

MI NOMBRE ES

GUTIÉRREZ ORNELAS

JOSÉ DE JESÚS

DISEÑADOR, DESARROLLADOR Y PROGRAMADOR DE SOFTWARE



NACIMIENTO

11 de abril de 1996

CIUDAD

Irapuato, Guanajuato

TELÉFONO:

(462) 211 0468

CORREO:

jdj.gutierrezornelas@hotmail.com

PÁGINA WEB:

jjesusgo.github.io

_PREPARACIÓN

C/C++	HTML/JSX/EJS
C#	CSS/SASS
Java	Javascript
Scala	Typescript
Python	PHP
PLC	SQL y MONGODB
VHDL	JSON Y XML
Ensamblador	Git/Github
MATLAB	Slack y Trello

_REDES

github.com/JJesusGO



linkedin.com/in/jesus-go



- Soy diseñador, desarrollador y programador de software especializado en la implementación de sistemas basados en máquinas de estados, entidades, visión por computadora, inteligencia artificial y métodos numéricos.
- Me especializo en el desarrollo de aplicaciones Web Full-Stack. Para ello, tengo conocimientos en el stack MERN, IIoT, WebSocket, BigData, API'S, implementación y mantenimiento de servidores VPN, diseño de estructuras de microservicios, versionado, documentación, etc.
- También tengo experiencia desarrollando software multiplataforma (Windows, Linux y Android), y desarrollo de videojuegos (Unity). Gracia a esto he obtenido experiencia en diversos softwares para el diseño, maquetación, modelado 3D, diseño de contenido multimedia, renderizado y UI/UX.

_EDUCACIÓN

2011 - 2014

Irapuato, Guanajuato

GRADO Técnico en Mecánica Industrial.

Centro de Bachillerato Tecnológico Industrial y de Servicios No. 65.
Cédula Profesional 9207637

2015 - 2020

Salamanca, Guanajuato

GRADO Licenciatura en Ingeniería en Mecatrónica.

Universidad de Guanajuato, División de Ingenierías Campus Irapuato-Salamanca.
Egresado con titulación en proceso

_EXPERIENCIA PROFESIONAL

Mar. 2021 - Sep. 2021 GRUPO FLOGO - DEPARTAMENTO IIoT, IT Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Becario (Desarrollo web con especialización en IIoT): Desarrollador diseñador FullStack (MERN) y WebSockets de un equipo encargado de la creación de una aplicación integral de IIoT enfocada en el análisis de la salud y estado actual de las máquinas mediante adquisición, almacenamiento y análisis de sus variables con sensores.

Ene. 2016 - Jul. 2019 DIVISIÓN DE INGENIERÍAS CAMPUS IRAPUATO - SALAMANCA

Servicio Social: Ayudante en el área de investigación de óptica no lineal en el área de ingeniería (desarrollo de hardware y software).

Ago. 2019 - Feb. 2020 DIVISIÓN DE INGENIERÍAS CAMPUS IRAPUATO - SALAMANCA

Servicio Social Profesional: Desarrollo y estudio de Biosensores ópticos de fibra óptica plástica para detección de glucosa mediante procesamiento en tiempo real de imágenes.

Dic. 2019 - Feb. 2020 TIERRA DEL BAJÍO CONSTRUCCIONES

Desarrollador de aplicaciones y sistemas: Prototipo de aplicación de control de inventario local y en la nube para dispositivos Android y Windows. Desarrollo de un recorrido virtual 3D como aplicación web. Desarrollo de páginas web y bases de datos.

Jul. 2020 - Ene. 2021 FREELANCER

Desarrollador de software: Aplicación para el apoyo en el diseño de transformadores de alto voltaje. Análisis de regresión de variables mediante IA para la aproximación de peso en la construcción de transformadores. Creación de lenguaje de scripting para la descripción de conexiones de nodos: NOST

Jul. 2020 - Feb. 2021 FREELANCER

Desarrollador web: Desarrollo de una plataforma web FullStack para la creación e implementación de encuestas del "Efecto de la cultura organizacional sobre los factores de riesgo psicosocial en Universidades e Instituciones de Educación Superior de Guanajuato"

_CURSOS

Ene. 2021 SANTANDER, FUNDACIÓN EDUCACIÓN SUPERIOR EMPRESA

Curso: "Introducción a las habilidades digitales."

- Comprende las siguientes habilidades digitales: Manejo de la Nube, Ciberseguridad, Big Data, Internet de las cosas, Inteligencia Artificial, Realidad virtual y aumentada, Impresión 3D, Biotecnología, Nanotecnología y Robótica avanzada.

Abr. 2021 - WIP

SANTANDER, DIGITAL HOUSE

Curso: "Full Stack Node a distancia"

- Curso de actualización y certificación como desarrollador Full Stack.
- Enfocado en profundizar en tecnologías como: Node, Express, HTML, CSS, Javascript, MySQL, API's, CRUD, React, entre otras.