

Práctica 3

Descarga el fichero zip adjunto al ejercicio que contiene los ficheros para hacer el ejercicio. Debes completar el fichero JavaScript dejando el resto intactos.

Verás que en el HTML hay un formulario. Este formulario sirve para crear un nuevo evento (una fiesta, un evento deportivo, un concierto, etc.) y contiene estos datos:

- Nombre
- Descripción
- Fecha
- Imagen
- Precio

Cuando selecciones una imagen, se mostrará una previsualización en el elemento ``.

Para ello transformamos la imagen a formato Base64 cuando detectemos que se ha seleccionado un nuevo archivo de esta manera:

```
newEventForm.image.addEventListener('change', event => {  
  
    let file = event.target.files[0];  
  
    let reader = new FileReader();  
  
    if (file) reader.readAsDataURL(file);  
  
    reader.addEventListener('load', e => {  
  
        //previamente habéis creado la variable imgPreview  
  
        imgPreview.classList.remove('d-none');  
  
        imgPreview.src = reader.result;  
  
    });  
  
});
```

La imagen tiene una clase “d-none” que la oculta ya que, si no, se muestra algo y queda mal (aunque el atributo src esté vacío). Debes quitarle esta clase antes de mostrar la imagen que has transformado a base64.

Enviar el formulario

Cuando el usuario envíe el formulario, se debe hacer lo siguiente:

- Comprobar cada campo del formulario
- Cuando un campo esté vacío, añádele la clase “is-invalid” (`<input>`). Si tiene valor, usa la clase “is-valid”.
- Si todos los campos están rellenos, añade el nuevo evento al documento HTML, borra el formulario (`form.reset()`), quita las clases “is-valid” y “is-invalid” (usa `querySelectorAll` para obtener los inputs), y vuelve a añadir la clase “d-none” a la imagen.

- Transforma la fecha al formato dd/mm/YYYY usando la API de internacionalización Intl (en el input estará guardada con formato YYYY-mm-dd).

Añadir un nuevo evento

Cuando el formulario sea correcto, genera esta estructura HTML usando createElement, innerText, textContent, ... etc (no debes usar innerHTML en ningún caso):

```
<div class="card">

  <div class="card-body">

    <h4 class="card-title">Nombre del evento</h4>

    <p class="card-text">Descripción</p>

  </div>

  <div class="card-footer">

    <small class="text-muted">

      dd/mm/yyyy

      <span class="float-right">precio €</span>

    </small>

  </div>

</div>
```

Debes añadir este elemento creado a <div id="eventsContainer">. Recomiendo ir poco a poco creando primero el elemento padre (card) y añadiéndolo al DOM y luego el resto de cosas. En la pestaña Elements de las herramientas de desarrollo (F12) puedes analizar los elementos del DOM añadidos.

Recuerda que la imagen en base64 no está en el input correspondiente del formulario (ahí solo obtienes el nombre del archivo), sino asignada al atributo src de la imagen con la id "imgPreview".

Os dejo cómo debe quedar la web.

Events manager

Nombre

Nombre

Fecha

dd/mm/aaaa

Descripción

Descripción

Precio (en €)


Imagen

Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.

Añadir

Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.

Añadir



Classroom

Código QR

12/04/2024 10,00 €