom(calc tax(total));
```

F. 코드 다시 살펴보기

• 함수형 원칙을 더 적용할 수 있는 부분이 있는지 살펴보는 것도 중요하지만 중복이나 불필요한 코드가 있는지도 살펴봐야 한다.

```
function add_item_to_cart(name, price){
    shopping_cart = add_item(shopping_cart, name, price);
    calc_cart_total(shopping_cart);
}

function calc_cart_total(cart) {
    var total = calc_total(cart);
    set_cart_total_dom(total);
    update_shipping_icons(cart);
    update_shipping_icons(cart);
    update_shipping_icons(cart);
    update_tax_dom(total);
    shopping_cart_total = total;
}

function add_item_to_cart(name, price){
    shopping_cart = add_item(shopping_cart, name, price);
    shopping_cart = calc_total(shopping_cart);
    update_shipping_icons(shopping_cart);
    update_tax_dom(total);
    shopping_cart_total = total;
}
```

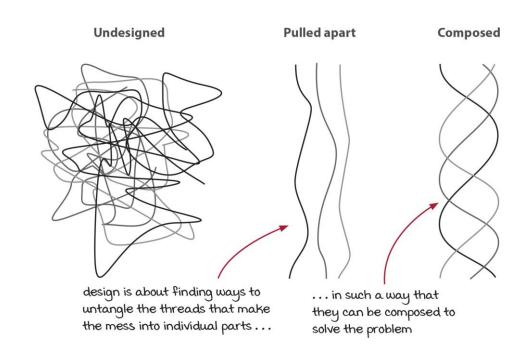
G. 계산 분류하기

- 장바구니 구조를 알아야 하면 C라고 표시
 제품에 대한 구조를 알아야 하면 I라고 표시
- 비즈니스 규칙에 대한 함수라면 B라고 표시

```
function add_item(cart, name, price) {
           var new_cart = cart.slice();
           new_cart.push({
                       name: name,
                       price: price
           });
           return new_cart;
funcation calc_total(cart) {
           var total = 0;
           for(var i = 0; I < cart.length; i++){
                       var item = cart[i];
                       total += item.price;
           return total;
function gets_free_shipping(cart){
           return calc_total(cart) >= 20;
funcation calc_tax(amount){
           return amount * 0.10;
```

H. 설계는 엉켜있는 코드를 푸는 것이다

- 함수는 인자로 넘기는 값과 그 값을 사용하는 방법을 분리한다.
- 분리된 것은 언제든 쉽게 조합할 수 있다.
- a. 재사용하기 쉽다.
 - 함수는 작으면 작을수록 재사용하기 쉽다.
 - 하는 일도 적고 쓸 때 가정을 많이 하지 않아도 된다.
- b. 유지보수하기 쉽다.
 - 작은 함수는 이해할 수 있고 유지보수하기 쉽다.
- c. 테스트하기 쉽다.
 - 한 가지 일만 하기 때문에 한 가지만 테스트하면 된다.
 - 함수에 특별한 문제가 없어도 꺼낼 것이 있다면 분리하는 것이 좋다.
 - 그렇게 하면 더 좋은 설계가 된다.



I. add_item()을 분리해 더 좋은 설계 만들기

```
function make cart item(name, price) {
  1. 배열을 복사
                                                                              return {
                                                                                        name: name,
                      function add_item(cart, name, price) {
                                                                                       price: price
                                var new_cart = cart.slice();
                                                                              };
2. Item 객체를 만듦
                                new_cart.push({
                                          name: name,
                                          price: price
                                                                    function add_item(cart, item) {
3. 복사본에 item을 추기
                                                                              var new cart = cart.slice();
                                return new_cart;
                                                                              new_cart.push(item);
4. 복사본을 리턴
                                                                              return new_cart;
                      add_item(shopping_cart, "shoes", 3.14);
                                                                    add_item(shopping_cart, make_cart_item("shoes", 3.14));
      function add_element_last(array, elem) {
                                                        Item 구조만 알고 있는 함수와 cart 구조만 알고 있는 함수로 분리
               var new_array = array.slice();
                                                       cart와 item을 독립적으로 확장가능
               new array.push(elem);
                                                        Copy-on-write를 구현한 부분은 함께 두는 것이 좋음 (1, 3, 4)
               return new_array;
      function add item(cart, item){
               add_element_last(cart, item);
```

• 어떤 배열이나 항목에도 쓸 수 있는 이름 (재사용할 수 있는 유틸리티(utility)함수)

J. 계산 분류하기

```
function add_item(cart, name, price) {
           var new cart = cart.slice();
           new_cart.push({
                       name: name,
                       price: price
           return new_cart;
funcation calc_total(cart) {
           var total = 0;
           for(var i = 0; I < cart.length; i++){
                      var item = cart[i];
                      total += item.price;
           return total;
function gets_free_shipping(cart){
           return calc_total(cart) >= 20;
funcation calc_tax(amount){
           return amount * 0.10;
```

```
function add_element_last(array, elem) {
           var new_array = array.slice();
           new_array.push(elem);
           return new array;
function add item(cart, item) {
           return add_element_last(cart, item);
function make_cart_item(name, price){
           return {
                      name: name,
                      price: price
           };
function calc_total(cart){
          var total = 0;
           for(var i = 0; i < cart.length; i++){
                      var item = cart[i];
                     total += item.price;
           return total;
function gets_free_shipping(cart){
           return calc total(cart) >= 20;
Function calc_tax(amount){
           return amount * 0.10;
```

K. 작은 함수와 많은 계산

```
var shopping_cart = []; ACTION
shopping_cart = add_item(shopping_cart, name, price);
          var total = calc_total(shopping_cart);
          set cart total dom(total);
          update_shipping_icons(shopping_cart);
          update tax dom(total);
function update_shipping_icons(cart) {
          var buttons = get_buy_buttons_dom();
          for(var I = 0; i < buttons.length; i++){
                     var button = buttons[i];
                     var item = button.item;
                     var new_cart = add_item(cart,
                                          item.name,
                                          item.price);
                     if(gets_free_shipping(new_cart))
                                button.show free shipping icon();
                     else
                                button.hide_free_shipping_icon();
function update_tax_dom(total){ ____
          set tax dom(calc tax(total));
```

```
function add_element_last(array, elem) {
           var new array = array.slice();
           new_array.push(elem);
           return new_array;
function add_item(cart, item) {
           return add element last(cart, item);
function make_cart_item(name, price){
           return {
                      name: name,
                       price: price
           };
function calc_total(cart){
           var total = 0;
           for(var i = 0; i < cart.length; i++){
                      var item = cart[i];
                      total += item.price;
           return total;
function gets_free_shipping(cart){ ##
           return calc_total(cart) >= 20;
Function calc tax(amount){
           return amount * 0.10;
```

결론

- 액션은 데이터 구조에 대해 몰라도 된다.
- 재사용할 수 있는 유용한 인터페이스 함수가 많이 생겼다.

요점 정리

- 암묵적 입력과 출력은 인자와 리턴값으로 바꿔 없애는 것이 좋다.
- 설계는 엉켜있는 것을 푸는 것이다. 풀려있는 것은 언제든 다시 합칠 수 있다.
- 엉켜있는 것을 풀어 각 함수가 하나의 일만 하도록 하면, 개념을 중심으로 쉽게 구성할 수 있다.