







DESARROLLADOR FRONT END-INTERMEDIO

PLAN DE TRABAJO











Contenido













Presentación

El principal objetivo de este curso es proporcionar las habilidades necesarias a los estudiantes para crear frontends eficientes, seguros y teniendo en cuenta las mejores prácticas garantizando su escalabilidad, mantenibilidad, portabilidad y usabilidad.

Este curso abarca conceptos intermedios del desarrollo de aplicaciones frontend con la librería React, tales como: lenguaje de programación Typescript, patrones de diseño de componentes, creación y despliegue de un paquete en NPM, formularios avanzados, storybooks como punto de partida para probar y documentar componentes, entre otros.

Adicionalmente, al finalizar este curso el estudiante tendrá la posibilidad 🔘 de automatizar la creación y despliegue de versiones semánticas por medio de Github Actions, un componente muy relevante de este curso según las necesidades del mercado de desarrollo de aplicaciones web en la actualidad.











2. Índice de unidades y temas

Unidad 1: Preprocesadores de CSS

- 1.1. Repaso CSS
- 1.2. Definición, historia, importancia
- 1.3. Sintaxis
- 1.4. Nesting, mixins, funciones
- 1.5. Placeholder, import y partials
- 1.6. Estructuras de control

Unidad 2: ES6 - ECMAScript 6

- 2.1. Repaso Javascript
- 2.2. Definición, historia, importancia
- 2.3. Arrow functions, estructuras de control
- 2.4. Clases y promesas
- 2.5. Desestructuración y rest parameter
- 2.6. Funciones útiles para trabajo con arreglos

Unidad 3: Typescript

- 3.1. Definición, historia, configuración
- 3.2. Sintaxis
- 3.3. Tipos
- 3.4. Funciones y arreglos
- 3.5. Objetos y tipos personalizados
- 3.6. Clases e interfaces

Unidad 4: Control de versiones con git

- 4.1. Control de versiones: Introducción, ventajas, alternativas
- 4.2. Branches, commit, push, pull, pull request
- 4.3. Gitflow

Unidad 5: React hooks y custom hooks

- 5.1. Repaso React
- 5.2. Repaso useState y useEffect
- 5.3. Repaso useContext
- 5.4. Repaso useReducer
- 5.5. Custom hooks









Unidad 6: Manejo de estado con redux

- 6.1. Manejo de estado en una aplicación React y alternativas
- 6.2. Store, reducers, actions, redux thunk
- 6.3. Almacenar y consultar data en el estado de la aplicación

Unidad 7: React Forms

- 7.1. Formularios con React
- 7.2. useFormik, Formik component, Formik context
- 7.3. useField, Formik custom components
- 7.4. Metadata en inputs
- 7.5. Validaciones

Unidad 8: Patrones de manejo de estado y creación de componentes

- 8.1. Patrón Compound component
- 8.2. Patrón Extensible Styles
- 8.3. Patrón Control props
- 8.4. Patrón State initializer

Unidad 9: Styled components y sus alternativas

- 9.1. Frameworks CSS
- 9.2. Styled components
- 9.3. Alternativas a styled components

Unidad 10: Storybook

- 10.1. Calidad del software
- 10.2. Introducción, características, ventajas, conceptos clave
- 10.3. Creación de componente e historias
- 10.4. Documentación del componente

Unidad 11: NPM Deploy

- 11.1. NPM: Definición, características, importancia, ventajas, alternativas
- 11.2. Creación y publicación de paquete

Unidad 12: Introducción a Angular

- 12.1. Historia de Angular
- 12.2. Módulos y componentes
- 12.3. Servicios e inyección de dependencias









Unidad 13: Angular Intermedio

- 13.1. Lazy loading y programación modular
- 13.2. Formularios
- 13.3. Test unitarios
- 13.4. Introducción a arquitectura micro frontend con Angular

