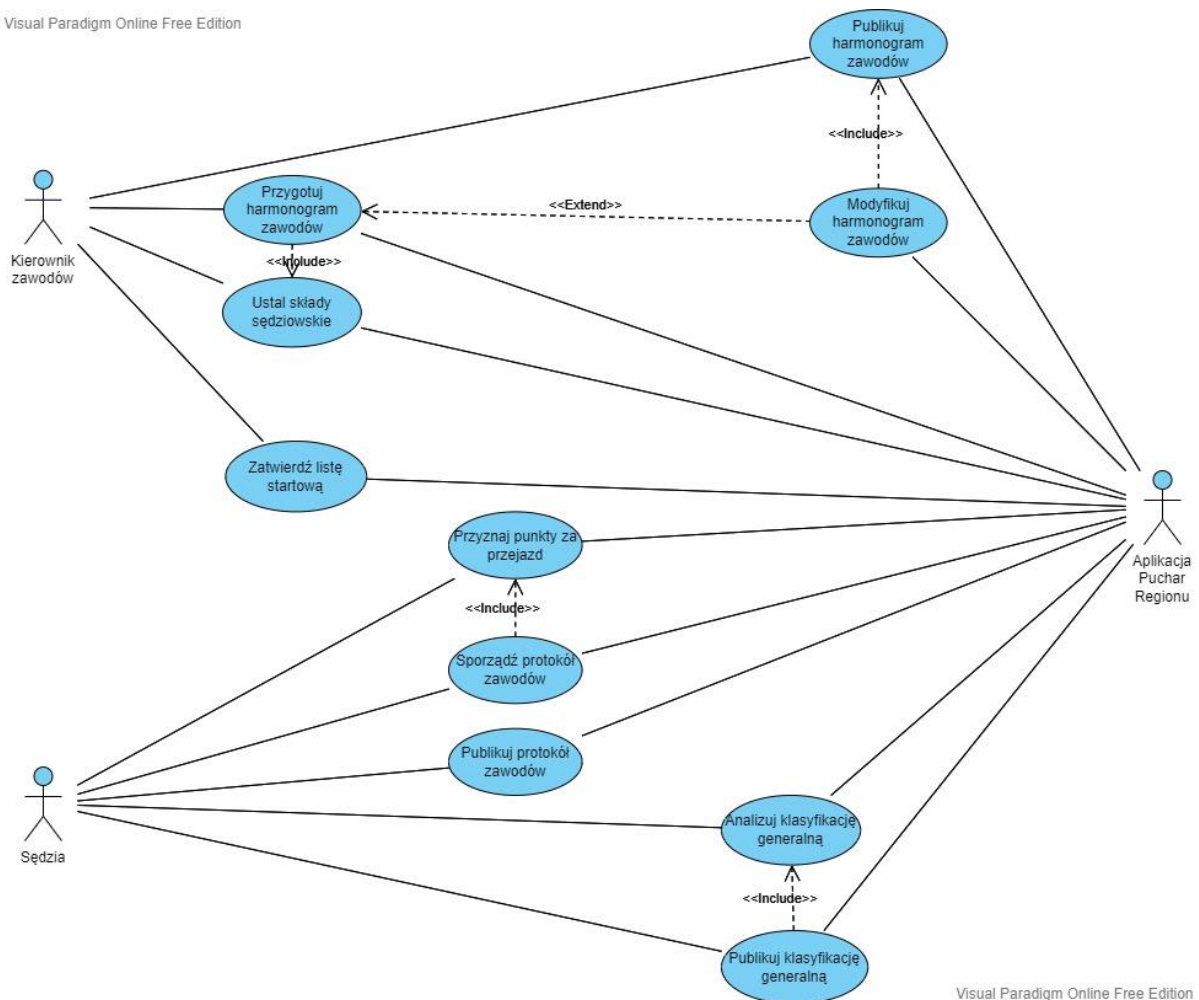
