p

Panel Games Server

Conception d'un gestionnaire d'administration de serveur de jeux Steam, Minecraft et voir vocaux (Teamspeak, Munble, Discod).

Gestion de serveur de jeux

Table des matières

[Résumer 2](#_Toc50653324)

[Présentation 3](#_Toc50653325)

[Le panel d'administration : 3](#_Toc50653326)

# 

# Résumer

Le panel d'administration aura pour objectif la gestion de serveur de jeux, vocaux et une mise en relation avec d'autre panel de gestion de serveur qui est prédéfinie.

# Présentation

## Le panel d'administration :

A pour objectif de la gestion de serveur de jeux par diffèrent moyen comme sur une page web et mobile (voir logiciel), comme Counter Strike Source, Counter Strike : Global Offensive, Minecraft… Il sera composé en deux parties Frontend avec le Framework Symfony et Backend en Framework Express.

Avec ceci, la gestion intra-panel, un API fournir par les autres panels de gestions de serveurs, qui sera possible d'associer sur une liste est prédéfinie. Cette liste est pour le moment extensible en fonction des fournisseurs de serveur de jeux, qui fournissent une connexion par api.

La gestion d'utilisateur sera aussi possible avec diffèrent niveau d'accès soit par utilisateur ou par groupe.

Le premier niveau comme vous vous en douter est l'administrateur qui est prêt définie et ne sera pas possible d'effacer. L'association du premier administrateur se fera lors de l'installation et configuration du panel. Sa sera à vous de définir les droits des autres membres ou groupes avec un nom, sur le niveau d'administration.

# Merise