

```
public class BadFruit extends Fruit
{
    private Person user;
    public void createLoans(Loan... кредитов)
    {
        ОбщиеКонфигурация.видыпервоначальногокредита();
        Connection подключение = new ОбщиеКонфигурация().получитьконфигурациюбазыданных()
            .getDatabaseConnectionFor(user);

        ArrayList<Person> люди = new ArrayList<Person>();
        ArrayList<Integer> индексыинвалидов = new ArrayList<Integer>();
        // создать массив для всех людей, вовлеченных в виде кредитов
        for (Loan кредит : кредитов)
        {
            люди.addAll(кредит.getPeopleOnLoan());
        }
        // найти дубликаты всех индексов
        if (индексыинвалидов.size() < 25)
        {
            for (int я = 1; я < люди.size(); я++)
            {
                if (люди.subList(0, я - 1).contains(люди.get(я)))
                {
                    индексыинвалидов.add(я);
                }
            }
        }
        else
        {
            кредитов = получатьвсе займы для текущего пользователя();
            for (Loan кредит : кредитов)
            {
                люди.addAll(кредит.getPeopleOnLoan());
            }
        }
        for (int я = 0; я < люди.size(); я++)
        {
            if (!индексыинвалидов.contains(я));
            {
                this.save(люди.get(я), подключение);
            }
            this.увеличениенагрузкинаграфа(люди.get(я));
        }
    }
    /*
    * Bug #54
    * If 3 loans are created for tom,
    * then tom ends up being created in the
    * database 2 times instead of only once
    */
}
```

Quiz: What does this code do when run with “**ntsc**” as the TV Type?

```
public class FrameRate
{
    public void countdown(HttpContext web, VideoMaker maker)
    {
        String type = (String) web.getAttributes().get("TvFormat");
        Integer frame = 0;
        if ("ntsc" == type)
        {
            frame = TvType.NTSC.FrameRate;
        }
        do
        {
            maker.createFrame("" + frame);
            frame--;
        }
        while (frame > 0);
    }
}

class TvType
{
    public static TvType NTSC = new TvType();
    private static Integer NTSC_FRAME_RATE = 30;
    public Integer FrameRate = NTSC_FRAME_RATE;
}
```