# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

# Факультет безопасности информационных технологий

# Дисциплина:

«Теория вероятностей»

# РАСЧЕТНО ГРАФИЧЕСКАЯ РАБОТА №1

Вариант 18

Выполнил:
Суханкулиев Мухаммет,
студент группы N3246
Aberla.
(подпись)
Проверил:
Лимар Иван Александрович,
ассистент, НОЦ математики
(отметка о выполнении)
(подпись)

Санкт-Петербург 2024 г.

# СОДЕРЖАНИЕ

1	Расчетно-графическая работа №1	4
1.1	Описание случайного эксперимента	5
1.2	Дискретная случайная величина	5
1.3	Исходные данные и закон распределения	5
1.4	Ряд распределения	5
1.5	Многоугольник распределения случайной величины	6
1.6	Математическое ожидание	7
1.7	Дисперсия	7
1.8	Среднее квадратическое отклонение	7
1.9	Функция распределения	8
1.10	) Вычисление вероятности	8
Списо	к использованных источников	

#### 1 РАСЧЕТНО-ГРАФИЧЕСКАЯ РАБОТА №1

**Вариант 18.** Стрелок стреляет по мишени до трех попаданий или до тех пор, пока не израсходует все патроны, после чего прекращает стрельбу. Вероятность попадания при каждом выстреле равна 0,6.

*Построить*\*... отклонение числа выстрелов, произведенных стрелком, если у стрелка имеется 5 патронов.

Найти вероятность того, что стрелок произведет, по крайней мере, четыре выстрела.

# Построить означает:

- 1) Опишите случайный эксперимент.
- 2) Обозначьте и опишите дискретную случайную величину, которую нужно исследовать в задаче. Запишите множество значений случайной величины.
- 3) Обозначьте и запишите значения исходных данных задачи. Укажите закон распределения случайной величины (если это один из известных законов).
- 4) Запишите, как вычисляются значения вероятностей  $p_1, p_2, \ldots, p_n, \ldots$  и составьте ряд распределения случайной величины.
- 5) Постройте многоугольник распределения случайной величины.
- 6) Запишите формулу для вычисления (в соответствии с законом распределения) и вычислите математическое ожидание д.с.в.
- 7) Запишите формулу для вычисления (в соответствии с законом распределения) и вычислите дисперсию д.с.в.
- 8) Запишите формулу для вычисления и вычислите среднее квадратическое отклонение д.с.в.
- 9) Запишите, как вычисляются значения функции распределения д.с.в. и постройте ее график.
- 10) Обозначьте события, вероятности которых требуется найти в задаче, запишите формулы для расчета и вычислите вероятности этих событий

# 1.1 Описание случайного эксперимента

Эксперимент — серия выстрелов по мишени с вероятностью попадания 0.6. Стрелок производит выстрелы до тех пор, пока не попадет три раза или не израсходует все 5 патронов.

# 1.2 Дискретная случайная величина

Дискретная случайная величина X обозначает количество произведенных выстрелов до достижения трех попаданий. Тогда возможные значения случайной величины  $X:X\in\{0,1,2,3,4,5\}$ . Однако, в контексте этой задачи, значения X=0,1,2 не приведут к достижению цели в три попадания, и их нужно учитывать лишь для полноты распределения.

# 1.3 Исходные данные и закон распределения

Вероятность попадания p=0.6, вероятность промаха q=1-p=0.4. Величина X — дискретная случайная величина.

Искомое распределение — это биномиальный процесс с условием на остановку (вариация задачи с отрицательным биномиальным распределением).

# 1.4 Ряд распределения

Для вычисления вероятностей P(X=k), необходимо учесть условия завершения стрельбы:

P(X = 0) — вероятность, что стрелок не попадает в мишень, при 5 выстрелах.

P(X = 1) — вероятность, что стрелок попадает 1 раз, при 5 выстрелах.

P(X = 2) — вероятность, что стрелок попадает 2 раза, при 5 выстрелах.

P(X = 3) — вероятность, что стрелок попадет 3 раза и израсходует ровно 3 патрона.

P(X = 4) — вероятность, что стрелок попадает 3 раза, но делает 4 выстрела.

P(X = 5) — вероятность, что стрелок попадает 3 раза и делает 5 выстрелов.

$$P(X = k) = C_k^n \cdot p^n \cdot q^{k-n}$$

гле:

n — количество попаданий;

k — количество выстрелов.

$$P(X = 0) = q^5 = 0.01024$$

$$P(X = 1) = C_5^1 \cdot p^1 \cdot q^4 = 0.0768$$
$$P(X = 2) = C_5^2 \cdot p^2 \cdot q^3 = 0.2304$$

**Отрицательное биномиальное распределение** описывает количество испытаний до достижения определенного количества успехов (в нашем случае 3 попадания). Это распределение уместно, так как мы фиксируем количество успехов и хотим узнать, сколько всего испытаний (выстрелов) будет произведено до их достижения:

$$P(X = k) = C_{k-1}^{r-1} \cdot p^r \cdot q^{k-r}$$

где:

r = 3 (количество успехов).

