

### **ALGORITHMEN UND DATENSTRUKTUREN**

ÜBUNG 9: SORTIEREN, SUCHEN & KORRIGIEREN

Eric Kunze

eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de

TU Dresden, 19.12.2019

#### DARUM GEHT'S HEUTE

# void (\*(\*f[])())()

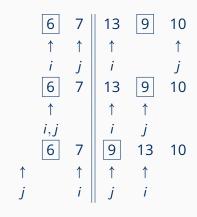
# ... NICHT ©

### QUICKSORT

```
void guicksort(int a[], int L, int R) {
       int i, j, w, x, k;
 3
       i = L; j = R; k = (L + R) / 2;
 5
       x = a[k];
6
       do {
8
           while (a[i] < x) i = i + 1;
9
           while (a[j] > x) j = j - 1;
10
           if (i <= j) {
11
               w = a[i]; //
12
               a[i] = a[j]; // swap a[i] and a[j]
13
               a[i] = w; //
14
               i = i + 1; j = j - 1;
15
           }
16
       } while (i <= j);</pre>
17
18
       if (L < j) quicksort(a, L, j);</pre>
19
       if (R > i) quicksort(a, i, R);
20 }
```

### 1. Durchlauf

#### 2. Durchlauf



### 3. Durchlauf

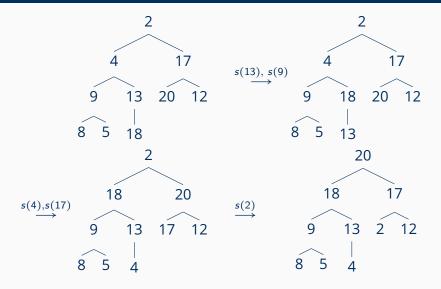
### **Ergebnis:**

[6,7,9,10,13]

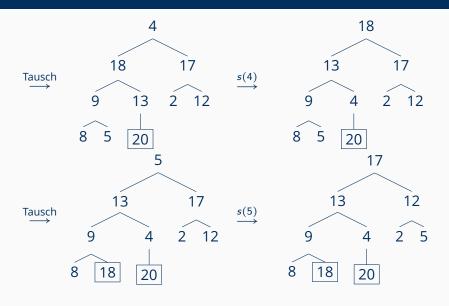
#### **HEAPSORT**

- ► Bäume sind nur Veranschaulichung
- Algorithmus arbeitet auf Listen
- zwei Phasen
  - 1. Phase: Einsortieren in den Heap und Herstellen der Heap-Eigenschaft
  - > **2. Phase:** Führe Sortierschritt wiederholt durch:
    - Tausch von Wurzel und "letztem" Element (tiefste Ebene, ganz rechts)
    - · Fixiere dieses Element
    - Sinkenlassen des neuen Wurzelelements

### **AUFGABE 2 — PHASE 1**



### **AUFGABE 2 — PHASE 2**



#### **KMP-ALGORITHMUS**

- ► Mustersuche in (großen) Texten
- Ziel: Verschiebung des Musters um mehr als eine Position bei Nichtübereinstimmung.
- Methode: Ermittlung einer Verschiebetabelle Tab []
- Bedeutung des Eintrags Tab[i]=j:
   Bei Nichtübereinstimmung an Stelle i wird Position j des
   Musters an aktueller Vergleichsstelle angelegt.

### **KMP-ALGORITHMUS**

Suche das Muster aaabaaaa im Text aaabaaabaaacaaabaaaa.

Position	0	1	2	3	4	5	6	7
Pattern	а	а	а	b	а	а	а	a
Tabelle	-1	-1	-1	2	-1	-1	-1	3

Erster Versuch:

Tabelleneintrag an Position 7 ist 3, d.h. Tab[7] = 3 — Lege Position 3 des Musters an aktueller Vergleichsposition an:

Erneute Verschiebung liefert schließlich:

### KMP-ALGORITHMUS — DIE ZYKLENMETHODE

#### Zwei Phasen:

- ▶ 1. Phase: Markieren der längsten Teilwörter im Pattern, die mit einem Präfix übereinstimmen
  - ▷ ein Zyklus beginnt an einer Patternposition i falls i ≠ 0 und Pat[0] = Pat[i]
  - ▷ ein Zyklus endet an der kleisten Patternposition i+m, sodass Pat [m+1] ≠ Pat [i+m+1]
- 2. Phase: Bestimmung der Tabelleneinträge
  - $\triangleright$  Tab[0] = -1
  - Tabelleneinträge nach einem Zyklus:
     Länge des längsten dort endenden Zyklus
  - Tabelleneinträgen in einem Zyklus:
     Tabelleneintrag der derzeitigen Position im längsten laufenden Zyklus
  - ▶ verbleibende Einträge: 0

Teil (a)

Pattern: aabaaacaab

Position	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Pattern	а	а	b	а	а	а	С	а	а	b
Tabelle	-1	-1	1	-1	-1	2	2	-1	-1	1

Teil (b)

Position	0	1	2	3	4	5
Pattern	С	b	С	С	b	а
Tabelle	-1	0	-1	1	0	2

#### LEVENSHTEIN-DISTANZ

**Kosten** zur Überführung eines Wortes  $w = w_1 \dots w_n$  in ein Wort  $v = v_1 \dots v_k$ ; schreibe  $d(w_1 \dots w_j, v_1 \dots v_i) = d(j, i)$ .

$$\begin{split} d(0,i) &= i \\ d(j,0) &= j \\ d(j,i) &= \min \left\{ d(j,i-1) + 1, d(j-1,i) + 1, d(j-1,i-1) + \delta_{j,i} \right\} \end{split}$$

für alle  $1 \le j \le n$  und alle  $1 \le i \le k$  wobei

$$\delta_{j,i} = \begin{cases} 1 & \text{wenn } w_j \neq v_i \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

**Anschaulich:** Überlagerung durch Pattern → Pfeile zeigen "Ursprung" des Minimums an

$$w_j \neq v_i$$
:  $\begin{vmatrix} +1 & +1 \\ +1 & ? \end{vmatrix}$   $w_j = v_i$ :  $\begin{vmatrix} +0 & +1 \\ +1 & ? \end{vmatrix}$ 

d(j,i)		D	i	S	t	a	n z
	0 →	1 →	2 →	3 →	4 →	5 →	6 → 7
D	1	0 →	1 →	2 →	3 →	4 →	5 → 6
i	2	1	0 → ↓ ¼			3 →	<b>4</b> → <b>5</b>
n	3	↓ 2	1	1 →		3 ,	3 → 4
S	4	→ 3 -	↓ \ 2	1 →		3 →	
t	5	<b>4</b>	→ 3 -	2	1 → ↓ ¾	2 →	3 → 4
a	6	5	4	↓ 3	ż	1 →	2 → 3
S	Ž	ě	↓ \ 5	↓ 4	→ 3	↓ \ 2	2 → 3

Alignments mit minimaler Levenshtein-Distanz:

```
D i n s t a s *
| | | | | | | | | |
D i * s t a n z
d s i
```