### Devoir maison.

Exercice 1. Les données suivantes ont été récoltées :

Jour	$X_1$ (Ensoleillement)	$X_2$ (Température)	$X_3$ (Humidité)	$X_4$ (Vent)	Y (Jouer)
1	Soleil	Chaud	Humide	Faible	Non
2	Soleil	Chaud	Humide	Fort	Non
3	Couvert	Chaud	Humide	Faible	Oui
4	Couvert	Chaud	Humide	Faible	Oui
5	Soleil	Frais	Sec	Faible	Oui
6	Couvert	Frais	Sec	Fort	Non
7	Couvert	Frais	Sec	Fort	Oui
8	Soleil	Chaud	Humide	Faible	Non
9	Soleil	Frais	Sec	Faible	Oui
10	Couvert	Chaud	Sec	Faible	Oui
11	Soleil	Chaud	Sec	Fort	Oui
12	Couvert	Chaud	Sec	Fort	Oui
13	Couvert	Chaud	Humide	Fort	Non
14	Couvert	Chaud	Sec	Faible	Oui

- 1. Transformer le tableau en un tableau de variables binaires 0-1, en précisant la notation choisie.
- 2. À partir de ces données, construire selon la méthode CART l'arbre de classification, que l'on appellera T. On ne segmentera pas les nœuds purs ni les nœuds composés de 4 ou de moins de 4 individus. Justifier soigneusement chacune des étapes.
- 3. Combien de nœuds purs et de feuilles contient T? Attacher à chaque feuille un label.
- 4. Donner la règle de classification  $\hat{t}_{14}$  induite par l'arbre T. Calculer l'erreur empirique

$$\hat{R}(\hat{t}_{14}) = \frac{1}{14} \sum_{j=1}^{14} \mathbf{1}_{\hat{t}_{14}(X_j) \neq Y_j}.$$

5. Au jour 15, les conditions climatiques sont les suivantes

$$(X_1 = \text{Soleil}, X_2 = \text{Frais}, X_3 = \text{Sec}, X_4 = \text{Fort}).$$

En utilisant le classifieur  $\hat{t}_{14}$  déterminer si le joueur va ou non jouer.

### Exercice 2. Nous allons utiliser la librairie rpart de R.

1. L'algorithme CART est implémenté dans la fonction rpart. Regarder l'aide de cette fonction et l'utiliser sur les données tennis.

- 2. Pour visualiser le résultat renvoyé par la fonction rpart, sauvegardé dans arbre, on peut soit utiliser un outil graphique (plot(arbre) et text(arbre), ou bien la commande unique prp(arbre) avec le package rpart.plot), soit afficher directement la sortie arbre qui renvoie une écriture textuelle de l'arbre. Tester toutes ces fonctions.
- 3. Utiliser la fonction predict pour faire de la prédiction à partir du classifieur arbre : classer les données d'entrée elles-mêmes puis en déduire le taux d'erreur d'apprentissage.

Exercice 3. On reprend la base de données iris. L'algorithme des forêts aléatoires est implémenté dans la librairie randomForest de la librairie randomForest.

- 1. Séparer les données iris en une base train et une base test.
- 2. Appliquer la méthode CART sur les données train, puis calculer le taux d'erreur obtenu sur les données test.
- 3. Regarder l'aide de la fonction randomForest et l'utiliser pour construire un classifieur sur les données train. Examiner et comprendre les informations renvoyées en sortie. Utiliser la fonction predict pour calculer le taux d'erreurs sur les données de test et comparer avec le taux obtenu précédemment.

Nom: LOUIS

Prienom: James Kelson Cours: Elassification

Nº etudiant: 21907145

## - Exercice 1 -

19 Transformons le tableau en un tableau de variables binaires 0-1.

on prend la convention:

 $X_1 = 1$  si  $X_1 = Soleil$  et  $X_1 = 0$  si  $X_2 = couvert$  $X_2 = 1$  si  $X_3 = Chaud$  et  $X_2 = 0$  si  $X_3 = Frais$ 

 $X_3 = 1$  Ai  $X_3 = Ale$  et  $X_3 = 0$  Ai  $X_4 = Hunnide$  $X_4 = 1$  Ai  $X_4 = Fort$  et  $X_4 = 0$  Ai  $X_4 = Forible$ 

Y= 1 si Y= ori et Y= 0 si Y= Non.

