

Projectplan

Semester 6

Advanced Media

Datum	:	7-2-2023
Status	:	Klaar
Auteur	:	Jenny Kim Doan

Inhoudsopgave

Project.....	3
De opdracht en context.....	3
Onderzoeksvragen.....	4
Randvoorwaarden	4
Aanpak en Planning.....	5
Aanpak.....	5
Tijdsplan	6
Onderzoeksmethoden	7

Project

De opdracht en context

In deze individuele project van semester 6 bouw ik een professionele website portfolio, om mijn onderzoek en producten van het semester te laten zien.

In vorige semesters had ik eerder portfolio gebouwd om mijn werkproces en eindproducten te tonen. Vanwege tijdsdruk heb ik echter enkel met CMS-platformen gewerkt om snel websites te bouwen met kant-en-klare UI en templates.

Deze semester wil ik het liever anders doen door zelf mijn eigen website te ontwerpen en programmeren, om mijn professionele vaardigheden te vergroten en mijn portfolio echt persoonlijk te maken.

Naast portfolio's bouwde ik ook websites voor kleinere projecten in vorige semesters. Ik werkte altijd met standaard HTML, CSS en Javascript. Deze semester wil ik echter werken met **SCSS** i.p.v.. CSS. Mijn reden hiervoor is dat Sass enkele voordelen heeft die niet voorkomen in standaard CSS, zoals versimpelde variabelen en nesting.

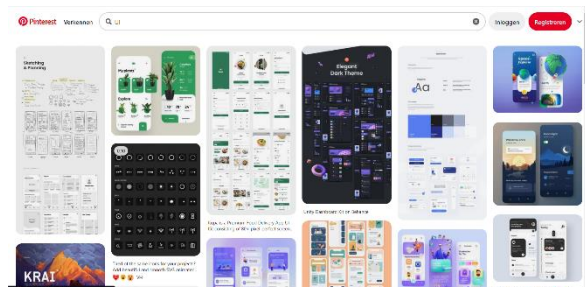
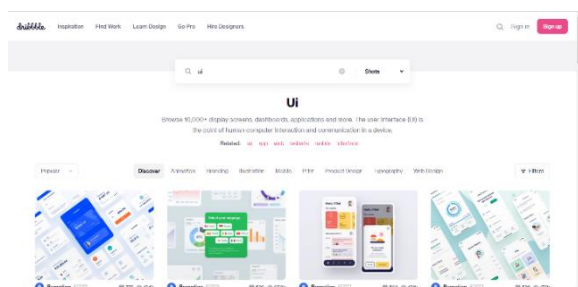


Logo van SCSS



Nesting in SCSS vs. geen in CSS

Ik begin niet meteen aan een uitgebreid ontwerp vanwege de 4 weken tijd voor het project. Ik bedenk eerst de lay-out van mijn portfolio en functies om mogelijk te implementeren. Als ik mijn onderzoek en feedback klaar heb, start ik daarna met ontwerpen van de portfolio. Ik wil dan zelf een professionele, esthetiek ontwerp creëren, die ook simpel te maken is. Met het ontwerp wil ik mijzelf goed kunnen uitten, en de gebruikers al een gevoel laten krijgen van wie ik ben. Voor inspiratie zoek ik op sites zoals Dribbble of Pinterest.



Tijdens het bouwen hou ik ook een eigen planning bij, om te kijken hoe lang ik over ieder fase in het proces doe. De fases bestaan uit onderzoek, ontwerp, bouwen en uiteindelijk testen en feedback.

Onderzoeksvragen

Alhoewel ik eerder websites heb gebouwd, had ik maar één keer zelf een volledige website gebouwd in semester 1. Tijdens die semester had ik nog weinig kennis van het bouwen van een responsieve lay-out en web-development in het algemeen. Tegenwoordig heb ik meer kennis over web-development door projecten in andere semesters. Toch vind ik de kennis niet genoeg om een professionele level te bereiken. Hierop wil ik dan ook mijn onderzoeksvraag stellen voor mijn project:

Hoe bouw ik een professionele, persoonlijke portfolio-website met simpele gebruikersinteractie en navigatie, met HTML, SCSS en Javascript?

Om antwoord van deze vraag te krijgen, stel ik ook een paar deelvragen op:

- Hoe structureer ik mijn inhoud in de portfolio om zo min mogelijk navigatie te gebruiken?
- Hoe bouw ik een goed werkend portfolio-website met HTML, SCSS en Javascript?
- Hoe ontwerp ik een professionele portfolio-website die een goede indruk van mij geeft?

Randvoorwaarden

Zoals in het vorige semester stel ik een aantal regels op om het project meer gestructureerd te maken in code en bestanden. Deze regels gelden voor allerlei aspecten in het project bv. bestanden, code en structuur.

Het project wordt gecodeerd met HTML, SCSS en Javascript.

