



Plan de Desarrollo e-commerce

José Sanmiguel

24/03/2023



I. Examen final - Modulo I

I. Indique cómo sería la Estructura de carpetas y archivos que usaría



- HTML.index
- db.json
- CSS
 - styles.css
 - details.css
- JS
 - script.js
 - details.js
 - favorites
- Pages
 - details
 - favorites
 - Admin
- Assetes

T1a. index principal, home

T2a. base de datos del JSON server con productos

T3. archivo con estilos de css

T4c. archivo con estilos de la página de detalles

T2b. archivo JS con comandos principales

T4b. archivo JS con comandos para los detalles

T5b. comandos para productos favoritos

T4a. HTML con elementos de detalle

T5a. HTML para productos favoritos

T6. página de admin con botones y funciones

T1b. carpeta de imágenes

2. Indique si usaría recursos / librerías externas o frameworks para ayudar en el desarrollo del proyecto. Sí sí, cuáles y porqué



Usaría JSON-server porque es una API falsa de prueba que permite crear prototipos del Back-end a partir de un archivo JSON simple.

3.1. Consumir una lista de productos desde un JSON-server:

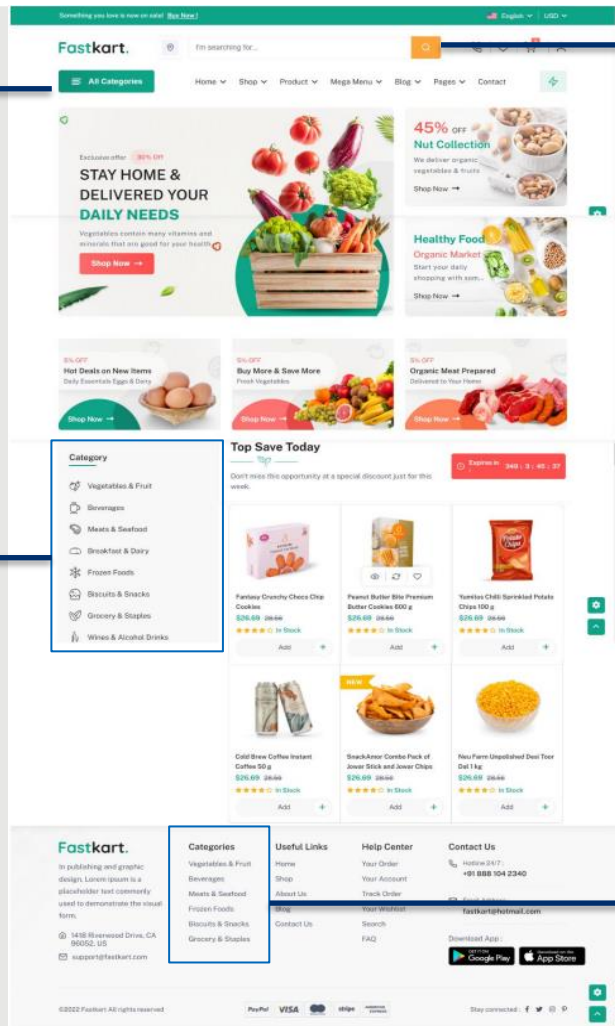
4 arrays: 1, de usuarios. 2. de productos, 3. favoritos, 4. compras

3. Detalle narrativamente cómo haría para implementar el punto 1, 3, 4, 6, 7, 10, 12, 13

Botón que despliega categorías y filtra en una nueva página (detalles)

Botón de categorías que filtra el grid anexo, en el body

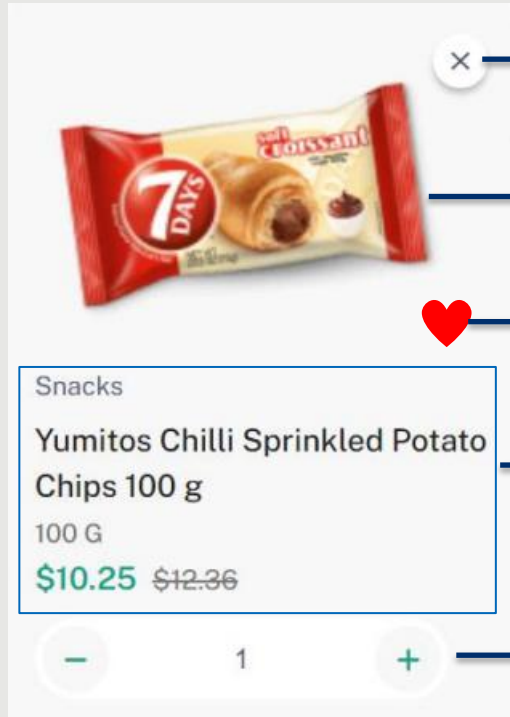
3.3 Filtrar por categoría de productos desde la página principal



