Resolución para X del sistema AX - XB = C

Javier Jorge Cano

19 de febrero de 2018

1. Problema propuesto

El problema a resolver es el siguiente:

$$AX - XB = C; A, B, C, X \in \mathbb{R}^{nxn} \tag{1}$$

Pare resolverlo, podemos descomponer B como sigue mediante la factorización de Schur:

$$B = QTQ^T; QQ^T = I, T \in \text{tr.sup o } T \in \text{Forma Real de Schur}$$
 (2)

Sustituyendo en la fórmula original:

$$AX - XQTQ^T = C (3)$$

$$(AX - XQTQ^T)Q = CQ (4)$$

$$= AXQ - XQTQ^{T}Q = CQ (5)$$

$$= AXQ - XQT = CQ \tag{6}$$

(7)

Si consideramos que Y = XQ y D = CQ, obtenemos:

$$AY - YT = D (8)$$

Que se trata de un problema semejante al primero pero en este caso T puede tomar dos formas:

- 1. T es triangular superior.
- $2.\ T$ está en la forma de Schur.

Consideramos estas dos opciones por separado a continuación.

1.1. Opción 1: T es triangular superior

Si T es triangular superior, entonces obtendríamos un esquema cómo el que se muestra a continuación para matrices \mathbb{R}^{4x4} :

$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} & a_{1,4} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} & a_{2,4} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} & a_{3,4} \\ a_{4,1} & a_{4,2} & a_{4,3} & a_{4,3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_{1,1} & y_{1,2} & y_{1,3} & y_{1,4} \\ y_{2,1} & y_{2,2} & y_{2,3} & y_{2,4} \\ y_{3,1} & y_{3,2} & y_{3,3} & y_{3,4} \\ y_{4,1} & y_{4,2} & y_{4,3} & y_{4,4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_{1,1} & y_{1,2} & y_{1,3} & y_{1,4} \\ y_{2,1} & y_{2,2} & y_{2,3} & y_{2,4} \\ y_{3,1} & y_{3,2} & y_{3,3} & y_{3,4} \\ y_{4,1} & y_{4,2} & y_{4,3} & y_{4,4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t_{1,1} & t_{1,2} & t_{1,3} & t_{1,4} \\ 0 & t_{2,2} & t_{2,3} & t_{2,4} \\ 0 & 0 & t_{3,3} & t_{3,4} \\ 0 & 0 & t_{3,3} & t_{3,4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_{1,1} & d_{1,2} & d_{1,3} & d_{1,4} \\ d_{2,1} & d_{2,2} & d_{2,3} & d_{2,4} \\ d_{3,1} & d_{3,2} & d_{3,3} & d_{3,4} \\ d_{4,1} & d_{1,2} & d_{4,3} & d_{4,4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{y}_{1,1} & \mathbf{y}_{1,2} & \mathbf{y}_{1,3} & \mathbf{y}_{1,4} \\ y_{3,1} & y_{3,2} & y_{3,3} & y_{3,4} \\ y_{4,1} & y_{4,2} & y_{4,3} & y_{4,4} \\ y_{4,1} & y_{4,2} & y_{4,3} & y_{4,4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t_{1,1} & t_{1,2} & t_{1,3} & t_{1,4} \\ t_{1,1} & t_{1,2} & t_{1,3} & t_{1,4} \\ t_{2,1} & t_{2,2} & d_{2,3} & d_{2,4} \\ d_{3,1} & d_{3,2} & d_{3,3} & d_{3,4} \\ d_{4,1} & d_{4,2} & d_{4,3} & d_{4,4} \end{pmatrix}$$

Considerando los valores en función de la primera columna de Y (donde $Y_{\cdot,i}$ representa la columna i-ésima completa de Y), podemos obtener la siguiente ecuación para la primera columna de D:

$$AY_{\cdot,1} - Y_{\cdot,1}t_{1,1} = D_{\cdot,1} \tag{10}$$

$$(A - t_{1,1}I)Y_{\cdot,1} = D_{\cdot,1} \tag{11}$$

(12)

Donde A, D y $t_{1,1}$ con conocidos, por lo tanto $(A - t_{1,1}I)$ es conocido, resultando en un sistema de ecuaciones con la siguiente forma:

$$Zx = b (13)$$

Donde $Z = (A - t_{1,1}I)$, $x = Y_{.,1}$ and $b = D_{.,1}$. Resolviendo para $Y_{.,1}$, ya podemos calcular de forma iterativa las siguientes columnas, por ejemplo, la segunda:

$$AY_{2} - t_{12}Y_{11} - t_{22}Y_{22} = D_{2}$$

$$\tag{14}$$

$$(A - t_{2.2}I)Y_{.2} = D_2 + t_{1.2}Y_{.1}$$
(15)