Jour	X1 Ensoleillement	Tem perature	X3 Humiolite	X <sub>q</sub> Vent	Jouer Jouer	ŷ
1	1	1	0	0	0	0
2	1	1	0	1	0	0
3	O	1	0	O	1	1
4	0	1	0	0	1	1
5	1	0	1	0	1	1
6	0	0	1	1	0	1
7	0	0	1	1	1	1
8	1	1	0	0	0	0
9	1	0	1	0	1	1
10	0	1	1	0	1	1
11	1	1	1	1	1	1
12	0	1	1	1	1	1
13	0	1	O	1.	0	1
14	0	1	1	0	1	1
15	1	0	1	1		1

- on commence par la reacene de l'arbie, contenant tous les undividus. Nous avons 4 questions possibles à poser :  $X_1 = 1?$ ",  $X_2 = 1?$ ",  $X_3 = 1?$ ",  $X_4 = 1?$ "
  - Si l'on veut découper la racine de l'arbre soon la variable XI, on crée deux nouveaux nouveaux nouveaux nouveaux
    - Dans le nœud  $X_1=1$ , on aura les observations  $e_1$ ,  $e_5$ ,  $e_8$ ,  $e_9$ ,  $e_{11}$  (olone 6 observations). Dont 3 ont la modalité Y=0 ( $e_1$ ,  $e_2$ ,  $e_8$ ) et 3 ont la modalité Y=1 ( $e_5$ ,  $e_9$ ,  $e_1$ ). Par conséquent,  $I(X_1=1)=1-\left(\frac{3}{6}\right)^2-\left(\frac{3}{6}\right)^2=0,5.$
    - Dans le nœud X<sub>1</sub>=0, on œura les observations e<sub>3</sub>, e<sub>4</sub>, e<sub>6</sub>, e<sub>4</sub>, e<sub>10</sub>, e<sub>12</sub>, e<sub>13</sub>, e<sub>14</sub>. (soit 8 observations). Parmi elles, 2 ont la modalité Y=0 (e<sub>6</sub>, e<sub>13</sub>) et les œutres ont la modalité Y=1. Par conséquent,

 $I(X_1=0)=1-\frac{2}{8}^2-\frac{6}{8}^2=0,375$ 

Pour co choix de questions, la somme pondérée  $\sqrt{aut}$   $S_1^2 = \frac{6}{14} \times (I(X_1=1)) + \frac{8}{14} \times I(X_1=0)$   $S_2^2 = 0,4285714$ 

- Si on veut obécou per la racine de l'arbre selon la variable  $X_2$ . ( $X_2=1$ ?)

-Dans le Nocud X2 = 1 nous avons les observations
e1, 62, 63, 64, 64, 640, 611, 612, 613, 614 (10 observations)
obort 4 ont la modalité Y=0(62, 62, 61, 613).

 $I(X_2 = 1) = 1 - (\frac{4}{10})^2 - (\frac{6}{10})^2 = 0,48$ 

- Dans le Noud  $\chi=0$ , nous aurons les observations  $e_5$ ,  $e_6$ ,  $e_7$ ,  $e_9$  (4 observations) dont 1 a la modalité  $\chi=0$  ( $e_6$ )

 $I(X_2=0)=1-(\frac{1}{4})^2-(\frac{3}{4})^2=0,375$ 

La somme pondérée Vaut:

 $52 = \frac{19}{14} \times 0,48 + \frac{4}{14} \times 0,375$ 52 = 0,45

- Si on veut dé couper la racine de l'arbre selon la variable X3 (X3=1?)

- Dans le nobred  $X_3 = 1$  nous ourons les observations:  $e_5$ ,  $e_6$ ,  $e_7$ ,  $e_9$ ,  $e_9$ ,  $e_{10}$ ,  $e_{11}$ ,  $e_{12}$ ,  $e_{14}$  dont 1 a la modalité Y = 0 ( $e_6$ ).

