

CESDE

Programación Avanzada – Desarrollo de Software

Práctica de JavaScript Moderno ES6 – NodeJs – ExpressJS

1. Qué es EcmaScript 6 (ES6)?
2. Difiera entre var y let.
3. Generar un sitio web con una página que contenga un link para un archivo llamado `ecmaes6.js` (todas las variables deben declaradas antes de actualizarlas), que satisfaga las siguientes necesidades (implemente su utilización, mostrando por consola):
 - a. Una función que retorne los N primeros números de la serie Fibonacci.
 - b. Una función anónima que retorne el 19% de cualquier cifra.
 - c. Una función flecha que retorne la fecha del sistema con el formato *mm/dd/yyyy*.
 - d. Una función que permita retornar el producto de uno o más números.
 - e. Una clase, llamada **plato**, con los siguientes atributos (privados): `codigo`, `descripción`, `precio`, `estado`. Se debe generar los métodos GETs y SETs. Además, un método llamado **descuento** que retornará el 10% del precio de este.
 - f. Un objeto llamado **referencia** con los datos: `código`, `descripción`, `precio` y `estado`
4. Dentro del sitio, generado en el numeral anterior, crear una página, con un formulario que contenga los siguientes controles: Nota 1, Nota 2 y un botón para calcular la definitiva. Este formulario debe satisfacer lo siguiente:
 - a. Un evento click (puede ser también con el método `addEventListener`) para el botón de calcular, que permita mostrar la definitiva de las 2 notas, a través de una función flecha y que esta a su vez, invoque otra función (callback) para mostrar un alert que emita el mensaje si gana, pierde o habilita.
 - b. Una promesa – `promise` – que muestre un mensaje en el formulario que especifique si gana, pierde o habilita, según la definitiva.
5. Que es NodeJS, ExpressJ?
6. Generar un servidor con node con el puerto 4200.
7. Generar un servidor con Node y Express – puerto 3400 - con las siguientes especificaciones:
 - a. Método `get` para inicio (/), que muestre un texto: una imagen y una barra de navegación con las opciones: Inicio, Quienes Somos, Contáctenos
 - b. Método `get` para la ruta de `contactenos`, que muestre un formulario con los datos `nombre`, `correo electrónico`, `comentario` y un botón de `enviar`
 - c. Método `post`(/), que muestre un mensaje que indique: Usuario agregado correctamente.
 - d. Método `put`(/), que muestre un mensaje que indique: Usuario actualizado correctamente.
 - e. Método `delete`(/), que muestre un mensaje que indique: Usuario eliminado correctamente.