# ACA Photoshop CS6 기본 도구들, 편집 탭

2주차(16. 09. 13)

### □ 포토샵

### ○ 확장자

\* PSD : 포토샵 확장자, 모든 레이어를 그대로 저장

\* jpg : www서비스와 디스플레이 이미지 파일 포맷

- 높은 압축율과 RGB 24bit color 지원 //2<sup>24</sup>(160만개)

\* gif: www 서비스에 이용할 목적의 파일 포맷

- 투명한 이미지, 애니메이션 등의 파일 저장

- 256(8bit) color 정보만 지원 // 28(256개)

\* bmp : 표준 윈도우 비트맵 이미지

\* png : jpg와 gif 파일의 장점을 합친 형식 파일

- Alpha 값 (투명한 이미지) 지원하지만 비손실 압축형식으로 용량이 증가, 고품질 출력물에 사용

# ○ 픽셀

\* PPI : Pixel Per Inch\* DPI : Dot Per Inch

#### ○ CS6 추가 기능

\* 퍼펫 비틀기 : 스켈레톤 기능처럼 사용

\* 왜곡

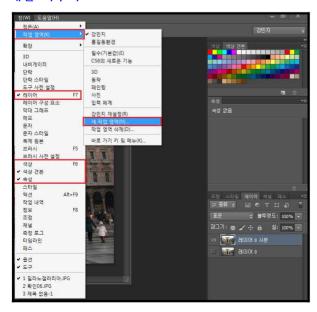
\* 3D

○ 옵션 바 : 도구를 선택하면 그 도구에 어울리는 내용이 나타남

### ○ 패널 위치 이동 및 접기



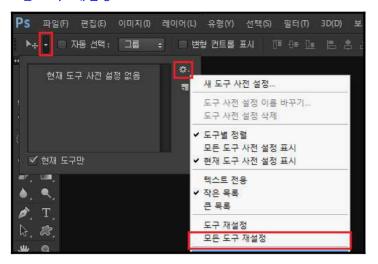
#### ○ 패널 띄우기



○ 옵션 바 : 도구를 선택하면 그 도구에 어울리는 내용이 나타남

\* PPI: Pixel Per Inch

### ○ 모든 도구 재설정



### ○ 문제3 : 캔버스 만들기

\* 해상도 72px / RGB : 컴퓨터용 / CMYK : 인쇄용



#### O Path

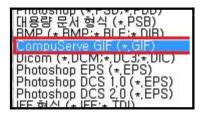
\* 모양 : 도형 그리기

\* 패스 : 선택만 만들 때, 모양에 따라 글자를 쓸 때



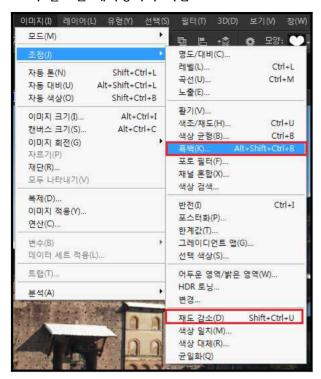
### ○ 문제4: 웹에서 사용하기 좋은 환경

\* gif : 용량이 작아야하기 때문에 웹에서는 gif를 사용



### ○ 문제5 : 흑백으로 변환하기

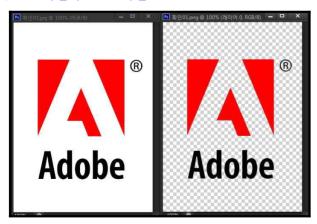
\* ...이 붙으면 대화상자가 나옴



### ○ 문제6: 웹용으로 저장



### ○ JPGE 파일과 PNG 파일

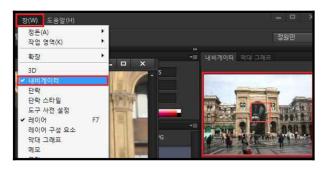


### ○ 확대 / 축소

\* Alt + 스크롤 : 확대 / 축소 \* Space바 + 드래그 : 화면 이동

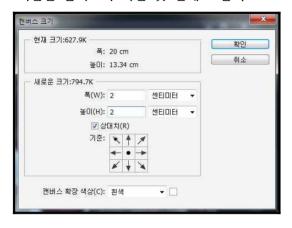
\* 돋보기 도구 더블클릭 : 실제 크기로 맞춤 \* 손바닥 도구 더블클릭 : 화면 크기에 맞춤

