

Enunciado:

Realizar y mostrar la instalación y configuración de un entorno de trabajo para programar con JavaScript. Para ello se deberán instalar en un sistema operativo: 2 navegadores web (a elección propia), y 1 editor de código como Notepad++

Índice

Introducción.....	2
1.- Instalación de Opera.....	3
2.- Instalación de FireFox.....	5
3.- Instalación y configuración de Sublime Text 4.....	7

Introducción

Voy a proceder a instalar dos navegadores en mi sistema operativo. Mi equipo actual es un portátil de Apple, con lo que para mi entorno de programación instalaré dos navegadores web y una herramienta de edición de código en el sistema operativo macOS Big Sur.

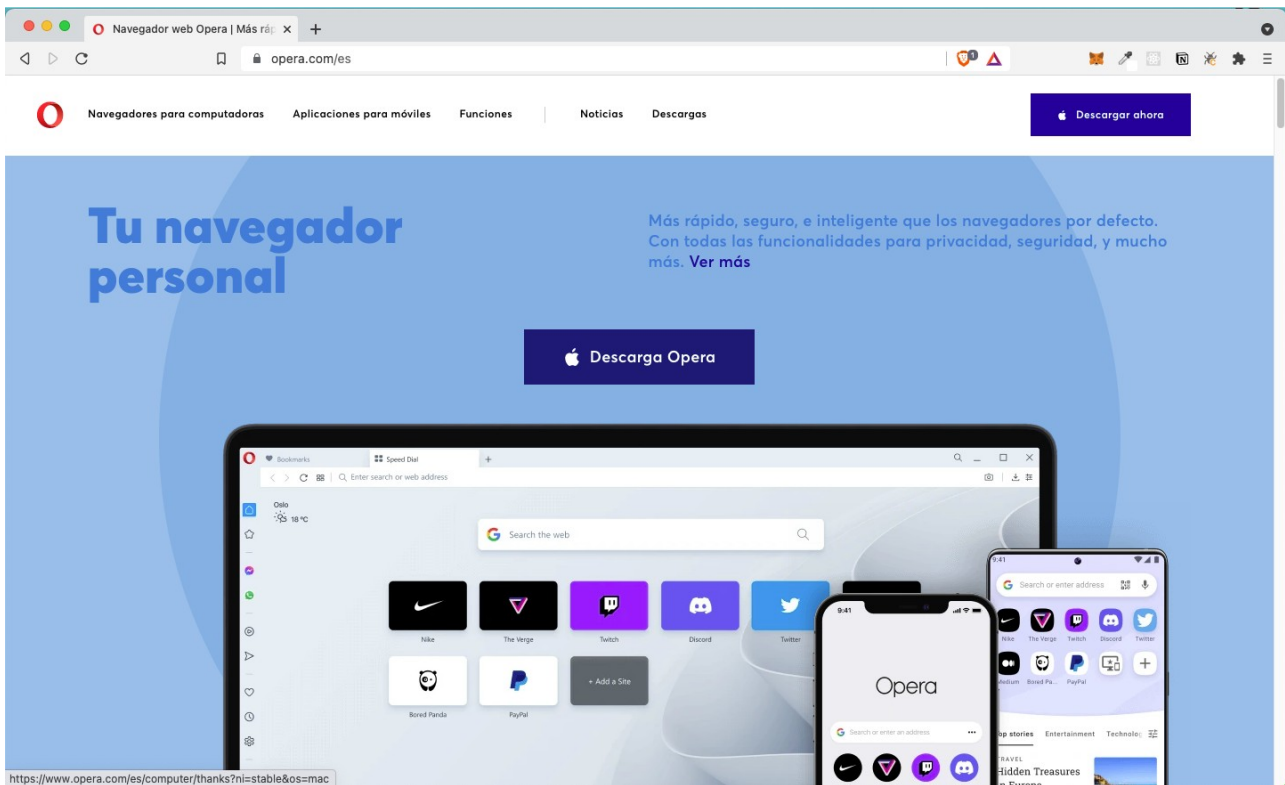
Actualmente tengo instalados Brave, Chrome, FireFox Developer Edition, y por supuesto el Safari que venía con el SO. Considero que es importante probar los desarrollos que se hacen en navegadores con motores de renderizado diferente, para ver si funciona correctamente en todo tipo de entornos, y por eso lo que suelo hacer es testear las webs o apps que desarrollo siempre en Brave , Safari y FireFox.

En cuanto a editor de código he probado varios pero el que más me gusta y con el que trabajo habitualmente es el VS Code, si bien el año pasado utilizaba NetBeans cuando programaba en Java. Me parece muy rápido y adecuado al tipo de programación que realizo, y además dispone de una comunidad muy activa en el desarrollo de extensiones con funcionalidades específicas para todo tipo de lenguajes.

Para esta práctica, siguiendo esa filosofía, voy a instalar los navegadores Opera y Firefox normal, y el editor de código Sublime, que es una opción muy buena aunque últimamente está cayendo en desuso en favor del VS Code.

