

Open API를 활용한 대구 힙합 페스티벌 반응형 웹 구현

목차

- 01 프로젝트 개요 및 팀원 소개
- 02 작업 툴 및 작업기간
- 03 UI/UX 디자인
- 04 구현 및 개발
- 05 프로젝트 수행 결과
- 06 자체 평가 및 소감

프로젝트 개요 & 팀원 소개

구해조

주제 및 기획의도

주제

Open API를 활용한 대구 힙합 페스티벌 마케팅 반응형 웹 구현

기획의도

사용성과 편의성을 첨가한 대구힙합페스티벌 웹사이트 제작 프로젝트

- | | | |
|--------------------|--------|-------------------------|
| - 웹 페이지 제작 | —————> | 축제 홍보 효과 |
| - 공연장 위치 지도 API 추가 | —————> | 정확한 공연장 위치와 주위 교통 확인 가능 |
| - 티켓 예매 페이지 추가 | —————> | 더 간편해진 티켓 예매 |



구해조

주제 및 기획의도

주제선정 이유

1. 대중의 관심과 수요 충족
2. 관광객 유치로 통해 지역경제 활성화
3. 힙합 문화의 홍보 및 지원

구해조

기대 효과

대구힙합 페스티벌과 관련된
정보수집 용이

더 편리해진 사이트
반응형 웹

대구 힙합 페스티벌
홍보 효과 기대

티켓 예매 및 굿즈 구매 가능

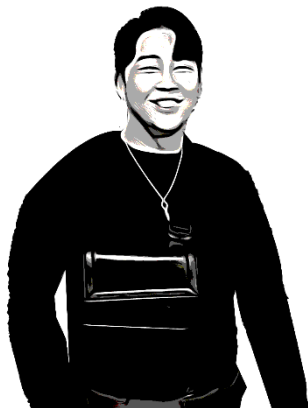
축제 지도 구현

구해조

팀 구성



팀원
조범준
UI/UX
와이어프레임
스토리 보드
프로토타입



팀장
정강우
작업 총괄
Open Api
동적 기능 구현
메인페이지 제작



팀원
박형규
서브페이지 제작
이미지 소스 작업
스타일 시트
PPT제작/발표

구 해 조

작업 툴 & 작업기간

구해조

작업 툴

개발언어



개발 툴



디자인 툴



Adobe XD



Adobe Illustrator



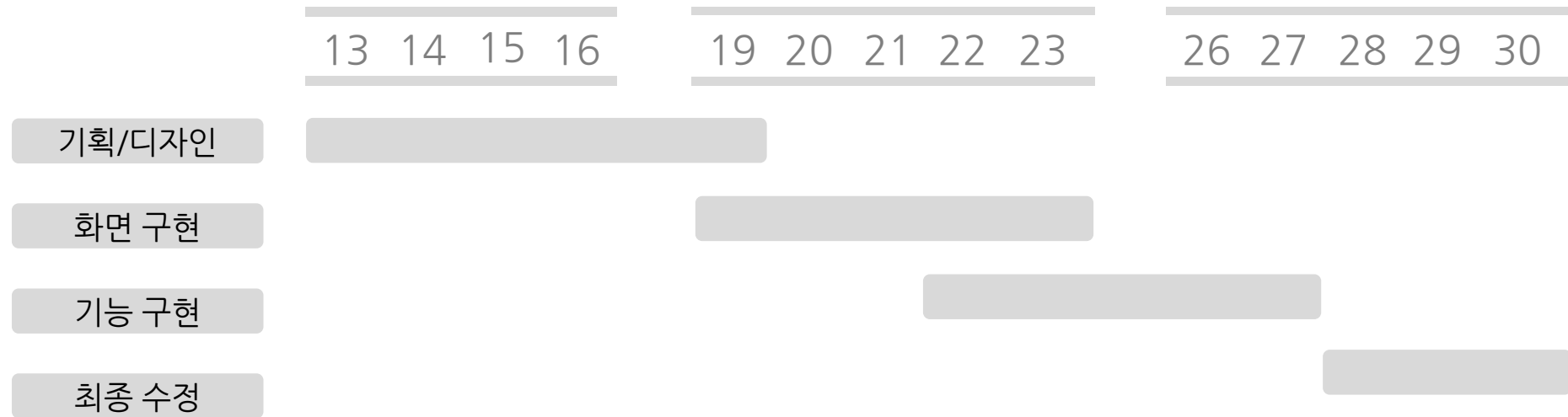
Adobe Photoshop



iMovie

구해조

개발 일정



구해조

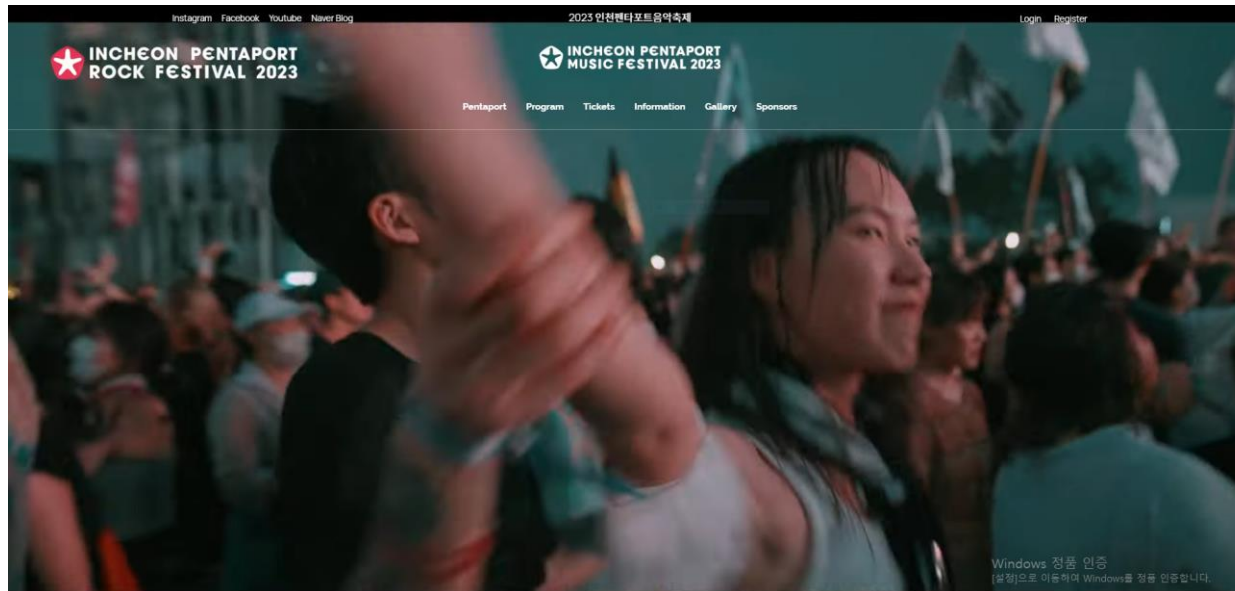
UX/UI 디자인

구해조

벤치마킹

인천 펜타포트 락 페스티벌
(<https://pentaport.co.kr/>)