### ○ 네비게이터



# ○ 캔버스 늘리기

- \* 상대치를 사용하여 간편하게 늘릴 수 있다.
- \* 기준은 늘리고자 하는 곳 반대로 클릭

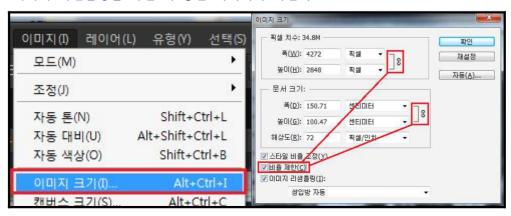


### ○ 확인문제 3번, 4번



#### ○ 이미지 크기 변경

\* 이미지 리샘플링을 하면 더 좋은 이미지가 나온다.



# ○ 선택영역 색 채우기

\* Alt + del : 전경색 채우기
\* Ctrl + del : 배경색 채우기
\* Shift + 드래그 : 선택영역 추가
\* Alt + 드래그 : 선택영역 삭제



4주차(16. 09. 27)

# ○ 선택 툴 선 부드럽게 만들기 : 페더 값

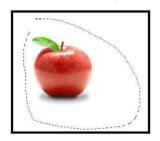


### ○ 올가미 도구(laso tool)

\* 대충 선택할 때 사용

\* 이동도구 - Alt + 드래그 : 범위 복사

\* Ctrl + j : 선택영역 이미지 레이어로 복사



# ○ 자석 올가미 도구

\* 잘못 선택 됐을 때, 이전의 올바른 자리로 마우스를 가져다대고 delete를 누르면 잘못된 부분 삭제됨

\* 빈도수 : 높을수록 촘촘해짐



# ○ 자동선택도구(매직툴)

\* 인접 : 가까이 있는 애들로만 선택됨 // 많이 선택할 경우 체크 해제

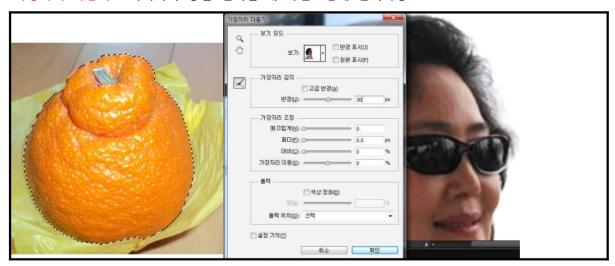


# ○ 빠른선택도구

\* 붓으로 그리듯이 선택하는 도구

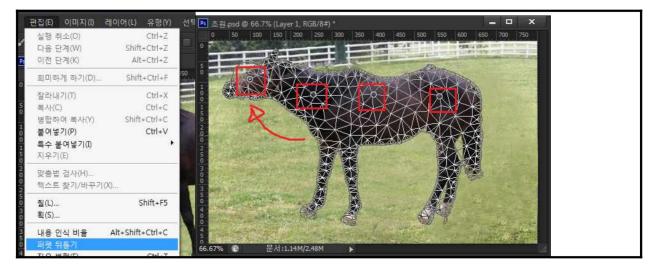
\* Shift + 드래그 : 드래그한 영역 선택

\* 가장자리 다듬기 : 머리카락 등을 선택할 때 자연스럽게 선택가능



# ○ 퍼펫 뒤틀기

\* 고정점을 선택한다.



