

# 대전 버스 챗봇

대전 - 4반 - 6조 [ 전중배 성동민 이정건 ]

/\* elice \*/

### Contents 대전 버스 챗봇

AMSUNG W CADEMY OR OUTH



- 1. 목차 서론
  - 1-1 챗봇소개
- 1-2 필요성

- 2. 목차 본론
- 2-1 전체 시스템 흐름도
- 2-2 알고리즘 순서도

- 3. 목차 결론
- 3-1 실행 사진

#### 챗봇소개 -



#### 타겟

- 버스도착정보안내기(BIT : Bus Information Terminal)가 없는 정류소에서 버스를 기다리는 사람

#### 제품설명

- 버스 안내판에 적혀있는 버스정류장 번호를 입력하면 해당 정류소에 오는 버스와 도착정보를 가져옴
- 해당 정류소의 버스 번호를 입력하면 해당 버스가 현재 정류소 부터 종점까지의 노선을 알려 줌

#### 개발환경

Slack, pycharm





### 필요성



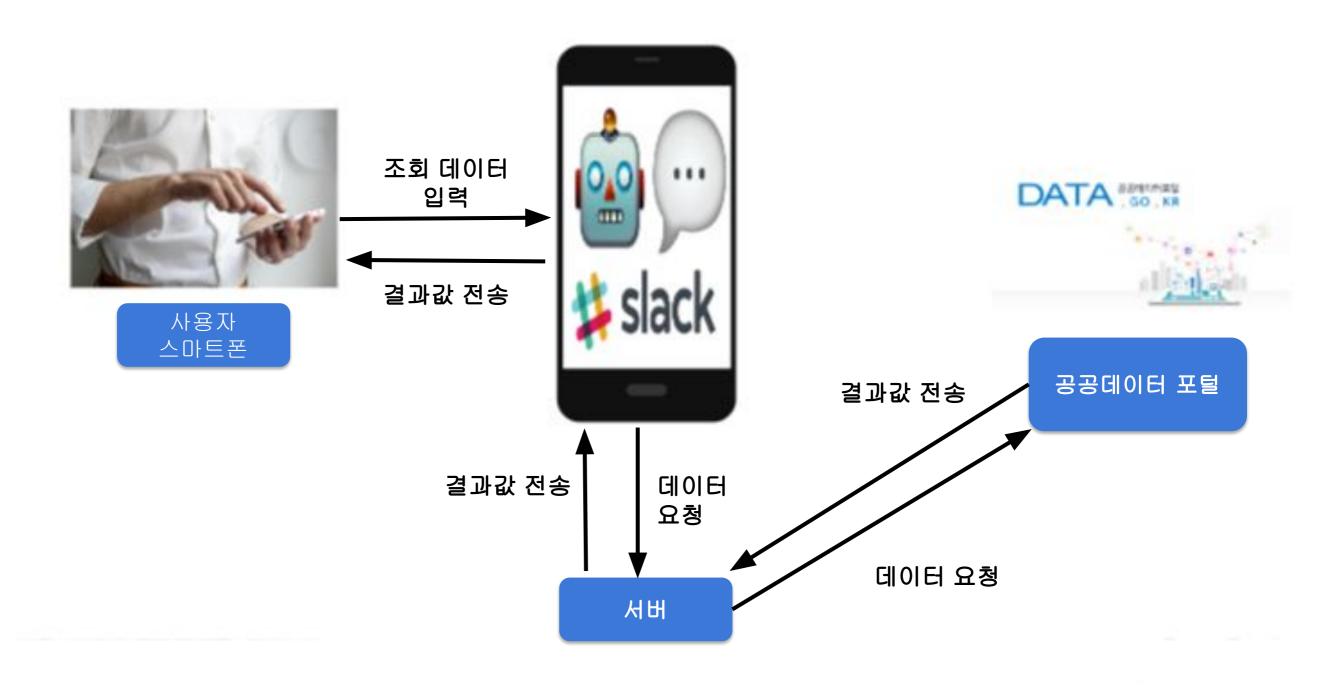
- 오지를 여행을 하던 중에 버스 정류장을 발견하고
  버스를 기다리던 경험이 있다
- 하지만 버스도착정보안내기가 없어서 버스가 언제오는지, 어디로 가는지 알수가 없어서 불편함을 느낀다
- 이 불편함을 해소하기 위해 평소에 스마트폰으로 슬랙챗을 즐겨쓰던 SSAFY교육생 전중배는 버스 챗봇을 개발하였다
- 이후 여행을 하는 중에 **버스도착안내기가 없는** 정류장에서도 불편함 없이 버스를 이용할 수 있게 됐다





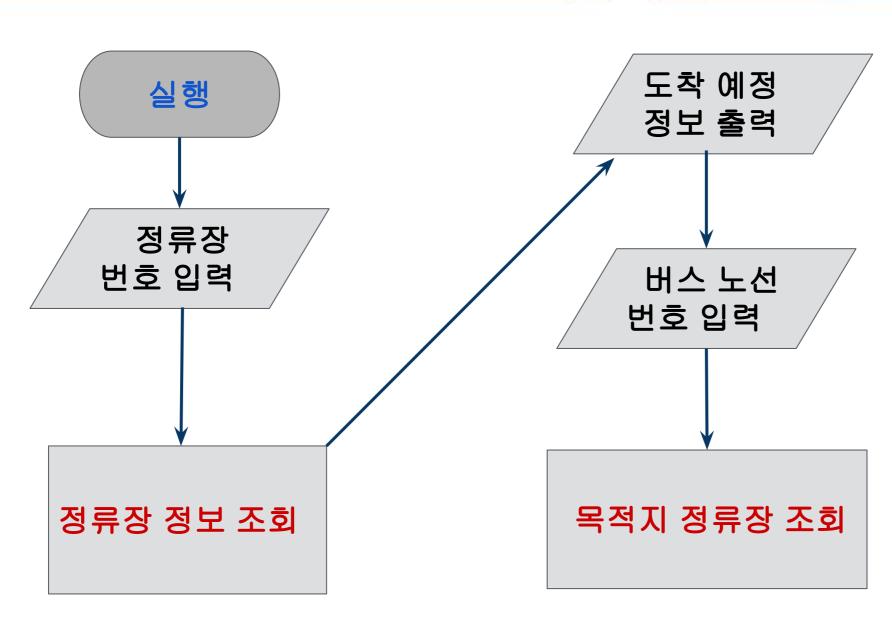
### 전체 시스템 흐름도





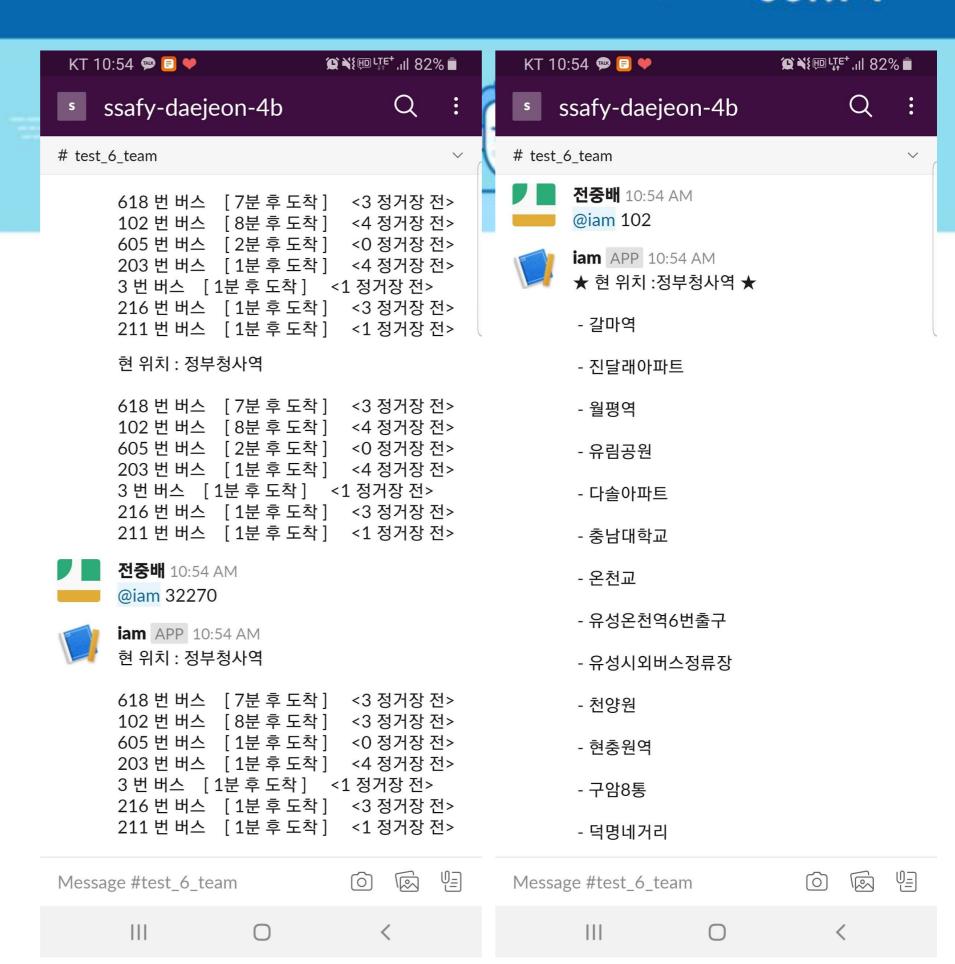
## 알고리즘순서도





### 실행사진







# 대전 버스 챗봇

대전 - 4반 - 6조 [ 전중배 성동민 이정건 ]