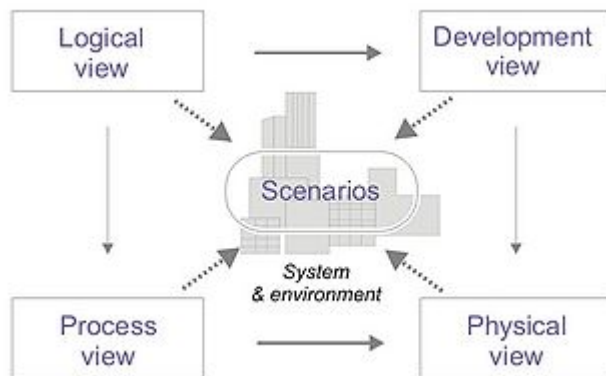


Modelo de Arquitectura 4+1



Este modelo nos explica como podemos ver los diferentes puntos de vistas en software, como lo ve el cliente, hasta como lo ve el desarrollador. Esta dividida en estas vistas + escenas:

vista lógica

Es lo que van a ver los usuarios finales, en terminos de funciones, un carrito para poner cosas que nunca vas comprar, una funcion de busqueda, personaliación de perfil entre otras cosas.

vista de desarrollo

Es la vista de programadores, permite visualizar todos sistemas del software desarrollado, como se gestionara mediante el admin. Es basicamente como esta ordenado el proyecto que se desplegara.

vista de proceso

La vista de los sistemas, podemos que rayos pasa y porque un sistema requiere tantos recursos que otros tambien para tener siempre una idea de como se comunican entre diferentes funciones dentro del software..

vista física

La vista del hardware, servidores, conexiones con otros servidores, servicios, servicios que necesitan servidores, servidores que proven servicios a otros servidores y muchos cables o internet que funciona como cable magico electromagnetico.

escenarios

vista de casos de uso, basicamente genereamos escenarios en donde probamos si estas vista realmente funcionan de manera correcta, porque que bonito seria tener un servidor de una CPU con 8GB de memoria que funcionara para mantener una webapp con alto tráfico.