



<mark>임재준</mark> Frontend-Developer

성실하게 나아가는주니어 프론트엔드 개발자임재준입니다. 감사합니다.

Email
leemjaejun@gmail.com

Portfolio(WebSite)
https://moltspace.com

Phone (+82) 010 6313 6729

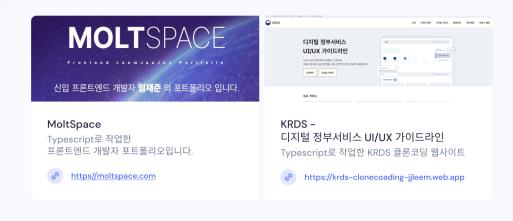
Address 신림 관악구, 서울

Socials

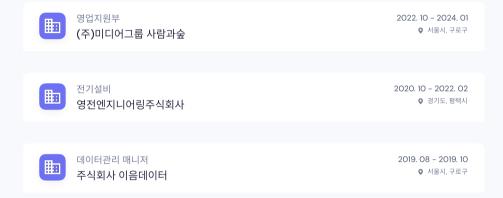
GitHub
https://github.com/JJleem

Instagram
@dlawowns04

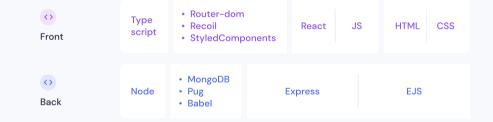
• 최근 프로젝트



• 경력 사항



• 보유 기술



• 교육 연수



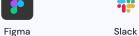
도구







UI Design, prototyping





<mark>임재준</mark> Frontend-Developer

성실하게 나아가는주니어 프론트엔드 개발자임재준입니다. 감사합니다.

Email leemjaejun@naver.com

Portfolio(WebSite)
https://moltspace.com

Phone (+82) 010 6313 6729

Address 신림 관악구, 서울

Socials

GitHub
https://github.com/JJleem

Instagram
@dlawowns04

• 학력 사항

인천폴리텍대학교 인천캠퍼스 정보통신학과 2017. O3 ~ 2021. O2 **②** 인천, 부평구

신도림고등학교

2014 .03 ~ 2017. 02 • 서울시, 구로구

• 희망 직무 / 경력 구분 / 희망 연봉

희망 직무	프론트엔드	
경력 구분	신입	
희망 연봉	회사내규	

• 기본 정보

생년월일	1997-04-17	영문	Leem jaejun	
주소 서울특별시 관악구 문성로 30길 17-4, 302호				

• 병역 사항

복무기간	2017.04.18 ~ 2019.01.09	군별/병과	육군/보병	
복무여부		현역만기전역	만기전역	

• 자격 사항

취득일 2016.02.26 종류 1종보통면허 발행처 서울지방경찰청

Frontend-Developer







[지원동기]

저는 웹 기술에 대한 깊은 열정을 가지고 있으며, 사용자 친화적인 인터페이스를 만드는 것에 큰 흥미를 느낍니다. 복잡한 문제를 해결하고, 사용자 경험을 개선하는 데 기여하고 싶습니다. 또한, 팀원들과의 협업을 통해 더 나은 결과를 도출해내는 과정에서 큰 보람을 느끼고 있습니다. 귀사의 비전과 가치에 공감하여, 함께 성장할 수 있는 기회를 얻고 싶습니다

어렸을 적부터 다양한 꿈과 취미를 가지고 있었지만, 성인이 된 후 제가 진정으로 하고 싶은 것이 무엇인지에 대해 많은 고민을 하였습니다. 그러던 중 프론트엔드 직군에 대해 알게 되었고, UI를 구현하며 웹 개발을 할 수 있다는 점이 저에게 큰 매력으로 다가왔습니다. 프론트엔드 직무는 저에게 굉장히 멋있게 느껴졌고. 자연스럽게 학구열이 높아졌습니다.

국비 지원으로 수강한 스마트 웹콘텐츠 UI/UX 퍼블리셔&프론트엔드 과정에서는 6개월 동안 웹 개발의 기본기를 다졌고, 다양한 프로그램과 언어를 다룰 수 있는 역량을 쌓았습니다. 이어서, 서울형 뉴딜 일자리사업 모던 웹 풀스택 개발자 실무과정을 수강하여 더 깊이 있는 기술을 익혔습니다.

이 과정에서 성실히 참여하며 타입스크립트, 리액트, 자바스크립트를 통한 코딩, 포트폴리오 및 협업 프로젝트를 통해 실무 경험을 간접적으로 체험할 수 있었습니다.

또한, 어려운 부분은 강사님께 질문하거나 스스로 인터넷을 통해 학습하며 부족한 점을 보완하기 위해 꾸준히 노력했습니다. 이 과정을 통해 성장한 저를 보면서 프론트엔드 개발이 제적성임을 확신하게 되었습니다.

프론트엔드 개발자로서 성실하게 학습하고, 열정적으로 일하며, 귀사의 성공에 기여하는 개발자가 되겠습니다.

감사합니다.

