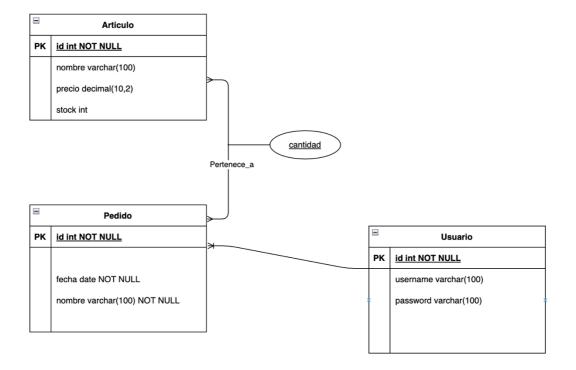
### **PROYECTO MARKETPLACE EOI**

El proyecto va a consistir en desarrollar una aplicación Web con Angular 16 que funcione como un **MarketPlace** básico.

1. **ENTIDADES**: Articulo, Usuario, Pedido y Pertene (Articulo pertenece a Pedido, aquí se guardan todos los artículos que componen un pedido con sus cantidades)

Como ya dijimos las APIS para las entidades las podéis implementar dentro de un JsonServer, un proyecto NodeJS o un proyecto Java con Spring



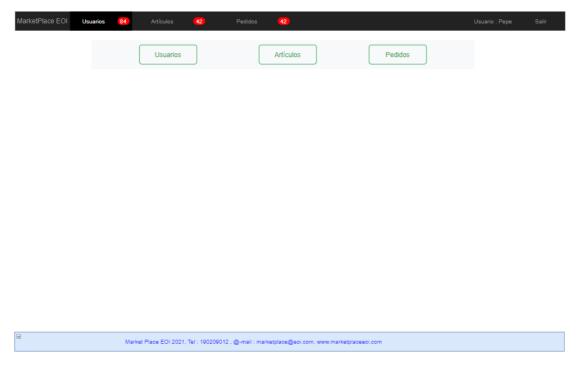
## 2. MockUps pantallas

<u>Login</u>: será la pantalla inicial , se debe cargar al iniciar la aplicación. Solo se podrá acceder al resto de pantallas si se ha podido validar el usuario/contraseña correctamente (Siempre existirá un usuario con las siguientes credenciales para poder iniciar sesión en el proyecto **mk1/mk1**)

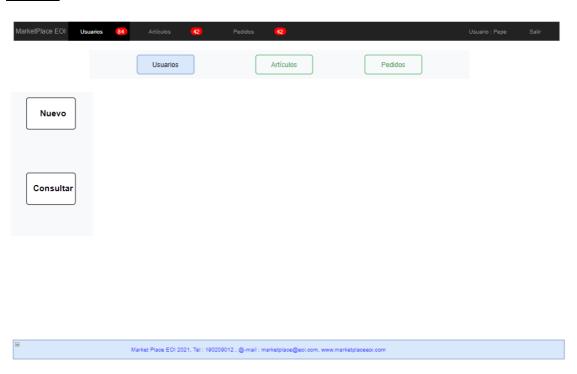


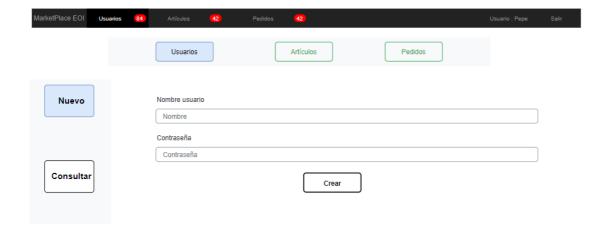
<u>Dashboard</u>: una vez validado el usuario esta será la pantalla que cargará con todas las opciones

disponibles

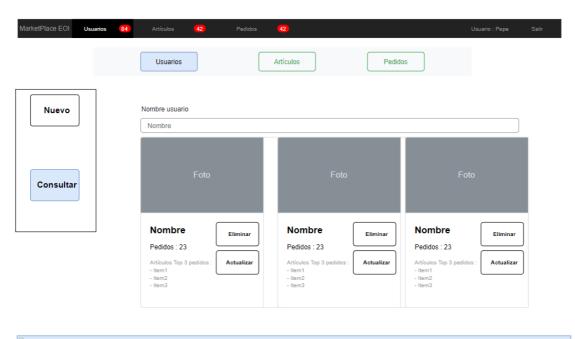


# **Usuarios**: Gestión de usuarios



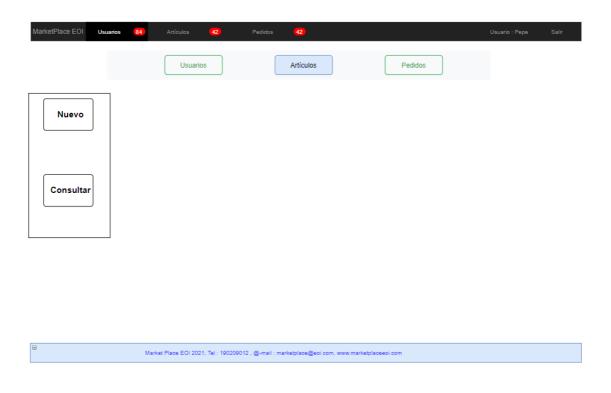


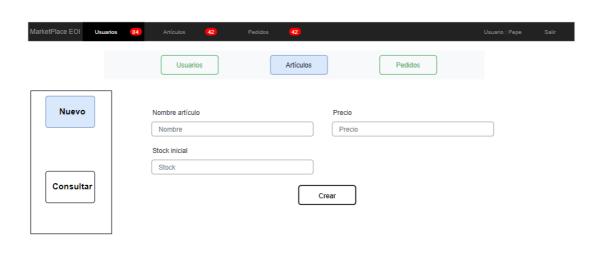
Market Place EOI 2021, Tel : 190209012 , @-mail : marketplace@eoi.com, www.marketplaceeoi.com



