

Scenariusze testowe dla aplikacji Fiszkapp.

1. Testy ekranu głównego (MainActivity)

Nr. Testu	Scenariusz	Kroki	Oczekiwany rezultat
1.1	Wyświetlenie głównego ekranu	1. Uruchom aplikację	- Wyświetlają się 2 przyciski: "Stwórz fiszkę" i "Tryb nauki"
1.2	Nawigacja do tworzenia fiszki	1. Kliknij "Stwórz fiszkę"	- Otwiera się ekran CreateCardActivity
1.3	Nawigacja do trybu nauki	1. Kliknij "Tryb nauki"	- Otwiera się ekran StudyActivity

2. Testy tworzenia fiszek (CreateCardActivity)

Nr. Testu	Scenariusz	Kroki	Oczekiwany rezultat
2.1	Poprawne dodanie fiszki	1. Wpisz pytanie 2. Wpisz odpowiedź 3. Kliknij "Zapisz fiszkę"	- Toast "Fiszka zapisana!" - Powrót do MainActivity - Fiszka pojawia się w trybie nauki
2.2	Próba zapisu z pustym pytaniem	1. Zostaw puste pytanie 2. Wpisz odpowiedź 3. Kliknij "Zapisz"	- Toast "Wypełnij oba pola!" - Aplikacja pozostaje na ekranie tworzenia
2.3	Próba zapisu z pustą odpowiedzią	1. Wpisz pytanie 2. Zostaw pustą odpowiedź 3. Kliknij "Zapisz"	- Toast "Wypełnij oba pola!" - Aplikacja pozostaje na ekranie tworzenia
2.4	Nawigacja powrotna	1. Kliknij przycisk powrotu w ActionBar 2. Użyj przycisku powrotu systemowego	- Powrót do MainActivity bez zapisywania danych

3. Testy trybu nauki (StudiActivity)

Nr. Testu	Scenariusz	Kroki	Oczekiwany rezultat
3.1	Brak fiszek	1. Otwórz tryb nauki bez dodanych fiszek	- Wyświetla się "Brak fiszek do nauki" - Przyciski są nieaktywne
3.2	Wyświetlanie pierwszej fiszki	1. Dodaj min. 1 fiszkę 2. Otwórz tryb nauki	- Widoczne tylko pytanie - Odpowiedź ukryta
3.3	Pokazywanie odpowiedzi	1. Wyświetl fiszkę 2. Kliknij "Pokaż odpowiedź"	- Odpowiedź staje się widoczna
3.4	Nawigacja do następnej fiszki	1. Dodaj min. 2 fiszki 2. W trybie nauki kliknij "Następna"	- Wyświetla się następna fiszka (tylko pytanie)
3.5	Nawigacja do poprzedniej fiszki	1. Przejdź do 2. fiszki 2. Kliknij "Poprzednia"	- Wyświetla się poprzednia fiszka
3.6	Graniczne przypadki nawigacji	1. Będąc na pierwszej fiszce, kliknij "Poprzednia" 2. Będąc na ostatniej, kliknij "Następna"	- Toast "To pierwsza fiszka" - Toast "To już ostatnia fiszka"
3.7	Spójność danych	1. Dodaj fiszkę z konkretną treścią 2. Sprawdź w trybie nauki	- Pytanie i odpowiedź identyczne jak przy dodawaniu

4. Testy bazy danych

Nr. Testu	Scenariusz	Kroki	Oczekiwany rezultat
4.1	Trwałość danych	1. Dodaj fiszkę 2. Zamknij aplikację 3. Ponownie uruchom 4. Otwórz tryb nauki	- Dodana fiszka jest nadal dostępna
4.2	Wydajność z dużą ilością danych	1. Dodaj 50+ fiszek 2. Przejdź przez wszystkie w trybie nauki	- Płynne działanie bez opóźnień - Brak zawieszeń aplikacji

5. Testy niefunkcjonalne

Nr. Testu	Scenariusz	Kroki	Oczekiwany rezultat
5.1	Responsywność UI	1. Obróć urządzenie w trakcie działania aplikacji	- Poprawna adaptacja layoutu do orientacji pionowej/poziomej
5.2	Obsługa przerw	1. W trakcie dodawania fiszki 2. Odbierz połączenie 3. Wróć do aplikacji	- Stan aplikacji zachowany - Możliwość kontynuacji działania
5.3	Zużycie zasobów	1. Monitoruj zużycie pamięci i CPU podczas działania	- Zużycie zasobów w akceptowalnych granicach - Brak wycieków pamięci

6. Testy regresyjne

Nr. Testu	Scenariusz	Kroki	Oczekiwany rezultat
6.1	Wielokrotne dodawanie	1. Dodaj 10+ fiszek pod rząd	- Wszystkie fiszki poprawnie zapisane - Brak duplikatów w bazie
6.2	Kolejność fiszek	1. Dodaj 3 fiszki w kolejności A,B,C 2. Sprawdź w trybie nauki	- Kolejność fiszek zgodna z kolejnością dodawania

Zapraszam do sprawdzenia aplikacji.