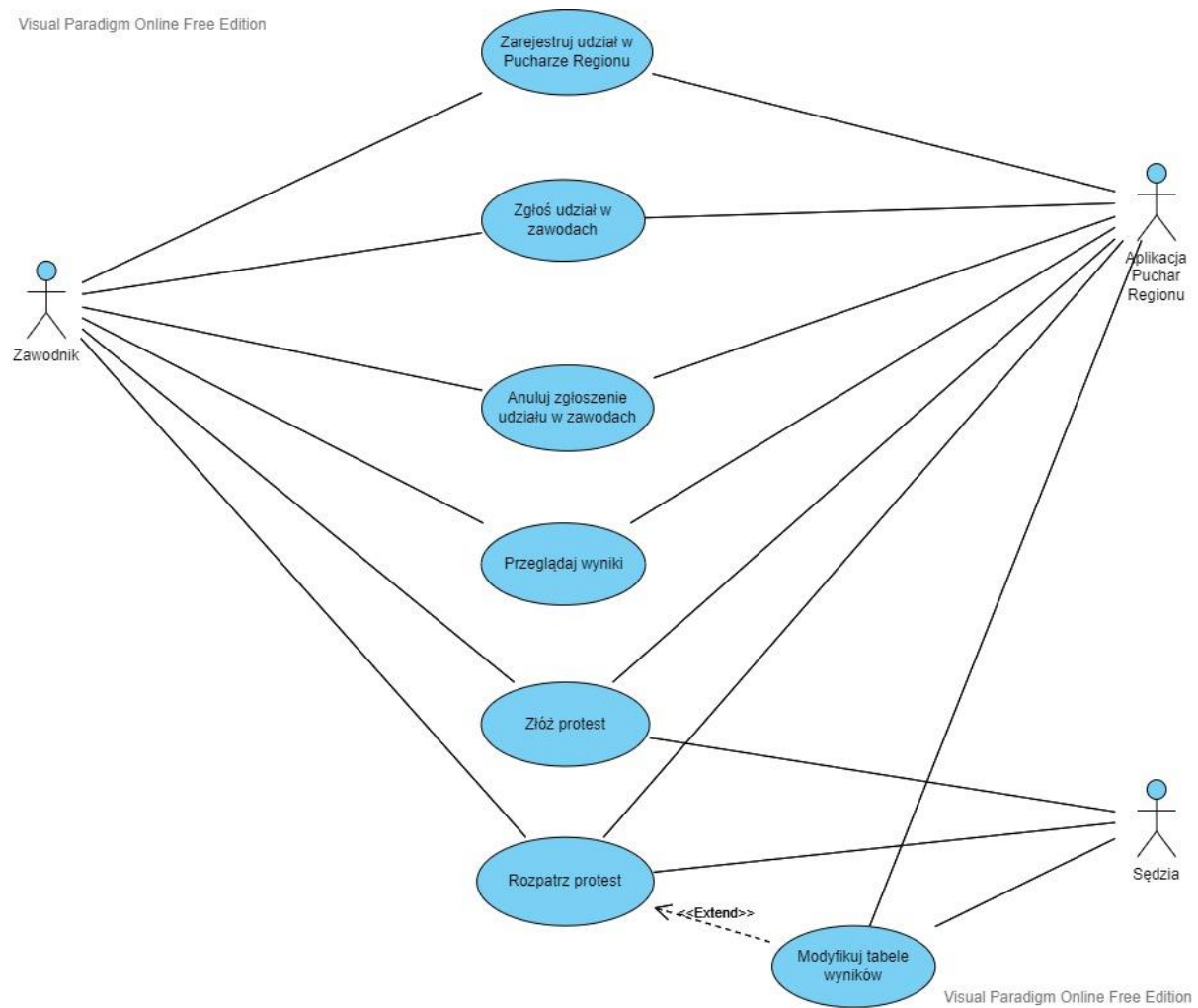


