



I.개요

모듈을 이용한 코드 재사용하기

Ⅱ. 학습개요

1)학습목표

하나의파일은하나의모듈이다.여러개의모듈로작성된프로그램들이상호호출하면서실행되도록한다.

2) 학습목차(세부목차)

- -모듈이란
- -내장된모듈사용하기
- -이름없는함수



Ⅲ. 학습 1 - 모듈이란



() 모듈

- ▼ "파이썬프로그램파일혹은C확장파일로써프로그램과데이터를정의하고있으며,고객이모듈 에정의된함수나변수의이름을사용하도록허용하는것"
- ▼ 정의한내용은다른모듈에의해서호출되고활용
- ▼ 코드들을묶어재사용가능하게만드는하나의단위
- ✓ 서로연관된작업을하는코드들의모임으로구성
- ▼ 작성중인모듈의크기가어느정도커지게되면일반적으로관리가능한작은단위로다시분할
- ▼ 분리된모듈은코드의독립성을유지하여나중에재사용할수있도록만들어야함



Ⅲ.학습1 - 모듈이란



(모듈의종류

- ▼ 표준모듈:파이썬언어패키지안에포함된모듈
- ✓ 사용자생성모듈:여러분이만드는모듈
- ▼ 써드파티모듈:다른업체나개인이만들어서제공하는모듈

⑥ 모듈은 어디에 저장되는가?

- ✓ 모듈이만들어지는곳은파일
- ▼ 파일은코드를저장하는물리적인단위
- 모듈은하나의단위로조직된코드의모임으로논리적개념
- 파일은상자이고모듈은그안에있는파이썬코드라고할수있음
- ☑ 파이썬모듈은.py파일확장자를가짐



Ⅲ.학습1 - 모듈이란



- ✓ 모듈만들기는쉽다.
- 여러분이필요로하는변수나함수를정의한파이선파일을만드는것이전부
- ☑ 확장자는.py

```
#FILE: mymath.py
mypi =3.14
```

def add(a, b): return a+b

def area(r):
 return mypi *r*r



Ⅲ.학습1 - 모듈이란

⑥ 사용자 모듈 만들기와 호출하기

- ☑ 우리가 배워온 일반 파이썬 파일과 다르지 않다.
- 🗹 변수 mypi와 함수 add, area를 정의
- ☑ 이 모듈을 대화식 모드에서 호출해 보자.

```
>>>> import mymath
>>> dir(mymath)
['__builtins__', '__cached__', '__doc__', '__file__', '__initializing__',
    '__loader__', '__name__', '__package__', 'add', 'area', 'mypi']
>>>> mymath.mypi
3.14
>>>> mymath.area(5)
78.5
```



Ⅲ.학습1 - 모듈이란



⑥ 사용자 모듈 만들기와 호출하기

- ☑ 첫 번째 명령 import는 mymath를 현재의 모듈로 가져온다.
- ☑ 모듈 이름은 원래 파일 이름에서 .py를 제외한 것과 동일
- ☑ 두 번째 명령 dir(mymath) 함수 mymath에 정의된 각종 이름들을 보여 줌
- ▼ 앞의 8개는 시스템에서 자동적으로 설정해 주는 이름들
- ☑ 마지막 3개('add', 'area', 'mypi')가 우리가 정의한 이름들
- ☑ 세 번째 명령 mymath.mypi는 mymath 이름 공간 안의 mypi를 참조
- ☑ 네 번째 명령 mymath.area(5)는 mymath 이름 공간 안의 이름 area를 호출
- ☑ 모듈 내의 이름을 부를 때 '모듈이름.이름' 형식을 이용



Ⅲ. 학습1 - 모듈이란



- ✓ 모듈은파일단위로함수를그영역별로다시묶음
- ▼ 즉, 비슷한혹은관련된일을하는함수나상수들을모아서하나의파일에저장
- ✓ 나중에필요할때재사용



코드를 재사용할 수 있다.

