

## Commentaires des choix sur le projet recueil des données

Dans ce TP nous allons pratiquer un peu de R, en explorant les données de la série Game of thrones avec les librairies dplyr et sf et nous les visualiserons à l'aide de la bibliothèque ggplot2.

Le but de notre projet est d'étudier des données de la série, plus précisément en créant une application Shiny où l'accès sera plus facile pour l'utilisateur. Pour cela, nous commençons par une exploration des données, puis nous effectuons une représentation graphique afin de trouver des réponses pour des questions clés, enfin nous allons représenter les continents fictifs où se déroule la série.

Afin de mieux présenter notre application shiny, on a choisi une interface dans la galerie shiny sous forme de menu subdivisée en 5 parties à savoir l'introduction, Dataframe, Graphique, Cartes et Lieux fictifs de la série GOT.

- Dans l'introduction, nous avons commencé par afficher une image de présentation de la série GOT à gauche et à droite, le nom de notre université et les noms des personnes faisant partie de la mise en pratique de ce projet. Une brève introduction parlant sur la série et le but de ce projet qui nous est cher.
- La partie dataframe a été subdivisée en trois parties :
  - Les données :  
Nous avons importé les données utilisées dans le cours population, scènes, épisodes, characters, appareances car ces données constituent la base de ce travail.
  - Données spatiales :

Comme défini en introduction du cours, Les données spatiales ont été créées par ESRI et sont disponibles [ici](#). Nous avons cloné le repository <https://github.com/comeetie/got> afin de récupérer l'ensemble des données de ce projet. Dans cette partie, nous avons défini de nombreux widgets d'entrée et de sortie

- Exploration :

Dans cette partie, nous essayer de répondre à certaines questions que nous avons trouvé importantes par exemple : Le nombre de personnages morts dans l'ensemble de la série ; la durée de la scène la plus longue ; Les 5 plus grands meurtriers de la série ; Lieu le plus visité en nombre de scènes.

### ➤ Graphiques :

Cette partie est subdivisée en deux parties à savoir : graphiques et histogramme.

La sous partie **graphiques**, nous avons comme menu exploration qui nous donne le choix de voir la durée des scènes, la durée des scènes par épisodes, temps d'apparition cumulé par personnages, temps de présence par épisodes de John Snow.

Le choix de ces rubriques nous permet à l'utilisateur de visualiser les images via sans avoir la connaissance du langage de programmation.

La sous partie **Histogramme** permet à l'utilisateur de manipuler les histogrammes des durées des scènes.

### ➤ Cartes :

Nous avons fait le choix d'afficher quelques cartes issus des exercices GOT du cours recueil des données.

### ➤ Lieux Fictifs :

Nous avons pensés afficher les différentes images des lieux les plus utilisés de la série GOT.