

Maandag

Introductiedag voor internationale week. Begonnen met tribune meeting over de internationale week, en de opdrachten die ieder groep krijgt. Groep 1 kreeg de opdracht om een systeem te bedenken om studenten hun 'core values' te delen in een LOT, een community van studenten met verschillende achtergronden die inzichten uitwisselt met elkaar.

Na lunch samen gebrainstormd met het team over een systeem. We kwamen hierbij uit over een app om studenten hun suggesties in te voeren, en daarna te sturen naar een tv-scherm in een LOT-omgeving om weer te geven voor iedereen.

Dinsdag

Rondleiding rondom Eindhoven gedaan om alle stadsbezoeken te bezoeken. Erna tribune lezing gevolgd over design principes, en praktische voorbeelden die worden toegepast in echt.

Erna met het team verder besproken om het idee te finetunen en aanpak van het systeem vast te leggen. Hieruit hebben we bedacht om, naast de suggesties, ook een AI gegenereerde afbeelding erbij te zetten om het ook op te laten vallen. I.P.V. enkel tv-schermen, werkt het systeem ook op interactieve tafels. Om misbruik van het systeem te voorkomen, kan de stemmer eenmalig stemmen op basis van het IP-adres. Ook kan er op 3 verschillende manieren worden gestemd:

- Interactieve TV
- Mobile
- Tablet

Na besluit het team verdeeld in meerdere groepen voor verschillende taken

- Architectuur
- UI/ UX
- AI
- Survey (voor studenten om hun suggesties in te dienen)
- Video (voor inlevering)

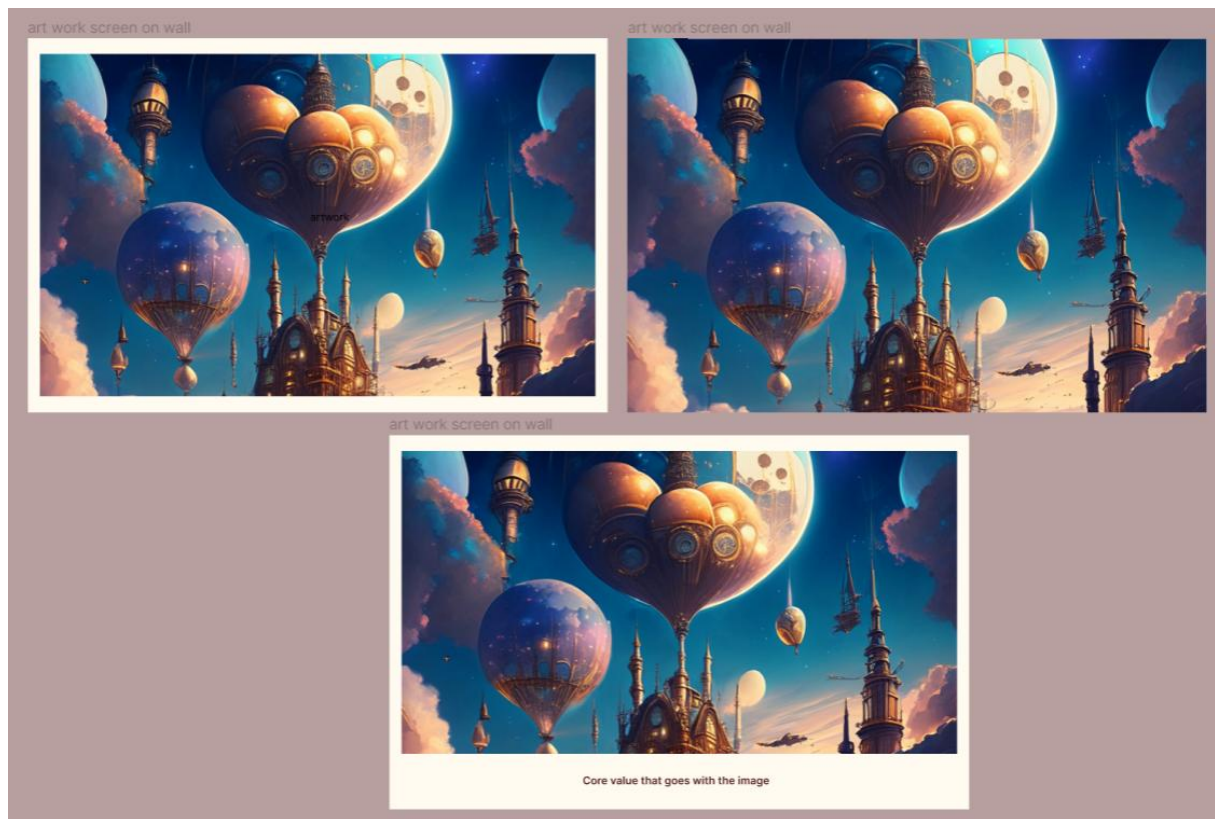
Samen met twee anderen (Fabio en Kun) deed ik de UI/ UX. Hierbij hebben we ieder wireframes gemaakt voor 4 type schermen om voor morgen te bespreken:

- Mobile
- TV
- Tablet
- Interactieve tafel

Woensdag

Besloten over welke SDG's we zouden kunnen gebruiken in het project; Sustainable Cities and Communities, en Affordable and Clean Energy. We wilde echter eerst focussen op één SDG, en dan kijken of we een andere erbij kunnen toevoegen.

Gestart met het maken van een high-fidelity prototype van de wireframes van gisteren, voor de AI gegenereerde afbeeldingen en top 5 suggesties.



