Instituto Federal do Ceará

Engenharia de Computação Programação Paralela e Distribuída 2022.1

Prof. Cidcley T. de Souza (cidcley@ifce.edu.br)

Projeto Final

Objetivo: Implementar um Sistema de Monitoramento de Mensagens de um Chat

Descrição: Deve ser implementado um sistema de monitoramento de mensagens de um chat. Tanto os **usuários** do chat, como as **mensagens**, devem ser implementados como tuplas em um espaço de tuplas. Deve haver uma tupla especial, denominada **espião**, que vai monitorar todas as mensagens do chat. Sempre que uma mensagem possuir um determinado grupo de palavras õsuspeitasö o espião deve enviar uma mensagem para o **mediador** alertando esse processo. Essas mensagens devem ser depositadas em um tópico em um servidor de Mensagens (MOM), instalado em uma máquina remota, sendo que o mediador deve ser um processo que registra interesse nesse tópico e é avisado sempre que uma nova notificação chegar. Essa notificação, por sua vez, deve ser apresentada na tela do mediador. A Figura 1 apresenta a arquitetura da aplicação.

Obs.:

ÉAs mensagens do chat devem ser apresentadas na tela de cada usuário.

ÉDeve-se garantir que as mensagens sejam extraídas pelos destinatários mas sempre passando antes pelo espião.

ÉDeve ser possível indicar as palavras suspeitas na interface do espião.

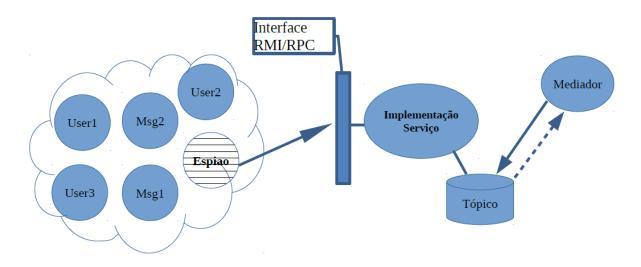


Figura 1- Arquitetura da Aplicação

Critérios de Avaliação

UI do Sistema (0-10) Chat com Tuplas (0-10) Comunicação com mediador RMI/RPC (0-10) Armazenamento MOM (0-10) Aderência à Arquitetura (0-10)

Trabalho Individual

Data de Entrega: 23/06

Depois disso o trabalho será desconsiderado.

Observações:

- 1. **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na sala de aula virtual na data final de entrega ou, em casos excepcionais, a combinar com o professor.
- 2. **TODOS** os trabalhos só serão recebidos através do link até às 13h da data de entrega.
- 3. **Não serão aceitos** trabalhos enviados de qualquer outra forma.
- 4. Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
- 5. Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).