# 1. Diagram przypadków użycia

Visual Paradigm Online Free Edition





## 2. Opis przypadków użycia

Id - Nazwa:	PU[a] - Zarejestruj uczestnictwo w Pucharze Regionu
Cel:	Zarejestrowanie zawodnika w aplikacji Puchar Regionu
Aktor główny:	Zawodnik
Uczestnicy:	Aplikacja Puchar Regionu
Warunki początkowe:	Chęć uczestnictwa w zawodach
Gwarancje powodzenia:	Rejestracja w Pucharze regionu oraz zaksięgowanie opłaty
Minimalne gwarancje:	Informacja o statusie rejestracji w Pucharze regionu wysłana na adres e-mail Zawodnika oraz oczekiwanie na opłatę

### Główny scenariusz:

1. System wyświetla panel rejestracji
2. Zawodnik wprowadza login, hasło oraz dane osobowe
3. System potwierdza poprawność danych
4. Zawodnik akceptuje regulamin
5. Zawodnik wybiera sposób rozliczenia za zarejestrowanie się w aplikacji
6. Zawodnik potwierdza wybór wybranej formy opłaty za wizytę
7. Zawodnik dokonuje należnej opłaty
8. System potwierdza dokonanie opłaty
9. System tworzy konto Zawodnika
10. System wysyła potwierdzenie rejestracji konta na e-mail Zawodnika

### Rozszerzenia:

#### 2.a Dane Zawodnika nie są prawidłowe

##### 2.a.1 Podany login jest zajęty

###### 2.a.1.a Zawodnik tworzy nowy login

###### 2.a.1.b System kontynuuje przypadek od kroku 4

##### 2.a.2 Podane hasło nie spełnia wymogów

###### 2.a.2.a Zawodnik tworzy nowe, poprawne hasło

###### 2.a.2.b System kontynuuje przypadek od kroku 4

#### 4.a Zawodnik nie akceptuje regulaminu

4.a.1 Zawodnik rezygnuje z założenia konta

4.a.2 Przypadek użycia zostaje zakończony

5.a Zawodnik nie znajduje odpowiedniego dla siebie sposobu opłaty

5.a.1 Zawodnik kontaktuje się z Biurem Obsługi w celu uzgodnienia innej opcji płatności

5.a.1.a W Przypadku braku odpowiedniej metody, Zawodnik rezygnuje z tworzenia konta w aplikacji

5.a.1.b Przypadek użycia zostaje zakończony

8.a System nie potwierdza dokonania opłaty

8.a.1 System wysyła Zawodnikowi powiadomienie o zapłacie w ciągu 7 dni od założenia konta

8.a.2 Zawodnik nie opłaca rejestracji w zapłaconym terminie i konto Zawodnika jest usuwane z bazy

8.a.2.1 Przypadek użycia zostaje zakończony

Id - Nazwa:	<i>PU[b] – Zgłoś udział w zawodach (w danym terminie)</i>
Cel:	<i>Rezerwacja terminu zawodów w odpowiedniej konkurencji</i>
Aktor główny:	<i>Zawodnik</i>
Uczestnicy:	<i>Aplikacja Puchar Regionu</i>
Warunki początkowe:	<i>Uczestnik jest zarejestrowany w aplikacji</i>
Gwarancje powodzenia:	<i>Rezerwacja terminu i konkurencji oraz zaksięgowanie wpłaty Zawodnika</i>
Minimalne gwarancje:	<i>Informacja o statusie rezerwacji miejsc w Pucharze regionu wysłana na adres e-mail Zawodnika oraz oczekiwanie na opłatę</i>

Główny scenariusz:

1. System wyświetla panel logowania
2. Zawodnik wprowadza login i hasło
3. System potwierdza poprawne logowanie do aplikacji
4. Zawodnik przechodzi do panelu wyboru

5. Zawodnik wybiera datę, podczas której chce startować
6. System potwierdza dostępność wolnych miejsc w danym terminie
7. Zawodnik wybiera konkurencję, w której chce startować
8. System potwierdza dostępność miejsc w danej konkurencji
9. Zawodnik wybiera sposób rozliczenia za zarejestrowanie się w aplikacji
10. Zawodnik potwierdza wybór wybranej formy opłaty za wizytę
11. Zawodnik dokonuje należnej opłaty
12. System potwierdza dokonanie opłaty
13. Zawodnik otrzymuje potwierdzenie zarezerwowanego terminu oraz uiszczenia opłaty na adres e-mail

