

***PERSONAL RESUME***

**求职意向：游戏制作人**

**项目经历**

**拓动网络科技有限公司  / 《神域》ACT 2020.6-至今**

**项目介绍：**

这是一款横版2D闯关类游戏，以东方神话古诗人物为背景，利用当今的潮流造型设定人物，里面包含很多流行元素，是一款适合全年龄段玩家玩的游戏。

**我的职责：**

1、根据市场需求主导产品规划，负责项目的立项、验收、实施等相关工作；

2、制定高效的项目计划和研发流程，全程管理游戏核心设计和开发进度，并跟进实施；

3、整体把控项目的游戏性、美术风格、策划，负责对功能进行验收，保证开发进度和产品质量。

**主要贡献：**

在职期间担任游戏制作人一职，全程参与游戏的策划、研发（研发团队达到20人）、营销等过程，并负责整个团队的管理协调工作，合理安排员工，激励团队，提出好创意，收入创新高。

**教育背景**

**武汉理工大学 / 游戏设计专业-本科 2016.9-2020.6**

**主要课程：**游戏策划基础、戏架构设计、游戏造型基础、游戏色彩基础、游戏道具制作、游戏环境制作、游戏角色制作等。

**专业技能**

**自我评价**

本人热爱游戏，愿意发现好游戏、创作好游戏分享给广大玩家 ;了解市场环境，根据市场环境的集中需求，为研发的项目定位，达到商业化水准 ; 逻辑能力强，能规划好结构框架、建立好数学模型 ; 队意识强，了解各个职位的工作内容，并能合理规划工作，与成员配合完美的完成工作。同时，积极推进遇到的难题，想办法解决。

**语言技能：**英语CET-6证书 , 读写译水平良好

**办公技能：**熟练掌握Office软件（Word、Excel），熟悉ARPG等游戏项目

**游戏能力：**掌握整个游戏产品开发的工作流程，精通游戏数值体系的策划

**出生年日：**1993-10

**最高学历：**学士学位

**电子邮箱：**[docer@qq.com](mailto:123456@qq.com)

**联系电话：**130-1300-0000

现 住 址：广东广州市

**吾小饰**