3. Organización del espacio académico y evaluación

EVALUACIÓN				
Unidad	Semanas	Temas	Actividades	Porcentajes
Preprocesadores de CSS	Semana 1	1.1. Repaso CSS 1.2. Definición, historia, importancia 1.3. Sintaxis 1.4. Nesting, mixins,	Test	2.3%
	Semana 2	funciones 1.5. Placeholder, import y partials 1.6. Estructuras de control		
ES6 - ECMAScript 6	Semana 2	2.1. Repaso Javascript 2.2. Definición, historia, importancia		2.3%
	Semana 3	2.3. Arrow functions, estructuras de control 2.4. Clases y promesas 2.5. Desestructuración y rest parameter 2.6. Funciones útiles para trabajo con arreglos	Test	
Typescript	Semana 4	3.1. Definición, historia, configuración	Test	2.3%









	Ι	T = = =		Ι
		3.2. Sintaxis		
		3.3. Tipos		
	Semana 5	3.4. Funciones y arreglos		
		3.5. Objetos y tipos		
		personalizados		
	Semana 6	Clases e interfaces		
Control de	Semana 6	4.1. Control de versiones:		2.3%
versiones con git		Introducción, ventajas, alternativas		
		4.2. Branches, commit,	Test	
		push, pull, pull request		
	Semana 7	4.3. Gitflow		
React hooks y custom hooks	Semana 8	5.1. Repaso React		2.3%
custom nooks		5.2. Repaso useState y		
		useEffect	Tost	
	Semana 9	5.3. Repaso useContext	Test	
		5.4. Repaso useReducer		
		5.5. Custom hooks		
Manejo de	Semana 9	6.1 Manejo de estado en		2.3%
estado con redux		una aplicación React y alternativas		
redux				
		6.2. Store, reducers,	Test	
		actions, redux thunk		
	Semana 10	6.3. Almacenar y consultar data en el estado de la		
		aplicación		
React Forms	Semana 10	7.1 Formularios con React		2.3%
		7.2. useFormik, Formik		
		component, Formik	Test	
		context		
1	I .			









	1	T	T	
	Semana 11	7.3. useField, Formik		
		custom components		
		7.4. Metadata en inputs		
		7.5. Validaciones		
		Temas vistos desde la	Taller Calificable 1	30%
		unidad 1 hasta la unidad 7		
Patrones de	Semana 12	8.1. Patrón Compound		2.3%
manejo de		component		
estado y creación de		8.2. Patrón Extensible		
componentes		Styles	Test	
	Semana 13	8.3. Patrón Control props		
		8.4. Patrón State initializer		
Styled components y	Semana 13	9.1. Frameworks CSS		2.3%
sus alternativas	Semana 14	9.2. Styled components		
		9.3. Alternativas a styled	Test	
		components		
Storybook	Semana 15	10.1. Calidad del software		2.3%
		10.2. Introducción,		
		características, ventajas,		
		conceptos clave	Test	
	Semana 16	10.3. Creación de	Test	
		componente e historias		
		10.4. Documentación del		
		componente		
NPM Deploy	Semana 16	11.1. NPM: Definición,		2.3%
		características,		
		importancia, ventajas,	Tost	
		alternativas	Test	
	Semana 17	11.2. Creación y		
		publicación de paquete		
	1	<u> </u>	I .	









Introducción a Angular	Semaan 17 Semana 18	12.1. Historia de Angular 12.2. Módulos y componentes 12.3. Servicios e inyección de dependencias	Test	2.3%
		12.4. Enrutamiento		
Angular Intermedio	Semana 19 Semana 20	13.1. Lazy loading y programación modular 13.2. Formularios 13.3. Test unitarios 13.4. Introducción a arquitectura micro frontend con Angular	Test	2.3%
		Temas vistos desde la unidad 1 hasta la unidad 13	Taller Calificable 2	40%
			<u>Total</u> del curso	100 %