1.- Instalación de Opera

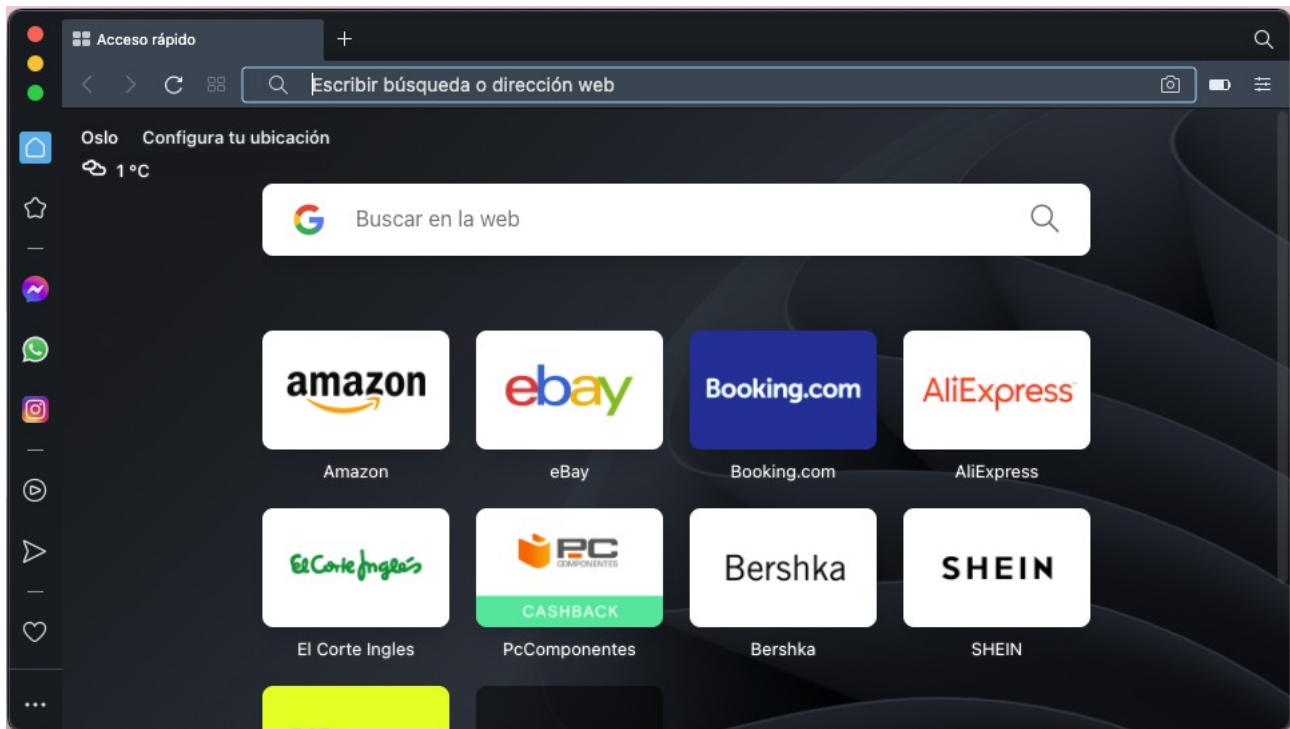
- Abrimos un navegador y vamos a la [página oficial de Opera](https://www.opera.com/es). Allí pinchamos en descargar:



- Una vez descargado ejecutamos el fichero y el asistente realiza la instalación. En mi caso el SO me lanza un aviso de si quiero cambiar el navegador por omisión, pero voy a mantener Brave:

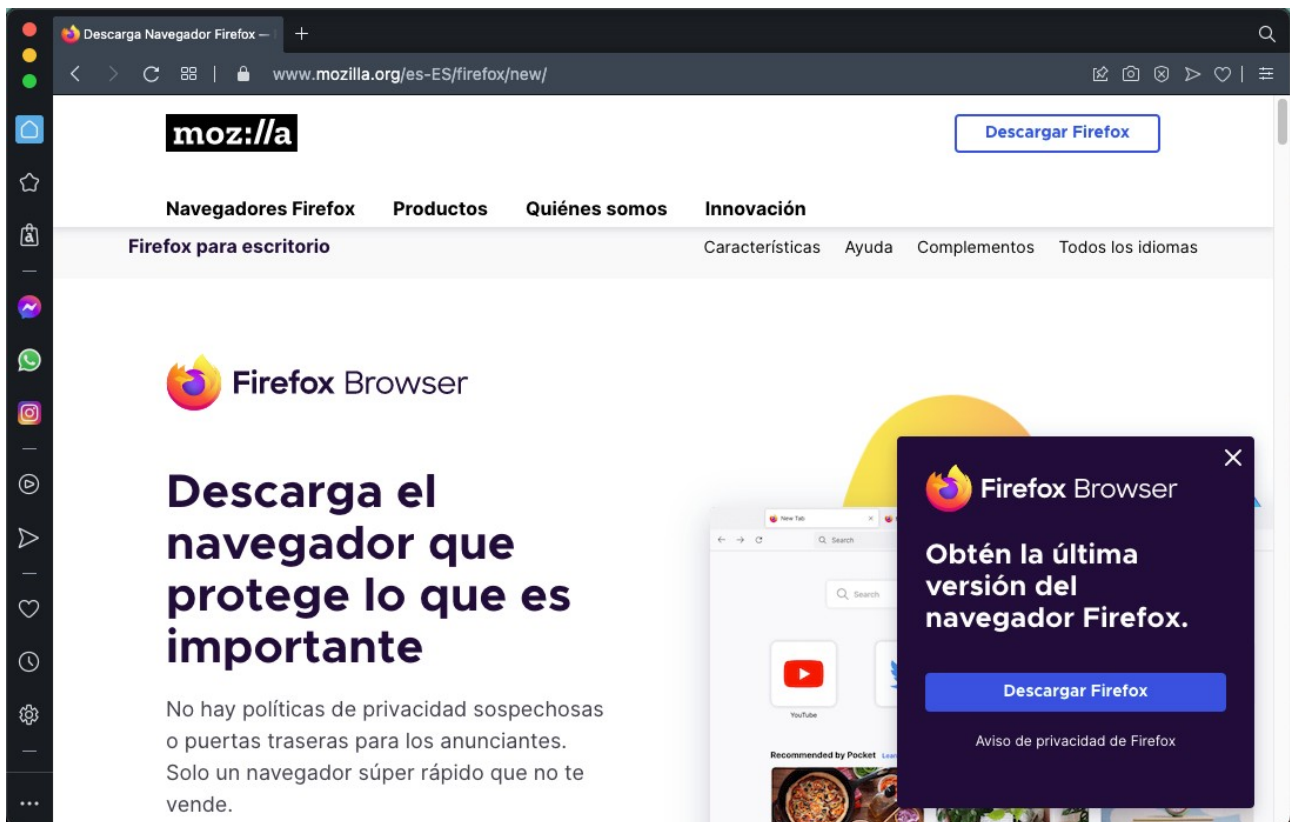


- Una vez terminado el punto anterior se abre una ventana de Opera lista para utilizar y se terminaría con la instalación:



2.- Instalación de FireFox

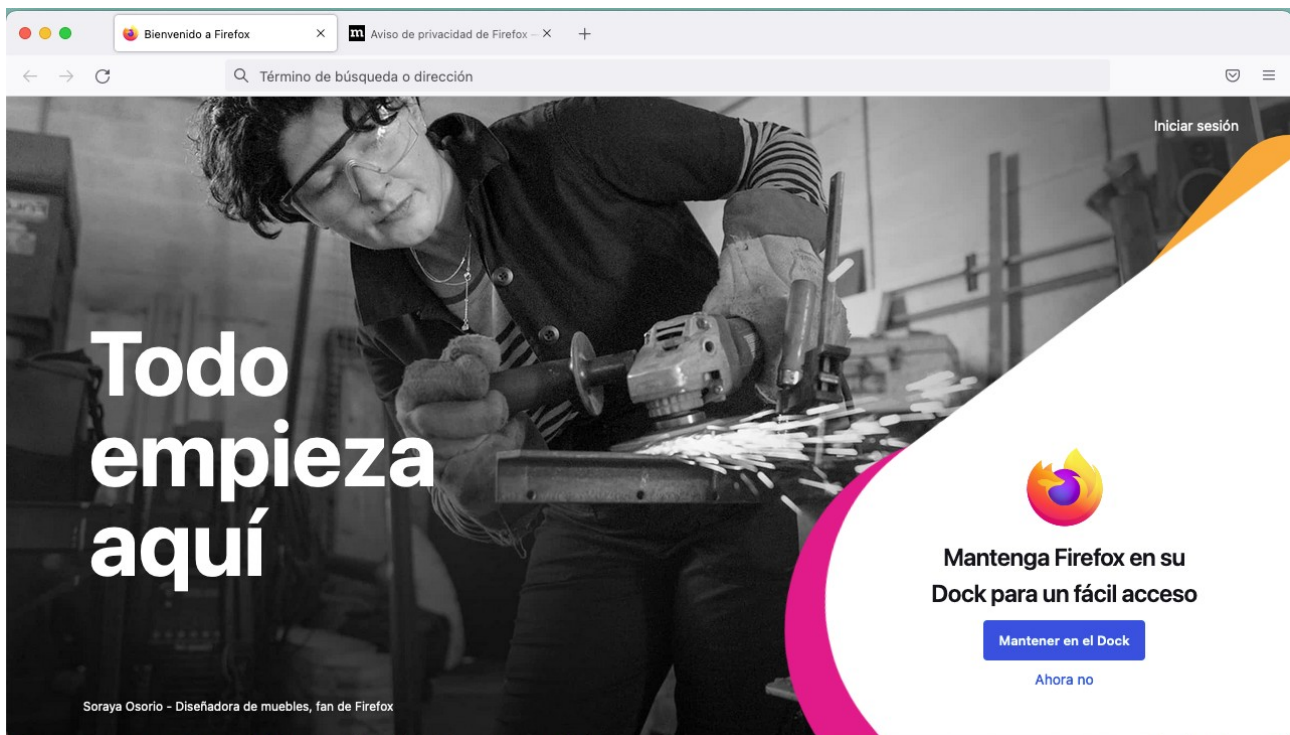
- Abrimos un navegador y vamos a la [página oficial de FireFox](https://www.mozilla.org/es-ES/firefox/new/). Allí pinchamos en “Descargar FireFox”



- Una vez descargado ejecutamos el fichero y nos abre una ventana que indica que para proceder a la instalación, simplemente hay que arrastrar el icono de Firefox al icono de la carpeta. Al hacerlo se instala automáticamente.