Input de búsqueda. Filtra por nombre

Categorías desde el footer. Redirige a página de detalles

3.4 Al dar click sobre un botón en la card del producto, debe permitir la opción de agregar a favoritos



Botón y función delete

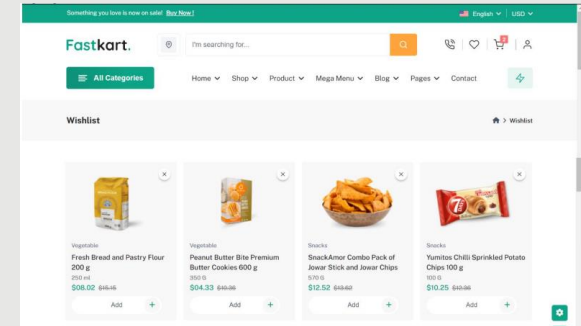
Card container

Assets de imágenes

Botón favoritos. Añade al array mediante Post

lista de productos del JSON-server.
Array con: categoría, nombre, peso, precio

3.7. Botón agregar al carrito. Añade al array mediante Post



3.6. Desde la página de favoritos al darle click al corazón en la card del producto, el usuario debe tener la oportunidad de eliminar el producto de favoritos.

Página
favoritos.
Array

Favoritos

☐ Eliminar favoritos seleccionados



Almohada Emma Memory Adapt

Por Emma colchones

~~\$ 433.190~~

\$ 172.990 60% OFF

en 12x \$ 14.415,83

Envío gratis FULL

Eliminar



Almohada Viscoelástica Ortopedica Harmony Set X 2

\$ 159.800

en 36x \$ 4.438,89

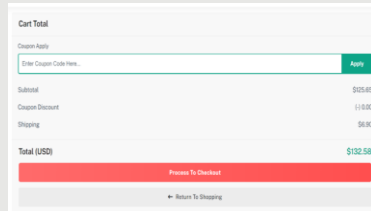
Envío gratis FULL

Eliminar

Botón eliminar
varios.
Input checkbox
addEventListener
click

Función eliminar.
addEventListener
click

3.10. El botón "Process To Checkout" debe abrir un formulario, donde permita ingresar: nombre, dirección y teléfono.



Cart Total

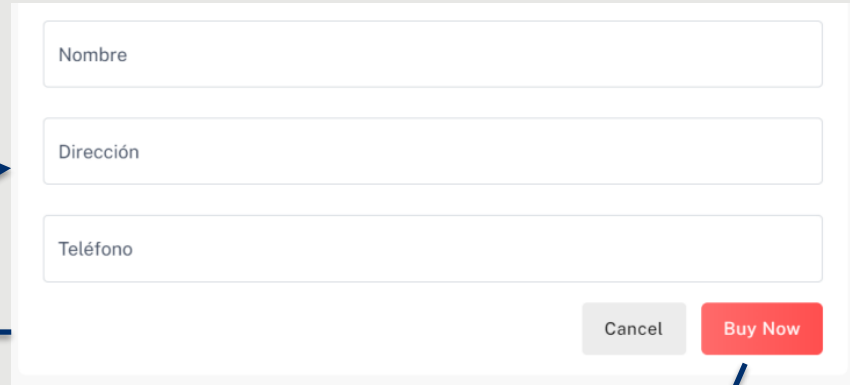
Coupon Apply

Enter Coupon Code Here... Apply

Subtotal	\$125.85
Coupon Discount	(\$10.00)
Shipping	\$6.99
Total (USD)	\$122.84

Process To Checkout

[Return To Shipping](#)



Nombre

Dirección

Teléfono

Cancel Buy Now

Formulario: página HTML con inputs y labels

Css con estilos

JS con comandos

Botón comprar. Añade al array compras del Json-server mediante función Post

3.12. Al presionar el botón "Buy Now" debe guardar la compra en un array de compras dentro del Json-Server

3. 13.En una página adicional de administrador, permitir al usuario:

a.Ver productos actuales, b. Modificar un producto, c. borrar un producto, y d. crear un nuevo producto
e. usando JSON-server ver lista de compras de usuarios.

Productos actuales

- Grid con productos en stock
- Info del array de productos

Modificar producto

- Botones para editar
- Array siendo modificado por peticiones HTTP

Borrar un producto

- Botón eliminar
- Función delete, petición delete

Producto nuevo

- Formulario para añadir producto

Lista de compras

- Tabla con productos en carrito
- Array de compras

Página admin:

1. HTML con grids y botones
2. Css con estilos
3. JS con comandos, importar db.json

4. Detalle narrativamente con sus propias palabras los conceptos mencionados en el punto 16

16. Se debe evidenciar el uso:

- a. Funciones (arrow functions)
- b. Peticiones HTTPs (GET, POST, PUT, PATCH, delete)
- c. Condicionales
- d. JSON-server
- e. Eventos
- f. Métodos del DOM HTML
- g. Async/Await o .then().catch
- h. localStorage

=>

peticiones al servidor

if / else

Fake API

onclick, etc

getby

promesas

memoria

Gracias