# ○ 자르기 도구

\* 똑바르게 하기 : 그은 방향을 기준으로 자동 회전시켜줌



### ○ 원근 자르기 도구

\* 해당 영역을 원근감 있게 만들어줌



### ○ 선택영역 저장



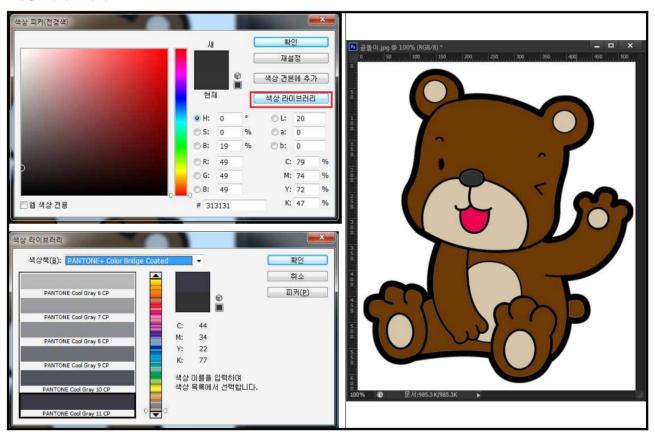
# ○ 패턴

\* 배경 레이어에서 delete 키를 눌러 패턴 설정



# ○ 페인트 통 도구

\* 색상 라이브러리



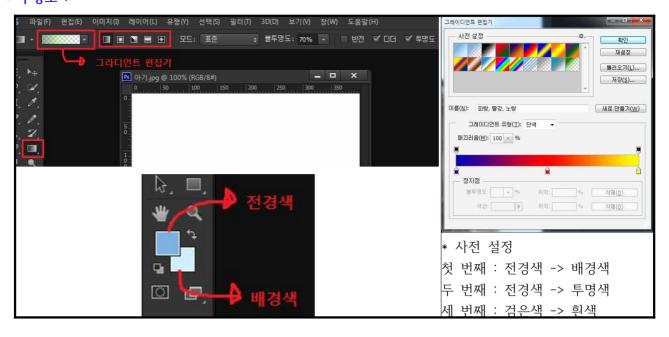
# ○ 색상 견본 등록 (시험 나옴)

\* Alt + 색상 견본 클릭 : 견본 삭제



### ○ 그라디언트 도구 (그라데이션)

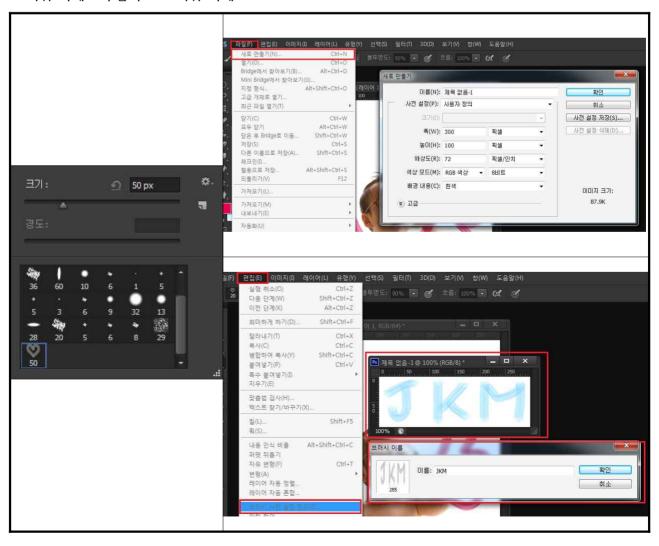
- \* 반전 :
- \* 디더:
- \* 투명도 :



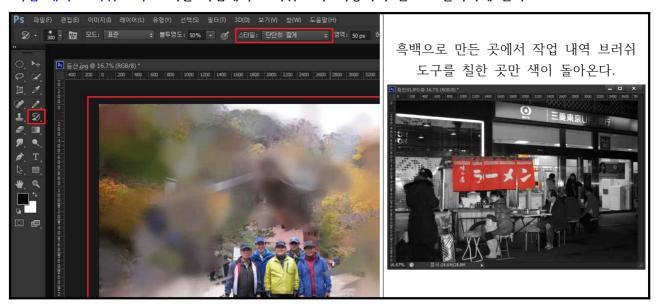
#### ○ 브러쉬 도구

\* 브러쉬 제작 : 파일 - 새로만들기 - 편집 - 브러쉬 사전 설정 정의 - 이름 설정 - 확인

\* 브러쉬 삭제 : 우클릭 - 브러쉬 삭제



- 미술 작업내역 브러쉬 도구 : 수채화 느낌이 나게 한다.
  - \* 작업 내역 브러쉬 도구 : 미술 작업내역 브러쉬 도구 사용하기 전으로 돌아가게 한다.