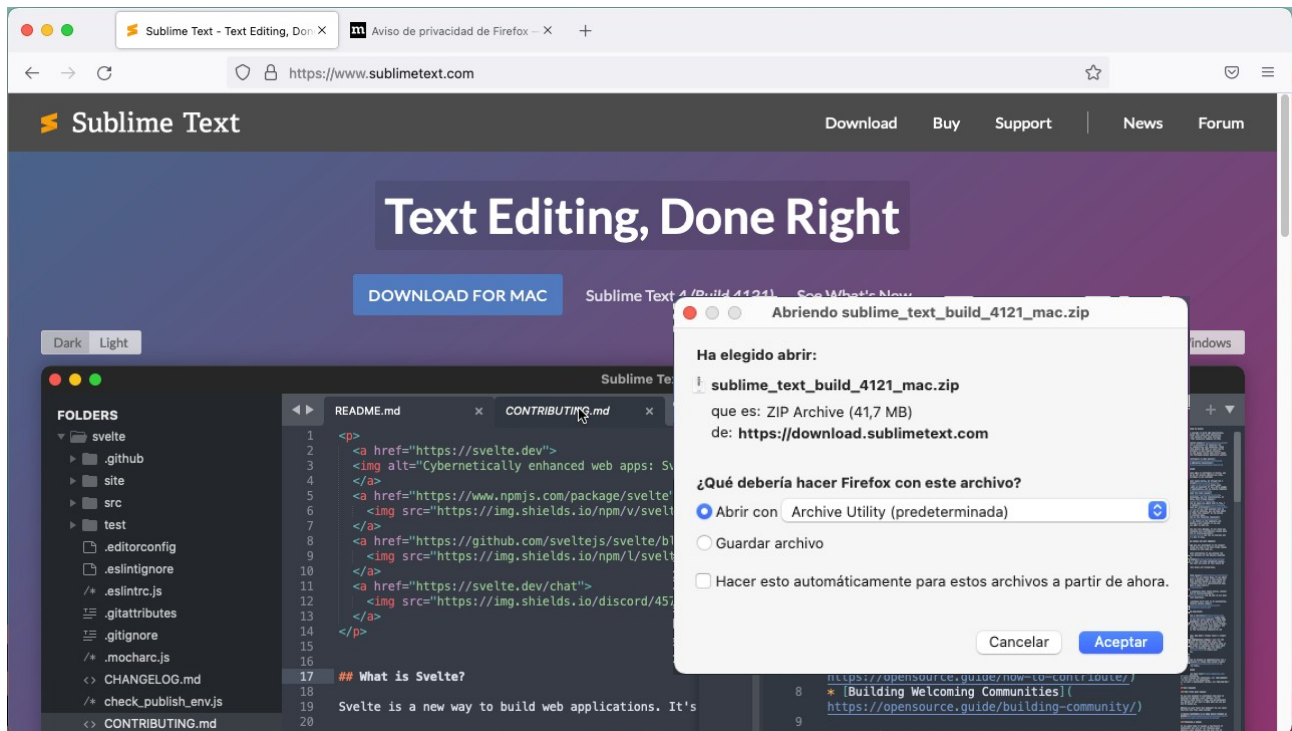


- Una vez instalado se abre en una ventana el navegador y ya lo tendríamos instalado:

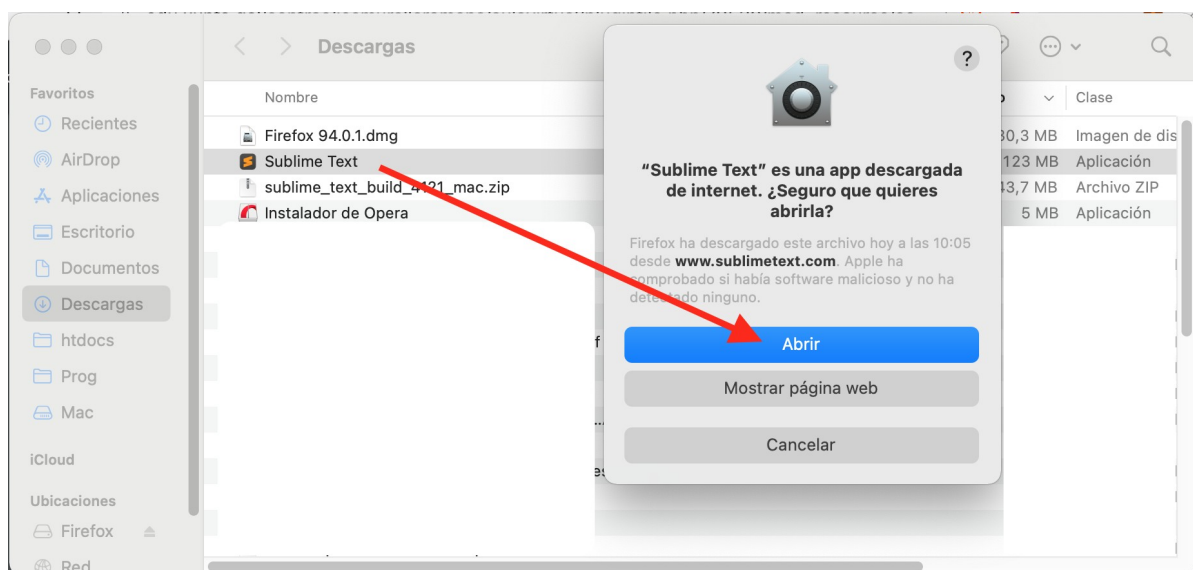


3.- Instalación y configuración de Sublime Text 4

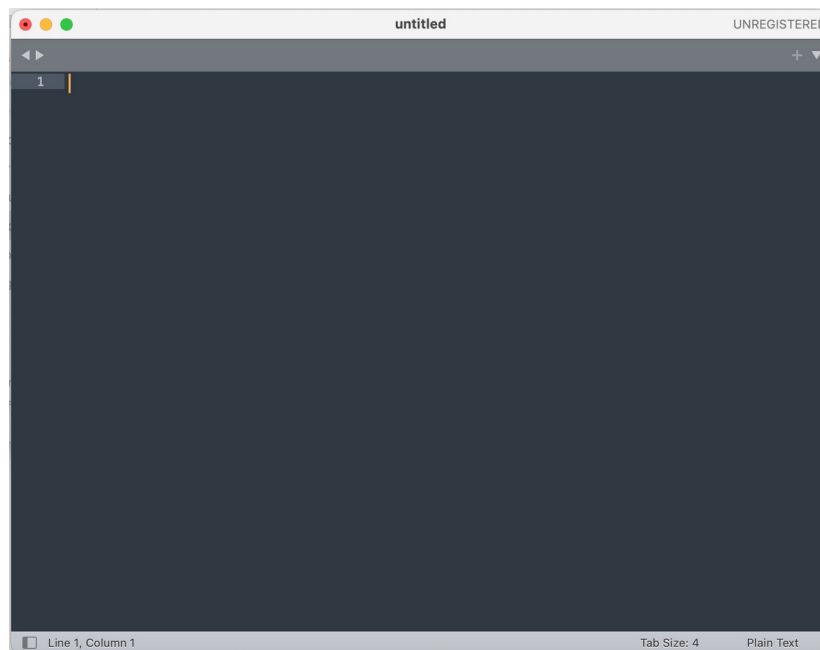
- Vamos a la [web oficial de Sublime](https://www.sublimetext.com) y descargamos la versión para nuestro SO. En mi caso me lanzó un aviso el SO si quería descomprimir directamente el fichero y elegí hacerlo así



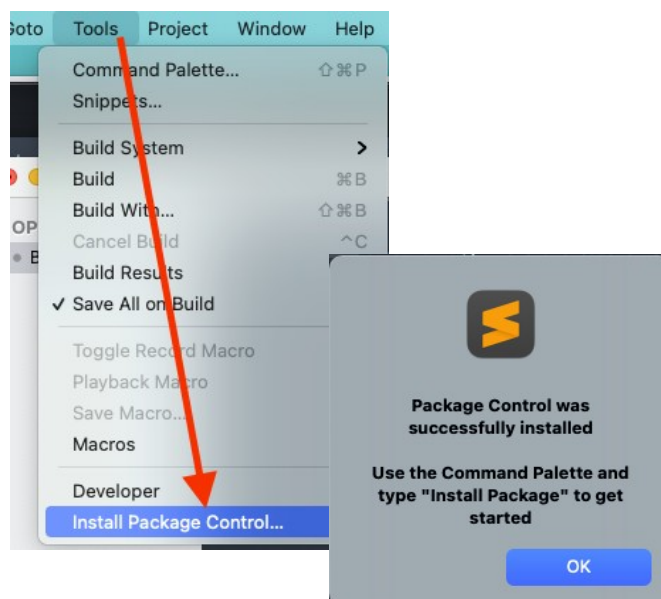
- Se abre el directorio de la descarga y se ejecuta el fichero "Sublime Text". En mi caso el SO pide confirmación por temas de seguridad, ya que es una aplicación descargada directamente de internet.



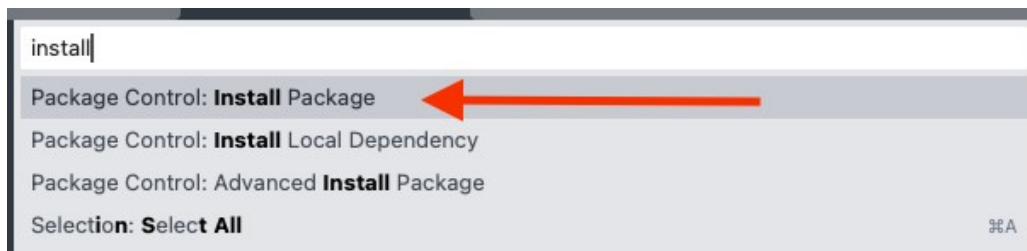
- Al hacer click en “Aceptar” del mensaje anterior, se ejecuta el programa y se abre una ventana con un entorno por defecto.