축제 일정 확인 가능
축제 티켓 예매 가능



구해조

스타일 가이드

COLOR



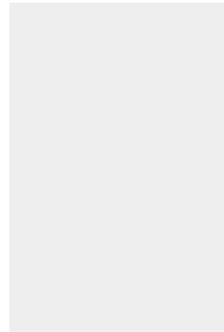
#FECDD1



#FBB81B



#050607



#EEEEEE

FONT

PRETENDARD BLACK

PRETENDARD BOLD

PRETENDARD REGULAR

IMAGES



23.05.06

23.05.07



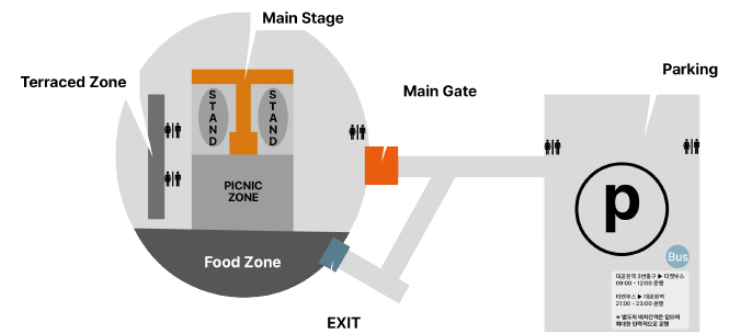
ARTIST

MAP

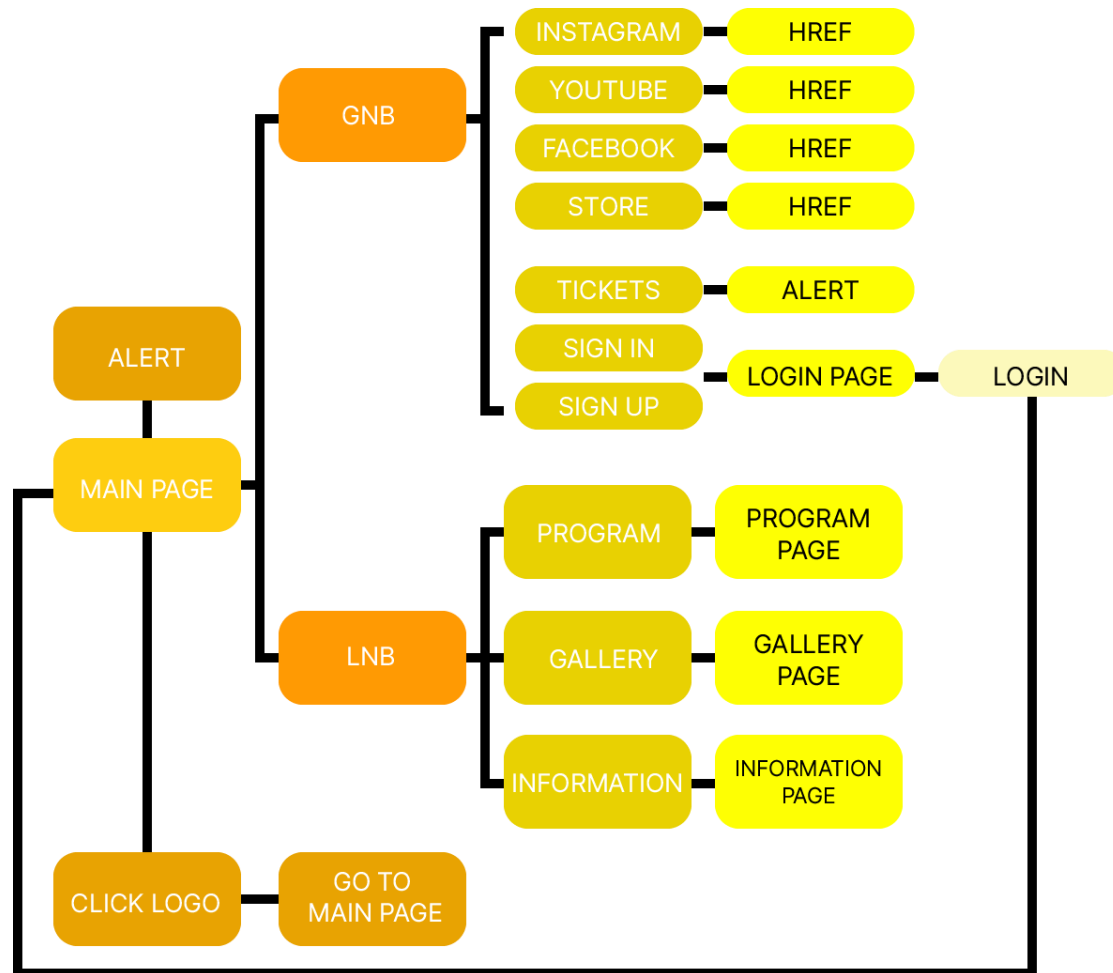
TIME TABLE

FESTIVAL MAP

LINE UP



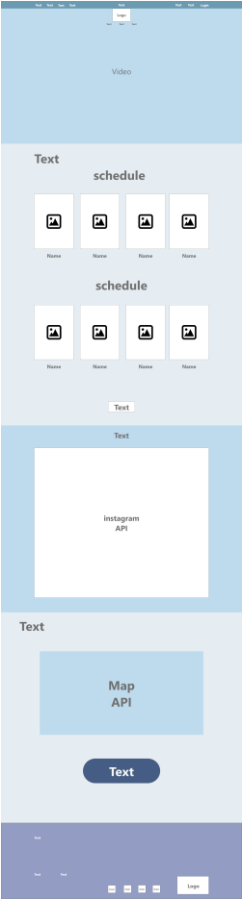
네비게이션



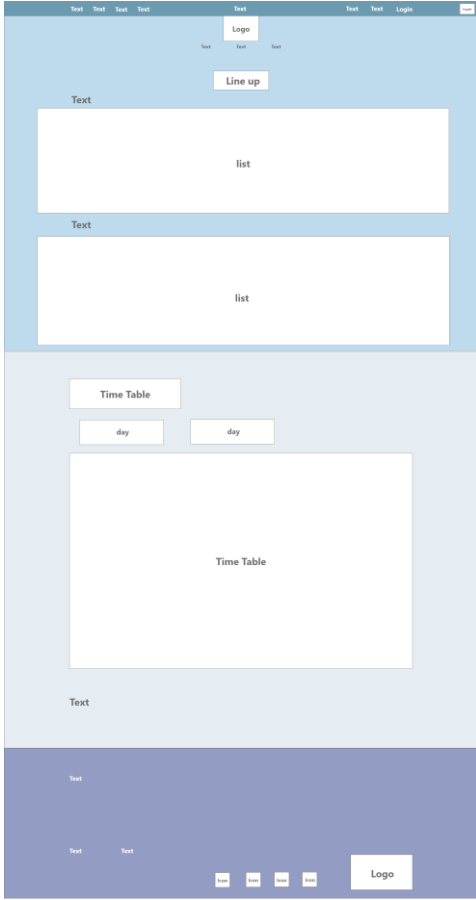
구해조

와이어 프레임 (PC)