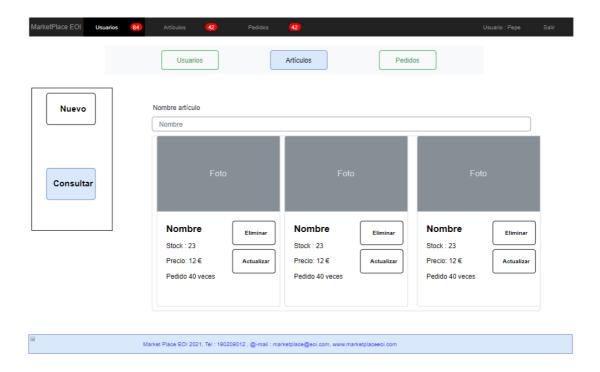
Market Place EOI 2021, Tel : 190209012 , @-mail : marketplace@eoi.com, www.marketplaceeoi.com

## **Artículos:** Gestión de artículos



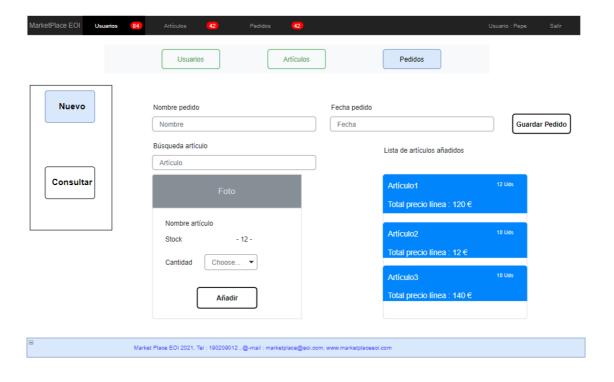


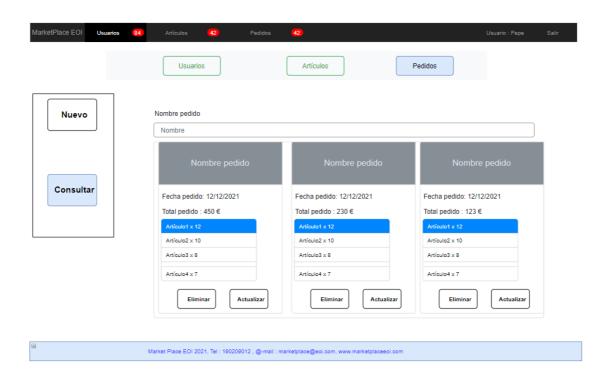
Market Place EOI 2021, Tel : 190209012 , @-mail : marketplace@eoi.com, www.marketplaceeoi.com



## Pedidos: Gestión de pedidos







### 3. API Rest

- Se podrá usar la siguiente API para implementar el proyecto

https://appstic.eu/eoi-swagger-marketplace/

- También se podría emular la API en Local usando el JSON SERVER

Recomendación / Propuesta Modelo (JSONSERVER) :

### **USUARIO**

```
{
    "id":"zsaaas",
    "username":"mk1",
    "password":"mk1"
}
```

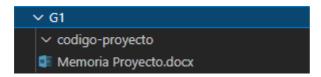
### **ARTICULO**

```
{
..."id":"asassaas",
..."nombre":"Artículo2",
..."precio":"19",
..."stock":"17"
}
```

### **PEDIDO**

### Normas para subir el código del proyecto al repositorio Git

Al hacer los proyectos por Grupos , deberemos subir el código fuente del proyecto al repositorio Git donde hemos estado trabajando en la parte Front. Lo subiremos a una rama con el nombre del Grupo (G1,G2,G3,G4....) dentro de la rama tendrá que haber la siguiente información



### Memoria proyecto



## MEMORIA PROYECTO

'GRUPO N'

Fecha Entrega: XXXX Integrantes:

Alumno 1

Alumno 2

<sup>©:</sup> Quedan reservados todos los derechos. (Ley de Propiedad Intelectual del 17 de noviembre de 1987 y Reales Decretos). Documentación elaborada por la EOI. Prohibida la reproducción total o parcial sin autorización escrita de la EOI.





## 1. - Memoria Descriptiva

### 1.1 Organización

Equipo, Agenda, Distribución del trabajo, Roles, etc.

## 1.2 Investigación

Temas investigados durante el desarrollo del proyecto se hayan aplicado o no

### 1.3 Objetivo y Resultado

Explicación del resultado o btenido, funcionalidades terminadas, funcionalidades sin terminar, funcionalidades apartados extra, problemas detectados que hayan interferido en el resultado final.

#### 1.4 Conclusión

Utilidad del proyecto frente al contenido del curzo, tiempo para el dezarrollo, dificultad, cualquier opinión personal.







### 2. - Memoria Técnica

# 2.1 Pantallas Angular

### 2.2 Base de Datos

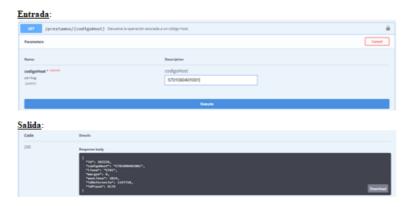
SQL (Sólo si se hace con una BBDD, que no es el caso actual)

GRUPO X - DDL sql GRUPO X - DML sql

JSON: fichero db. json con el resultado de haber probado la aplicación

### 2.3 API REST

2.3.1 Servicio Web - Obtención de préstamo por código.



2.3.2 Servicio Web N

• El documento de Memoria proyecto podrá estar en cualquiera de los siguientes formatos (Html, Word, Pdf)