**Авторизация ученика**

User story:

Я, как ученик, хочу авторизироваться в приложении.

Требования:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер шага | Пользователь | Система | Экран-прототип |
| 1 | Заходит на первую страницу авторизации, выбирает роль: ученик, нажимает на кнопку «Продолжить» |  |  |
| 2 | Заходит на вторую страницу авторизации |  |  |
| 3 | Заполняет логин, пароль, нажимает «Войти» |  |  |
|  |  | Ищет ученика в локальной базе данных. |  |
|  |  | Если система находит ученика в локальной базе данных, авторизация проходит успешно, ученик переходит в приложение. |  |
|  |  | Если система не находит ученика в локальной базе данных, не проходит валидация, пользователю предлагается восстановить пароль. |  |
| 4 | Нажимает на кнопку «Забыли пароль?» |  |  |

Переход в приложение осуществлён.

**Создание заявки**

User story:

Я, как ученик, хочу создать заявку на выход из школы и отправить её на согласование учителю.

Требования:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер шага | Пользователь | Система | Экран-прототип |
| 1 | Нажимает на кнопку «Создать заявку» |  |  |
| 2 | Заполняет данные по заявке |  |  |
| 3 | Нажимает «Подать заявку» |  |  |
|  |  | Заявка переходит в статус «В рассмотрении». |  |
|  |  | Заявка подтверждается учителем, тогда у пользователя, заявка переходит в статус «Одобрена». |  |
|  |  | Заявка не подтверждается учителем, тогда у пользователя, заявка переходит в статус «Отклонена». |  |

**Авторизация учителя**

User story:

Я, как учитель, хочу авторизироваться в приложении.

Требования:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер шага | Пользователь | Система | Экран-прототип |
| 1 | Заходит на первую страницу авторизации, выбирает роль: учитель, нажимает на кнопку «Продолжить» |  |  |
| 2 | Заходит на вторую страницу авторизации |  |  |
| 3 | Заполняет логин, пароль, нажимает «Войти» |  |  |
|  |  | Ищет учителя в локальной базе данных. |  |
|  |  | Если система находит учителя в локальной базе данных, авторизация проходит успешно, учитель переходит в приложение. |  |
|  |  | Если система не находит учителя в локальной базе данных, не проходит валидация, пользователю выводится сообщение об ошибке. |  |

Переход в приложение осуществлён.

**Если учитель не зарегистрирован:**

User story:

Я, как учитель, хочу зарегистрировать себя и свой класс в приложении.

Требования:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер шага | Пользователь | Система | Экран-прототип |
| 1 | На странице входа пользователь нажимает кнопку «Нет аккаунта», учитель вводит имя, фамилию, отчество, логин и пароль. |  |  |
| 2 | После нажатия кнопки продолжить учителю нужно ввести список учеников. |  |  |
|  |  | Ищем ученика в локальной базе данных. |  |
|  |  | Если ученик уже был в локальной базе данных, выводим ошибку. |  |
|  |  | Если ученика не было в локальной базе данных, добавляем ученика в базу и система генерирует ему индивидуальный логин и пароль, выводит их в отдельные ячейки. |  |
| 3 | После ввода всех учеников пользователь нажимает кнопку «Закончить» |  |  |

**Принятие и отклонение заявки**

User story:

Я как учитель, хочу принимать и отклонять заявки на выход из школы, которые отправляют ученики.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер шага | Пользователь | Система | Экран-прототип |
| 1 | Если заявки были поданы, то пользователь может нажать на кнопку «Просмотреть заявку» |  |  |
|  |  | Если учитель хочет принять заявку, он нажимает кнопку «Одобрить», у ученика статус заявки становится «Одобрена». |  |
|  |  | Если учитель не хочет принимать заявку, он нажимает кнопку «Отклонить», у ученика статус заявки становится «Отклонена». |  |