 $I(X_3=1)=1-(\frac{1}{6})^2-(\frac{1}{6})^2=0,21875$ 

- Dans le nœuel  $X_3 = 0$  nous aurons les observations:  $e_1$ ,  $e_2$ ,  $e_3$ ,  $e_4$ ,  $e_8$ ,  $e_{13}$  (6 observations) obont 2 out la morbelite Y = 1 et les autres (Y = 0). I  $(X_3 = 0) = 1 - \left(\frac{2}{6}\right)^2 - \left(\frac{4}{6}\right)^2 = 0,444$ 

La somme ponolèree est:  $SP_3 = \frac{8}{14} \times 0,21875 + \frac{6}{14} \times 0,444$  $SP_3 = 0,315476$ 

- Si on veut découper la racine de l'arbre selon la variable  $X_4 = 1$   $(X_4 = 1?)$ 

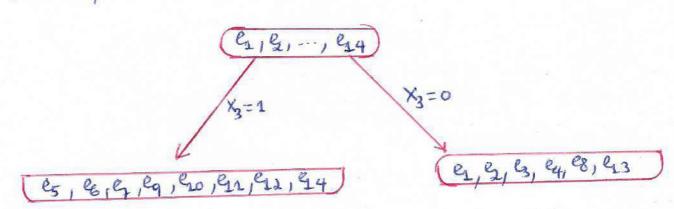
- Dam le notud  $X_4=1$ , nous œurons les observations  $\mathcal{L}_1, \mathcal{L}_2, \mathcal{L}_3, \mathcal{L}_4, \mathcal{L}_4, \mathcal{L}_4, \mathcal{L}_4, \mathcal{L}_4$  (6 observations) observation 3 out la mordalité Y=0 ( $\mathcal{L}_1, \mathcal{L}_1, \mathcal{L}_2$ ) et 3 ont la mordalité Y=1 ( $\mathcal{L}_1, \mathcal{L}_1, \mathcal{L}_2$ )  $\mathbb{I}(X_4=1) = 1 - \left(\frac{3}{6}\right)^2 - \left(\frac{3}{6}\right)^2 = 0,5$ 

- Dans le nœud  $X_4 = 0$ , nous œurons les observations  $e_4$ ,  $e_3$ ,  $e_4$ ,  $e_5$ ,  $e_4$ ,  $e_9$ ,  $e_{40}$ ,  $e_{14}$  (8 observations) dont  $e_4$  out la modalité Y = 0 ( $e_4$ ,  $e_8$ ) et les œutes (Y = 1).  $I\left(X_4 = 0\right) = 1 - \left(\frac{2}{3}\right)^2 - \left(\frac{6}{3}\right)^3 = 0,375$ 

La somme pondérée est:

SP4 = 0,4285714

Le choix de question donnant la plus petite somme ponderie est la question portant sur X2. (Valeur: 0, 315476) Nous pouvous commencer à construire l'artre.



on continue avec le décompage dans chaque nœud. Pour le notued  $X_3 = 1$ , on peut envisager 3 questions possibles  $X_1 = 1$ ?  $X_2 = 1$ ?  $X_4 = 1$ ?  $X_4 = 1$ ?

- Si on découpe ce nœud suivant la valeur ele X1, alors.

- dans la branche X2 = 1 on aura e5, eq, e12. ces observations ont toutes la modalité Y = 1,

 $I(X_1=1) = 1 - {3 \choose 3}^2 - {3 \choose 3}^2 = 0$ - dans la branche  $X_1=0$ , on aura  $\{6, 64, 940, 942, 944\}$ dont  $\{6, a\}$  la modalité Y=0  $I(X_1=0) = 1 - {1 \choose 5}^2 - {4 \choose 5}^2 = 0,32$ 

Ja Aomme pondèrée est alors  $SP'_1 = \frac{3}{8} \times 0 + \frac{5}{8} \times 0,32$   $SP'_1 = 0,2$ 

Si on obécoupe ce nœud selon la valeur de X2, alors
dans la manche X2 = 1 on aura: 90, 91, 92, 94
qui ont toutes la modalité Y=1.

I(X2=1)=1-(到2-(4)2=0

· clans la branche X2 = 0 on aura: e5, 6, 6, 6, e9, e9
dont & a la modalité Y=0

 $I(X_2=0)=1-(\frac{1}{4})^2-(\frac{3}{4})^2=0,375$ 

La somme pondérée est:

 $SP_{2}^{1} = \frac{4}{8} \times 0 + \frac{4}{8} \times 0,375$  $SP_{2}^{1} = 0,1875$ 

Si on découpe le noturel selon la question  $X_4 = 1$ ? alors dans la branche  $X_4 = 1$  on ourra:  $\mathcal{C}_6$ ,  $\mathcal{C}_4$ ,  $\mathcal{C}_{11}$ ,  $\mathcal{C}_{12}$  seel  $\mathcal{C}_6$  a la modalité Y = 0  $I(X_4 = 1) = 1 - \left(\frac{1}{4}\right)^2 - \frac{1}{4} = 0,37I$ 