Aanpak en Planning

Aanpak

Om mijn hoofd-en deelvragen te uitvoeren en beantwoorden, ga ik mijn werkproces in een paar fases opstellen om overzicht te houden en duidelijk te zien waar ik voor sta.

- **Fase 1:** Onderzoek van ontwerp. Ik ga eerst onderzoeken naar ontwerpen van professionele portfolio-websites. Ik bedenk wat ik wil uitstralen in mijn portfolio om meteen een indruk van mijzelf te maken, en welke esthetiek het meest past. Vervolgens ga ik inspiratie zoeken op sites zoals Dribbble en Pinterest, om te de UI en uiterlijk van mijn portfolio te bepalen.
- **Fase 2:** Ontwerp. Als ik de kenmerken van mijn portfolio heb vastgesteld, visualiseer ik mijn ontwerp in Figma, een applicatie om UI-ontwerpen te ontwerpen en prototypen. Als ik klaar ben, dan zal ik mijn ontwerp aan mensen laten zien om feedback of suggesties te krijgen.
- **Fase 3:** Onderzoek naar code. Alhoewel ik redelijk bekend ben met HTML, heb ik nog nooit met SCSS gewerkt. Ook met Javascript heb ik nog enkel de basiskennis van vorige semesters. Daarom wil ik deze fase kijken naar de werking van SCSS. Voor technische functies wil ik eerst kijken naar de werking ervan in Javascript, om te kijken of het ook geïmplementeerd kan worden in mijn portfolio.
- **Fase 4:** Uitvoeren en testen. Ik codeer in HTML, SCSS en Javascript om mijn portfolio te bouwen volgens mijn ontwerp. In de tussentijd zal ik mijn portfolio ook enkele keren aan andere mensen laten zien voor feedback op functionaliteit, zodat ik die ook kan verwerken in mijn portfolio.

Deze fases zijn volgens het onderzoek patroon **Validate** van ictresearchmethods.nl. Deze patroon helpt om de kwaliteit van mijn project die bestaan uit drie onderzoeksstrategieën:

- Workshop
- Lab
- Showroom

De patroon en strategieën zijn deel van de DOT-framework, die helpt om passende onderzoeksmethoden te vinden voor ICT-onderzoek.



Van mijn stage kreeg ik ook feedback om een systeem te bedenken die mij helpt om goed mijn taken in te plannen. Hiervoor gebruik ik **Notion**, een applicatie die help bij productiviteit en planning.

Tijdsplan

Fasering	Effort	Start	Gereed
1 Projectplan	Groot	7-2-2023	10-2-2023
2 Onderzoek van ontwerp	Gemiddeld	12-2-2023	13-2-2023
3 Ontwerpen	Gemiddeld	14-2-2023	16-2-2023
4 Onderzoek van code	Gemiddeld	17-2-2023	20-2-2023
5 Bouwen van portfolio + testen en feedback krijgen	Groot	20-2-2023	10-3-2023
6 Feedback verwerken	Groot	27-6-2023	10-3-2023
7 Inlevering	Weinig	10-3-2023	

Onderzoeksmethoden

Van mijn stage kreeg ik feedback dat ik weinig onderzoeksmethodes gebruikte. Alhoewel ik enkele methodes van het DOT-framework heb toegepast in mijn opdracht, vertelde ik niet concreet over het gebruik en toepassing tijdens mijn stageopdracht. De opdracht vereiste namelijk geen ontwerpproces, omdat de ontwerpen voorheen al klaar waren door het bedrijf.

Deze project bouw ik mijn portfolio op vanaf het begin. Om het werkproces verder te ondersteunen, gebruik ik enkele onderzoeksmethoden.



- **Brainstormen.** Ik brainstorm door woorden waar ik persoonlijk mee voel voor het ontwerpproces. Met deze woorden heb ik dan snel een beeld van mijn visie voor de portfolio, en kan ik opzoeken naar inspiratie op basis daarvan.
- **Prototyping.** Bij mijn portfolio hoort natuurlijk navigatie erbij. Om van tevoren zeker te weten dat mijn portfolio goed is, ga ik eerst een interactief prototype maken. Hiermee kan ik alvast bedenken hoe de navigatie uit zal zien, voordat ik het implementeer in de portfolio. Het prototype zal ik ook naar andere mensen sturen om te testen en feedback te krijgen.



- **Usability testing.** Om zeker te weten dat mijn portfolio goede ontwerp en gebruikersinteractie heeft, laat ik mijn portfolio aan mensen zien voor feedback. Dit omvat mijn semestercoach en andere mensen die ik persoonlijk ken.



- **Peer review.** Tijdens de ontwerpfase zal ik om de tijd vragen naar feedback voor mijn ontwerpen. Zo krijg ik deskundig advies over de beste manieren om een goed ontwerp en UI te bouwen, en weten welke aspecten verbeterd moeten worden.