(16)

Donde, de nuevo, $(A - t_{2,2}I)$ y el lado derecho de la ecuación son dados. Iterando sobre la matriz y resolviendo los sistemas, solamente quedaría deshacer el cambio, considerando que Q es ortogonal y por lo tanto $QQ^T = I$ y $Q^{-1} = Q^T$.

$$Y = XQ \tag{17}$$

$$YQ^T = XQQ^T (18)$$

$$YQ^T = X (19)$$

(20)

Obteniendo finalmente el valor para X.

1.2. Opción 2: T está en forma real de Schur

En el caso de que T este en forma real de Schur, el sistema podría tener la siguiente estructura:

$$A \begin{pmatrix} y_{1,1} & y_{1,2} & y_{1,3} & y_{1,4} \\ y_{2,1} & y_{2,2} & y_{2,3} & y_{2,4} \\ y_{3,1} & y_{3,2} & y_{3,3} & y_{3,4} \\ y_{4,1} & y_{4,2} & y_{4,3} & y_{4,4} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} y_{1,1} & y_{1,2} & y_{1,3} & y_{1,4} \\ y_{2,1} & y_{2,2} & y_{2,3} & y_{2,4} \\ y_{3,1} & y_{3,2} & y_{3,3} & y_{3,4} \\ y_{4,1} & y_{4,2} & y_{4,3} & y_{4,4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t_{1,1} & t_{1,2} & t_{1,3} & t_{1,4} \\ 0 & t_{2,2} & t_{2,3} & t_{2,4} \\ 0 & t_{3,2} & t_{3,3} & t_{3,4} \\ 0 & 0 & 0 & t_{4,4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_{1,1} & d_{1,2} & d_{1,3} & d_{1,4} \\ d_{2,1} & d_{2,2} & d_{2,3} & d_{2,4} \\ d_{3,1} & d_{3,2} & d_{3,3} & d_{3,4} \\ d_{4,1} & d_{4,2} & d_{4,3} & d_{4,4} \end{pmatrix} \tag{21}$$

Encontrando elementos no nulos por debajo de la diagonal principal, formando bloques de 2x2 como se muestra con los elementos $t_{2,2}, t_{2,3}, t_{3,2}$ y $t_{3,3}$. Estos bloques podrían aparecer en cualquier posición de la diagonal, obligando a considerar estos casos para cada posición. Por lo tanto, en este caso podríamos representar el problema como sigue en función de la primera columna de Y como en el caso anterior:

$$AY_{\cdot,1} - Y_{\cdot,1}t_{1,1} = D_{\cdot,1} \tag{22}$$

$$(A - t_{1,1}I)Y_{\cdot,1} = D_{\cdot,1} \tag{23}$$

(24)

Sin embargo, al obtener la segunda columna observamos que es necesaria también la tercera. Si detallamos el desarrollo de la multiplicación YT, la dependencia es clara:

$$\begin{pmatrix} y_{1,1} & y_{1,2} & y_{1,3} & y_{1,4} \\ y_{2,1} & y_{2,2} & y_{2,3} & y_{2,4} \\ y_{3,1} & y_{3,2} & y_{3,3} & y_{3,4} \\ y_{4,1} & y_{4,2} & y_{4,3} & y_{4,4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t_{1,1} & t_{1,2} & t_{1,3} & \dots \\ 0 & t_{2,2} & t_{2,3} & \dots \\ 0 & t_{3,2} & t_{3,3} & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_{1,1}t_{1,1} & y_{1,1}t_{1,2} + y_{1,2}t_{2,2} + y_{1,3}t_{3,2} & \dots \\ 0 & y_{2,1}t_{1,2} + y_{2,2}t_{2,2} + y_{2,3}t_{3,2} & \dots \\ 0 & y_{3,1}t_{1,2} + y_{3,2}t_{2,2} + y_{3,3}t_{3,2} & \dots \\ 0 & y_{4,1}t_{1,2} + y_{4,2}t_{2,2} + y_{4,3}t_{3,2} & \dots \end{pmatrix}$$
 (25)

