

5. Ejercicios

En este tema hemos hablado, principalmente, sobre formularios, por lo tanto, plantearemos a continuación una serie de ejercicios para practicar los nuevos conceptos trabajados.

Ejercicio 1

En este ejercicio vamos a implementar todas las funcionalidades explicadas sobre el formulario de registro que hemos trabajado a lo largo del tema. Las funcionalidades que debe incorporar son las siguientes:

- ✚ Los siguientes campos serán obligatorios: `nombre`, `email`, `password1`, `password2`, `fechaInicio`.
- ✚ El campo `email` será de tipo `email` y aceptará múltiples valores.
- ✚ Cuando el formulario se cargue, el campo `nombre` recibirá el foco automáticamente.
- ✚ El campo `url` será de tipo `url` y el texto de ejemplo que aparecerá será: `http://ejemplo.com`
- ✚ Tanto el `password1` como el `password2`, tendrán que contener, al menos seis caracteres sin espacios en blanco.
- ✚ El campo `conocimientos` será de tipo `range` con un valor mínimo de 1 y un valor máximo de 10.
- ✚ El campo `fechaInicio` será de tipo `date` y el texto de ejemplo que aparecerá será: `dd/mm/aaaa`
- ✚ El campo `cantidad` será de tipo `number` con un valor por defecto de 1, un valor mínimo de 0 y un valor máximo de 5.
- ✚ El botón de enviar será un `button` en lugar de un `submit`.
- ✚ Se realizarán las siguientes validaciones adicionales:
 - Los campos `password1` y `password2` deberán ser iguales para que el formulario pueda ser enviado. Esta validación se realizará a medida que se vayan pulsando teclas en el campo `password1` o en el campo `password2`, y el mensaje que se mostrará será el siguiente: "Las passwords deben coincidir".
 - El campo `fechaInicio`, deberá contener una fecha mayor o igual que la actual. Para obtener las fechas en JavaScript haremos lo siguiente:
`fechaInicio=document.getElementById("fechaInicio");`

```
fechaActual = new Date();  
fechaIni = fechaInicio.valueAsDate;
```

Una vez tenemos los objetos Date podemos compararlos como si fueran números. Esta validación la realizaremos al pulsar el botón enviar, antes de llamar al método submit.

- ✚ Los campos obligatorios se marcarán con la imagen `required.png`.
- ✚ Cuando el foco esté en un `input` que cumple la validación se marcará con la imagen `valid.png`.
- ✚ Cuando el foco esté en un `input` que no cumple la validación se marcará con la imagen `invalid.png`.
- ✚ El texto seleccionado aparecerá con las siguientes características:
 - Color de fondo: `#484848`
 - Color de fuente: `#fff`
 - Sombra del texto: ninguna.
- ✚ El título del formulario tendrá dos imágenes de fondo, una a la izquierda (`bg-formtitle-left.png`) y otra a la derecha (`bg-formtitle-right.png`). Estas imágenes estarán redimensionadas a 100px de ancho y alto automático.
- ✚ Los `<label>` y el botón del formulario tendrán la fuente `LeagueGothic`.
- ✚ El título del formulario usará la fuente `AcknowledgementMedium`.
- ✚ Ambas fuentes deben ser incrustadas a la hoja de estilos.

El formulario resultante se verá como se muestra en la imagen de la página 35.

Las imágenes y las fuentes necesarias, las podéis encontrar dentro de las carpetas `imgs` y `fonts` del fichero de recursos.

El ejercicio se guardará en una carpeta llamada `registro` que contendrá el documento `registro.html`, una carpeta `css` para los estilos, una carpeta `imgs` para las imágenes, una carpeta `fonts` para las fuentes y una carpeta `scripts` para el JavaScript.