Ejercicio 4

En este último ejercicio vamos a crear una nueva sección dentro de nuestra página web, en concreto, la sección de vídeos. Accederemos a esta sección a través de la opción principal vídeos.

Esta sección la crearemos dentro de un documento llamado videos.html. Este documento será exactamente igual que el documento index.html, salvo dos excepciones:

- ♣ En el menú de navegación, el enlace de contenidos apuntará a la página index.html.
- Los contenidos del documento (elemento <main>) serán diferentes a los del documento index.html y se explicarán a continuación.

El aspecto de la página de vídeos será el siguiente:



En el fichero de recursos puedes encontrar la imagen videos.jpg que muestra este resultado con mejor resolución.

El código de nuestra sección <main>, será el siguiente:

```
<main>
   <div id="reproductor">
        <video id="medio" width="720" height="400">
            <source src="media/trailer.mp4">
            <source src="media/trailer.ogg">
        </wideo>
        <div id="barra">
            <div id="progreso"></div>
        </div>
   </div>
   <nav>
        <input type="button" id="reiniciar" value="reiniciar">
        <input type="button" id="retrasar" value="&laquo;">
        <input type="button" id="play" value="&#9658;">
        <input type="button" id="adelantar" value="&raquo;">
        <input type="button" id="silenciar" value="silenciar">
        <label>Volumen</label>
        <input type="button" id="menosVolumen" value="-">
        <input type="button" id="masVolumen" value="+">
   </nav>
</main>
```

Como se puede observar en la imagen, tenemos dos partes diferenciadas, por un lado el reproductor de vídeo con una barra inferior que nos servirá para ir marcando el porcentaje de reproducción y, por otro lado, la barra de navegación que contiene los botones que nos servirán para controlar la reproducción del vídeo. Los estilos que utilizaremos para conseguir el aspecto de la imagen los tenemos en el fichero reproductor.css que podéis encontrar también en el fichero de recursos. Debéis guardar este fichero en la carpeta css de vuestra web y enlazarlo con el fichero videos.html.

En este fichero encontraremos los siguientes estilos:

Dentro del fichero de recursos tenemos una carpeta media que contiene los vídeos trailer.mp4 y trailer.ogg. Esta carpeta debemos moverla a nuestra web.

Además, dentro de este mismo fichero, tenemos también un fichero JavaScript llamado reproductor.js. Debemos guardarlo dentro de una carpeta scripts en nuestra web. Después, enlazaremos este fichero JavaScript con nuestra página vídeos.html.

Las funcionalidades que hay implementadas en este fichero son las siguientes:

- ♣ El botón play/pause

 iniciará la reproducción del vídeo y si volvemos a pulsarlo se pausará.
- ♣ El control de reproducción mediante la barra que tenemos debajo del vídeo. Si pulsamos en cualquier punto de la barra, la reproducción del vídeo se moverá hasta ese punto.

Las funcionalidades que faltan por implementar y que debéis implementar en este ejercicio son:

- ♣ Al pulsar el botón reiniciar (reiniciar) si el vídeo está iniciado se reiniciará, es decir, comenzará a reproducirse de nuevo desde el principio.
- ♣ Al pulsar el botón retrasar () la reproducción del vídeo saltará 5 segundos hacia atrás.
- ♣ Al pulsar el botón adelantar () la reproducción del vídeo saltará 5 segundos hacia delante.

- Al pulsar el botón silenciar (escuchar) el sonido del vídeo se desactivará y el texto del botón cambiará a "escuchar" (escuchar). Al volver a pulsar el botón se activará el sonido y se cambiará de nuevo el texto a "silenciar".
- Al pulsar el botón menosVolumen () se bajará el volumen del vídeo 0.1 puntos. Si el volumen llega a 0 puntos no haremos nada.
- Al pulsar el botón masVolumen () se subirá el volumen del vídeo 0.1 puntos. Si el volumen llega a 1 punto no haremos nada.

Con esto habremos terminado los ejercicios del tema. Recuerda que para realizar la entrega del ejercicio, debes comprimir la carpeta curso dentro de un fichero llamado:

nombre-alumno-tema3.zip

No olvidéis pasar el validador tanto a los html como a los csss antes de efectuar la entrega.