$$\begin{pmatrix} y_{1,1} & y_{1,2} & y_{1,3} & y_{1,4} \\ y_{2,1} & y_{2,2} & y_{2,3} & y_{2,4} \\ y_{3,1} & y_{3,2} & y_{3,3} & y_{3,4} \\ y_{4,1} & y_{4,2} & y_{4,3} & y_{4,4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t_{1,1} & t_{1,2} & t_{1,3} & t_{1,4} \\ 0 & t_{2,2} & t_{2,3} & t_{2,4} \\ 0 & t_{3,2} & t_{3,3} & t_{3,4} \\ 0 & 0 & 0 & t_{4,4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_{1,1}t_{1,1} & \cdots & y_{1,1}t_{1,3} + y_{2,2}t_{2,3} + y_{3,3}t_{3,3} & t_{1,4} \\ 0 & \cdots & y_{2,1}t_{1,3} + y_{2,2}t_{2,3} + y_{3,3}t_{3,3} & t_{2,4} \\ 0 & \cdots & y_{3,1}t_{1,3} + y_{2,2}t_{2,3} + y_{3,3}t_{3,3} & t_{3,4} \\ 0 & \cdots & y_{4,1}t_{1,3} + y_{2,2}t_{2,3} + y_{3,3}t_{3,3} & t_{4,4} \end{pmatrix}$$
 (26)

Por lo tanto, necesitamos para las columnas $D_{\cdot,2}$ y $D_{\cdot,3}$ obtener estos valores:

$$Y_{.1}t_{1.2} + Y_{.2}t_{2.2} + Y_{.3}t_{3.2} \to D_{.2}$$
 (27)

$$Y_{.1}t_{1.3} + Y_{.2}t_{2.3} + Y_{.3}t_{3.3} \to D_{.3}$$
 (28)

Si lo reformulamos incluyendo la multiplicación por la matriz A, obtenemos un sistema de ecuaciones como el que se muestra a continuación:

$$AY_{\cdot,2} - Y_{\cdot,1}t_{1,2} - Y_{\cdot,2}t_{2,2} - Y_{\cdot,3}t_{3,2} = D_2$$
 (29)

$$AY_{\cdot,3} - Y_{\cdot,1}t_{1,3} - Y_{\cdot,2}t_{2,3} - Y_{\cdot,3}t_{3,3} = D_3$$
(30)

Desarrollando:

$$(A - t_{2,2}I)Y_{\cdot,2} - Y_{\cdot,1}t_{1,2} - Y_{\cdot,3}t_{3,2} = D_2$$
(31)

$$AY_{\cdot,3} - Y_{\cdot,1}t_{1,3} - Y_{\cdot,2}t_{2,3} - Y_{\cdot,3}t_{3,3} = D_3$$
(32)

$$(A - t_{2,2}I)Y_{\cdot,2} - Y_{\cdot,1}t_{1,2} - D_2 = Y_{\cdot,3}t_{3,2}$$
(33)

$$AY_{\cdot,3} - Y_{\cdot,1}t_{1,3} - Y_{\cdot,2}t_{2,3} - Y_{\cdot,3}t_{3,3} = D_3$$
(34)

$$Y_{\cdot,3} = \frac{(A - t_{2,2}I)Y_{\cdot,2} - Y_{\cdot,1}t_{1,2} - D_2}{t_{3,2}}$$
 (35)

$$AY_{\cdot,3} - Y_{\cdot,1}t_{1,3} - Y_{\cdot,2}t_{2,3} - Y_{\cdot,3}t_{3,3} = D_3$$
(36)

$$Y_{\cdot,3} = \frac{(A - t_{2,2}I)Y_{\cdot,2}}{t_{3,2}} - \frac{Y_{\cdot,1}t_{1,2}}{t_{3,2}} - \frac{D_2}{t_{3,2}}$$
(37)

Por simplicidad, reorganizaremos los términos, considerando:

$$K = \frac{(A - t_{2,2}I)}{t_{3,2}} \tag{38}$$

$$S = \frac{Y_{,1}t_{1,2}}{t_{3,2}} - \frac{D_2}{t_{3,2}} \tag{39}$$

(40)

