Titulación: Grado en Ingeniería Informática

Departamento: Tecnologías de la Información

Área de Conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Título: Birdwatching en las Marismas de Huelva

Tutor 1: Carpio Cañada, José

Estudiante 1: Campero Romero, Joseluis DNI/NIE/Pasaporte: 29777250R (en caso de pasaporte no aplicar la última letra)

Introducción (Breve introducción del TFG/TFM):

Se realizará una revisión de las aplicaciones de avistamientos de aves existentes para desarrollar una app para androids que nos pueda ayudar a la observación e identificación de aves en las marismas de la provincia de Huelva, indicando lugares y reseñas para un seguimiento visual en cualquier época del año.

Objetivos (Objetivos a alcanzar con la realización del TFG/TFM):

Construcción de una app para móviles que nos permita hacer seguimientos e identificaciones sobre la diversidad y variedad de aves existentes en las marismas de Huelva, tanto nuestras como de otros usuarios y con el fin de hacer valorar una de las reservas de la biosfera donde se encuentra la mayor concentración de espátulas de Europa.

Aprendizaje de la plataforma App Inventor. Gestón de Sistemas de Bases de Datos NoSql (JSON) gestionados a través de FireBase, Firestorage y TinyDB. Integración de algoritmos en MatLab para la segmentación, exploración y clasificación de imágenes.

Planificación (Duración aproximada para la realización del TFG/TFM): 4 meses. 2 meses aprendizaje plataforma. 1 meses desarrollo prototipo. 1 mes de experimentación y documentación.

Recursos (Recursos aproximados en la realización del TFG/TFM):

Para el sistema de gestión de base de datos y el despliegue se utilizarán productos gratuitos de Firebase como son Cloud Firestore, Storage y Hosting. Para el desarrollo de la aplicación se utilizará app Inventor y para la identificación de imágenes se utilizarán utilidades desarrolladas en MatLab.