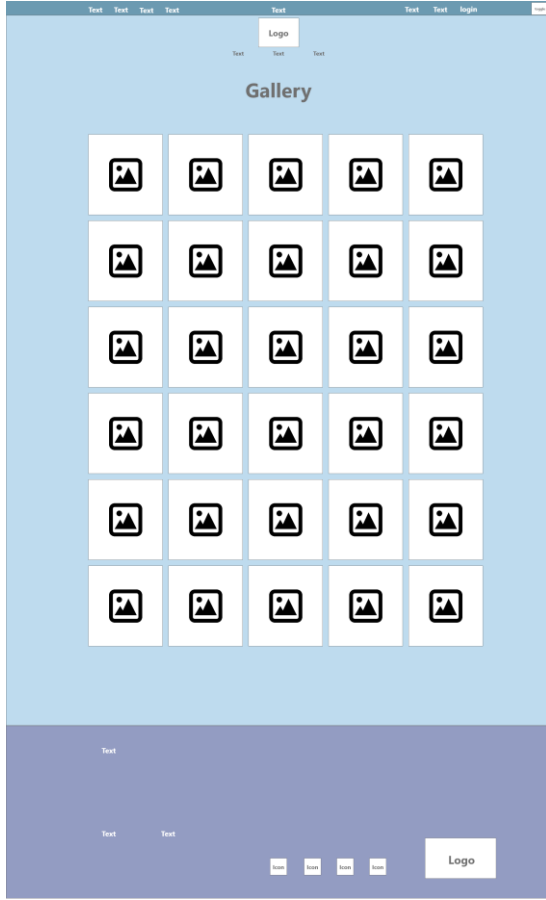
메인 페이지



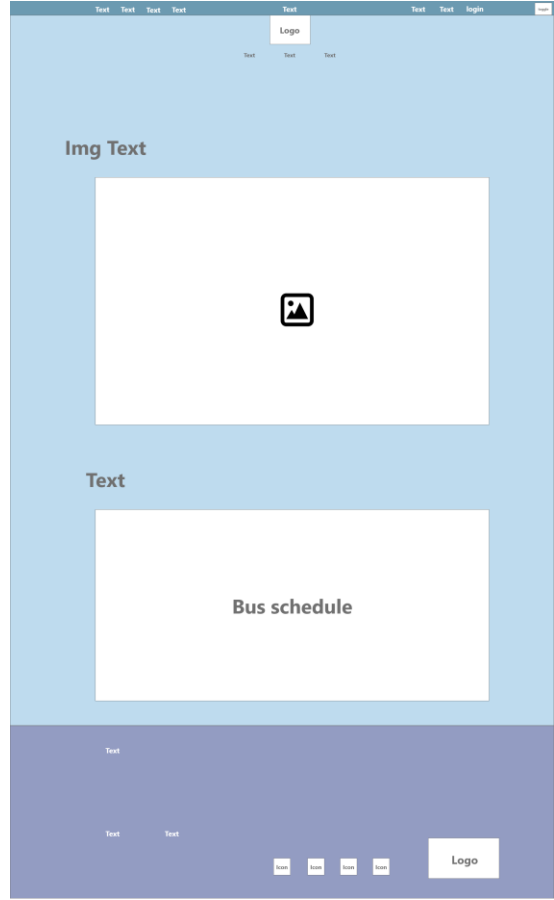
서브 페이지_1



서브 페이지_2

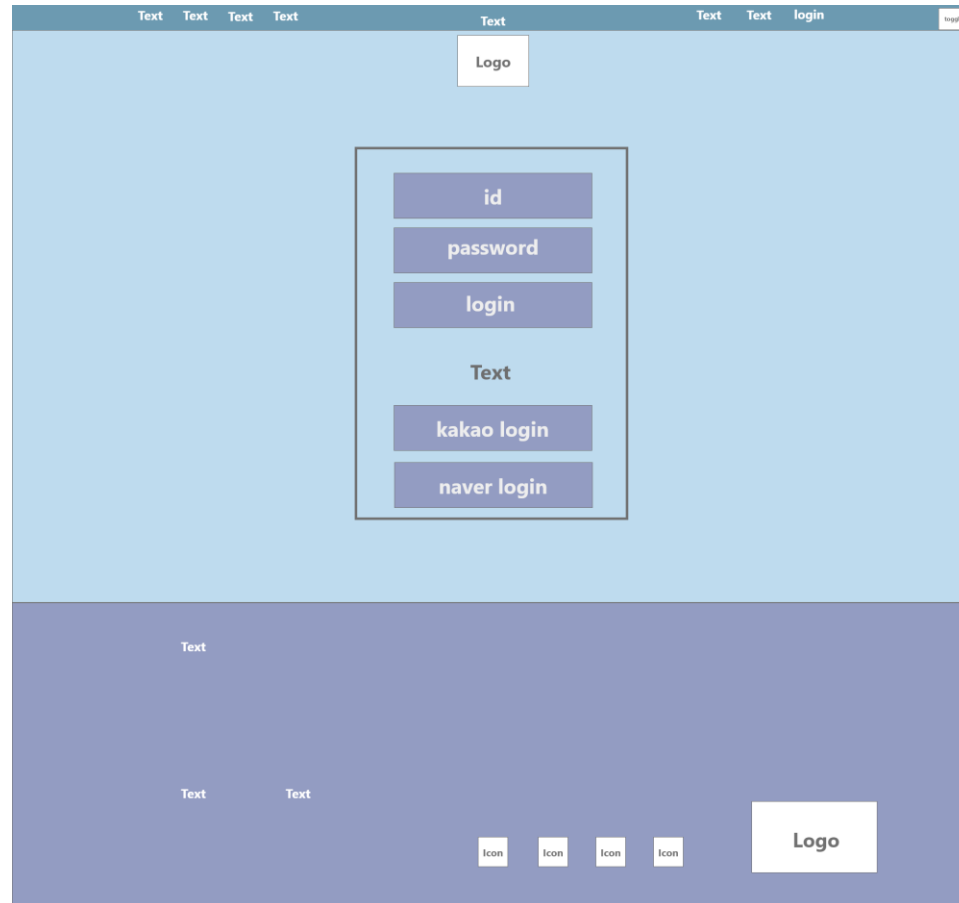


서브 페이지_3



와이어 프레임 (PC)

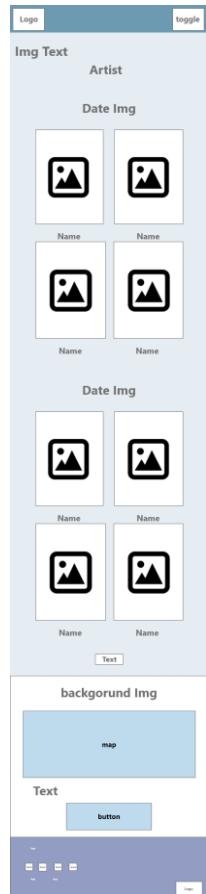
로그인 페이지



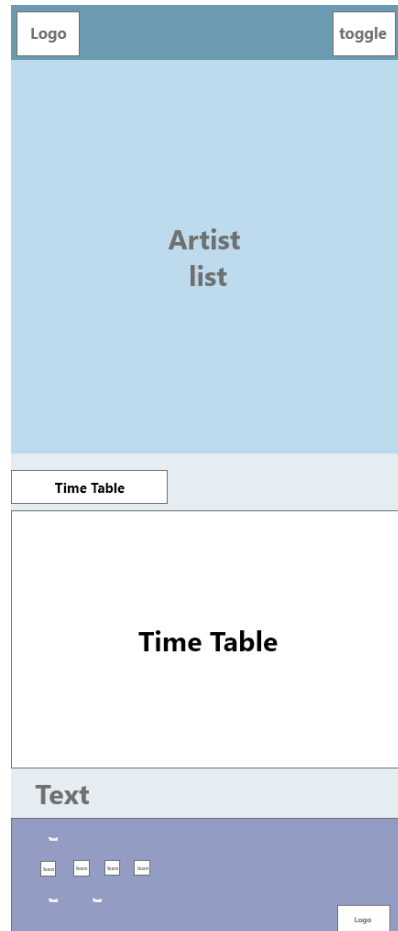
구해조

와이어 프레임 (MOBILE)