Obtenemos:

$$Y_{\cdot,3} = KY_{\cdot,2} - S \tag{41}$$

(42)

$$AY_{\cdot,3} - Y_{\cdot,1}t_{1,3} - Y_{\cdot,2}t_{2,3} - Y_{\cdot,3}t_{3,3} = D_3$$

$$\tag{43}$$

$$A(KY_{\cdot,2} - S) - Y_{\cdot,1}t_{1,3} - Y_{\cdot,2}t_{2,3} - (KY_{\cdot,2} - S)t_{3,3} = D_3$$

$$(44)$$

$$AKY_{\cdot,2} - AS - Y_{\cdot,1}t_{1,3} - Y_{\cdot,2}t_{2,3} - KY_{\cdot,2}t_{3,3} - St_{3,3} = D_3$$
 (45)

$$(AK - Kt_{3,3} - t_{1,3}I)Y_{\cdot,2} - AS - Y_{\cdot,1}t_{1,3} - St_{3,3} = D_3$$
(46)

$$(AK - Kt_{3,3} - t_{1,3}I)Y_{\cdot,2} = D_3 + AS + Y_{\cdot,1}t_{1,3} + St_{3,3}$$

$$(47)$$

(48)

Donde, salvo $Y_{\cdot,2}$, todo lo demás es conocido. Resolviendo el sistema de ecuaciones obtenemos la segunda columna. Con esto, solamente queda sustituir en la segunda ecuación el valor obtenido para $Y_{\cdot,2}$:

$$AY_{\cdot,3} - Y_{\cdot,1}t_{1,3} - Y_{\cdot,2}t_{2,3} - Y_{\cdot,3}t_{3,3} = D_3$$

$$\tag{49}$$

$$AY_{\cdot,3} - Y_{\cdot,3}t_{3,3} = D_3 + Y_{\cdot,1}t_{1,3} + Y_{\cdot,2}t_{2,3}$$
(50)

$$AY_{\cdot,3} - Y_{\cdot,3}t_{3,3} = D_3 + P \tag{51}$$

(52)

Donde $P = Y_{\cdot,1}t_{1,3} + Y_{\cdot,2}t_{2,3}$, donde todo es conocido, resultando en una ecuación como en el caso de obtener una T triangular superior.

Por último, deshacemos el cambio de variable como en el caso de la triangular superior, obteniendo el valor para X.

2. Implementación: Llamadas a BLAS/LAPACK

En primer lugar, se han utilizado llamadas las siguientes llamadas a BLAS de diferentes niveles:

Instrucción	Función
BLAS - Nivel 1	
dscal (nElem, escalarA, vectorX, incX)	$\mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x} \cdot \alpha$
dcopy (nElem, vectorX, incX, vectorY, incY)	$\mathbf{y} \leftarrow \mathbf{x}$
daxpy (nElem, escalarA, vectorX, incX, vectorY, incY)	$\mathbf{y} \leftarrow \mathbf{y} + \alpha \mathbf{x}$
BLAS - Nivel 2	
dgemv (transp, elemM, elemN, escalarA, A, leadingA,	
vectorX, incX, escalarB, vectorY, incY)	$\mathbf{y} \leftarrow \alpha * A * \mathbf{x} + \beta * \mathbf{y}$
BLAS - Nivel 3	
dgemm (transpA, transpB, elemM, elemN, elemK, escalarA,	
A, leadingA, B, leadingB, escalarB, C, leadingC)	$C \leftarrow \alpha * A * B + \beta C$

Los términos que aparecen en las llamadas son los siguientes:

- nElem: Referencia a integer. Número de elementos en el vector.
- ullet escalarX: Referencia a double. El valor del escalar x
- vectorX: Referencia a vector de valores double. Posición en memoria del vector x.
- incX: Referencia a *integer*. Número de posiciones entre elementos consecutivos, proporcionando flexibilidad, por ejemplo, para multiplicar uno de cada dos elementos con un incremento de 2.
- transp $\{X\}$: Referencia a *char*. Valores N o T para no transponer o transponer ,respectivamente, la matriz X.

- elemM, elemN, elemK: Dimensiones en el caso de la multiplicación de matrices donde $C \leftarrow A * B$, $A \in \mathbb{R}^{mxn}$, $B \in \mathbb{R}^{nxk}$ y $C \in \mathbb{R}^{mxk}$.
- leadingX: Referencia a *integer*. Cantidad de elementos que separan una columna de otra.