$$P(X = 3) = p^{3} = 0.216$$

$$P(X = 4) = C_{3}^{2} \cdot p^{3} \cdot q^{1} = 0.2592$$

$$P(X = 5) = C_{4}^{2} \cdot p^{3} \cdot q^{2} = 0.20736$$

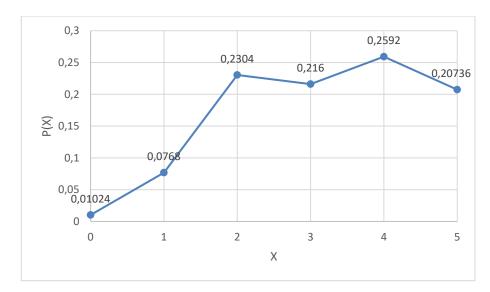
Проверка:

$$P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 2) + P(X = 3) + P(X = 4) + P(X = 5) =$$
  
=  $0.01024 + 0.0768 + 0.2304 + 0.216 + 0.2592 + 0.20736 = 1$ 

Итоговый ряд распределения (с учётом всех возможных исходов):

X	0	1	2	3	4	5
P(X)	0.01024	0.0768	0.2304	0.216	0.2592	0.20736

# 1.5 Многоугольник распределения случайной величины



При этом стоит отметить, что значения P(X) при X=0,1,2 — не должны учитываться в контексте нашей задачи, ибо цель (3 попадания) не была достигнута.

#### 1.6 Математическое ожидание

В данной задаче используется **отрицательное биномиальное распределение**, так как мы рассматриваем количество выстрелов до достижения 3 попаданий. Математическое ожидание M[X] вычисляется по формуле:

 $M[X] = \sum_{k=0}^{\infty} k \cdot P(X=k)$ , где P(X=k) — это функция вероятности, показывающая вероятность того, что случайная величина X принимает значение k. Для отрицательного биномиального распределения с параметрами r и p существует уже известный результат, который позволяет быстро найти математическое ожидание, не вычисляя сумму:

$$M[X] = \frac{r}{p}$$

$$M[X] = \frac{3}{0.6} = 5$$

Это значение показывает, что в среднем стрелок произведет 5 выстрелов до достижения 3 попаданий.

Однако, если требуется рассмотреть фиксированное количество выстрелов и вероятность попадания 3 раза, тогда нужно применить биномиальное распределение:

$$M[X] = np$$

$$M[X] = 5 \cdot 0.6 = 3$$

Это значение отражает ожидаемое количество попаданий за 5 выстрелов.

# 1.7 Дисперсия

Для д.с.в. с отрицательным биномиальным распределением дисперсия вычисляется по следующей формуле:

$$D[X] = \frac{r \cdot q}{p^2}$$

$$D[X] = \frac{3 \cdot 0.4}{0.6^2} = 3.3333$$

# 1.8 Среднее квадратическое отклонение

$$\sigma[X] = \sqrt{D[X]}$$

$$\sigma[X] = \sqrt{3.33} \approx 1.83$$

# 1.9 Функция распределения

$$F(X) = \begin{cases} 0, \text{при } x \in (-\infty, x_1] \\ \sum_{i=1}^{n} p_i, \text{при } x \in (x_i, x_{i+1}] \\ 1, \text{при } x \in (x_n, +\infty) \end{cases}$$

Вычислим:

$$F(0) = P(X = 0) = 0.01024$$

$$F(1) = P(X \le 1) = P(X = 0) + P(X = 1) = 0.01024 + 0.0768 = 0.08704$$

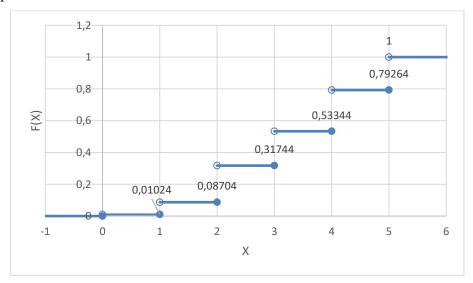
$$F(2) = P(X \le 2) = P(X \le 1) + P(X = 2) = 0.08704 + 0.2304 = 0.31744$$

$$F(3) = P(X \le 3) = P(X \le 2) + P(X = 3) = 0.31744 + 0.216 = 0.53344$$

$$F(4) = P(X \le 4) = P(X \le 3) + P(X = 4) = 0.53344 + 0.2592 = 0.79264$$

$$F(5) = P(X \le 5) = P(X \le 4) + P(X = 5) = 0.79264 + 0.20736 = 1$$

График:



# 1.10 Вычисление вероятности

Найдем вероятность того, что стрелок произведет, по крайней мере, 4 выстрела:

$$P(X \ge 4) = P(X = 4) + P(X = 5) = 0.2592 + 0.20736 = 0.46656$$

Ответ:

Вероятность того, что стрелок произведет по крайней мере 4 выстрела, составляет  $\approx 0.47.$ 

# СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. <u>ИТМО ТВ 2024-25 Google Диск</u>
- 2. И. А. Лимар Теория вероятностей и математическая статистика pre- $\alpha$  version