- Ahora realizaremos una serie de configuraciones básicas para que el entorno de trabajo sea más adecuado. Para ello vamos a instalar el “Package Control”, que es el sistema que tiene Sublime de organizar las extensiones de terceros para agregar funcionalidades al entorno. Para ello pinchamos en “Tools” en el menú de herramientas superior, y en el desplegable elegimos “Install Package Control...”. Una vez hecho se lanza un mensaje de confirmación de la instalación



- Lo siguiente que tenemos que hacer es instalar un plugin o extensión llamada “Emmet”, que sirve para realizar autocompletado de código utilizando el tabulador en caso de aceptar las sugerencias que nos va haciendo sublime mientras escribimos código. Es muy útil para crear estructuras html, abrir y cerrar etiquetas, comandos de js, etc. Para la instalación, desde sublime, presionamos las teclas “Command+Shft+p” (en Windows Control+shift+p) y se abre una ventana modal con un listado de Package Control. Escribimos “install” y elegimos la opción “Install Package”. Esto nos lleva a otra ventana modal donde se listan todos los paquetes disponibles para instalar en sublime



- Ahora tecleamos el nombre del paquete que queremos instalar, en nuestro caso “emmet”, y elegimos el paquete que se muestra en el listado de abajo:

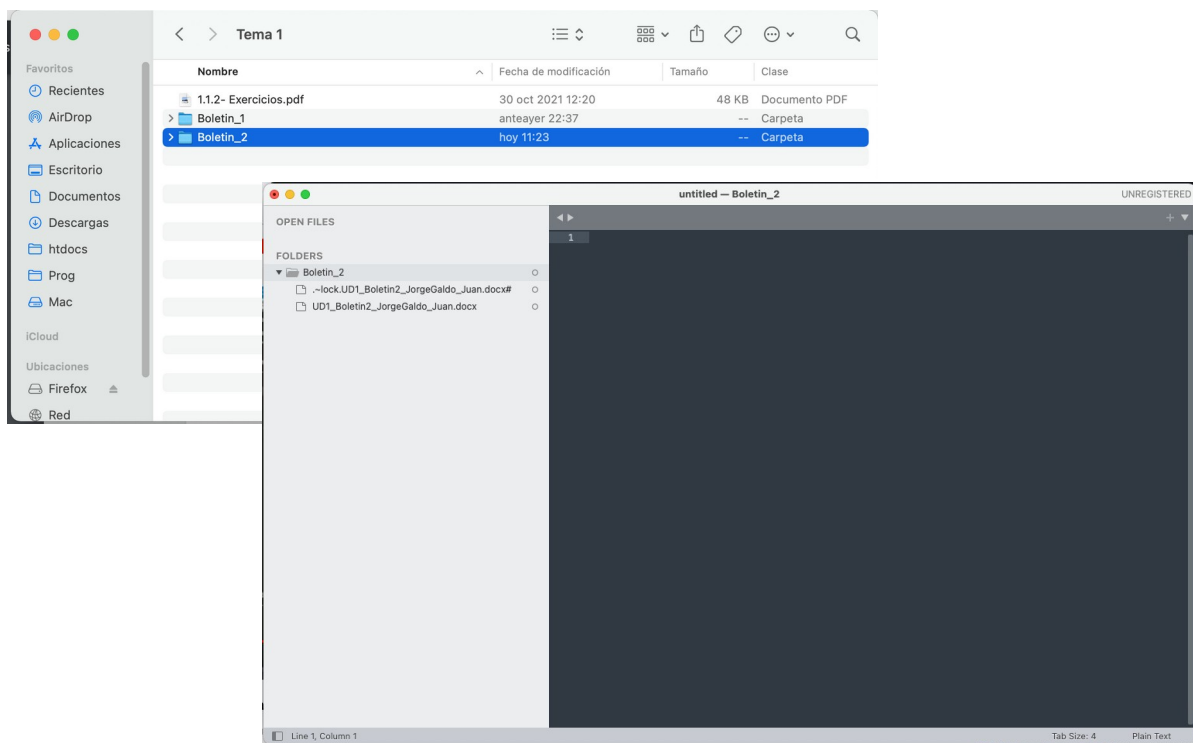


- Una vez instalado abre una ventana de confirmación con información del paquete instalado

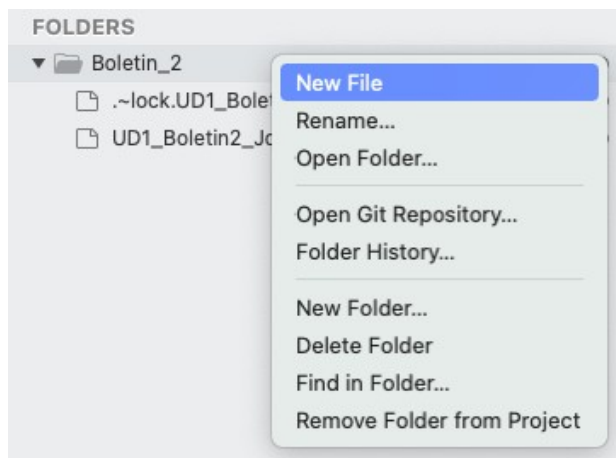
```

1 Package Control Messages
2 =====
3
4 Emmet
5 =====
6
7 Emmet plugin installed
8
9 Emmet is a web-developer's toolkit for boosting HTML & CSS code writing.
10
11 With Emmet, you can type expressions (abbreviations) similar to CSS selectors and convert
12 them into code fragment with a single keystroke. For example, this abbreviation:
13
14 ul#nav>li.item$*4>a{Item $}
15
16 ...can be expanded into:
17
18 <ul id="nav">
19   <li class="item1"><a href="">Item 1</a></li>
20   <li class="item2"><a href="">Item 2</a></li>
21   <li class="item3"><a href="">Item 3</a></li>
22   <li class="item4"><a href="">Item 4</a></li>
23 </ul>
24
25 Read more about Emmet for Sublime Text:
26 https://github.com/emmetio/sublime-text-plugin#readme
  