Frontend-Developer







[프로젝트 경험]

프로젝트 소개: MoltSpace 포트폴리오

현재 예명으로 사용하고있는 Molt 와 Space를 붙여 컨셉을잡은 포트폴리오 사이트입니다. Typescript로 제작하였으며 그 전 포트폴리오에선 풀페이지 기능이나 스크롤이벤트를 많이 사용하였었는데, 이번엔 그런 스크롤이벤트를 없애고 사용자가 원하는 정보를 클릭 한두번에 얻을수있도록 작업하려 노력하였습니다.

UI/UX적인 부분은 UIUX 정부 가이드에 준수하기위에 노력하였으며, 반응형까지 작업하였습니다. 최대한 깔끔하게 보이고 상용되고있는 사이트처럼 보이는걸 목표로 삼고 작업하였습니다.

기술적인 부분은 각 요소들을 컴포넌트화하는데에 노력하였으며 상태관리는 Recoil을 통해 전역상태관리를 하였으며 각 프로젝트들의 JSON을 구축하여 호출하고 id값에따라 Params 를 통하여 라우팅기능을 구현하였습니다. 또한 collection 페이지에 three.js 를 통하여 우주 적인 효과를 주었습니다. 각 라이브러리들을 적절하게 활용해 원하는 기능들을 구현하였습 니다.

버전관리는 Github를 통해 이루어졌으며 Repository 안에 README로 더욱 세밀하게 작성해놓았습니다 (https://github.com/JJleem/Portfolio)

이슈사항 으로는 배포후 three.js가 있는 page에 렉이걸리는 현상이발견되었고, three.js의 렌더링문제라는걸 파악했습니다. 최대한 코드를 최적화하였고 three.js가 화면에보이지않을땐 렌더링을 멈추고 보이면 다시 시작하게 코드를 수정하였습니다. 또한 마우스 오버시 각 프로젝트들의 background-position이 이동하여 움직이게 구현하였는데 모바일에선 그 부분이 끝나지않았는데 다른 액션을 취하면 버벅거리는 현상이 발견되어 모바일에선 오버시 기능을 없애고 웹에선 최적화하여 오류를 수정하였습니다.

프로젝트를 작업하며 더 깔끔한 UI/UX를 구현하고싶은 마음이 컸고 처음 기획한대로 작업을 하였으나 아직 많이 아쉽다고느꼈습니다. 또한 현재 학습하고있는 Node.js 를 통해 서버를 연결해 게시판기능도 구현하고싶다는 욕심이 생겼습니다. 그래도 열심히 작업하였고 더욱 더 성장겠습니다.

Frontend-Developer







[프로젝트 경험 2 (협업)]

프로젝트 소개: The Venti 웹사이트 협업 클론코딩

스마트 웹콘텐츠 UI/UX 퍼블리셔&프론트엔드 과정 수강 중 4명의 팀원으로 협업하여 작업한 TheVenti 웹사이트 협업 클론코딩 프로젝트입니다.

처음 HTML 및 CSS, JS 를 학습하여 작업했던 첫 프로젝트이자 첫 협업경험 프로젝트입니다. 다른 프로젝트들도 있지만 협업프로젝트에대한 소개를 하고싶어 이 웹사이트에대해 설명하겠습니다.

각 4명마다 파트를 나눠 작업을하였고 저는 메인홈페이지 및 헤더, 푸터 퀵메뉴 등 공통적인 컴포넌트들을 맡았습니다. 제일 중요한 역할이라고 생각하였고 그에따른 책임감을 느꼈습니다.

기술적인 부분은 HTML,JS,SCSS를 활용하였으며 팀원과의 원활한 협업을 위해 SCSS의 mixin 기능을 적극활용하여 작업하였습니다. 또한 슬라이드를 바닐라자바스크립트로 구현하였고 최대한 똑같이 클론코딩하되 실제사이트에서 제가 생각했을때 바꿔도 좋을거같은 부분들은 팀원들과 상의해 수정해가며 작업하였습니다.

버전관리는 Github를 통해 이루어졌으며 각 팀원마다 Branch를 생성해 Commit하였고 별다른 차질없이 버전관리와 작업이 원활하게 이루어졌습니다.

소통은 Slack을 통해 이루어졌으며 Slack을 활용하여 원활한 의사소통을 할수있었습니다.

이슈사항 으로는 반응형 구현에 많이 힘들어했으며 첫 구조를 견고하게하지못하여 어려움이 있었습니다. 이때의 경험으로 현재는 첫구조를 명확하게 생각하고 설계하며 구현할수있게되 었습니다.

Frontend-Developer







[성장 과정]

20살 이후로 남들보다는 일찍이 부모님 품을 떠나 독립생활을 시작했습니다. 누구에게는 당연한, 또 다른 누군가에게 는 바람이 될 수 있는 부모님의 도움을 저는 혼자 해결하기 위해 노력했습니다.