Por otro lado, para rutinas más complejas, se ha requerido de las siguientes llamadas a LAPACK:

2.1. DGESV: Solución del sistema de ecuaciones lineales AX = B

Esta llamada computa el la solución del sistema de ecuaciones lineales con número reales. De acuerdo con la documentación, realiza la descomposición LU con pivotación parcial e intercambios de filas para facilitar la estabilidad numérica. Un ejemplo de llamada a esta rutina sería:

$$dgesv(elemN, NRHS, A, leadingA, IPIV, B, leadingB, info)$$
 (53)

Donde:

- elemN: Tamaño de la matriz, como se ha descrito anteriormente.
- NRHS: Número de vectores b o columnas de la matriz B, considerando que se pueden proporcionar más de un vector de términos constantes.
- A: Referencia a vector de double: La matriz de coeficientes.
- ipiv: Referencia a vector de integer: Parámetro de salida que proporciona la matriz de pivotación.
- B: Referencia a vector de double: El vector/matriz de términos constantes.
- info: Referencia a *integer*: Valor de retorno con información sobre el proceso: errores, optimizaciones, etc.

2.2. DGEES: Factorización de Schur

Esta llamada computa, para una matriz general A, los eigenvalores, la forma real de Schur T y los vectores de Schur Z. En este caso, esta es la descomposición deseada para B con la forma $B = QTQ^T$, donde T es la matriz devuelta por el método y Q es la matriz con los vectores de Schur. Un ejemplo de llamada a esta función sería la siguiente:

$$dgees(jobvs, sort, select, elemN, A, leadingA, sdim, wr,$$
 (54)

$$wi, VS, ldvs, work, lwork, bwork, info)$$
 (55)

Donde:

- jobvs: N|V: Caracteres indicadores para computar o no computar los vectores de Schur.
- sort: N|S: Caracteres indicadores para ordenar o no los eigenvalores, si es S se puede especificar una función de ordenación con select.
- select: Función específica para la ordenación de eigenvalores.
- \bullet *elemN*: Elementos de la matriz.
- \blacksquare A: Matriz que será descompuesta. Será sobrescrita con la matriz en forma Real de Schur T.
- leading A: Leading dimension de A.
- sdim: Número de eigenvalores devueltos si hemos especificado un orden con sort.
- wr: Vector con la parte real de los eigenvalores.
- wi: Vector con la parte imaginaria de los eigenvalores.
- VS: Matriz Z de Schur, que en este ejemplo corresponde con la Q.
- \blacksquare ldvs: Leading dimension de VS.
- work: Espacio de memoria de trabajo para los cálculos, se puede obtener información sobre cómo debe ser con el resto de parámetros: lwork y bwork.
- \bullet info: Parámetro de salida con información sobre el proceso.

Para mayor detalle del funcionamiento y de los parámetros que interviene, se remite a la documentación oficial 1 .

3. Comparativa de tiempos

Tras la implementación, se ha realizado un análisis temporal evaluando la compilación utilizando el compilador icc. Se ha incluido posteriormente la compilación con las opciones para las librerías de *Intel Matrix Kernel Libraries* (MKL)², variando entre la opción secuencial y la opción paralela.

¹http://www.netlib.org/lapack/

²https://software.intel.com/en-us/mkl

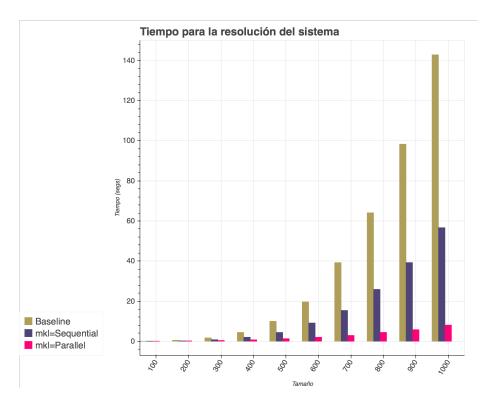


Figura 1: Comparación de los tiempos con diferentes opciones de compilación.

4. Conclusiones

Se ha implementado un algoritmo de resolución del sistemas de ecuaciones planteado, prototipado primero en Matlab y posteriormente implementado en C con llamadas a rutinas de los 3 niveles de BLAS y dos rutinas avanzadas de LAPACK, para la resolución de ecuaciones y la obtención de la factorización de Schur.

Se han variado las opciones de compilación y se ha observado una mejora considerable en la reducción del tiempo de ejecución cuando se ha compilado con las librerías *MKL* de *Intel*, en ambas versiones, la secuencial y la paralela.

Como aporte personal, una vez se ha superado la primera barrera inicial para la implementación con BLAS/LAPACK, no es una tarea tan compleja y, sin embargo, el rendimiento obtenido al combinar estar rutinas con la compilación con las MKL es realmente interesante, abriendo la posibilidad a resolver problemas de tamaños que no podríamos considerar con la compilación básica.