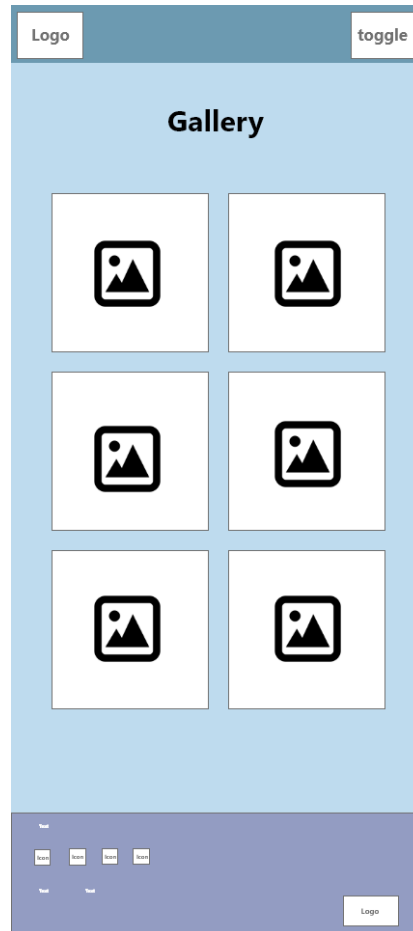
메인 페이지



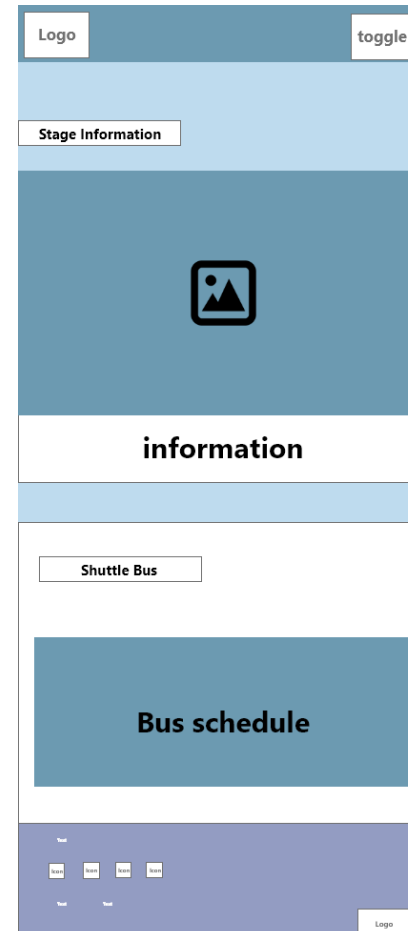
서브 페이지_1



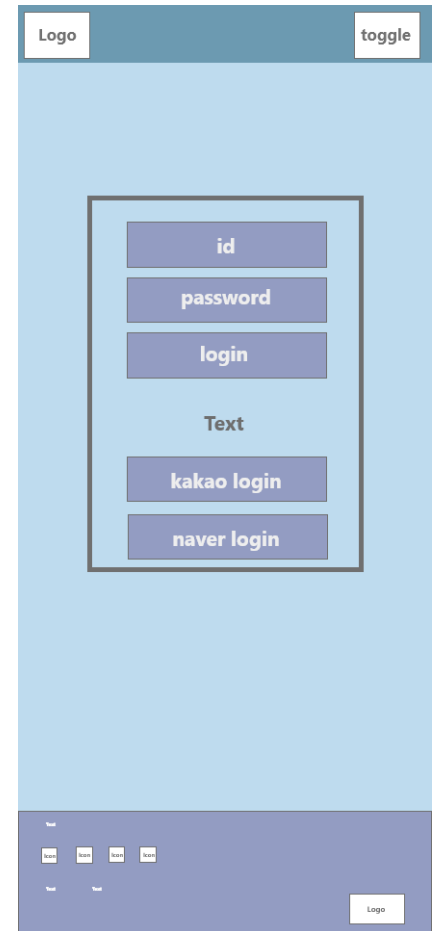
서브 페이지_2



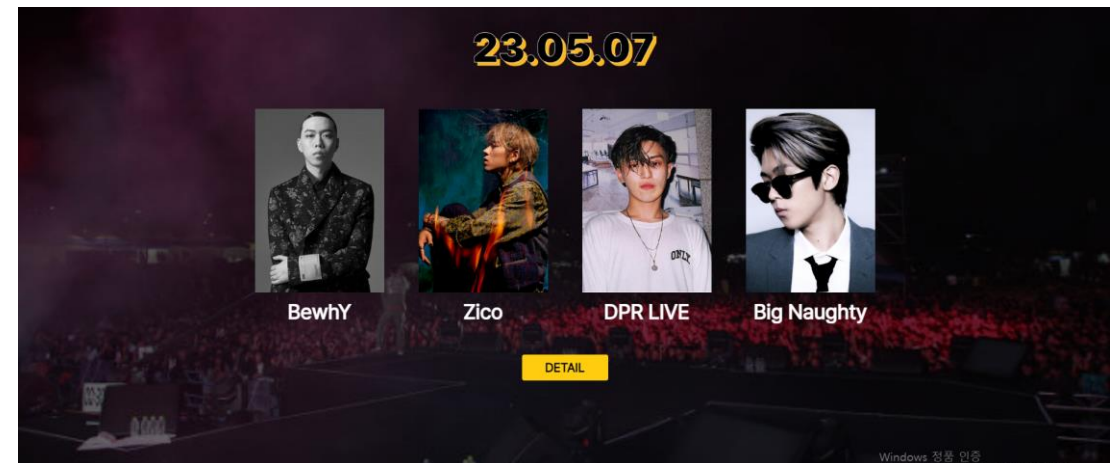
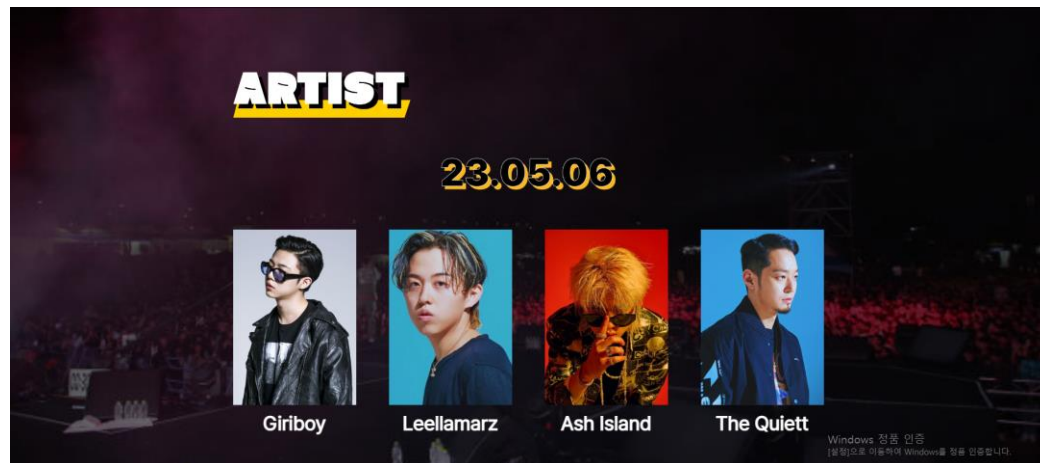
서브 페이지_3



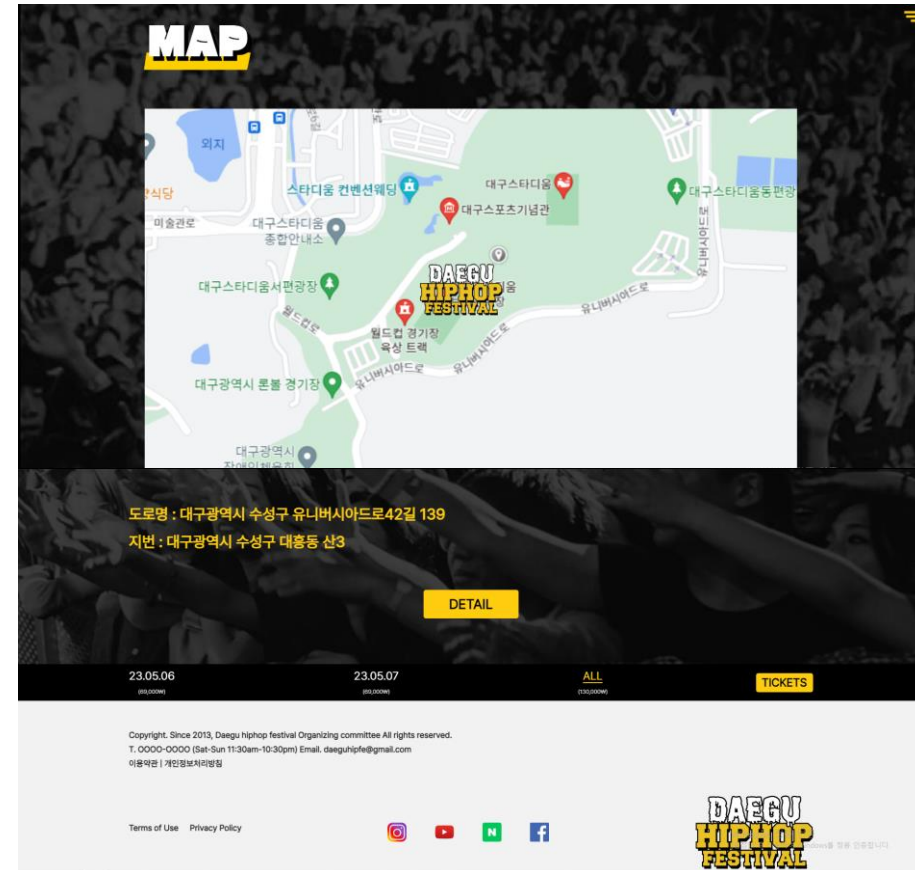
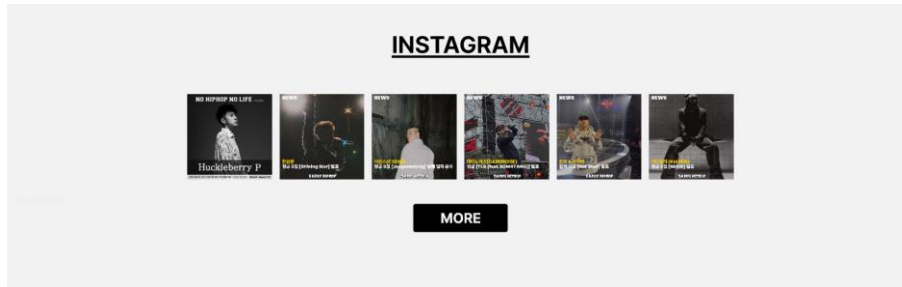
로그인 페이지



프로토 타입 메인페이지(PC)

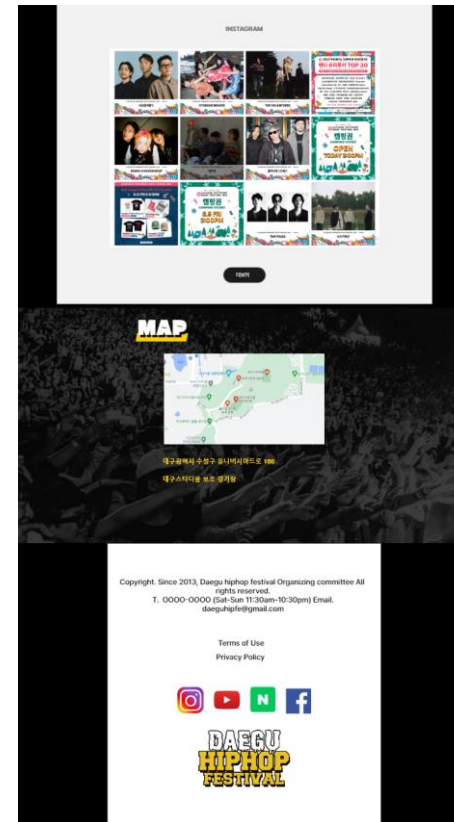
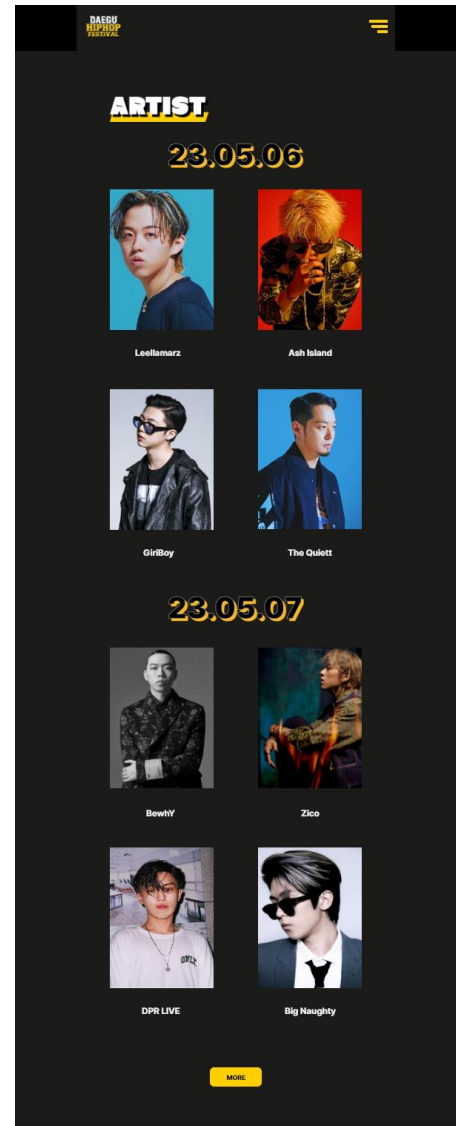


프로토 타입 메인페이지(PC)



구해조

프로토 타입 메인페이지(MOBILE)



프로토 타입 서브페이지_1(PC)

Instagram

Youtube

Facebook

Store

2023

TICKETS

SIGN IN

SIGN UP

DAEGU HIPHOP FESTIVAL

Program

Gallery

Information

LINEUP

05.06 (SAT)

