Cours de chevaux

Table des matières

[**Questions Client** 4](#_Toc49238468)

[**Demande client** 4](#_Toc49238469)

[**Les contraintes sur les données** 5](#_Toc49238470)

[**Dictionnaire** 5](#_Toc49238471)

[**Dépendances fonctionnelles simple/composée** 5](#_Toc49238472)

[**Modèle logique de donnée (MLD)** 6](#_Toc49238473)

Jonathan JEANNIARD

# **Questions Client**

Nombre de chevaux qui participe aux courses ?

16

Un cheval peut-il participé à plusieurs courses d'affilé ?

Oui

Pariez-vous pour chaque course ?

Non utile.

Fais-vous un ou plusieurs parier pour chaque course ?

1 et 1

Le numéro du cheval change-t-il au fils des courses ?

Un numéro par cheval par course

Quel sont les autres informations que vous voulez enregistrer sur les chevaux, en plus de leur nom ?

# **Demande client**

Un parieur assidu des champs de courses et des bases de données, voudrait mémoriser, dans une base de données relationnelle, les courses de chevaux, les paris qu'il a faits et les résultats.

Plus précisément, il veut enregistrer les informations suivantes pour chaque coures :

* Le nom et la date (ex : Prix d'Amérique, 21-07-92)
* Les numéros, les noms des chevaux partants
* Ses paris, avec pour chacun :
* Le type de pari (couplé, tiercé, quarté, quinté …).
* Couplé = Pari sur 2 chevaux (1er et 2nd)
* Tiercé = Pari sur 3 chevaux (1er, 2ème, et 3ème)
* Etc. …
* La somme jouée et les numéros de chevaux dans l'ordre du pari.

Une fois la course jouée, on enregistre aussi :

* Le résultat : l'ordre d'arrivée des chevaux.
* Le gain total du parieur pour la course (couplé = somme jouée x 2, tiercé = somme jouée \* 3, etc …).

Les noms de chevaux sont uniques et les noms de coures sont unique (à un instant donné).

# **Les contraintes sur les données**

Un pari est joué sur zéro ou une seule course.

Une course à un et un seul pari joué.

~~Un cheval peut participer à une et une seule course.~~

~~Une course à 16 chevaux qui participe.~~

~~Un cheval ce voie attitré un et un seul numéro par coures.~~

~~Une course attitre un et un seul numéro à un cheval.~~

~~Un pari est composé d'un et un seul type de pari.~~

~~Un type de pari compose un et un seul pari.~~

# **Dictionnaire**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mnémonique | Signification | Type (Longueur) | Contrainte |
| course\_name | Le nom de la course de chevaux | A (50) | Identifiant |
| course\_date | La date de la course | Date | Obligatoire, format Y-M-D |
| course\_gain | Gain total que le parieur a gagné | N (11) | Obligatoire |
| course\_od\_chx\_end | L'ordre d'arrivée des chevaux | AN (38) | Obligatoire |
| course\_od\_names\_chx\_start | Les noms des chevaux sur le départ | AN (255) | Obligatoire |
| course\_od\_chx\_start | Les numéros attitrés dans l'ordre du départ | AN (38) | obligatoire |
| parie\_id | identifiant du parie | N (11) | Identifiant, auto-incrémenté |
| parie\_type | Le type du parie (couplé, tiercé, quarté, …) | A (8) | obligatoire |
| parie\_somme | La somme jouée lors du parie | N (5) | Obligatoire |
| parie\_od\_chx | L'ordre des chevaux sur le parie | AN (38) | Obligatoire |

# **Dépendances fonctionnelles simple/composée**

course\_name -> course\_date, course\_gain, course\_od\_chx\_end, course\_od\_names\_chx\_start, course\_od\_chx\_start, parie\_id

parie\_id -> parie\_type, parie\_somme, parie\_od\_chx

# **Modèle logique de donnée (MLD)**

paries (**parie\_id, parie\_type, parie\_somme, parie\_od\_chx**)

courses (**course\_name, course\_date, course\_gain, course\_od\_chx\_start, course\_od\_chx\_end, course\_od\_names\_chx\_start, #parie\_id**)