이로 인해 20살 이후로 대학교 학생 회 업무와 아르바이트를 겸업하며 생활하였습니다. 하나의 조직을 관리하고 지휘할 수 있는 학생회를 경험해보니 소위 말하는 눈치, 판단능력과 같은 중요성을 깨닫게 되 었고, 그 결과 교우관계는 물론 교수님들과 원만한 관계를 가지게 되었습니다.

또한 그로인해 해보지 않은 아르바이트가 없 을 정도로 경험이 많아졌고, 처음 부딪히는 일에 도 두려워 하지 않고 도전하는 용기가 생겼습니다. 일을 많이 해온 만 큼 습득하는 능력도 빨라져서 어떠한 환경에서든 무슨 업무든 잘 적응할 수 있게 되었습니다.

2019년 주식회사 이음데이터에 입사를 해 경찰청 주관 미아방지 지문등록 사업에 참여하였습니다. 주된 업무는 CS업 무 및 데이터 관리였으며, 또한 직접 현장방문을 해 지문을 받아오는 업무도 하였습니다. 인&아웃바운드 CS업무를 통 해 의사소통능력과 위기대처능력을 길렀으며 데이터 관리를 통해 행정능력기술도 배우게 되었습니다.

그러다 기회가되어 20년 평택 삼성반도체 건설현장에있는 계열사인 영전엔지니어링에 입사를 하게 되었고, 나이가 어렸지만 정말 빠르게 적응하여 사무실에서의 업무만이아니라 현장에서의 작업관리도하게되었고, 1년후 현장 팀 리더까 지 맡게되었습니다. 약 2년동안 전기기술들을 배웠으며 웬만한 전선이나 전기문제는 해결할 수 있는 능력을 키웠습니다.

그 후 (주)미디어그룹사람과숲 에 입사하게되었으며 이전과는 또 다른 사회경험을 하였습니다. (주)미디어그룹사람과숲 내에선 2-65. 배송로봇 비도로 운행데이터 사업의 관리자로 시작하여 사업의 결과보고서작성 과 워커관리 및 ison데이터 추출 과 관리를 맡았습니다.

그후 영업지원팀으로 부서이동을한뒤 제안서작성 업무를 맡았고 부서내에서 많은 사업들을 수주해냈습니다. 대표적인 수주성공 사업으론 NIA 주관 국회 의정활동 정보 개방 강화, 국민 대학교 주관 차세대통신사업단 포털싸이트 개발 등이 있습니다.

이러한 과정들은 저에게 큰 변화를 가져다 주었습니다. 이후로는 프론트엔드에 관한 학구열이 높아졌고 그로인하여 지금도 끊임없이 노력중에있습니다. 방법이 없다고 손 놓고 있는 사람이 아닌, 스스로 문제해결 방법을 찾아 나서는 도전 정신과 책임감을 갖고, 항상 최선을 다해 모든 일을 처리하는 개발자가 되도록 끊임없이 노력 하겠습니다.

Frontend-Developer







[성격 소개]

[장점]

제 장점은 처음 부딪히는 일에도 두려워하지 않고 도전하는 것입니다. 새로운 상황이나 문제에 직면했을 때, 이를 기 회로 삼아 배우고 성장하려는 태도를 가지고 있습니다. 이러한 자세덕분에 다양한 경험을 쌓을 수 있었고. 문제 해결 능력과 적응력이 크게 향상되었습니다.

[단점]

저의 단점은 때로는 너무 많은 일을 한꺼번에 시도하려는 경향이 있다는 것입니다. 여러 가지일을 동시에 처리하려다 보니, 가끔은 집중력이 분산되고 결과적으로 효율성이 떨어질 때가 있습니다. 이를 개선하기 위해 우선순위를 정하고 하나씩 차근차근 해결하려는 노력을 기울이고 있습니다.

[가치관]

저는 정직과 성실을 가장 중요한 가치로 여기고 있습니다. 모든 일에 성실하게 임하고, 정직하게 행동함으로써 신뢰를 쌓아가는 것이 중요하다고 생각합니다. 또한, 지속적인 자기 발전을 위해 끊임없이 배우고 성장하는 자세를 유지하려고 합니다. 협력과 소통을 중시하며, 팀원들과의 원활한 협업을 통해 함께 목표를 달성하는 것을 중요하게 생각합니다

[입사 후 포부]

입사 후에는 현재에 만족하지 않고 꾸준한 성장을 목표로 움직이겠습니다. 업무 시에는 빠르게 적응할 수 있도록 힘쓸 것이며 개인 시간에는 자기개발을 해나가겠습니다.

학원에서 실무에 필요한 역량을 쌓을 수 있었던 프로젝트 경험을 바탕으로 협업을 중시하고 부족한 지식을 계속 습득하여 직무에 대한 완벽한 이해를 하기위해 노력하겠습니다.

현재는 정보처리산업기사 자격 준비와 Next.js 등 다른 프레임워크를 접해보려고 노력 중입니다.

이를 바탕으로 빠르게 귀사에 적응하고 원활한 협업과 목표달성을 할 수 있도록 성장하는 개발자가 되어 회사에 기여하겠습니다.