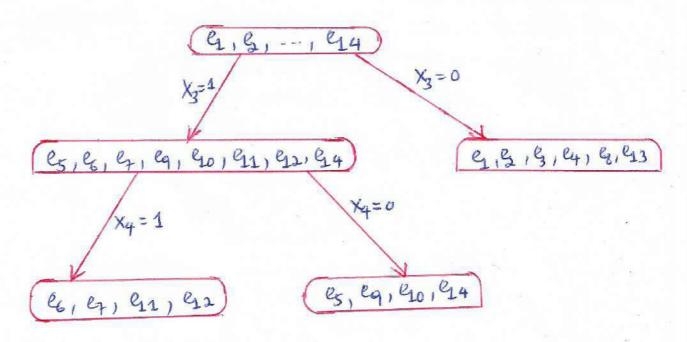
vlans la branche  $X_{4}=0$  on aura  $\xi_{1}$ , eq,  $\xi_{10}$ ,  $\xi_{14}$   $T(X_{4}=0)=1-(\xi_{1})^{2}-(\xi_{1})^{2}=0$ 

La somme prondèrée est:  $5P_3' = \frac{4}{8} \times 0,375 + \frac{4}{8} \times 0$   $5P_3' = 0,1875$ 

La plus petite valeur correspond aux choix de questions 'X=1?" ou "X4=1?"

on choisit "X4=1?"

L'arbre devient:



Pour la Branche  $X_3=0$ , on peut envisager trois questions possibles:  $X_1=1?$ ,  $X_2=1?$ ,  $X_4=1?$ .

Si on découpe selon la valeur de  $X_1$  on aura dans la branche  $X_1=1$ :  $C_1$ ,  $C_2$ ,  $C_3$  qui ont pour modalité Y=0  $I(X_1=1)=1-\binom{O_3}{3}^2-\binom{O_3}{3}^2=0$ 

plans la branche  $X_1 = 0$  on aura:  $e_3$ ,  $e_4$ ,  $e_{13}$  plant  $e_{13}$  a pour modalite: Y = 0  $I(X_1 = 0) = 1 - \left(\frac{4}{3}\right)^2 - \left(\frac{2}{3}\right)^2 = 0,444$ 

La somme ponolèree est:  

$$SP''_1 = \frac{3}{6} \times 0 + \frac{3}{6} \times 0,444$$
  
 $SP''_1 = 0,222$ 

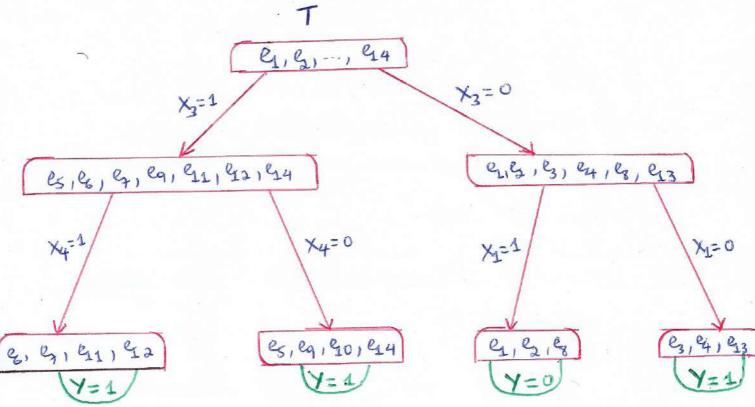
Si on olé con pe selon la valeur ole  $X_2$ , toutes les observations se trouvent alens la branche  $X_2 = 1$  avec  $e_1$ ,  $e_2$   $e_3$  et  $e_3$   $e_4$   $e_5$   $e_5$   $e_6$   $e_$ 

La somme ponolérée est:  $SP_2'' = \frac{6}{6} \times 0,444 + \frac{9}{6} \times 1$  $SP_2'' = 0,444$ 

Si on découpe selon la valeur de X4, dans la branche  $X_4 = 1$  on aurea: g,  $e_{13}$  qui ont la modalité Y = 0  $I(X_4 = 1) = 1 - \left(\frac{e_1}{2}\right)^2 - \left(\frac{e_2}{2}\right)^2 = 0$ 

dans la branche X4=0 on aura: 4, 9, 4, 6

la somme pondérée est:  $SP_3'' = \frac{2}{5} \times 0 + \frac{4}{5} \times 0,5$  $SP_3''' = 0,3333$  La plus petite valeur correspond à la question "X1=1?" l'arbre devient:



on s'avrête là, car on avoit comme critère d'avrêt: Nombres d'individus par nœuds terminal doit être inférieur ou exal à 4.

