Table des matières

[Exigences du logiciel développé en Python : BomberManX 2](#_Toc408908532)

[**Exigences fonctionnelles** 2](#_Toc408908533)

[**Exigences non fonctionnelles** 3](#_Toc408908534)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Version | Changes | Auteur |
| 12/01/2015 | 0.1 | Création | HAZ |
| 13/01/2015 | 0.2 | M.A.J | HAZ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Exigences du logiciel développé en Python : BomberManX

**Exigences fonctionnelles**

Cas nominaux

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | Exigence |
| BBX\_001 | Le programme peut démarrer en mode console ou GUI |
| BBX\_002 | Le programme doit laisser le choix à l’utilisateur de jouer contre une IA ou contre une autre personne (en réseau) |
| BBX\_003 | Le programme peut laisser le choix parmi 3 cartes différentes |
| BBX\_004 | *Le programme peut laisser le choix d’importer sa propre carte* |
| BBX\_005 | Le programme doit laisser le choix à l’utilisateur d’activer ou désactiver le son |
| BBX\_006 | Le programme doit permettre de contrôler le personnage de son choix (*3 personnages sont disponibles*) |
| BBX\_007 | Le programme doit permettre le contrôle des personnages via les touches flèches haut, bas, gauche, droite, espace, Z, Q, S, D, BackSpace, et Maj |
| BBX\_008 | Le programme doit permettre aux joueurs de poser une bombe |
| BBX\_009 | Le programme doit permettre aux joueurs de se déplacer sur la carte ou de rester immobile |
| BBX\_010 | Le programme doit permettre aux bombes d’exploser au bout d’un temps donné |
| BBX\_011 | Le programme doit permettre aux bombes de casser des murs destructibles et de tuer des joueurs |
| BBX\_012 | Le programme doit empêcher le joueur de sortir de la carte |
| BBX\_013 | Le programme doit empêcher le joueur de traverser des murs |
| BBX\_014 | Le programme doit empêcher le joueur de poser une bombe avant que la précédente n’explose |
| BBX\_015 | Le programme doit empêcher le joueur de traverser les bombes |
| BBX\_016 | Le programme doit permettre aux joueurs d’avoir une échelle de vie |
| BBX\_017 | Le programme doit permettre à l’utilisateur de sauvegarder/charger une partie |
| BBX\_018 | Le programme doit permettre à l’utilisateur de faire une pause durant la partie |
| BBX\_019 | Le programme doit obliger le joueur à sélectionner un personnage et une carte avant de jouer et un mode de jeu |
| BBX\_020 | Le programme doit permettre à l’utilisateur de jouer en réseau (max 2 joueurs) |

Cas d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | Exigence |
| BBX\_050 | Le programme doit afficher un message d’erreur dans le cas où la carte mal importée (erreur format, lecture..) |
| BBX\_051 | Le programme doit afficher un message d’erreur dans le cas d’un mauvais chargement d’une sauvegarde |
|  | Le programme doit afficher un message d’erreur dans le cas d’un problème réseau (joueur non détecté ou pas de connexion réseau) |
|  |  |

**Exigences non fonctionnelles**

Performances et limites

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | Exigence |
| BBX\_101 | Le programme doit pouvoir afficher au moins 60 IPS sur une configuration « basique » : (GPU intégré et processeur mono-cœur) |
|  |  |
|  |  |
|  |  |