GDD

Inhoud

[Concept 3](#_Toc31181280)

[Styleguide 4](#_Toc31181281)

[Technisch ontwerp 5](#_Toc31181282)

[UML 6](#_Toc31181283)

[Asset list 7](#_Toc31181284)

# Concept

View van schuin boven like league of legens

Shooter

Lompies (fake zombie)

Waves(minion waves)

Portals naar andere dimensie vanaf overworld

Elk landje unlock wapen

3 landjes(bos, straat + huisje, binnen school aula)

# Styleguide

Realistisch Timeline + verschillende dimensies.

Portaal = Mix van alle 3 Levels

# Technisch ontwerp

MoSCoW

M

Top-view aim volgt muis

Movement script

Geweer schieten

Zombies movement

S

score

portals

C

Springen = niet nodig

Next level unlock

W

# UML



# Asset list

MoSCoW

M

Character mer schouder flashlight

Wapens

Zombies

overworld

S

Props(Boom, Kist, Gras)

UI

C

Portal

Water

Lantarenpaal

Huis

Auto

Geluid

muziek

W