T contient 2 natures pures 1/2 (es, eg, eso, esa) et 3) N3 (e2, 6, 18). T contient 4 femilles.

- Attachons un label à chaque feuille.
  - La feuille N1: {e6,e7, e11, e12} a 3 moliviolus qui ont la modalité Y=1 et 1 individu avec Y=0 donc on attache Y=1 à N1.
  - La feuille Nz étant un nouvel pour, 4 individus avec la modalité Y=1 donc on l'associe è Y=1.
  - La femille N3 est un noterol pur, 3 molividus avec la modalité Y=0 donc on l'anone à Y=0
  - La feuille N4: (e3, e4, e13) a deux individus avec la modalité Y = 1 et un individu avec Y=0 donc on l'associe à Y=1.
- 49 Donnons la règle de classification Es induite par l'arbre T.
  - Si X3=1 et X4=1, alos Y=1
  - Si X3 = 1 et X4 = 0, alors Y=1
  - Si X3 = 0 et X1 = 1, alors Y = 0
  - Si X3=0 et X1=0, alors Y=0

Calulons l'evreur empirique.

R(E14)= 0, 9428

59 Au Jour 15, les conditions climatiques sont les. suivantes: (X1: Soleil, X5: Frais, X3: sec, X4: Fort)

Déterminons si le janeur va ou non jouer.

$$X_{L}=1$$
 ,  $X_{2}=0$  ,  $X_{3}=1$  ,  $X_{4}=1$ 

puisque  $X_3 = 1$  et  $X_4 = 1$  on associe le label Y = 1 donc on débluit que le joueur vou jouer.

### **Devoir de maison/ Cours Classification**

James Kelson LOUIS

5/20/2020

### **Exercice 2**

### 1. Utilisons la fonction CART sur les données "tennis"

```
a) Chargement du jeu de données
```

```
load('tennis.RData')
head(tennis,5)
##
         Ciel Temperature Humidite Vent Jouer
## 1 Ensoleille
                    27.5
                              85 Faible
                                        Non
## 2 Ensoleille
                    25.0
                              90 Fort
                                        Non
## 3
      Couvert
                              86 Faible
                    26.5
                                        Oui
## 4
        Pluie
                    20.0
                              96 Faible
                                        Oui
## 5
        Pluie
                    19.0
                              80 Faible
                                        Oui
```

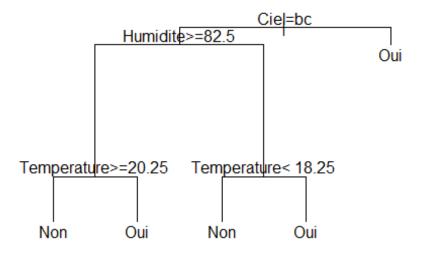
### Importation de librairie

```
attach(tennis)
library(rpart)
library(rpart.plot)
arbre <- rpart(Jouer ~ ., data = tennis, minsplit = 1, cp = 0)</pre>
```

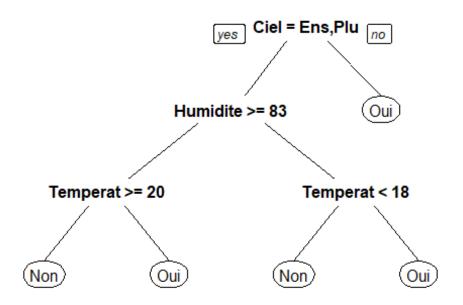
### Visualisation des données

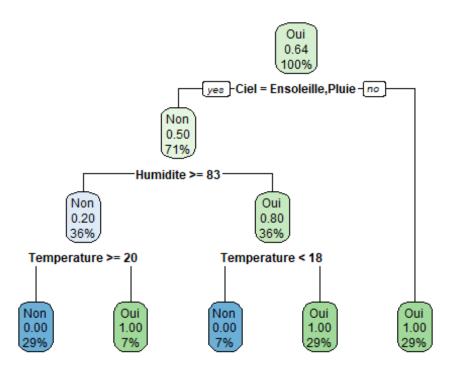
```
1ère méthode
```

```
par(xpd = NA)
plot(arbre)
text(arbre)
```