#### **Rozszerzenia:**

2.a Zawodnik nie posiada loginu i hasła

2.a.1 Zawodnik rejestruje się do systemu

2.a.2 Kontynuacja przypadku od kroku 4

5.a W wybranym terminie nie ma wolnych miejsc

5.a.1 Zawodnik wybiera inną datę zawodów

5.a.1.a Zawodnik przechodzi do kroku 7

5.a.2 Zawodnik rezygnuje z udziału w zawodach

5.a.2.a Przypadek użycia kończy się

7.a Wybrana konkurencja nie posiada wolnych miejsc

7.a.1 Zawodnik wybiera inną datę zawodów

7.a.1.a Zawodnik wraca do kroku 5

7.a.2 Zawodnik rezygnuje z udziału w zawodach

7.a.2.a Przypadek użycia kończy się

9.a Zawodnik nie znajduje odpowiedniego dla siebie sposobu opłaty

9.a.1 Zawodnik kontaktuje się z Biurem Obsługi w celu uzgodnienia innej opcji płatności

9.a.1.a W Przypadku braku odpowiedniej metody, Zawodnik rezygnuje z tworzenia konta w aplikacji

9.a.1.b Przypadek użycia zostaje zakończony

12.a System nie potwierdza dokonania opłaty

12.a.1 System wysła Zawodnikowi powiadomienie o zapłacie w ciągu 7 dni od założenia konta

12.a.2 Zawodnik nie opłaca rejestracji w zapłaconym terminie i konto Zawodnika jest usuwane z bazy

12.a.2.a Przypadek użycia zostaje zakończony

<b>Id - Nazwa:</b>	PU[c] – Uaktualnij i opublikuj klasyfikację generalną
<b>Cel:</b>	Aktualizacja klasyfikacji generalnej
<b>Aktor główny:</b>	Przewodniczący zespołu sędziowskiego
<b>Uczestnicy:</b>	Aplikacja Puchar Regionu
<b>Warunki początkowe:</b>	Odbycie się zawodów
<b>Gwarancje powodzenia:</b>	Stworzenie klasyfikacji generalnej oraz opublikowanie jej wyników
<b>Minimalne gwarancje:</b>	Próba aktualizacji klasyfikacji generalnej oraz oczekiwanie na uzupełnienie danych

**Główny scenariusz:**

1. System wyświetla panel logowania
2. Sędzia loguje się do systemu
3. System potwierdza poprawne logowanie do aplikacji
4. Sędzia przechodzi do panelu aktualizacji wyników
5. Sędzia wybiera odpowiednią datę zawodów
6. Sędzia wybiera odpowiednią konkurencję
7. System dostarcza dane uzyskane przy rejestracji Zawodników w poszczególnej konkurencji
8. Sędzia aktualizuje wyniki
9. System sprawdza poprawność danych
10. Sędzia przechodzi do panelu klasyfikacji generalnej
11. Sędzia aktualizuje klasyfikację generalną
12. System sprawdza poprawność danych
13. Sędzia publikuje klasyfikację generalną
14. System potwierdza poprawność publikacji
15. System wysyła powiadomienie na adres e-mail Zawodników o zaktualizowanej klasyfikacji generalnej

**Rozszerzenia:**

3.a System odrzuca dane logowania

3.a.1 Sędzia nie pamięta danych do logowania

3.a.1.a Sędzia wybiera opcję „Zapomniałem hasła”

3.a.1.b System wysyła link do resetu hasła na adres e-mail.

*3.a.1.c Kontynuacja przypadku od kroku 4*

*7.a System nie dostarcza odpowiednich danych osobowych Zawodników*

*7.a.1 Sędzia zgłasza problem w aplikacji*

*7.a.2 Odpowiednie dane zostają dostarczone*

*7.a.3 Kontynuacja przypadku od kroku 8*