The Quiett • Paloalto • skinny Brown • JAEHA • GIST
ASH ISLAND • LEELLAMARZ • Paul Blanco • DON MALIK
Swings • Giriboy • 한요한 • Black Nut • Kid Milli • Yang Hong Won • DAMINI
SUPERBEE • UNEDUCATED KID • HOMIES • Royal44 • LIL GIMCHI • KHAN • OXYNOVA
JUSTHIS • LEE YOUNG JI • KkSo • 한국사탕
NSW yoon • 허성현 • Fleeky Bang • Polodared • HOST DJ SKIIDA
Zeebra from JAPAN • OPENMIC Winner SIKBOY • 공기소년 x ChestWoney

05.07 (SUN)

ZICO • BewhY • B.I • REDDY • DPR LIVE
Loco • GRAY • Woo Won Jae • Coogie • Big Naughty
HIBOI • TAKEWON • BE'O • Kim Seungmin • Layone • 안병용 • Khakli
Mirani • Blase • Chillin Homie • Roh Yun Ha • GOISBACK
NAVYLINE (DAMINOISE, DOYUN, Jay glock, KimDan, SoMATANG, YOUNGHWAN)
HOST DJ SKIIDA

TIME TABLE

05.06 (SAT)

05.07 (SUN)

TIME	ARTIST
11:30 ~ (20min)	Baund Open Mic Winner (SIKBOY • GongGi Boy x Chestwoney)
11:55 ~ (20min)	한국사탕
12:20~ (40min)	MAINSTREAM (Lee YOUNG Ji • KkSo)
13:05~ (20min)	NSW yoon
13:30~ (80min)	Daytona (TheQuiett • Paloalto • Skinny Brown • JAEHA • GIST)
14:55~ (80min)	AMBITION MUSIK (ASH ISLAND • LEELLAMARZ • Paul Blanco • DON MALIK)
16:20~ (20min)	Zeebra from JAPAN
16:45~ (30min)	허성현
17:20~ (20min)	DIRTY PLAY RECORDS (Fleeky Bang • Polodared)
17:40~ (100min)	Yng & Rich (SUPERBEE • UNEDUCATED KID • HOMIES • ROYAL 44 • LIL GIMCHI • KHAN • OXYNOVA)
19:25~ (40min)	JUSTHIS
20:10~ (120min)	AP ALCHEMY (Swings • Giriboy • 한요한 • Black Nut • Kid Milli • Ynag Hong won • DAMINI)

본행사(가장 앞줄)는 사전에 미리 판매가 있을 수 있고, 본행사 이후에 공연을 하는 공연가(아티스트)는 사전에 사전 예약을 할 수 있습니다. 본행사(가장 앞줄)는 사전에 미리 판매가 있을 수 있고, 본행사 이후에 공연을 하는 공연가(아티스트)는 사전에 사전 예약을 할 수 있습니다.

본행사(가장 앞줄)는 사전에 미리 판매가 있을 수 있고, 본행사 이후에 공연을 하는 공연가(아티스트)는 사전에 사전 예약을 할 수 있습니다.

Copyright. Since 2013, Daegu hiphop festival Organizing committee All rights reserved.
T. 0000-0000 (Sat-Sun 11:30am-10:30pm) Email. daeguhiphop@gmail.com

Terms of Use

Privacy Policy

Instagram

Youtube

N

Facebook

DAEGU HIPHOP FESTIVAL

TIME TABLE

05.06 (SAT)

05.07 (SUN)

TIME	ARTIST
11:30 ~ (20min)	NAVYLINE (DAMINOISE, DOYUN, Jayglock, KimDan, SoMATANG, YOUNGHWAN)
11:55 ~ (10min)	GOISBACK
12:10 ~ (40min)	AT ATEA (Mirani • Blase)
12:55 ~ (40min)	Mine Field (Roh Yun Ha • Chillin Homie)
13:40~ (40min)	HALFTIME (HIBOI • TAKEWON)
14:25 ~ (40min)	WAVY (안병용 • Khakli)
15:10~ (40min)	Cosm (Kim Seungmin • Layone)
15:55 ~ (50min)	131 (REDDY • B.I)
16:50~ (30min)	DPR LIVE
17:25 ~ (40min)	BIG Naughty
18:10~ (40min)	BewhY
18:55 ~ (40min)	BE'O
19:40~ (45min)	ZICO
20:35~ (100min)	AOMG (Loco • GRAY • Woo Won Jae • Coogie)

구해조

프로토 타입 서브페이지_1 (MOBILE)

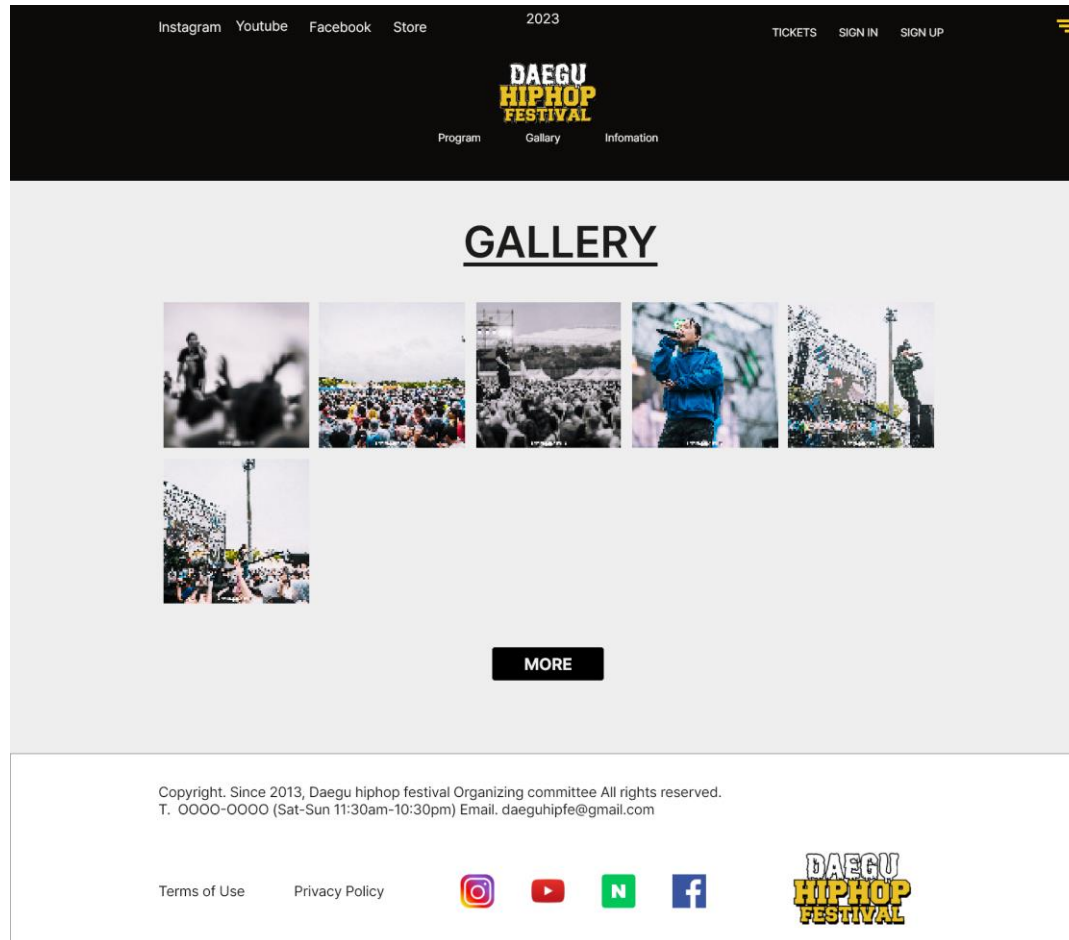
[illegible]

05.06 (SAT)		05.07 (SUN)	
TIME	PROGRAM	TIME	ARTIST
11:30 (Johari)	SHOWBOAT (BANKERS, CYRIL, KAYAK, BAKIN, SAMANTHA, YONG HONG)		
11:55 (Johari)	SHOWBOAT		
12:30 (Johari)	AT WICK (Laila) - (Rumi)		
12:55 (Johari)	AT WICK (Rumi) - (Laila) (Rumi)		
13:40 (Johari)	WALL/TIME (MUSIC) - (MUSIC)		
14:25 (Johari)	WALL/TIME (MUSIC)		
15:10 (Johari)	Come (John Sengulap - Layard)		
15:55 (Johari)	131 (BEDOU - A.)		
16:30 (Johari)	UPPER LIP		
17:20 (Johari)	UPPER LIP		
18:10 (Johari)	UPPER LIP		
19:00 (Johari)	UPPER LIP		
19:50 (Johari)	UPPER LIP		
20:40 (Johari)	UPPER LIP		
21:30 (Johari)	UPPER LIP		
22:35 (Johari)	UPPER LIP		