# 2ème méthode prp(arbre)



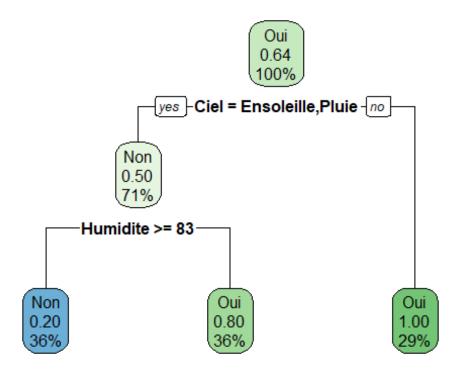


### 4ème méthode

```
arbre
## n= 14
##
## node), split, n, loss, yval, (yprob)
         * denotes terminal node
##
##
   1) root 14 5 Oui (0.3571429 0.6428571)
##
      2) Ciel=Ensoleille, Pluie 10 5 Non (0.5000000 0.5000000)
        4) Humidite>=82.5 5 1 Non (0.8000000 0.2000000)
##
          8) Temperature>=20.25 4 0 Non (1.0000000 0.0000000) *
##
##
          9) Temperature< 20.25 1 0 Oui (0.0000000 1.0000000) *
        5) Humidite< 82.5 5 1 Oui (0.2000000 0.8000000)
##
         10) Temperature< 18.25 1 0 Non (1.0000000 0.0000000) *
##
##
         11) Temperature>=18.25 4 0 Oui (0.0000000 1.0000000) *
      3) Ciel=Couvert 4 0 Oui (0.0000000 1.0000000) *
##
```

### 2. On classe les données d'entrées.

```
arbre_2 <- rpart(Jouer ~ ., data = tennis, control = rpart.control(minsplit =
5))
rpart.plot(arbre_2)</pre>
```



### **Prédiction**

```
prediction <- predict(arbre_2, tennis, type = "class")
prediction

## 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

## Non Non Oui Non Oui Oui Oui Oui Oui Oui Oui Oui Non
## Levels: Non Oui</pre>
```

### Déduisons le taux d'erreur d'apprentissage.

```
taux_erreur_app <- round((sum(prediction!=Jouer)/length(Jouer))*100,2)
cat("Le taux d'erreur d'apprentissage est de:",taux_erreur_app,"%" )
## Le taux d'erreur d'apprentissage est de: 14.29 %</pre>
```

### **Exercice 3**

### Importation de la librairie randomForest

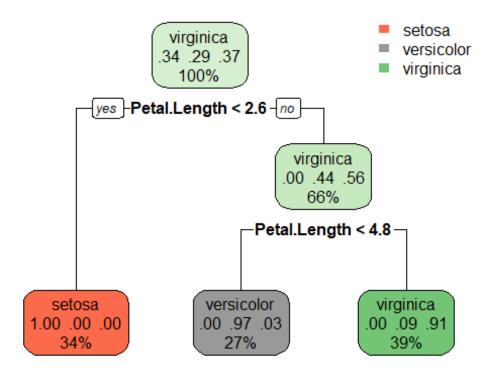
```
library(randomForest)
## Warning: package 'randomForest' was built under R version 3.6.2
## randomForest 4.6-14
## Type rfNews() to see new features/changes/bug fixes.
```

Séparons les données iris en une base train et une base test.

```
data(iris)
ind <- sample(1:nrow(iris),round(0.8*nrow(iris)))
length(ind)
## [1] 120
attach(iris)
X_train <-iris[ind,]
X_test <- iris[-ind,]</pre>
```