Top suggestion

Core value example

votes: 7

Core values

- #2
Core value example
votes 3
- #3
Core value example
votes: 3
- #4
Core value example
votes 3
- #5
Core value example
votes 3

QR-code for suggestion poll

20:20
2 May 2023

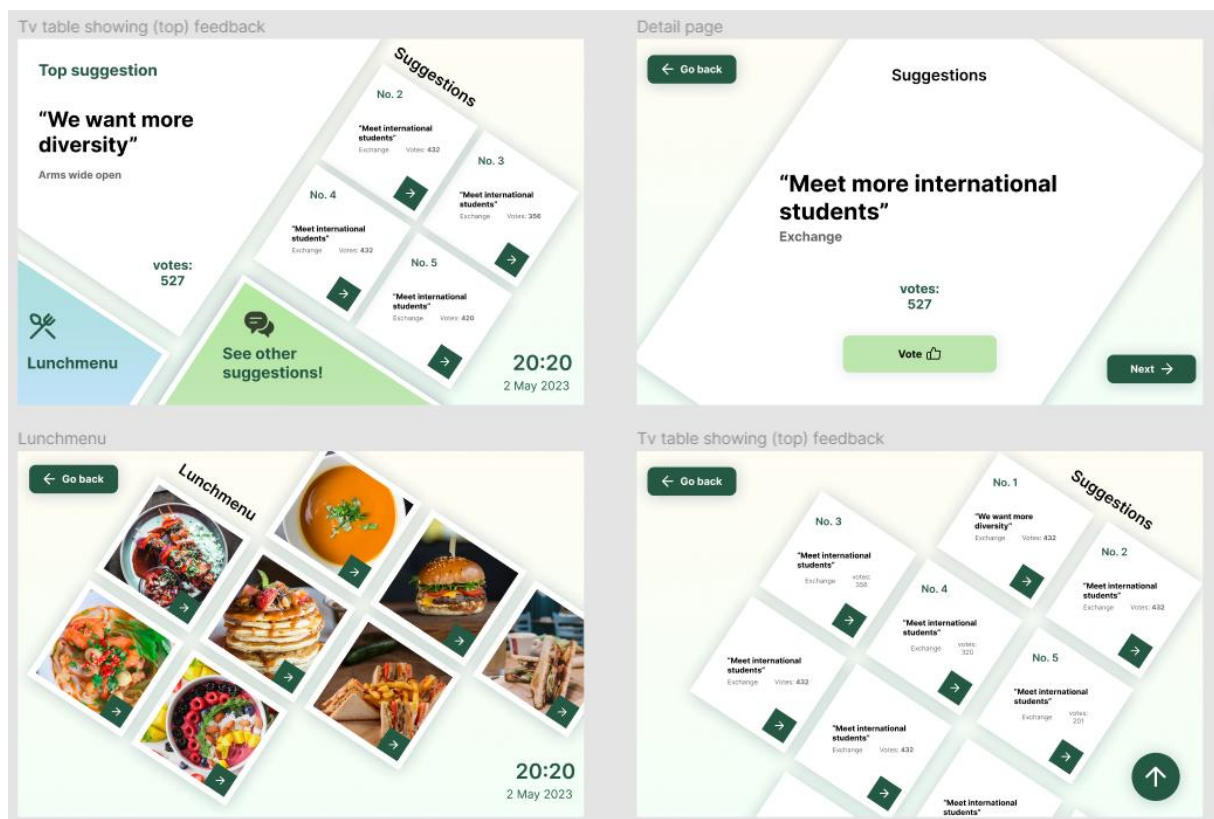
Na groepsbespreking is er besloten om een aantal dingen te veranderen;

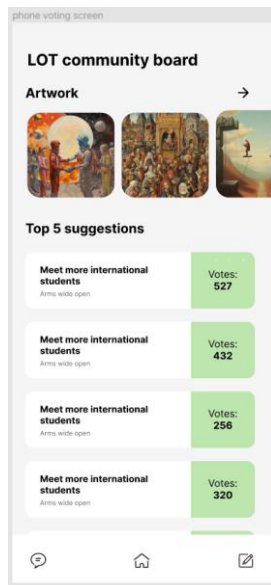
- Tablet is niet meer nodig
- Kan ook stemmen voor suggesties en lunchmenu weergeven, naast weergeven van de top 5
- Moet ook de validatie van alles erbij opschrijven (dus ook de prototype en de design keuzes erin)

Hierbij heb ik ook aangepaste prototypes gemaakt.

Donderdag

Prototype voor interactieve tafel aangepast en afgewerkt samen. Heb een nieuw scherm ontworpen voor de lunchmenu, zodat mensen vooraf kunnen kijken wat te bestellen is in het café. Heb ook de homepagina voor de mobiele app gemaakt, met AI-afbeeldingen en suggesties.





Heb een stuk over de app design geschreven in het projectdocument.

Aanvankelijk dacht ik dat de AI-afbeeldingen gegenereerd zou worden op basis van de suggestie. Dit blijkt niet zo te zijn, en is i.p.v. gegenereerd op basis van de antwoorden die studenten sturen in de enquête.

Veranderingen die opkwamen tijdens het project:

- Bij de LOT wordt ook een café gezet
- In de mobiele app kunnen ook AI-afbeeldingen worden weergegeven
- AI-afbeeldingen worden via desktop gegenereerd op basis van de antwoorden die gebruikers in enquête invoeren. Deze antwoorden worden ook erbij weergegeven met de afbeelding.

Vrijdag

Project afgerond en video ingeleverd voor de deadline. Feedbacksessie met de collaborateur over het project, en hoe we het hebben gedaan.

In de video is het prototype van de interactieve TV, mobile en web weergegeven met de interactieve functies zoals scrolling, navigatie, etc. Video is dan gepresenteerd in de videoreel van alle groepen bij elkaar.

Bij de peiling is de andere groep gekozen voor de Woonbedrijf project.

Erna de internationale week afgerond met drankjes en hapjes.