Table des matières

[Exigences du logiciel développé en Python : BomberManX 2](#_Toc408822986)

[**Exigences fonctionnelles** 2](#_Toc408822987)

[**Exigences non fonctionnelles** 3](#_Toc408822988)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Version | Changes | Auteur |
| 12/01/2015 | 0.1 | Création | HAZ |
|  |  | M.A.J |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Exigences du logiciel développé en Python : BomberManX

**Exigences fonctionnelles**

Cas nominaux

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | Exigence |
| BBX\_001 | Le programme peut démarrer en mode console ou GUI |
| BBX\_002 | Le programme doit laisser le choix à l’utilisateur de jouer contre une IA (à plusieurs niveaux de difficulté) ou contre une autre personne en réseau |
| BBX\_003 | Le programme peut laisser le choix parmi 4 cartes différentes |
| BBX\_004 | Le programme peut laisser le choix d’importer sa propre map |
| BBX\_005 | Le programme peut laisser le choix à l’utilisateur d’activer ou désactiver le son |
| BBX\_006 | Le programme permet de contrôler le personnage de son choix 3 personnages disponibles |
| BBX\_007 | Chaque personnage a des caractéristiques différentes (armes et vie différentes) |
| BBX\_008 | Les personnages sont contrôlables via les touches Z, Q, S, D, TAB et ESPACE |
| BBX\_009 |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Cas d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | Exigence |
| BBX\_051 | Si le programme ne trouve aucune carte un message d’erreur s’affiche et il est impossible de jouer |
|  | Si le programme ne trouve aucune carte un message d’erreur s’affiche et il est impossible de jouer |
|  |  |
|  |  |

**Exigences non fonctionnelles**

Performances et limites

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | Exigence |
| BBX\_101 | Le programme doit pouvoir afficher au moins 60 IPS sur une configuration « basique » : (GPU intégré et processeur mono-cœur) |
|  |  |
|  |  |
|  |  |