2. Appliquons la méthode CART sur les données train, puis calculons le taux d'erreur obtenu sur les données test.

```
model <- rpart(Species ~., data = X_train)
par(xpd = NA)
rpart.plot(model)</pre>
```



```
(pred1 <- predict(model, X_test, type = "class"))</pre>
                                                                    21
##
           10
                      12
                                  14
                                             16
                                                        17
32
##
       setosa
                  setosa
                                                                setosa
                              setosa
                                         setosa
                                                    setosa
setosa
##
           42
                      48
                                  52
                                             56
                                                        63
                                                                    66
77
##
       setosa
                  setosa versicolor versicolor versicolor
virginica
```

```
93
## versicolor versicolor virginica versicolor versicolor versicolor
versicolor
##
           94
                      95
                                  99
                                            108
                                                       110
                                                                   118
125
## versicolor versicolor virginica virginica virginica virginica
virginica
##
          137
                     147
## virginica virginica
## Levels: setosa versicolor virginica
err_cart <- round(sum(pred1!=X_test$Species)/nrow(X_test)*100,2)</pre>
cat("Le taux d'erreur de prédiction est de: ", err_cart,"%")
## Le taux d'erreur de prédiction est de: 6.67 %
3. Utilisons la fonction randomForest pour construire un classifieur sur les données train.
iris_rf <- randomForest(Species~.,data=X_train,ntree=100,proximity=TRUE)</pre>
summary(iris_rf)
##
                   Length Class Mode
## call
                          -none- call
## type
                       1
                          -none- character
## predicted
                     120
                          factor numeric
## err.rate
                     400
                          -none- numeric
## confusion
                      12
                          -none- numeric
## votes
                     360
                          matrix numeric
## oob.times
                     120
                          -none- numeric
## classes
                       3
                          -none- character
## importance
                       4
                          -none- numeric
## importanceSD
                       0
                          -none- NULL
## localImportance
                       0
                          -none- NULL
                   14400
## proximity
                          -none- numeric
## ntree
                       1
                          -none- numeric
                       1
## mtry
                          -none- numeric
## forest
                          -none- list
                      14
                     120
                          factor numeric
## y
## test
                       0
                          -none- NULL
                          -none- NULL
## inbag
                       0
## terms
                       3 terms call
plot(iris rf)
```

##

81

83

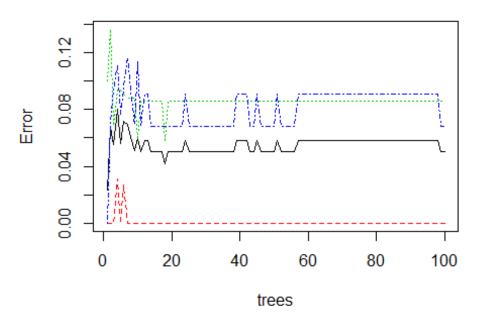
84

85

88

90

iris\_rf



3.b Utilisons la fonction predict pour calculer le taux d'erreurs sur les données de test.

```
(pred2<-predict(iris_rf,newdata=X_test))</pre>
##
           10
                      12
                                            16
                                                       17
                                                                   21
32
##
       setosa
                                                               setosa
                  setosa
                             setosa
                                        setosa
                                                   setosa
setosa
##
           42
                      48
                                 52
                                            56
                                                       63
                                                                  66
77
##
       setosa
                  setosa versicolor versicolor versicolor
versicolor
                                            85
                                                       88
                                                                   90
##
           81
                      83
                                 84
93
## versicolor versicolor virginica versicolor versicolor versicolor
versicolor
##
           94
                      95
                                 99
                                           108
                                                      110
                                                                  118
125
## versicolor versicolor virginica virginica virginica
virginica
          137
                     147
## virginica virginica
## Levels: setosa versicolor virginica
err rf <- round(sum(pred2!=X test$Species)/nrow(X test)*100,2)</pre>
cat("Le taux d'erreur de prédiction est de: ", err_rf,"%")
## Le taux d'erreur de prédiction est de: 3.33 %
```

### Comparons avec le taux obtenu précédemment

```
table(pred1,X_test$Species)
##
                 setosa versicolor virginica
## pred1
##
     setosa
                       9
                                   0
                       0
                                  13
                                              0
##
     versicolor
                                   2
                                              6
##
     virginica
                       0
table(pred2,X_test$Species)
##
## pred2
                 setosa versicolor virginica
                       9
##
     setosa
                                  0
     versicolor
                       0
                                              0
##
                                  14
                                              6
##
     virginica
                       0
                                   1
table(pred1,pred2)
##
## pred1
                 setosa versicolor virginica
##
                       9
                                  0
     setosa
     versicolor
                       0
                                  13
                                              0
##
##
     virginica
                       0
                                              7
cat("Avec la première classification il y a avait:",
sum(pred1!=X_test$Species), " classification(s) incorrecte(s) \n Avec la
deuxième classification il y a:",sum(pred2!=X_test$Species), "
classification(s) incorrecte(s)")
## Avec la première classification il y a avait: 2 classification(s)
incorrecte(s)
## Avec la deuxième classification il y a: 1 classification(s)
incorrecte(s)
```