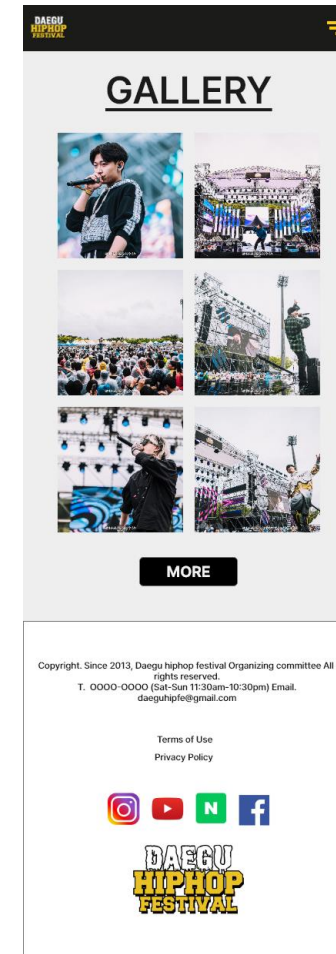
구해조

프로토 타입 서브페이지_2

PC



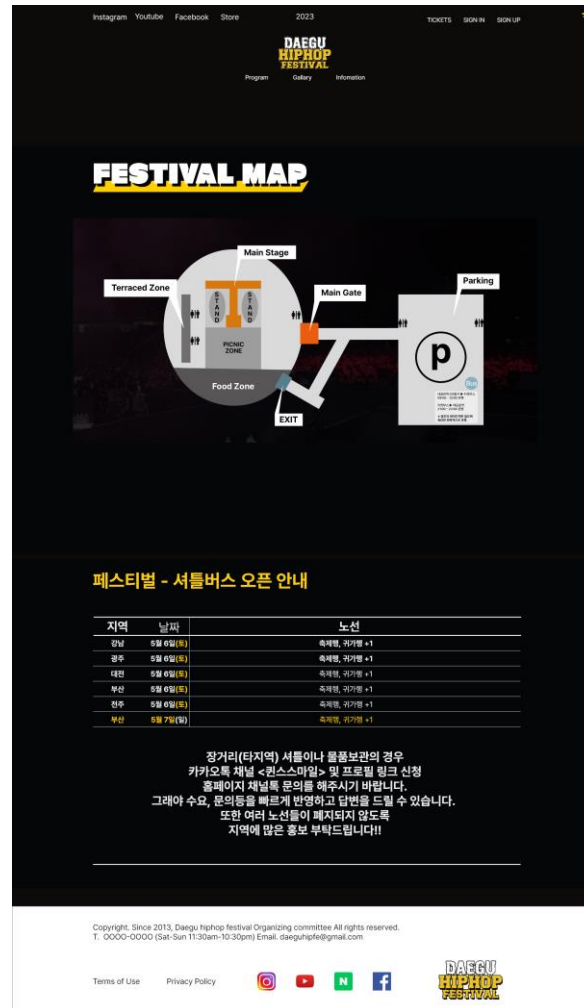
MOBILE



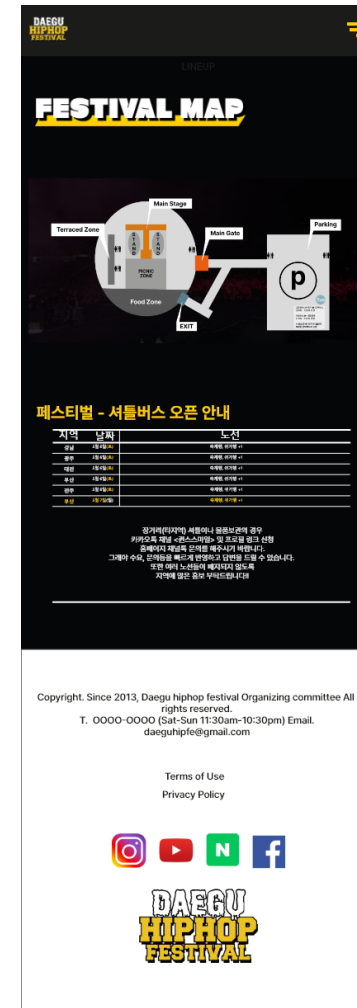
구해조

프로토 타입 서브페이지_3

PC



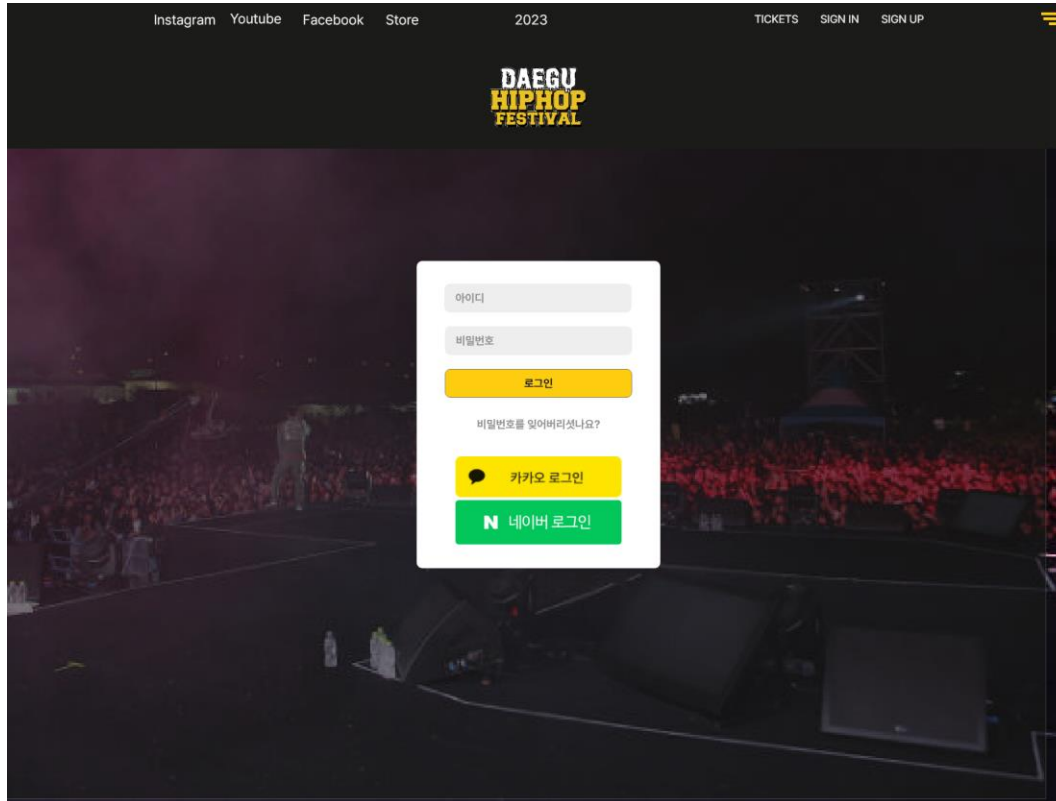
MOBILE



구해조

프로토 타입 로그인 페이지

PC



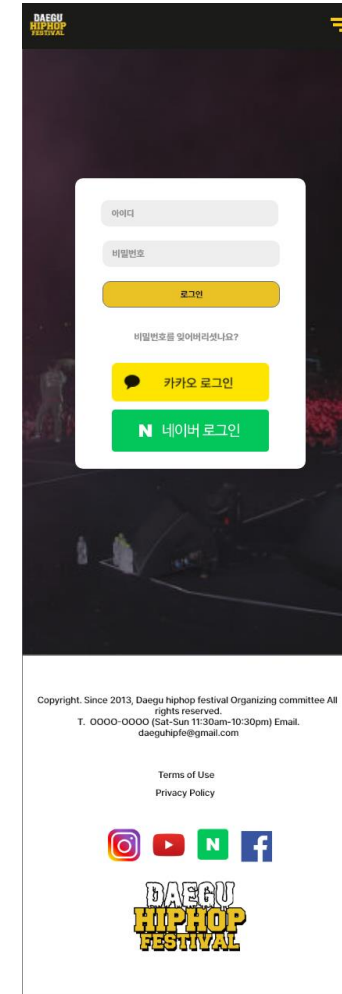
Copyright. Since 2013, Daegu hip-hop festival Organizing committee All rights reserved.
T. 0000-0000 (Sat-Sun 11:30am-10:30pm) Email. daeguhippe@gmail.com

[Terms of Use](#)

[Privacy Policy](#)



MOBILE



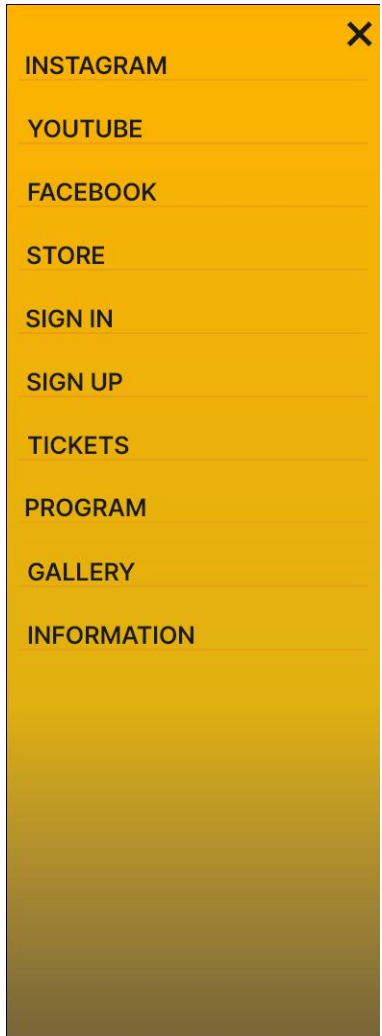
Copyright. Since 2013, Daegu hip-hop festival Organizing committee All rights reserved.
T. 0000-0000 (Sat-Sun 11:30am-10:30pm) Email. daeguhippe@gmail.com