### ○ 흑백 만들기

- \* 이미지 조정 채도 감소
- \* 이미지 조정 흑백

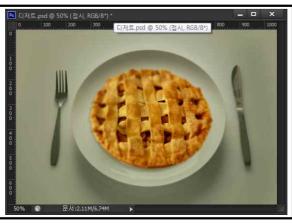


6주차(16. 10. 18)

# ○ 레이어 다루기 (시험 나옴)

\* 레이어 순서 다루기





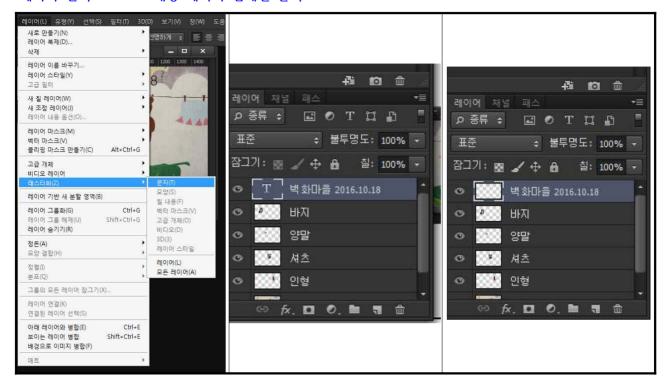
#### ○ 문자 도구 (텍스트)

\* 글자 -> 그림으로 취급시 : 레이어 - 레스터화 - 문자

\* Ctrl + a : 해당 레이어 글자 전체 선택

\* 레이어 복사 : Ctrl + j

\* 레이어 선택 : Ctrl + 해당 레이어 썸네일 클릭

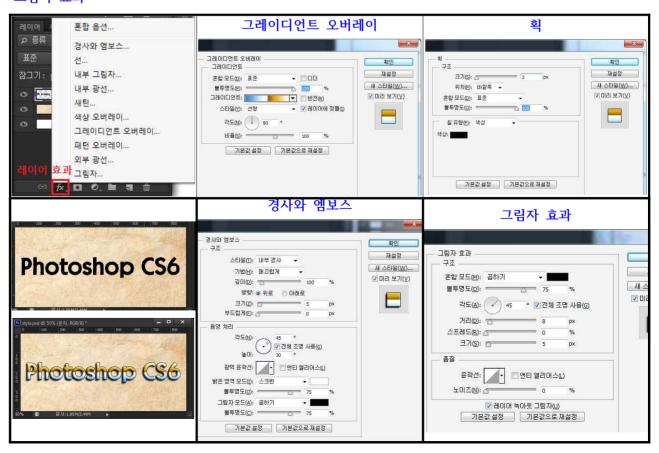


### ○ 레이어 효과 (fx)

\* 그레이디언트 오버레이 : 그라데이션 효과

\* 획 사용 : 테두리 생성 \* 경사와 엠보스 : 입체감

\* 그림자 효과



# ○ 레이어 불투명도



- 캔버스 크기 설정, 세로 뒤집기
  - \* Alt + Ctrl + C : 캔버스 크기 설정
  - \* 세로 뒤집기 : 편집 변형 세로로 뒤집기 / Ctrl + T 뒤집기



#### ○ 레이어 그룹 생성 (시험 나옴)

- \* 레이어 그룹 생성 : 레이어 레이어 그룹화 / Ctrl + G / 레이어 창 폴더 그림 클릭
- \* Ctrl + E / 레이어 그룹 병합 : 한 레이어로 만들어줌



### ○ 선택 툴

\* 확대 : 선택 - 수정 - 확대

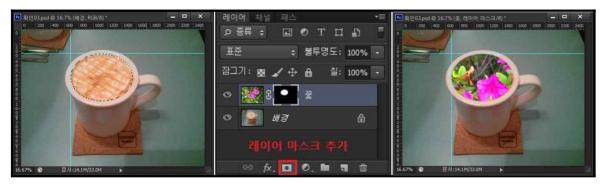


- 확인문제 2번 레이어 테두리
  - \* 레이어 추가 + 선택 확대 / 편집 획



### ○ 확인문제 3번

\* 레이어 마스크 추가



7주차(16. 10. 25)

### ○ 레이어 마스크

\* 레이어 밑의 마스크 클릭 후 브러쉬나 선택 툴로 지워줌

\* 백그라운드 컬러 : 원본이 보이는 부분

\* 포그라운드 컬러 : 뚫리는 부분