```

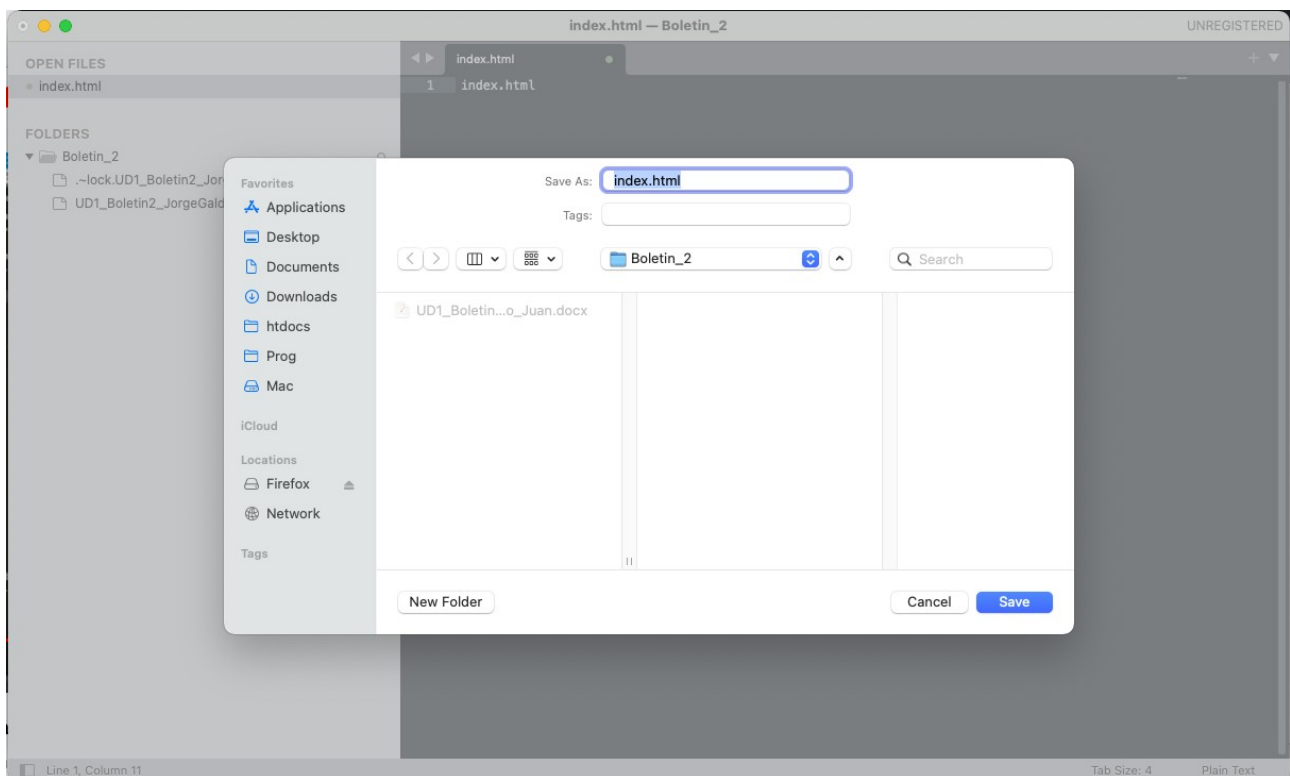
- Para crear un entorno de trabajo simplemente hay que arrastrar la carpeta que va a contener el proyecto a sublime. En mi caso es Boletin_2. Al soltar en Sublime se ve así:



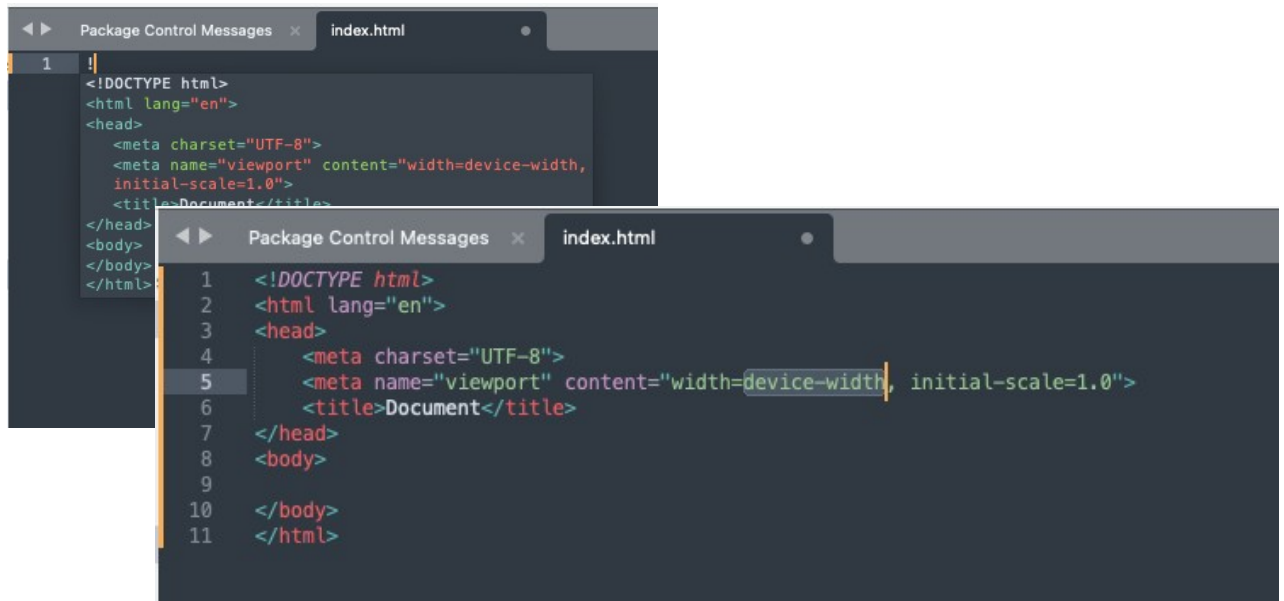
- Una vez creado el entorno de trabajo, para crear los ficheros, simplemente hay que hacer click con el botón derecho sobre el nombre de la carpeta en sublime, y elegir la opción "New File". Esto crea un fichero sin nombre en blanco



