

# Star triangle patterns

\*  
\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

Step 1

rows

i=1

i=2

i=3

i=4

i=5

columns

j=1

j=2

j=3

j=4

j=5

*				
*	*			
*	*	*		
*	*	*	*	
*	*	*	*	*

Step 2

i=1	j=1
i=2	j=1,2
i=3	j=1,2,3
i=4	j=1,2,3,4
i=5	j=1,2,3,4,5

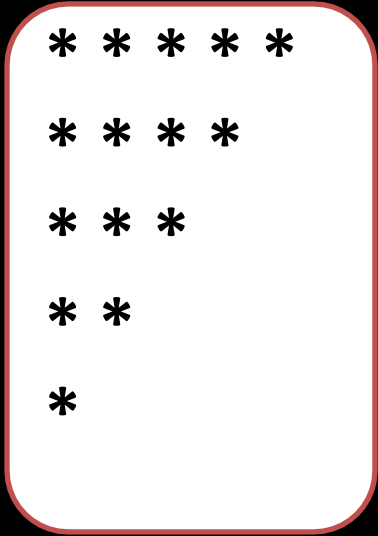
\*  
\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

Step 3

i=1	j<=i
i=2	j<=i
i=3	j<=i
i=4	j<=i
i=5	j<=i

Step 4

j<=i



Step 1

rows

i=1

i=2

i=3

i=4

i=5

columns

j=1      j=2      j=3      j=4      j=5

*	*	*	*	*
*	*	*	*	
*	*	*		
*	*			
*				

Step 2

i=1	j=1,2,3,4,5
i=2	j=1,2,3,4
i=3	j=1,2,3
i=4	j=1,2
i=5	j=1

\* \* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \*

\* \*

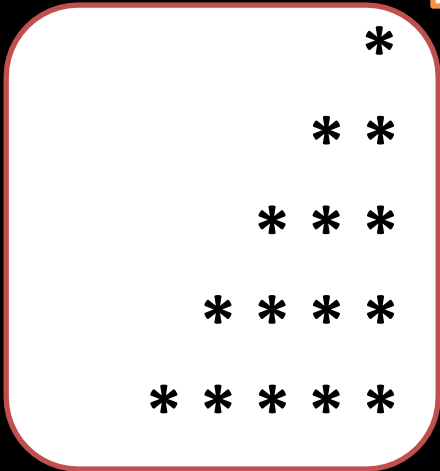
\*

Step 3

i=1	j<=5
i=2	j<=4
i=3	j<=3
i=4	j<=2
i=5	j<=1

Step 4

i=1	j<=6-i
i=2	j<=6-i
i=3	j<=6-i
i=4	j<=6-i
i=5	j<=6-i



Step 1

rows

i=1

i=2

i=3

i=4

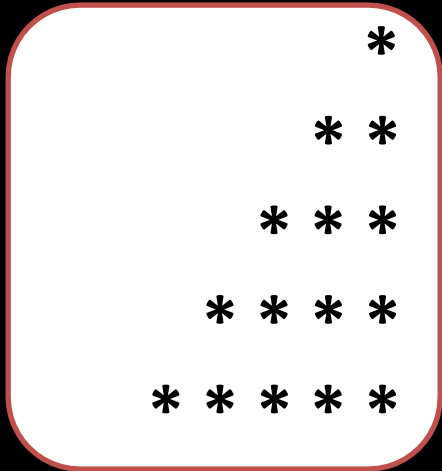
i=5

columns

j=1	j=2	j=3	j=4	j=5
				*
			*	*
		*	*	*
	*	*	*	*
*	*	*	*	*

Step 2

i=1	j=5
i=2	j=4,5
i=3	j=3,4,5
i=4	j=2,3,4,5
i=5	j=1,2,3,4,5



Step 3

i=1	J>=5
i=2	J>=4
i=3	J>=3
i=4	J>=2
i=5	J>=1

Step 4

i=1	J>=6-i
i=2	J>=6-i
i=3	J>=6-i
i=4	J>=6-i
i=5	J>=6-i

\* \* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \*

\* \*

\*

Step 1

rows

Step 2

i=1

i=2

i=3

i=4

i=5

columns

j=1

j=2

j=3

j=4

j=5

j=1	j=2	j=3	j=4	j=5
*	*	*	*	*
	*	*	*	*
		*	*	*
			*	*
				*

i=1	j=5
i=2	j=2,3,4,5
i=3	j=3,4,5
i=4	j=4,5
i=5	j=5



\* \* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \*

\* \*

\*

Step 3

i=1	J>=1
i=2	J>=2
i=3	J>=3
i=4	J>=3
i=5	J>=5

Step 4

i=1	J>=i
i=2	J>=i
i=3	J>=i
i=4	J>=i
i=5	J>=i

1  
1 2  
1 2 3  
1 2 3 4  
1 2 3 4 5

```
#include<stdio.h>

void main(){

    int i,j;

    for(int i=1;i<=5;i++){

        for(int j=1;j<=5;j++){

            if(j<=i){

                printf("%d ",j );

            }else{

                printf(" ");

            }

        }

        printf("\n");

    }

}
```

1

2 2

3 3 3

4 4 4 4

5 5 5 5 5