[Terms of Use](#)
[Privacy Policy](#)



구해조

프로토 타입 토크



MOBILE 60%
PC 40%

구해조

구현 및 개발

미디어 쿼리(중단점)

MOBILE : 430px

TABLET : 768px

PC : 1024px

MAX-WIDTH : 1440px

구현 및 개발

alert

```
alert(  
  "2023년 대구힙합페스티벌 행사는 종료되었습니다. 내년에 다시 찾아 뵙겠습니다."  
);  
// 메인 페이지를 열었을때 뜨는 안내 메시지  
const elements = document.getElementsByClassName("alertbtn");  
  
function showAlert() {  
  alert(  
    "2023년 대구힙합페스티벌 행사는 종료되었습니다. 내년에 다시 찾아 뵙겠습니다."  
  );  
}  
  
for (let i = 0; i < elements.length; i++) {  
  elements[i].addEventListener("click", showAlert);  
}  
// tickets라는 클래스 alertbtn 을 가진 태그들을 클릭했을때 나오는 안내 메시지
```

구현 및 개발

gallery

```
const galleryImg = [...];
// 이미지 배열 생성
const galleryContainer = document.getElementById("gallery");
const showMoreButton = document.getElementById("showMoreButton");
// html 요소 호출

let currentIndex = 0; // 변수 생성
let itemsPerPage = 4; // 해상도마다 보여지는 이미지의 갯수를 변수로 생성

function showItems() {
  const endIndex = Math.min(currentIndex + itemsPerPage, galleryImg.length);
  // 갤러리가 다 펼쳐졌을 때를 위한 변수
  const shuffledImages = shuffleArray(galleryImg);
  // 함수로 랜덤하게 섞이는 이미지배열 변수
  for (let i = currentIndex; i < endIndex; i++) {
    const div = document.createElement("div");
    const img = document.createElement("img");
    img.src = shuffledImages[i];
    div.appendChild(img);
    galleryContainer.appendChild(div);
  }
  // 이미지배열의 끝에 다를때 까지 div로 감싼 img를 html에 쏴준다
  currentIndex += itemsPerPage;

  // 모든 이미지를 로드한 경우, 더 이상 버튼을 표시하지 않습니다
  if (currentIndex >= galleryImg.length) {
    showMoreButton.style.display = "none";
  }
}
```

```
function adjustItemsPerPage() {
  if (window.innerWidth < 768) {
    itemsPerPage = 2;
  } else if (window.innerWidth < 960) {
    itemsPerPage = 3;
  } else if (window.innerWidth < 1024) {
    itemsPerPage = 4;
  } else if (window.innerWidth < 1280) {
    itemsPerPage = 5;
  } else {
    itemsPerPage = 6;
  }
}
// 해상도에 따라 버튼을 누를때 로드 되는 이미지의 개수(반응형을 위한 함수)

// 랜덤하게 배열을 섞어주는 함수
function shuffleArray(array) {
  const shuffled = [...array];
  // 원본 배열은 건드리지 않고 새로운 배열을 생성함

  for (let i = shuffled.length - 1; i > 0; i--) {
    // 배열을 뒤에서부터 인덱스 0까지 반복한다
    const j = Math.floor(Math.random() * (i + 1));
    [shuffled[i], shuffled[j]] = [shuffled[j], shuffled[i]];
    // 0 부터 i 까지 무작위로 정수를 생성해서 j에 할당한다.
    // 이때 인덱스 i 값과 인덱스 j 값을 서로 교환해서 무작위로 배열을 생성한다.
  }
  return shuffled;
}

showMoreButton.addEventListener("click", () => {
  showItems();
});
// 버튼을 클릭했을때 이벤트 발생
window.addEventListener("resize", () => {
  adjustItemsPerPage();
});
// 해상도가 바뀌었을때 이벤트 발생
adjustItemsPerPage();
showItems();
```

구현 및 개발

insta

```
const pic = [...];
// 이미지 배열 생성
const insta = document.querySelector(".instagram_contents");
const showMoreButton = document.getElementById("showMoreButton");
// Html 요소 호출
const festivalInstagramLink = "https://www.instagram.com/daeguhiphop/"; // 대구힙합페스티벌
// instagram 링크를 변수로 정의
let currentIndex = 0; // 변수 생성
let itemsPerPage = 4; // 이미지 갯수 생성

function showItems() {
  const endIndex = Math.min(currentIndex + itemsPerPage, pic.length);
  // 현재 보여지는 페이지, 그리고 배열의 길이를 나타낸 변수
  for (let i = currentIndex; i < endIndex; i++) {
    const div = document.createElement("div");
    const img = document.createElement("img");
    const link = document.createElement("a");
    link.href = festivalInstagramLink;
    link.target = "_blank";
    img.src = pic[i];
    link.appendChild(img);
    div.appendChild(link);
    insta.appendChild(div);
  }
  currentIndex += itemsPerPage;
  // 배열의 길이 만큼 html로 보내주는 함수

  // 모든 이미지를 로드한 경우, 더 이상 버튼을 표시하지 않습니다
  if (currentIndex >= pic.length) {
    showMoreButton.style.display = "none";
  }
}
```

```
function adjustItemsPerPage() {
  if (window.innerWidth < 768) {
    itemsPerPage = 2;
  } else if (window.innerWidth < 960) {
    itemsPerPage = 3;
  } else if (window.innerWidth < 1024) {
    itemsPerPage = 4;
  } else if (window.innerWidth < 1280) {
    itemsPerPage = 5;
  } else {
    itemsPerPage = 6;
  }
}
// 해상도에 따른 이미지의 갯수
showMoreButton.addEventListener("click", () => {
  showItems();
});
// 클릭 이벤트 발생
window.addEventListener("resize", () => {
  adjustItemsPerPage();
});
// 리사이즈 이미지 발생
// 초기에 이미지를 표시합니다
adjustItemsPerPage();
showItems();
```

구현 및 개발

Kakao login

```
window.Kakao.init("2975eed1ac3f6c9af2d1ec5ba7a1b85b"); // API Key 입력

function kakaoLogin() {
  // 함수 선언
  window.Kakao.Auth.login({
    // 카카오 연동 로그인을 위한 인증, 로그인 될 때 실행됨
    scope: "profile_nickname, account_email, gender", // 가져올 카카오 로그인 정보 중 동의항목 ID 설정
    success: function (authobj) {
      console.log(authobj); // 받아온 오브젝트 데이터를 콘솔로 출력해보기
      window.Kakao.API.request({
        // 로그인 된 상태에서 유저의 로그인 정보(이메일, 닉네임 등) 값을 요청해서 받아오기
        url: "/v2/user/me", // 로그인 한 사용자의 정보가 있는 url 지정
        success: (res) => {
          const kakao_account = res.kakao_account; // account 정보 가져오기
          console.log(kakao_account);
        },
      });
    },
  });
}
```


구현 및 개발

Kakao login API

```
var mapContainer = document.getElementById("map"), // 지도를 표시할 div
    mapOption = {
        center: new kakao.maps.LatLng(35.827704, 128.687377), // 지도의 중심 좌표
        level: getMapLevel(), // 지도의 초기 확대 레벨
    };

var map = new kakao.maps.Map(mapContainer, mapOption); // 지도를 생성합니다

map.addOverlayMapTypeId(kakao.maps.MapTypeId.TRAFFIC);
map.addOverlayMapTypeId(kakao.maps.MapTypeId.TERRAIN);

var imageSrc = "../images/Header/logo.png", // 마커 이미지의 주소입니다
    imageSize = new kakao.maps.Size(75, 60), // 마커 이미지의 크기입니다
    imageOption = { offset: new kakao.maps.Point(27, 69) };

var markerImage = new kakao.maps.MarkerImage(imageSrc, imageSize, imageOption),
    markerPosition = new kakao.maps.LatLng(35.827704, 128.687377);

var marker = new kakao.maps.Marker({
    position: markerPosition,
    image: markerImage,
});

marker.setMap(map);

function getMapLevel() {
    var width = window.innerWidth; // 현재 창의 너비

    if (width < 768) {
        return 3; // 확대 레벨 1
    } else if (width < 1024) {
        return 4; // 확대 레벨 2
    }
}
```

```
function resizeMap() {
    var center = marker.getPosition();
    var level = getMapLevel();
    map.setLevel(level);
    map.setCenter(center);
}

window.addEventListener("resize", function () {
    resizeMap();
});

// 페이지 로딩 시 초기 마커 중앙 정렬, 확대 레벨 조정을 위해 resizeMap 함수 호출
resizeMap();
```

구현 및 개발

Naver login API

```
var naver_id_login = new naver_id_login(  
    "EwTa7LEpqW0dFhNVFVy",  
    "http://127.0.0.1:5500/index.html"  
);  
  
var state = naver_id_login.getUniqState();  
naver_id_login.setButton("green", 4, 60);  
naver_id_login.setDomain("http://127.0.0.1:5500");  
naver_id_login.setState(state);  
naver_id_login.setPopup(true);  
naver_id_login.init_naver_id_login();  
  
// alert(naver_id_login.oauthParams.access_token);  
// 네이버 사용자 프로필 조회  
naver_id_login.get_naver_userprofile("naverSignInCallback()");  
// 네이버 사용자 프로필 조회 이후 프로필 정보를 처리할 callback function  
function naverSignInCallback() {  
    // alert(naver_id_login.getProfileData("name"));  
    // alert(naver_id_login.getProfileData("email"));  
    // alert(naver_id_login.getProfileData("nickname"));  
    // alert(naver_id_login.getProfileData("gender"));  
  
    console.log(naver_id_login.getProfileData("name"));  
    console.log(naver_id_login.getProfileData("email"));  
    console.log(naver_id_login.getProfileData("nickname"));  
    console.log(naver_id_login.getProfileData("gender"));  
    console.log(naver_id_login.getProfileData("age"));  
}
```

