

FORMATO "PRESENTACIÓN DEL CURSO"

Dr. Jorge L. García Franco, Fis. Claudia Peña

ASIGNATURA: TS. Programación Científica en Python para Ciencias de la Tierra - 2026-1

HORARIO: Lunes de 7:00 a 9:00(ICAyCC), Martes y Jueves de 12:00 a 14:00 (Aula 101-

Cómputo)

INTRODUCCIÓN AL CURSO

En este curso se desarrollarán herramientas prácticas sobre el procesamiento, visualización y análisis de datos aplicados a las Ciencias de la Tierra utilizando Python. A través de cuatro unidades, el estudiante desarrollará habilidades en programación, manejo de archivos, análisis geoespacial y técnicas de aprendizaje automático; así como en la exploración de conjuntos de datos y la generación de visualizaciones científicas para interpretar distintos fenómenos físicos.

OBJETIVO

Objetivo general: Procesar, visualizar e interpretar datos en formatos típicamente utilizados por profesionistas de las Ciencias de la Tierra utilizando el lenguaje de programación Python.

Objetivo(s) específico(s) (Máximo 3)

- Desarrollar habilidades básicas de programación científica en Python, aplicadas al procesamiento y visualización de datos en Ciencias de la Tierra.
- Manejar distintos formatos de datos ambientales y geoespaciales, aplicando técnicas de análisis exploratorio, limpieza de datos y generación de gráficos y mapas.
- Introducir los fundamentos del aprendizaje automático, enfocándose en su utilidad para el análisis de datos ambientales mediante modelos supervisados y reducción de dimensionalidad.

PLANEACIÓN DOCENTE

Unidad I: Introducción a la programación en Python (9 clases)

- Conceptos básicos de programación y su importancia en las ciencias de la Tierra.
- Introducción al lenguaje Python.
 - Introducción al uso de notebooks.
 - Sintaxis básica y primeros programas.
 - Variables, tipos de datos y operadores.
 - d. Estructuras de datos:
 - o Listas, tuplas, diccionarios y conjuntos.
 - e. Control de flujo:
 - o Condicionales (if, else, elif).
 - f. Bucles (for, while).
 - g. Funciones: número pseudoaleatorios, definición, parámetros, y retorno de valores.
 - h. Introducción a librerías esenciales (NumPy, Pandas).

Unidad II. Manejo de Archivos y Visualización de Datos (9 clases)

- Lectura y escritura de archivos de texto:
 - Formatos CSV, TXT, excel, NetCDF
- Organización y limpieza de datos
- Análisis exploratorio de datos.
- Creación de gráficos con Matplotlib:
 - o Histogramas, diagramas de dispersión, y gráficos de líneas
- 5. Regresión lineal simple y métodos de interpolación.

Presentación 1 Proyecto (1 clase)

Unidad III. Análisis Geoespacial de Datos. (9 clases)

- Manipulación y visualización de datos espaciales con Python:
 - Uso de librerías como Geopandas, Cartopy y Rasterio.
- Técnicas de análisis raster y vectorial.
- Generación y análisis de mapas temáticos:
 - Mapas de temperatura, precipitación y calidad del agua.
- Análisis de series temporales georreferenciadas.

Presentación de avances (1 clase)

Unidad IV. Introducción al Aprendizaje Automático (Machine Learning) (13 clases)

- Conceptos básicos de aprendizaje automático.
- Preprocesamiento de datos
 - Análisis univariado, bivariado y multivariado
 - Estandarización de datos (Normalización)
 - Elección de predictores por medio de componentes principales (funciones empíricas ortogonales)
- Modelos supervisados:
 - Regresión Lineal
 - Árboles de Decisión
 - Redes Neuronales
- Introducción a modelos no supervisados.

EVALUACIÓN

Tareas-Exámenes (1 por unidad)	50%	
1 Proyecto (a lo largo de todo el semestre)	50%	

BIBLIOGRAFÍA

- DelSole, Timothy, and Michael Tippett. Statistical methods for climate scientists.
 Cambridge University Press, 2022.
- Petrelli, Maurizio. Introduction to Python in Earth Science Data Analysis: From Descriptive Statistics to Machine Learning. Springer Nature, 2021.

DIRECTRICES DEL CURSO

Metodología del Curso:

- Clases teóricas con sesiones prácticas en computadora.
- Ejercicios guiados para desarrollar habilidades paso a paso.
- Trabajo colaborativo y discusión de soluciones.
- Aprendizaje basado en problemas, a través de un proyecto semestral.