- 대화식 모드에서 입력된 코드를 나중에 다시 실행하려면 같은 코드를 다시 입력해야 하지만, 모듈을 이용하면 재사용이 가능



모듈은 시스템 구성 요소의 기본 단위

- 모든 것은 모듈 단위로 분리되어 있음(단 하나의 프로그램 파일도 모듈)
- 다른 사람과 함께 프로젝트를 진행한다면 모듈을 최대로 활용해야 할 것



별도의 이름 공간을 제공

- 다른 모듈과 겹치지 않는 공간으로 독립적으로 작업 가능



Ⅲ.학습2 - 내장된모듈사용하기



- ☑ 모듈(Module)은함수와변수그리고다른것들을더크고강력한프로그램에넣기위해서사용됨
- ☑ 어떤모듈은내장되어있으며,어떤것들은별도로다운로드받아야함
- ☑ time이라는내장모듈을이용하여현재날짜와시간을계산
 - → >>> import time
- ☑ import명령은time모듈을사용하고싶다고알려주는것
- ☑ 점(dot)기호를사용하여이모듈에있는함수들을호출할수있음
- 🗹 time모듈로asctime 함수를호출해보면
 - >>> print(time.asctime())
- ☑ asctime 함수는 time 모듈의 일부이며 현재 날짜와 시간을 문자열로 반환



Ⅲ.학습2 - 내장된모듈사용하기

- *⑥* 내장모듈 sys(system) 모듈
 - ▼ 파이썬 시스템이 사용자와 상호연결을 하는데 도움을 주는 모듈
 - ☑ sys 모듈에는 readline 이라는 stdin(standard input)의 특별한 객체가 있음
 - ☑ readline 함수는 엔터를 누르기 전까지 키보드로 입력한 텍스트를 읽는데 사용
 - >>> import sys
 >>> print(sys.stdin.readline())
 - ☑ 어떤 단어를 입력하고 엔터를 누른다면 다음과 같이 그 단어가 출력

```
File Edit Shell Debug Options Windows Help

Python 3.3.3 (v3.3.3:c3896275c0f6, Nov 18 2013, 21:18:40) [MSC v.1600 32 bit (In tel)] on win32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> import sys
>>> print(sys.stdin.readline())
500

>>> print(sys.stdin.readline())
hello~~
hello~~
hello~~
```



Ⅲ.학습2 - 내장된모듈사용하기

- の readline 함수를 사용하여 나이를 묻는 함수 만들기
- ☑ readline 함수는 사용자가 입력한 것을 문자열로 반환
- ☑ int 함수를 이용하여 문자열을 숫자로 변환

```
def your_age():
    print('How old are you?')
    age = int(sys.stdin.readline())
    if age >= 11 and age <= 19:
        print('teenager?')
    else:
        print('Huh?')</pre>
```

- ☑ 매개변수 없이 이 함수를 호출해 본다.
- ☑ How old are you? 라고 나오면 숫자를 입력한다.



Ⅲ.학습3 - 이름없는함수

(6) 람다함수

- 이름이 없는 한줄짜리함수
- ☑ 람다함수를정의하는법

```
    V lambda 콤마로 구분된 인수들 : 식
    V 받는 인수가 없고 언제나 1을 리턴
    ⟩⟩⟩ f=lambda : 1
    ⟩⟩⟩ f()
```

- 람다함수의몸체는문이아닌하나의식
- ☑ 값을리턴하기위하여 retum 문을사용하지않음

```
\Rightarrow \rangle\rangle\rangle g = lambda x, y:x+y \rangle\rangle\rangle g(1, 2)
```



Ⅲ.학습3 - 이름없는함수



✓ 기본값을 갖는 인수

```
>>> incr = lambda x, inc=1:x+inc
>>> incr(10)

11
>>> incr(10, 5)
15
```

☑ 값을리턴하기위하여 retum 문을사용하지않음

```
>>> vargs = lambda x, *args: args
>>> vargs(1, 2, 3, 4, 5)
(2, 3, 4, 5)
```



Ⅲ.학습3 - 이름없는함수



- ☑ 람다 함수는 정의하는 즉시 인수로 전달
- ☑ 이와 같은 차이는 문(statement)과 식(expression)에서 나옴
- ☑ if, for, while, class, def 등 같음 문은 리턴 값이 없으며, 식의 일부분으로 사용될 수 없다.
- ☑ 식은 결과 값이 존재하며 다른 식의 일부로 사용
- ☑ 람다 함수는 식이기 때문에 정의와 함께 함수 인수로 전달하는 것이 가능