구현 및 개발

Scroll

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
  const headerContainer = document.getElementById("header_container");
  const Pay = document.getElementById("gotoPay");
  const footer = document.getElementsByTagName("footer")[0];
  const windowHeight = window.innerHeight;
  const footerOffset = footer.offsetTop;
  let isPayFixed = false;

  const options = {
    threshold: 0.5, // 임계값 설정 (0 ~ 1)
  };

  const observer = new IntersectionObserver(function (entries) {
    entries.forEach(function (entry) {
      if (entry.isIntersecting) {
        // headerContainer가 보일 때 Pay 요소가 나타남
        Pay.style.transform = "translateY(100%)"; // 아래에서 위로 이동
      } else {
        Pay.style.transform = "translateY(0)"; // 숨김 처리
      }
    });
  }, options);

  observer.observe(headerContainer);

  window.addEventListener("scroll", function () {
    const scrollTop = window.scrollTop;

    if (window.innerWidth >= 1024) {
      // 1024px 이상의 해상도에서만 작동
      // 스크롤이 마지막에 도달하면 Pay 요소가 푸터 위에 붙음
      if (scrollTop + windowHeight >= footerOffset) {
        if (!isPayFixed) {
          Pay.style.position = "static";
          Pay.style.bottom =
            scrollTop + windowHeight - footerOffset + "px";
          isPayFixed = true;
        }
      } else {
        if (isPayFixed) {
          Pay.style.position = "fixed";
          Pay.style.bottom = "0";
          isPayFixed = false;
        }
      }
    }
  });
});
```

구현 및 개발

Tab menu

```
function toggleButton(button) { // 두개의 버튼 토글을 제공하는 함수 사용
  if (button === 1) { // 버튼이 1일때
    document.getElementById("button1").style.color = "#FECF00";
    document.getElementById("button2").style.color = "#fff";
    document.getElementById("button1").style.textDecoration = "underline";
    document.getElementById("button1").style.textUnderlinePosition = "under";
    document.getElementById("button2").style.textDecoration = "none";

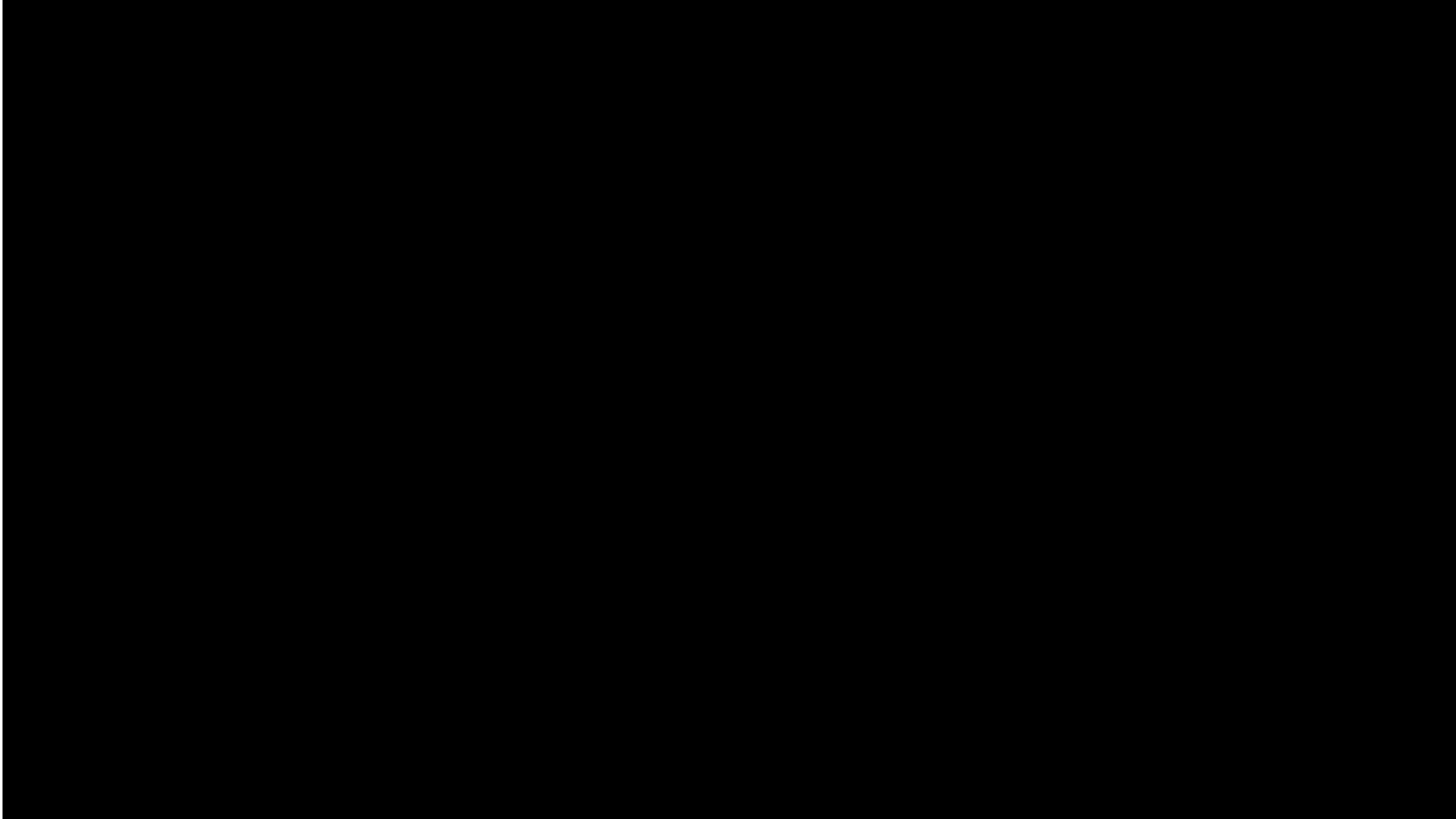
    document.getElementById("content1").style.display = "block";
    document.getElementById("content2").style.display = "none";
  } else if (button === 2) { // 버튼이 2일때
    document.getElementById("button1").style.color = "#fff";
    document.getElementById("button2").style.color = "#FECF00";
    document.getElementById("button2").style.textDecoration = "underline";
    document.getElementById("button2").style.textUnderlinePosition = "under";

    document.getElementById("button1").style.textDecoration = "none";

    document.getElementById("content1").style.display = "none";
    document.getElementById("content2").style.display = "block";
  }
}
```

프로젝트 수행 결과

시연 영상





DAEGU
HIPHOP
FESTIVAL



ARTIST

23.05.06



23.05.06
(80,000₩)



23.05.07
(80,000₩)



ALL
(130,000₩)



TICKETS

DAEGU
HIPHOP
FESTIVAL



HIPHOP FESTIVAL

ARTIST



자체 평가 및 의견

정강우 (팀장)

이번 미니 프로젝트를 하게 되면서 협업의 중요성에 대해서 많이 느꼈습니다.
팀장을 맡으며 팀원들의 개인의 역량을 파악하는데 가장 먼저 심혈을 기울였습니다.
그렇게 역할 분배를 한 뒤 작업을 진행하면서 더욱 각자의 역량이 다르고
모든 점 들을 생각하면서 작업을 진행해야 한다는 것을 깊게 느꼈습니다.
혼자 일하는 것 보다 신경 써야 할 일은 더욱 많았지만 그렇기에 더욱 성장하는 계기가 되었고
다른 프로젝트를 진행하거나 회사에 취직하여 일을 하게 된다면
팀워크를 많이 생각하며 일을 할 수 있을 것 같습니다

박형규 (팀원)

처음으로 누군가와 함께 프로젝트를 진행하여
처음에는 여러 부분에서 맞지 않는 부분도 많아서 힘들었지만,
프로젝트를 진행하며 서로를 이해하게 더 깊게 이해하게 되었고,
또한 서로에게서 배우는 부분도 많았으며,
결국 협동해서 완성된 결과물을 만들어낼 수 있어서 좋았습니다.
혼자서 기획하고 작업하는 것보다 여러 사람이 모여서 함께 의논하고 작업하니
더 좋은 결과물이 만들어진 것 같습니다.

조범준 (팀원)

프로젝트를 진행하면서 새로운 아이디어를 발굴하고, 새로운 기술을 익히는 경험이었습니다. 이를 통해 전문성을 향상시킬 수 있었으며, 성장의 기회가 되었습니다.

프로젝트를 하는동안 어려운 부분도 있었지만 다 해결하고 끝나고 나니 다 즐거운 과정이었다고 생각하며 새로운 아이디어와 생각을 배울수있었습니다.

Q & A

Thank You!