- Para guardarlo con la extensión y nombre correctos, simplemente lo escribimos en la primera línea y presionamos en el teclado la combinación "Command+s" (En Windows "Control+s"). En mi caso voy a crear un index.html y guardo en el directorio deseado. Ya aprovecho para crear el fichero js del mismo modo



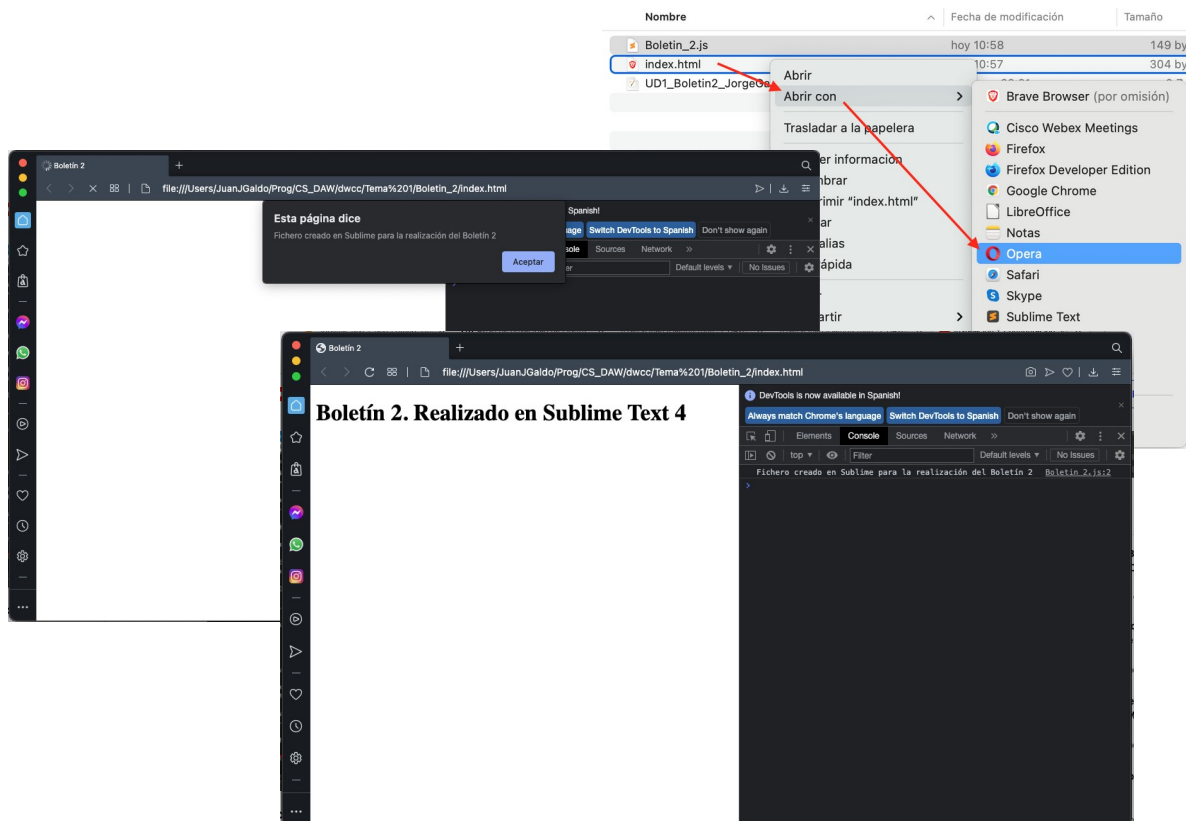
- Ahora vamos a crear una estructura básica de html 5 utilizando el plugin instalado anteriormente. Para ello, en "index.html" tecleamos "!" y cuando sublime nos muestre la sugerencia presionamos la tecla Tabulador del teclado y ya nos generaría todo el código automáticamente.



The image consists of two screenshots of a code editor, likely Sublime Text, showing the process of generating HTML5 boilerplate code. The top screenshot shows a file named 'index.html' with a single line of code: '!' on line 1. The bottom screenshot shows the same file after the code has been generated. The code is as follows:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

- Una vez terminado el código procedemos a probarlo en los navegadores para ver que todo funciona correctamente (se prueba en ambos navegadores). Opera:



- En Firefox:

