

Презентація гри

Mario Revolution

Сюжет гри

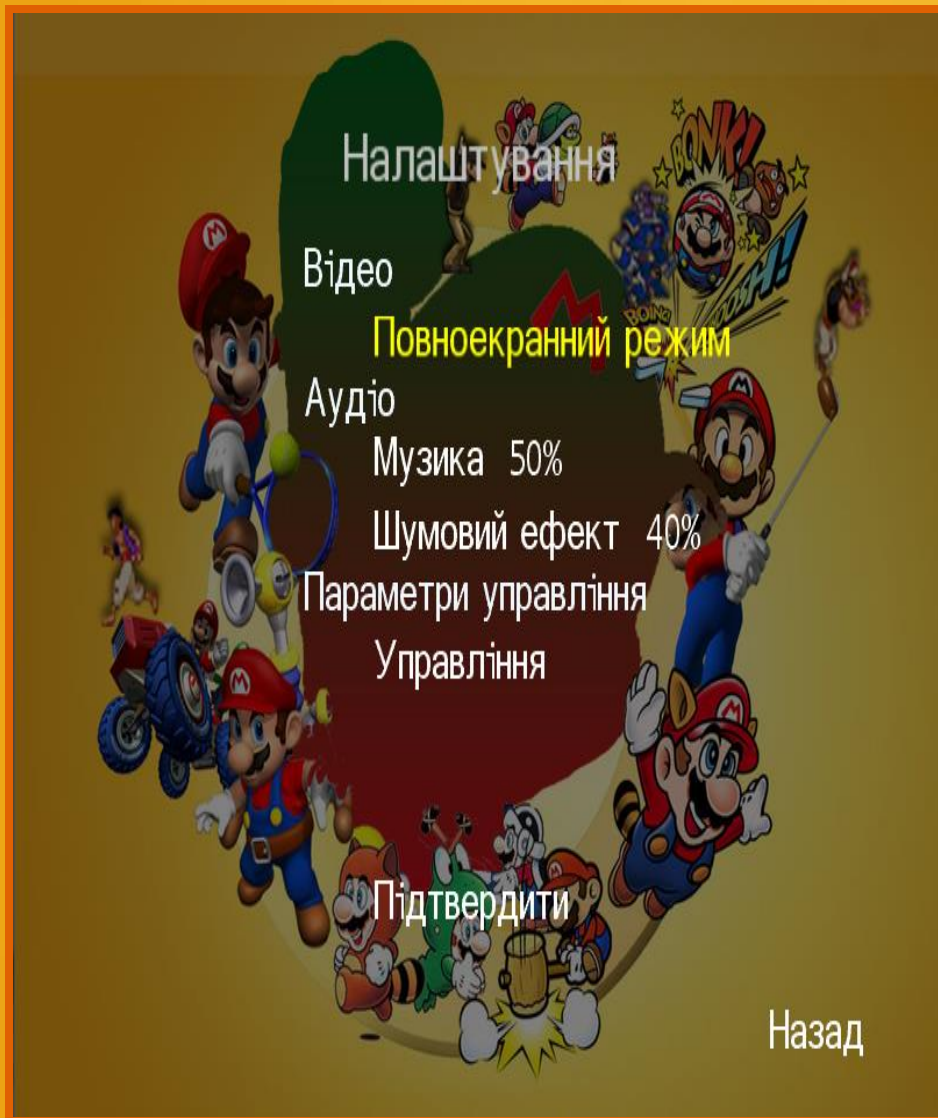
- Продовження легендарного 2D шутера, яке відкриє двері в новий ігровий світ. Неймовірно реалістична фізика, відео і звукові ефекти гри змусять Вас стати не просто гравцем, а й співучасником цих подій.
- Дії розвиваються у віддаленому куточку планети, через декілька років після першої частини гри. Поки увесь світ заклопотаний проблемою, пов'язаною з вимиранням п'ятнистих тюленів, у джунглях Амазонки відбуваються насправді страшні події. Зірвана Печатка Зла, яка відкрила портал жахливим монстрам з іншого виміру. Але добрий маг Інокентій відкрив міжчасовий портал, щоб зібрати кращих бійців зі злом, яких знала історія.

Интерфейс



- Один гравець – грати в гру одним героєм, на Ваш вибір.
- Два гравця – грати в гру з другом на одному ПК.
- Налаштування – зміна конфігурацій гри, відео, аудіо, параметрів керування.
- Розробники – список тих, хто працював над створенням цієї гри.
- Вихід – вихід з цієї гри.

Інтерфейс налаштування



- Відео – є два режими: повноекранний режим і віконний режим.
- Аудіо – Ви можете змінити гучність музики і ефектів.
- Параметри управління – Ви можете подивитись, як керувати героєм.
- Підтвердити – зберігає Ваші налаштування.
- Назад – повернутись до головного меню.

Управління:

1-им героєм



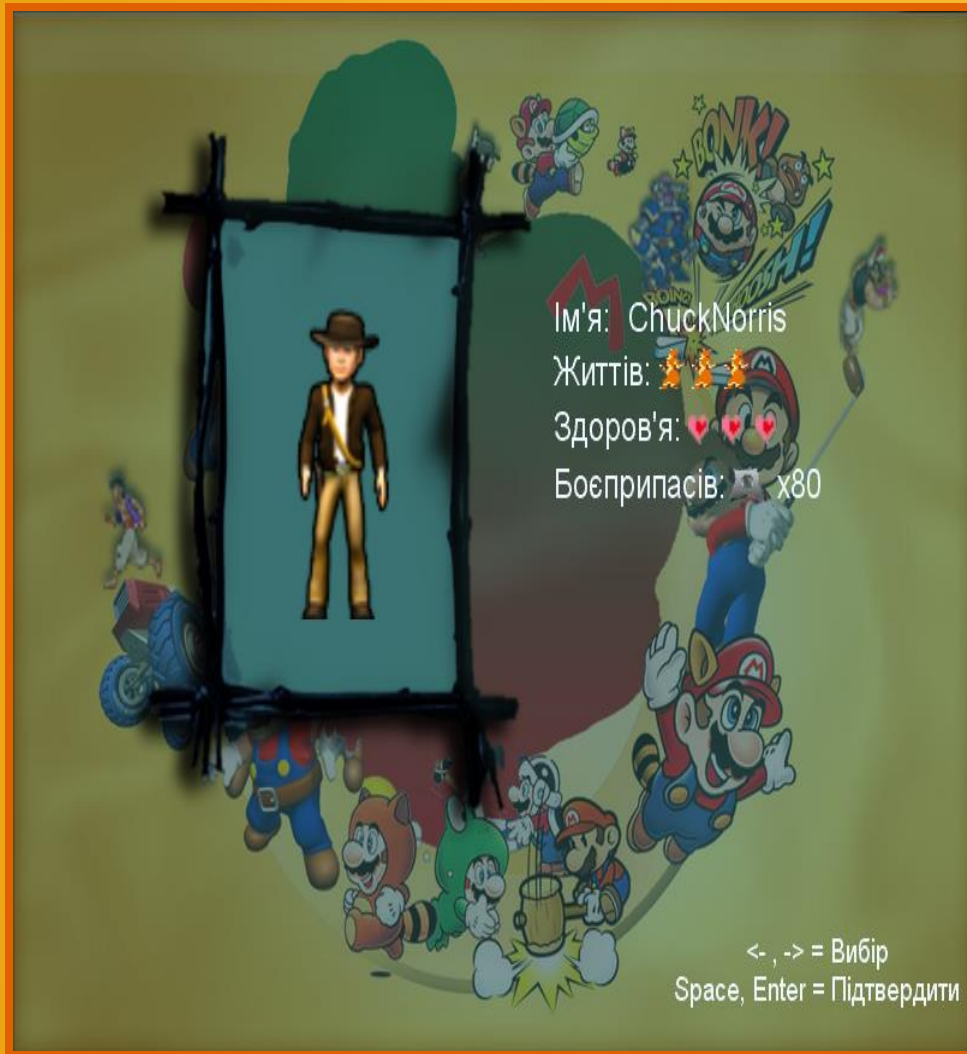
2-им героєм



Esc, Space, Enter - Назад

- Як керувати героями показано на малюнку.

Інтерфейс вибору героїв



- Ви можете побачити інтерфейс вибору героїв. Стрілками “Вліво”, “Вправо” можете переключатися на іншого героя. Натиснути “Enter” або “Space” – вибір героя для початку гри.
- У кожного героя є своя особливість: кількість життів, здоров’я, і боєприпасів.

- Ось герої, яких Ви можете обрати для гри:



- Маріо.



- Аладін.



- Чак Норріс.



- Ассасін.



- Гомер Сімпсон.



- Скорпіон.

- Вороги:



- Кугут.



- Яйцекрад.



- R2D2.



- Зла мавпа.



- Муха-рот.



- Каменеголовий.

Ігровий процес



• №1



• №2

- Тут зображено, як виглядає гра. На першому малюнку з одним гравцем, при цьому інвентар героя знаходиться в лівому верхньому кутку.
- На другому малюнку зображено гра з двома гравцями. При цьому інвентар першого героя знаходиться в лівому верхньому кутку, а другого - в правому.

- Також в цій грі є бонуси, які треба збирати, щоб отримувати бали.
- Ось деякі з них:



- Яблуко - 10 балів.



- Рубін - 30 балів.



- Павучок - зменшення/
збільшення



- Серце додати хелів.

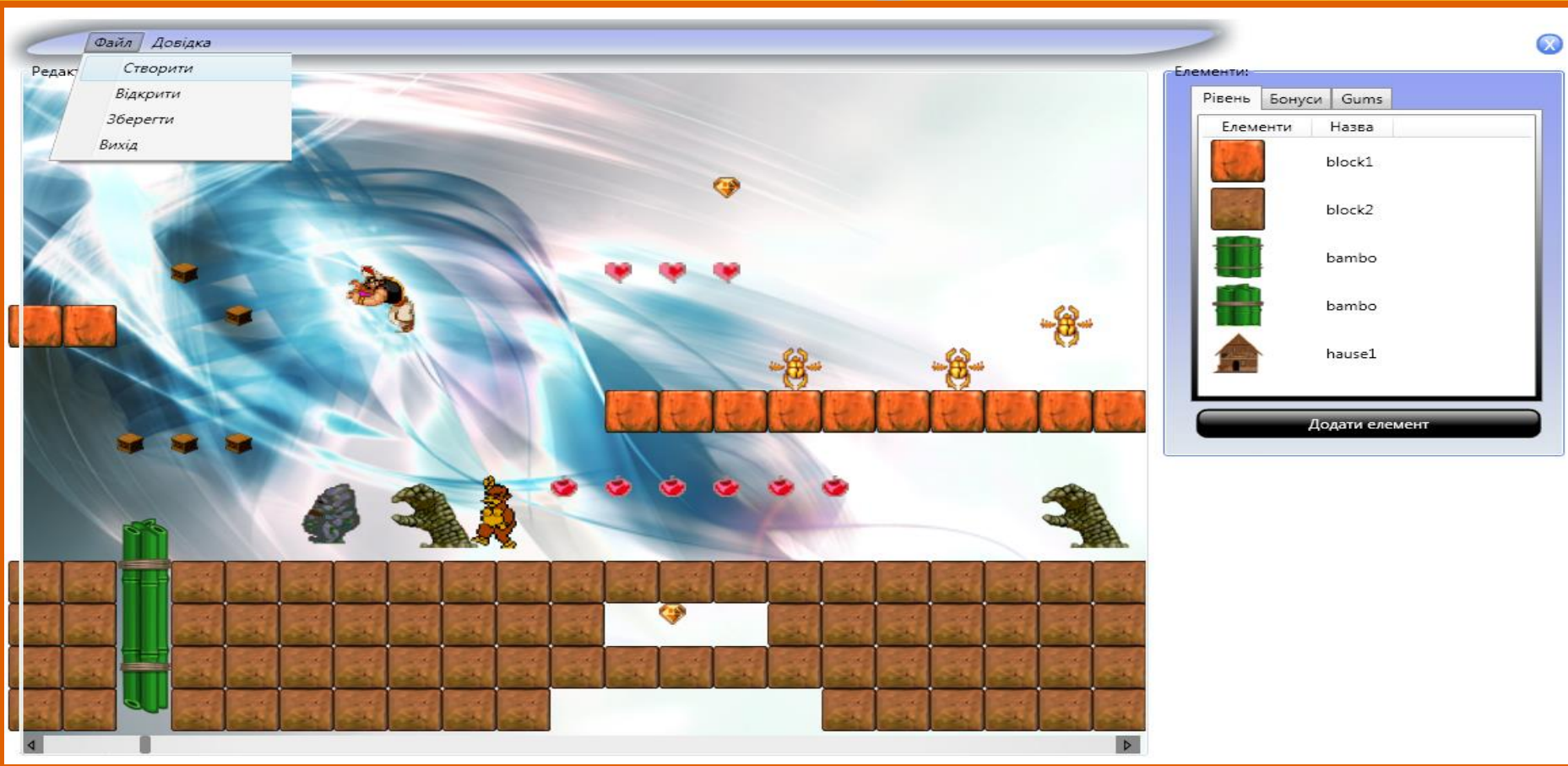


- Додавання життів.

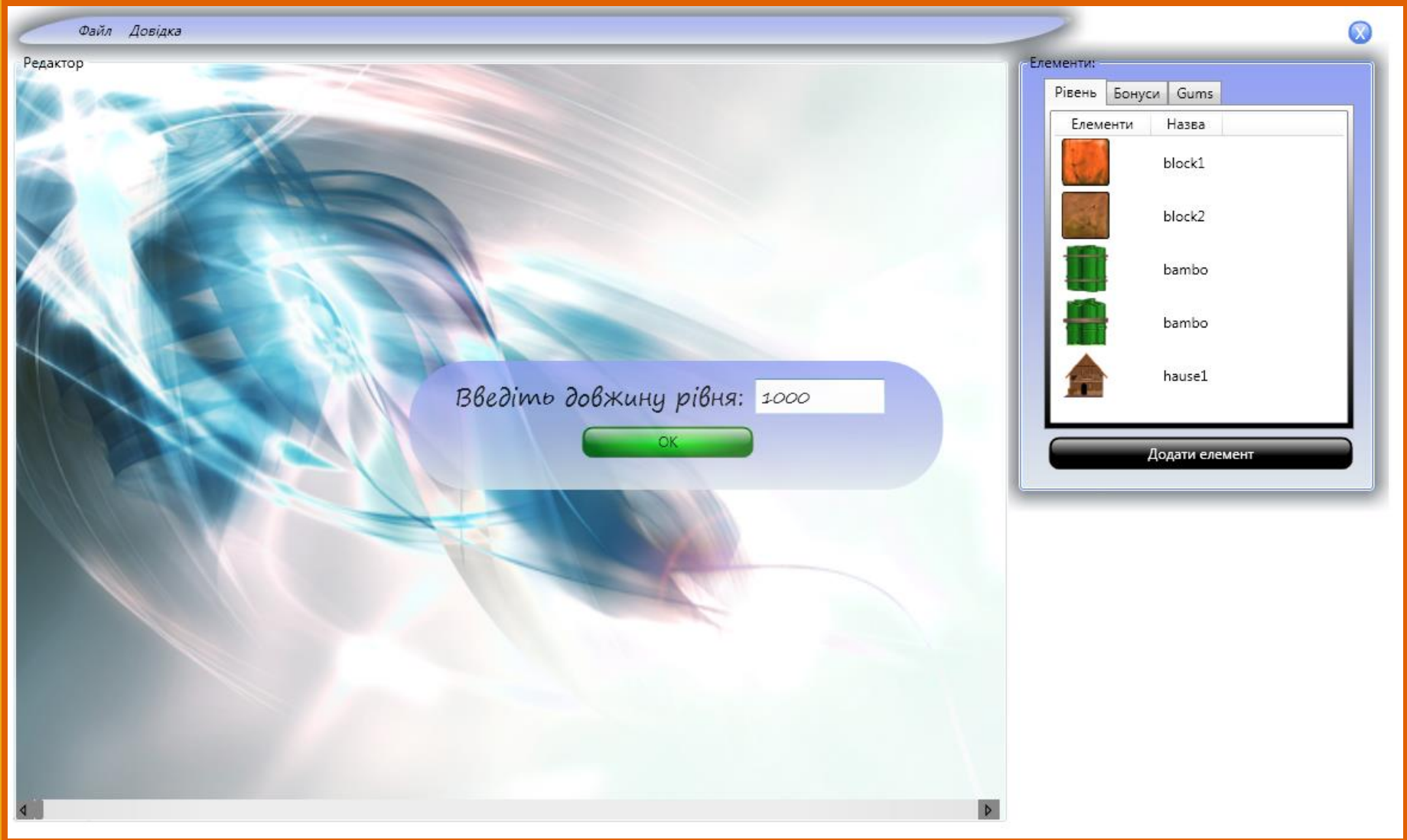
Після проходження рівня підраховуються результати. Це зображено на малюнку.



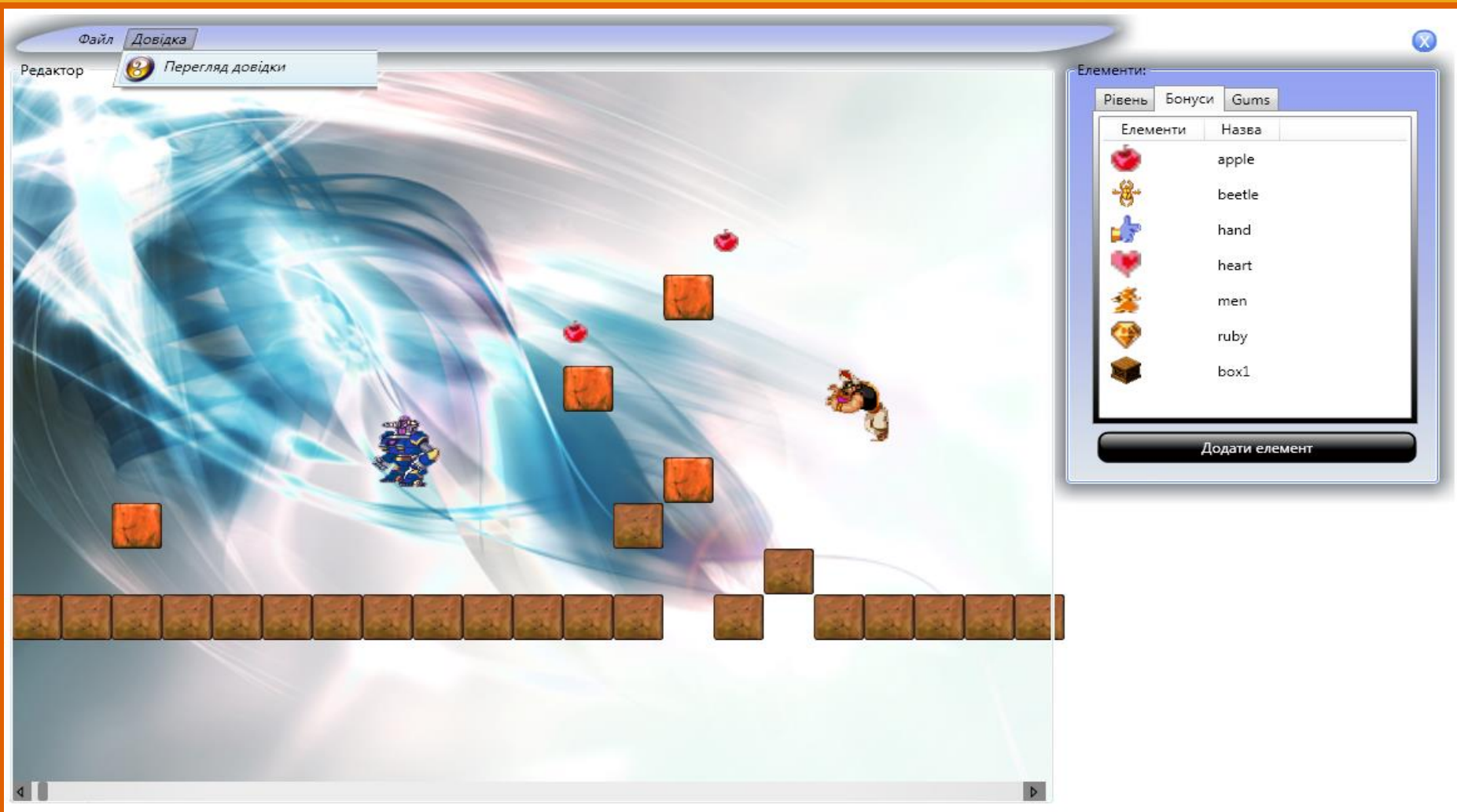
Редактор мап



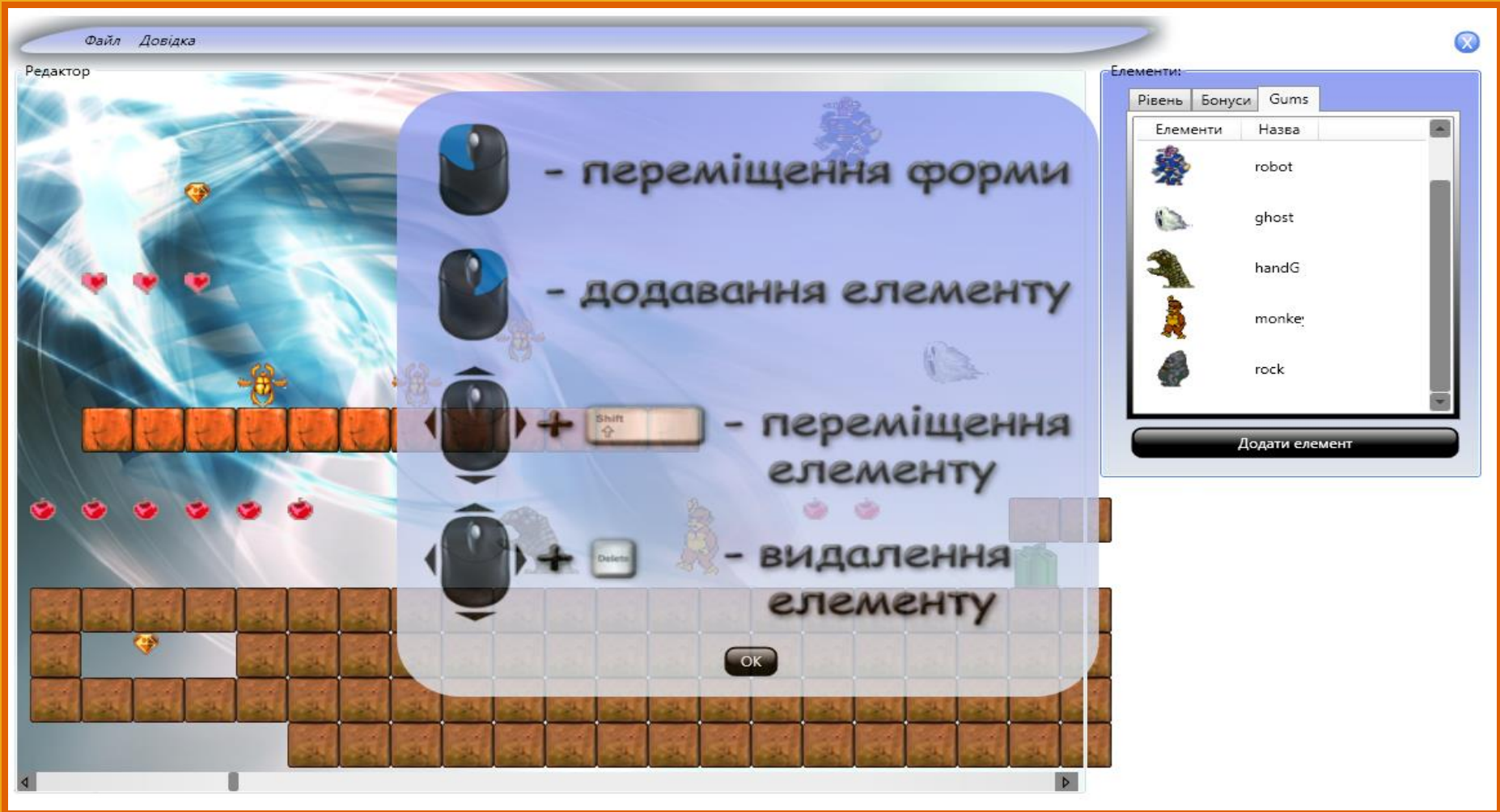
- Так виглядає редактор рівнів. У правому верхньому кутку знаходиться рядок меню з двома пунктами: “файл” і “довідка”. Натиснувши “файл”, програма запропонує Вам створити, відкрити, зберегти карту або вийти з програми. Також зліва знаходиться панель елементів гри, в якій Ви можете вибрати елементи для створення мапи.



- Після натиснення “створити” програма запропонує ввести довжину рівня.



- При натисненні “Довідка” програма запропонує переглянути довідку, в якій зображено інтерфейс користування редактором. Він має такий вигляд:



- Редактор мап присутній тільки в ліцензійній версії Mario Revolution. Щоб придбати ліцензійну версію гри зверніться на сайт розробників